1st JDBC PROJECT

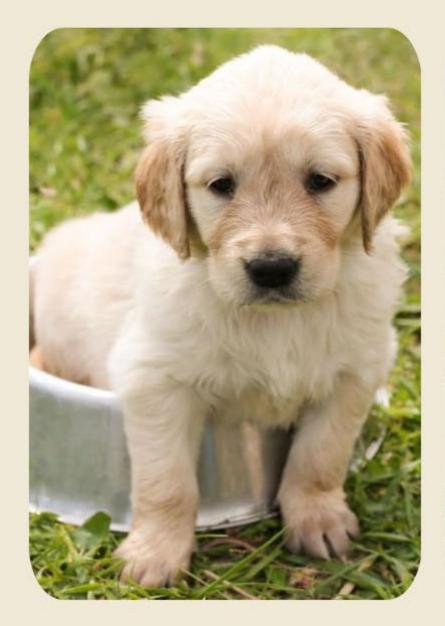






트리의 비법화

개발동기및목표





반려동물 양육 가구 비율이 3년 전보다 4.6% 이상 증가 → 펫푸드에 대한 관심이 증가

주변 지인으로부터 반려동물이 먹을 수 있는 음식/없는 음식 을 따로 검색하는 것이 번거롭다는 이야기를 들었습니다.

1. 레시피 검색이 가능하고 2. 반려 동물이 먹을 수 있는지 없는지 검색 가능하고 3. 위급시 바로 병원 위치를 검색할 수 있고 4. 내가 만든 요리 기록 가능한 프로그램을 만드는 것이 목표

1 개발동기 및 목표 2 3 4 5 6 7







java jdk-8u331





oracle XE-21C





DBeaver 22.1.1





2

개발 환경

3

4

6

7

。 星리의 비법學

진행 일정

| | | | | | | 2022 |
|-----|------|------|------|------|-----|------|
| | | | | | | 07 |
| SUN | MON | TUE | WED | THU | FRI | SAT |
| | 6/27 | 6/28 | 6/29 | 6/30 | 1 | 2 |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | | | | | | |

