

Ping Pong

Im der Informatikschule Gibb in Bern haben wir ein Pingpong Spiel programmiert.

Ausgangslage

Wir sollten mit dem bisherigen Wissen ein Pingpong Spiel mit C# erstellen.

Ziel

Das Ziel war es, ein Pingpong Spiel, welches noch zusätzliche Funktionen beinhaltet, mit dem Programm Visual Studio 2019 zu programmieren.

Umsetzung

Beginnen habe ich mit der Erstellung einer Benutzeroberfläche. Den Elementen der GUI

habe ich nachträglich noch den benötigten Code hinzugefügt.

Ergebnis

Das Ergebnis war ein gutfunktionierendes, nach Vorgaben erstelltes Pingpong-Programm. Das Programm wurde nur mit C# geschrieben und funktioniert fehlerfrei.

Erkenntnisse

Mit dem Fertigstellen von dem Programm habe ich gelernt, Objekt orientiert mit C# zu arbeiten und kann dies auch weiterhin brauchen.

