First Sequences: Strings

Parcourir une chaîne

ALGO

```
procedure print_string(chaine s)
    variables
                                                  procedure print_string(chaine s)
         entier i
                                                       variables
debut
                                                           entier i
    i \leftarrow 1
                                                  debut
    n = longueur(s)
                                                       pour i ← 1 jusqu'a longueur(s) faire
    tant que i <= n faire
                                                           ecrire(s[i], '\n')
        ecrire(s[i], '\n')
                                                       fin pour
         i \leftarrow i + 1
                                                  fin
    fin tant que
fin
```

1 Des classiques

Exercice 1.1 (Recherches)

- 1. Écrire une fonction qui recherche si un caractère donné appartient à une chaîne. La fonction devra retourner la position du premier caractère trouvée, la valeur -1 si celui-ci n'est pas présent.
- 2. Écrire une fonction qui cherche si une chaîne est sous-chaîne d'une autre. La fonction devra retourner la position du premier caractère de la sous-chaîne si le test est positif, la valeur -1 sinon.

Exercice 1.2 (Palindrome)

Écrire une fonction qui détermine si une chaîne est un palindrome.

Quelques palindromes:

- Engage le jeu que je le gagne!
- Never odd or even.
- Nice hat, Bob Tahecin.
- God! A red nugget! A fat egg under a dog!

Trois niveaux:

level 0 : La chaîne ne contient que des lettres minuscules non accentuées (pas d'espaces). Ex : "engagelejeuquejelegagne".

level 1 : La chaîne contient uniquement des lettres minuscules non accentuées et des espaces. Le premier et le dernier caractères ne peuvent pas être des espaces, et il ne peut y avoir deux espaces qui se suivent.

Ex: "nice hat bob tahecin".

level + : La chaîne contient tout type de caractères : accentués, majuscules, ponctuation... Ex : "Tu l'as trop écrasé César, ce port salut."

2 Un peu d'archi et ...

Exercice 2.1 (Conversions)

1. Écrire une fonction qui convertit un entier (relatif) n en son équivalent en binaire "complément à 2" sur p bits (représenté par une chaîne).

```
Exemples de sortie :
```

```
>>> integer_to_twoscomp(-42, 8)

'11010110'
>>> integer_to_twoscomp(42, 8)

'00101010'

2. Écrire la fonction qui fait la conversion inverse:

>>> twoscomp_to_integer("11010110", 8)

-42

>>> twoscomp_to_integer("00101010", 8)

4 42
```

Exercice 2.2 (Fréquence)

- 1. Écrire une fonction qui retourne le caractère le plus fréquent d'une chaîne, ainsi que son nombre d'occurrences.
- 2. On donne les fonctions suivantes :

On suppose que la chaîne ne contient que des caractères "classiques" (codés entre 0 et 255). Écrire une version plus optimale de la fonction de la question précédente.

3. Écrire une fonction qui compte le nombre de caractères différents dans une chaîne de caractères.