1주차 프로젝트 주제 선정, UI정의서 작성

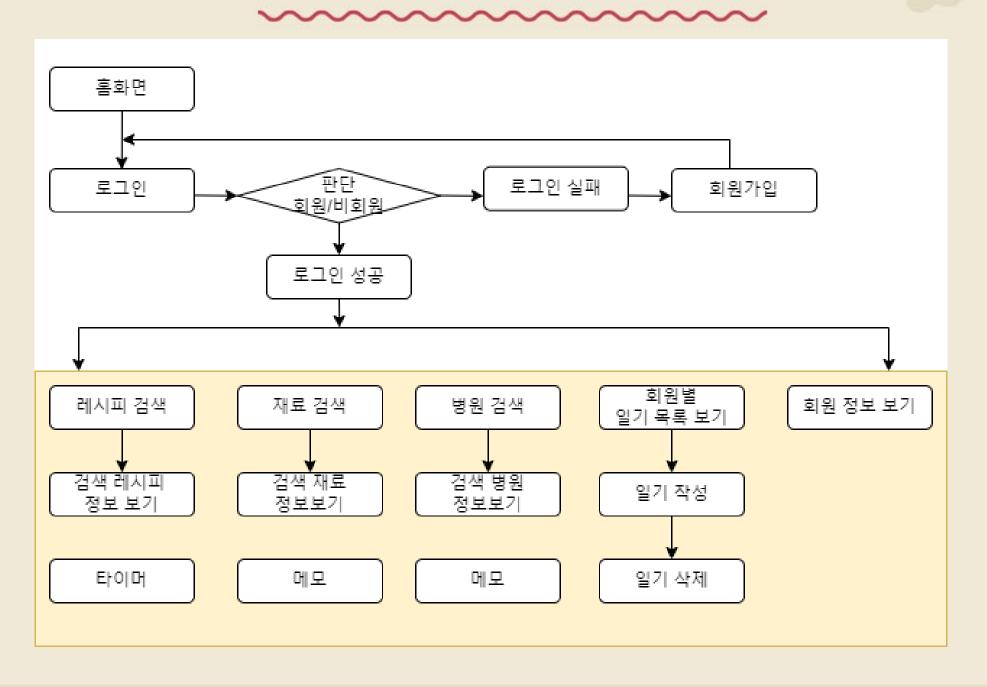
2주차 각 메뉴 선택창 UI 완성, 레시피 · 일기 DB 작업

3주차 오픈 API를 이용하여 병원 DB 작업, 재료 DB작업

4주차 디버깅 및 PPT 작성

 3
 진행 일정
 4
 5
 6
 7

Flow Chart



. 崖리의 비법科.

DB 테이블 명세서

| | 레이블 이름 | LOGIN | | 테이들 | 불설명 | 회원 기본 정보 |
|----|---------|----------|--------------|-------------|-----|-----------------------|
| 순번 | 컬럼명 | 컬럼 ID | 타입 및 길이 | NULL | KEY | 설명 |
| 1 | OHOICI | ID | VARCHAR2(30) | Not Null | 기본키 | 회원 아이디 |
| 2 | 비밀번호 | PASSWORD | VARCHAR2(30) | Not Null | | 회원 비밀번호 |
| 3 | 이름 | NAME | VARCHAR2(25) | | | 회원 이름 |
| 4 | 반려동물 이름 | PETNAME | VARCHAR2(25) | | | 회원의 반려동물 이름 |
| 5 | 반려동물 종 | PETTYPE | VARCHAR2(25) | | | 회원의 반려동물 종 |
| 6 | 반려동물 생일 | BIRTHDAY | VARCHAR2(30) | | | 회원의 반려동물 생일 (ex) 7/3) |

3 4 5

. 星四四 田世寺。

DB 테이블 명세서

| E | 테이블 이름 RECIPES | | 테이블 설명 | | 레시피 정보 | |
|----|----------------|-------------|---------------|-------------|--------|----------------------------------|
