

---

9月3日训练

- ▶ 金币 (NOIP2015 普及 1) (20分钟)
- ▶ 扫雷游戏 (NOIP2015 普及 2) (20分钟)
- ▶ 海港 (NOIP2016 普及 3) (40分钟~1小时)
- ▶ 魔法阵 (NOIP2016 普及 4) (40分钟~1小时)
- ▶ 关押罪犯 (NOIP2010 提高 3)
- ▶ 车站分级 (NOIP2013 普及 3)

## 魔法阵



- ▶ 可以通过最后一个C和D计算得到最后一个A的位置，由最后一个A反推得到全部的答案。
- ▶ 由组合数求得最终答案。

## 关押罪犯

[http://blog.csdn.net/cynthia\\_wjyi/article/details/47125015](http://blog.csdn.net/cynthia_wjyi/article/details/47125015)

- ▶ 并查集
- ▶ 二分答案（二分犯人之间的怨气值，通过二分图进行检查，判断是否成立）

## 车站分级

- ▶ 只需要认为，对于每一列火车，所有停靠站都比未停靠站大。由此可以建图，对所得的图进行拓扑排序，可以得到最终的结果。