

Das Javascript Spiel

In 2. Semester der Ausbildung als Applikationsentwickler haben wir als Klasse den Auftrag bekommen, unsere vorhandene Webseite mit einem Javascript-basierten Spiel zu erweitern.

Ausgangslage

Als Ausgangslage wird benötigt eine Vollständige Webseite erstellt zu haben, und dadurch die nötigen Html-kenntnisse zu besitzen. Ausserdem sollten wir eine Uhr mittels Javascript erstellen und dadurch auch genügend über Javascript kennen.

Ziel

Das Ziel war die Erstellung von einen Spiel eigener Wahl und dieses dann auf die eigene Webseite zu implementieren.

Umsetzung

Zuerst habe ich eigenes UseCase-Diagramm erstellt, mit beschriebenen Akteuren und wie dieses Spiel funktionieren sollte, sowie die Anforderungen gemäss dem UseCase geschrieben. Danach konnte ich mit der Webseite w3schools.com mein Wissen über

Javascript vertiefen, damit ich die Grundlagen für mein Spiel kenne.

Ergebnis

Das Spiel, welches ich programmiert habe hiess «Hau dem Maulwurf» und ist eine elektronische Version des Spieles, bei dem man die aus Löcher erscheinenden Maulwürfen mit einem Hammer zurück schlagen sollte. Dadurch bekam man Punkte welche am ende ein Score ergeben. Dieser Score wird gespeichert, wenn er höher als der Vorherige ist.

Erkenntnisse

Durch dieses Spiel weiss ich jetzt was es braucht, um ein kleines Browserbasiertes, mit Javascript und Html geschriebenes Spiel zu programmieren und wie man dies tut.