| 순번 | 컬럼명 | 컬럼 ID | 타입 및 길이 | NULL | KEY | 설명 |
| 1 | 음식 이름 | FOODNAME | VARCHAR2(50) | Not Null | | 레시피(음식) 이름 |
| 2 | 반려동물 | PET | VARCHAR2(50) | Not Null | | 레시피(음식)을 먹일 수 있는 반려동물 종 |
| 3 | וגוםוס | IMAGE | VARCHAR2(100) | | | 레시피 정보에 띄울 '음식 사진' 저장 경로 |
| 4 | 재료 소개 | INTRODUCE | VARCHAR2(100) | | | 레시피에 들어가는 재료 소개 |
| 5 | 레시피 내용 | ношто | VARCHAR2(100) | | | 레시피 정보에 띄울 '만드는 방법 이미지' 저장 경로 |
| 6 | 좋아요 수 | LIKE_RECIPE | VARCHAR2(20) | | | 레시피 선호도 |

2 3 4 5

·^{토리의 비법}· DB 테이블 명세서

| E | 테이블 이름 CHECK_INGRE | | 테이블 설명 | | 재료 정보 | |
|----|--------------------|------------|---------------|-------------|-------|--------------------|
| 순번 | 컬럼명 | 컬럼 ID | 타입 및 길이 | NULL | KEY | 설명 |
| 1 | 재료 이름 | INGREDIENT | VARCHAR2(50) | Not Null | | 재료 이름 |
| 2 | 반려동물 | PET | VARCHAR2(30) | | | 재료를 먹일 수 없는 반려동물 종 |
| 3 | 总言 | EFFECT | VARCHAR2(150) | | | 간단한 효능 설명 |
| 4 | 주의 동물 | CAREFULPET | VARCHAR2(100) | | | 주의 해야 하는 반려동물 |
| 5 | 효능 및 주의사함 | DETAIL | VARCHAR2(100) | | | 자세한 재료 설명 |

