## T.D. 2

# Systèmes de numération flottante

#### **Exercice 1**

Donnez la représentation flottante, en simple précision, des nombres suivants :

- 1. 128
- 2. -32,75
- 3. 18,125
- 4. 0,0625

#### **Exercice 2**

Donnez la représentation flottante, en double précision, des nombres suivants :

- 1. 1
- 2. -64
- 3. 12,06640625
- 4. 0,2734375

#### **Exercice 3**

Donnez la représentation décimale des nombres codés en **simple précision** suivants :

#### **Exercice 4**

Donnez la représentation décimale des nombres codés en double précision suivants :

- 1. 403D 4800 0000 0000<sub>16</sub>
- 2. C040 0000 0000 0000<sub>16</sub>
- 3. BFC0 0000 0000 0000<sub>16</sub>
- 4.  $8000\ 0000\ 0000\ 0000_{16}$
- 5. FFF0 0001 0000 0000<sub>16</sub>

#### **Exercice 5**

Pour chaque question, vous traiterez le cas des codages simples et doubles précisions du format à mantisse normalisée.

- 1. Déterminez, en valeur absolue, le plus petit et le plus grand nombre flottant.
- 2. Quel est le plus petit nombre strictement positif qui, ajouté à 1, donne un résultat différent de 1?

T.D. 2

### **Exercice 6**

Soit le programme suivant écrit en langage C :

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    float f1, f2, f3, r;

    f1 = 1E25;
    f2 = 16;

    f3 = f1 + f2;
    r = f3 - f1;

    printf("r = %f\n", r);
}
```

Indication:  $10^{25} \approx 2^{83}$ 

- 1. Quelle est la valeur de r qui est affichée à la fin de l'exécution de la fonction main()? Expliquez votre raisonnement.
- 2. Dans le programme, on a f1= $10^{25}$ . Supposons maintenant que f1= $10^n$  avec n entier positif. Jusqu'à quelle valeur de n un résultat correct apparaîtra-t-il sur r?
- 3. Même question si les variables f1, f2, f3 et r sont déclarées en double précision.

#### **Exercice 7**

Sachant que votre compilateur C utilise la norme IEEE 754 pour la gestion des flottants, donnez une fonction en langage C, **de quelques lignes seulement**, permettant de visualiser sous forme hexadécimale la représentation IEEE 754 d'un nombre flottant, simple précision, passé en paramètre.

T.D. 2