GREGOIRE GEIS

J'ai commencé la programmation au collège, où mes connaissances me permirent de créer un site sur leguel mes camarades pouvaient réviser pour le brevet à l'aide de questionnaires en JavaScript.

Depuis, j'ai créé plus de 50 projets personnels, la plupart étant publics, dont plusieurs compilateurs et assembleurs.

J'ai aussi contribué à <u>plus d'une dizaine de projets open-source</u> dans de nombreux langages de programmation.

CONTACT

✓ hello@gregoirege.is



gregoirege.is



github.com/71



keybase.io/71



linkedin.com/in/gregoiregeis



stackoverlow.com/story/gregoiregeis

ÉXPERIENCE PROFESSIONNELLE



LRDE Été 2018

C++ 14

Création d'un nouveau moteur de simplification de formules LTL à base de motif pour Spot. 5 000 lignes ajoutées.

PROJETS

o lesspass.kt 2018

Kotlin, Android Studio

Client non-officiel LessPass pour Android en Material Design. Environ 1700 LDC.

O Ryder 2017 - 2018

C#, CIL

Bibliothèque C# qui permet de modifier du code généré par la runtime .NET afin de rediriger des méthodes. Presque 4 000 LDC et est utilisée en interne par des enterprises.

Occupancy 2017 - 2018

C#

Analyseur C# qui utilise Ryder afin de modifier le fonctionnement interne du compilateur et de modifier son comportement. Plus de 20 000 LDC.

O ASM. 2018

Python

Programme qui génère le code source d'un dans plusieurs langages programmation. Supporte ARM, Mips et x86 en C, C++, C#, JavaScript, Nim, Python et Rust. Plus de 60 000 LDC (dont la plupart sont générées).

CONTRIBUTIONS RÉCENTES

- CraneStation/cranelift (> 1 000 stars): Ajout de la possibilité de signaler plusieurs erreurs plutôt qu'une seule. Plus de 1 000 lignes changées.
- <u>fsprojects/FSharp.TypeProviders.SDK</u> (> 180 stars): Ajout du support de l'expression try with finally dans le SDK. 240 lignes ajoutées.
- TheDan64/inkwell (> 120 stars): Ajout de l'implémentation du langage Kaleidoscope (du tutoriel LLVM) en tant qu'exemple officiel. Plus de 1 400 lignes ajoutées.

PROGRAMMATION

| Langage | Éxperience | Description |
|------------|-----------------|--|
| C# | 5 années | Très confortable, y compris avec les compilateurs et la runtime .NET. |
| F# | 1 année | |
| JavaScript | 6 années | Très confortable avec le langage et son écosystème / librairie standard. De 100 à 500 heures de travail personnel avec chaque langage. |
| Python | 4 années | |
| Nim | 3 années | |
| Rust | 2 années | |
| C, C++ | 4 années | Confortable avec le langage et une majorité de sa librairie standard. |
| Nim | 3 années | |
| Kotlin | 2 années | |
| Java | 3 années | |
| Go | 2 années | Confortable avec le langage et une partie de sa librairie standard. |
| Haskell | 1 année | |
| OCaml | 1 année | |

ÉDUCATION



EPITA 2017 - 2022 (Estimée)

En études préparatoires dans une section internationale.



Lycée George de la Tour 2014 - 2017

Baccalauréat S avec mention Bien, et 20/20 en mathématiques.

AUTRES CONNAISSANCES

- Android, Linux (Arch, NixOS), Windows
- Git, Vim, VS Code, Android Studio
- · Office, Google Suite, Slack
- Markdown, LaTeX