2 3 4 5

·^{토리의 비법}· DB 테이블 명세서

| E | 테이블 이름 PET_HOSPITAL | | 테이블 | 설명 | 동물 병원 정보 | |
|----|---------------------|---------|---------------|------|----------|-----------------------|
| 순번 | 컬럼명 | 컬럼 ID | 타입 및 길이 | NULL | KEY | 설명 |
| 1 | 도시 | CITY | VARCHAR2(30) | | | 병원이 위치한 도시명 |
| 2 | 병원 이름 | NAME | VARCHAR2(100) | | | 동물 병원 이름 |
| 3 | 전화번호 | TEL | VARCHAR2(50) | | | 동물 병원 전화 번호 |
| 4 | 주소 | ADDRESS | VARCHAR2(200) | | | 동물 병원 주소 |
| 5 | 영업 상태 | STATE | VARCHAR2(20) | | | 현재 영업 신고 상태(폐업/정상 운영) |

2 3 4

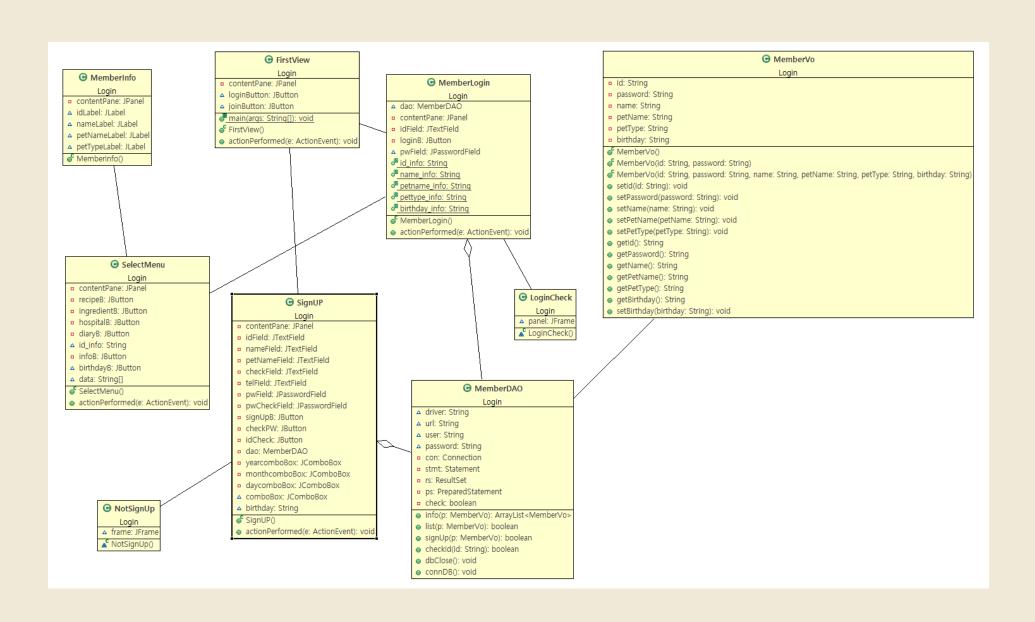
·^{토리의 비법}· DB 테이블 명세서

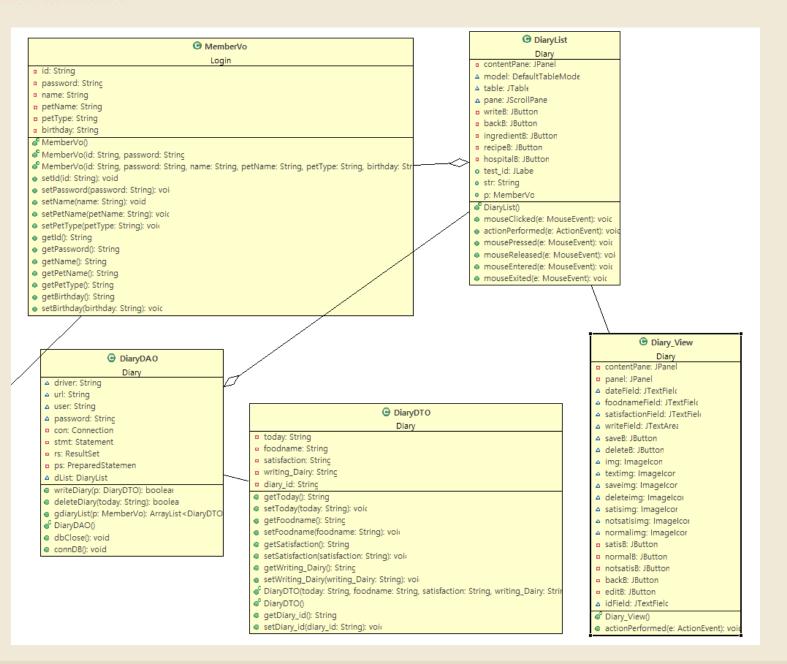
| E | 테이블 이름 DIARY | | 테이블 설명 | | 회원 별 작성한 레시피 일기 | |
|----|--------------|---------------|---------------|------|-----------------|-----------------------|
| 순번 | 컬럼명 | 컬럼 ID | 타입 및 길이 | NULL | KEY | 설명 |
| 1 | 작성일 | TODAY | VARCHAR2(30) | | 기본키 | 일기를 작성한 날짜(ex 220720) |
| 2 | 음식 이름 | FOODNAME | VARCHAR2(30) | | | 만든 음식 이름 |
| 3 | 만족도 | SATISFACTION | VARCHAR2(20) | | | 만든 음식에 대한 만족도 평가 |
| 4 | 일기 작성 | WRITING_DAIRY | VARCHAR2(500) | | | 일기 내용 작성 |
| 5 | 작성자 | DIARY_ID | VARCHAR2(50) | | | 일기 작성자(회원) |

DB 테이블 명세서

正引回 川島寺

클래스 다이어그램

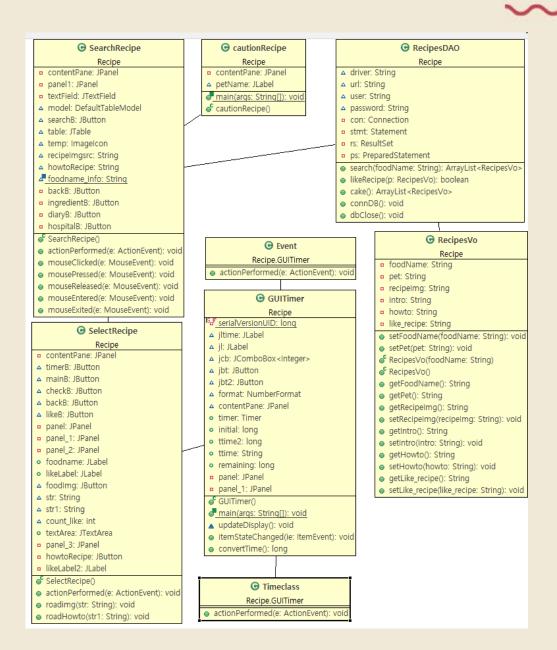


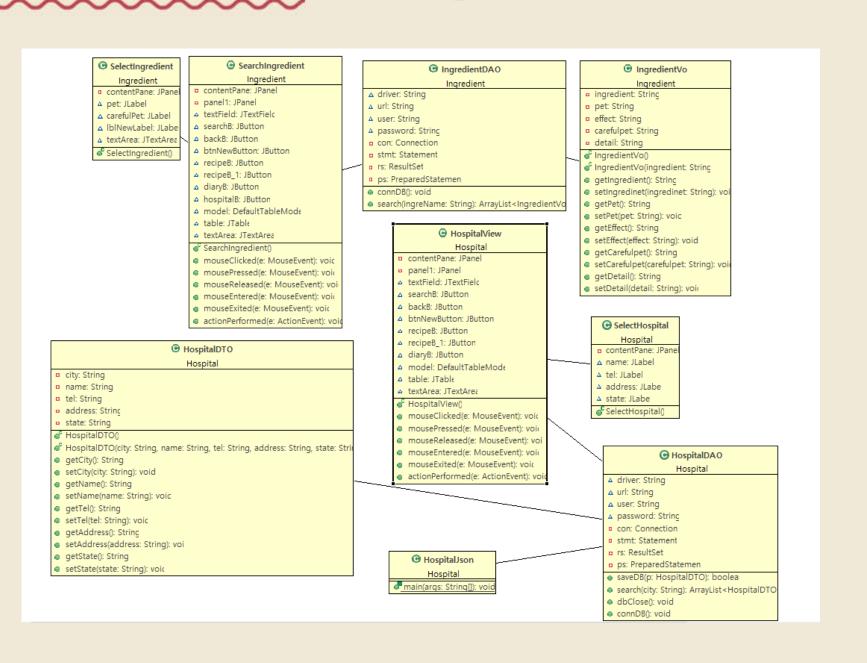


클래스 다이어그램

투되의 비법화

클래스 [아이 그램





1 3 3 4

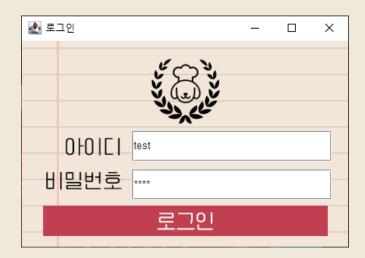
클래스 다이어그램

1

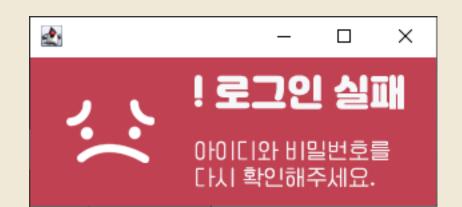
화면구현



1. 로그인 화면

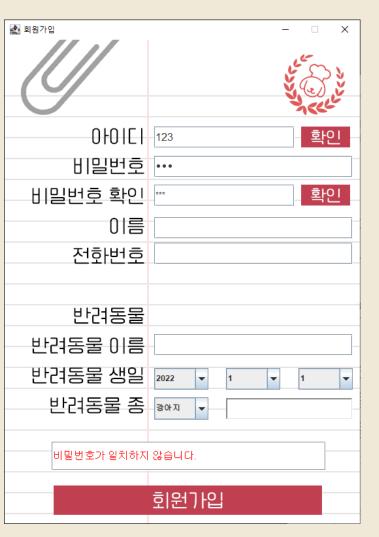


1-1. 로그인 실패



2. 회원가입 화면





화면 구현

1 2 3 4 5 6 7

· 물리의 비벌♥ . 화면 구현

메뉴 선택 화면



반려동물 생일일 경우 생일 버튼 활성화(처음에만)



생일 버튼 클릭 시



5. 회원 정보



'탈퇴' 버튼 클릭 시 회원 정보 삭제 및 작성한 일기 삭제 (LOGIN,DIARY 테이블 값 삭제)

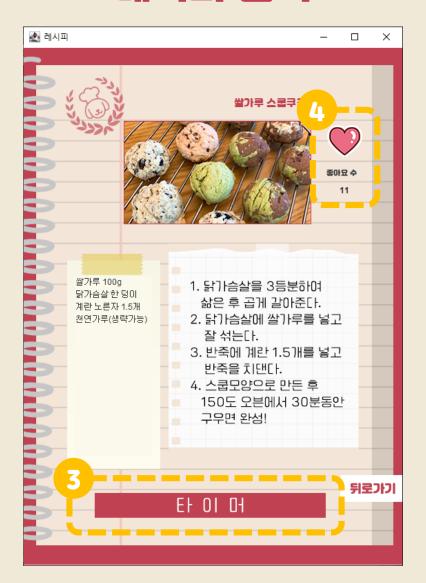
1 2 3 4 5 6 **7** 화면 구현

한면구현

1. 레시피 검색



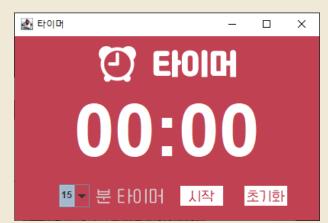
1-1. 레시피 선택



1-2. 부적합 레시피



1-3. EHOIGH



| UI | 설명 |
|-----------|---|
| 레시피 표 | 셀 클릭 시 레시피 정보 팝업 (회원의 반려동물에게 부 적합한 레시피인 경우 주의 창 팝업) |
| 사이드 메뉴 | 각 버튼을 클릭 시, 현재 창을 닫고 해당 참 새로 띄우기 |
| EHOICH | 사용자에게 타이머 제공 (최대 15분, 1분 단위) |
| 종아요 버튼 | 좋아요 버튼을 누를 시 숫자가 증가 (얼만큼 인기가 있는 레시 피인지 알 수 있음) |

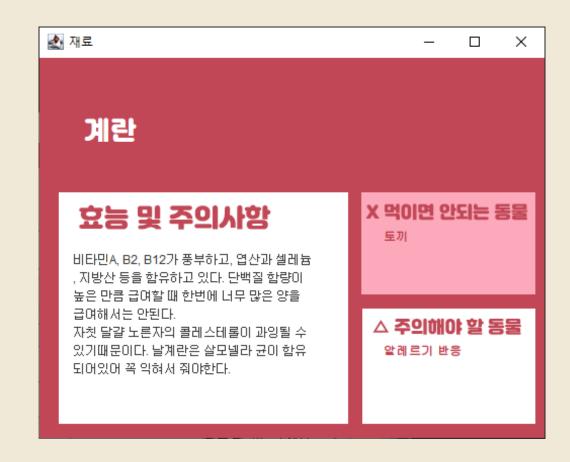
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 화면구현

한면구현

2. 재료 검색



2-1. 재료 정보



| UI | 설명 |
|------|-----------------------------------|
| 재료 표 | 셀 클릭 시 재료 정보 창 팝업 |
| 메모 | 사용자가 간편하게 메모 할 수 있는 기능 제공 |
| 검색 칸 | 입력이 안된 경우 '검색어를 입력해주세요.' 출력 |

1 2 3 4 5 6 7 화면구현

한면구현

3. 병원 검색



3-1. 병원 정보



| UI | 설명 |
|------|---|
| 병원 표 | 셀 클릭 시 병원 정보 창 팝업 (오픈 API 이용 - 현재 경기도 병원만 업데이트) |

1 2 3 4 5 6 **7** 화면 구현

화면구현

4. 일기 리스트



4-1. 일기 작성(삭제)



| UI | 설명 |
|-------------|--|
| 일기 리스트 | 회원별 작성 일기 리스트 셀 클릭시 해당 일기 작성 창으로 이동 |
| 일기 쓰기 버튼 | 새 일기 작성 |
| 일기 작성 참 | 1.날짜 - 하루 당 일기 한 개씩만 작성 가능 2.만족도 - 버튼 별로 '만 족', '보통','불만족' 표시 3. 삭제 - 해당 날짜 일기 삭제 |

1 2 3 4 5 6 **7** 화면 구현





6868x_88@naver.com

JDBC 프로젝트

1st JDBC PROJECT