

```

1 //////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
2 //
3 // PropertyManagerObject - Класс для обслуживания панели свойств
4 // PropertyManagerEvent - Класс событий менеджера свойств
5 //
6 //////////////////////////////////////////////////////////////////////
7 #ifndef _CPROPMEN_H
8 #define _CPROPMEN_H
9
10 #ifndef _ABASEEVENT_H
11 #include "aBaseEvent.h"
12 #endif
13
14 #ifndef _MENU_PROFILE_H
15 #include "MenuProfile.h"
16 #endif
17
18 #ifndef _MENU_CONDITIONS_H
19 #include "MenuConditions.h"
20 #endif
21
22 #if _MSC_VER > 1000
23 #pragma once
24 #endif // _MSC_VER > 1000
25
26 //-----------------------------------------------------
27 // Функции для выдачи сообщений библиотеки
28 // ---
29 int LibMessage( int strId, int flags ); // Сообщение загружается из
ресурсов
30 int LibMessage( LPCTSTR str, int flags ); // Сообщение передается
строкой
31
32 // Для перехвата COM исключений
33 void DumpError(_com_error& e); // Вывод текста
исключения
34 void ShowError(); //
Вывод сообщений при самостоятельном анализе HRESULT
35
36 enum MenuType {
37     type_none,
38     type_profile,
39     type_conditions
40 };
41
42 //////////////////////////////////////////////////////////////////////
43 //
44 // PropertyManagerEvent - обработчик событий от менеджера панели свойств
45 //
46 //////////////////////////////////////////////////////////////////////
47 class PropertyManagerEvent : public ABaseEvent

```

```

48 {
49
50 protected:
51 // Attributes
52 public:
53     PropertyManagerEvent( LPDISPATCH manager );
54     virtual ~PropertyManagerEvent();
55
56 // Operations
57 public:
58
59     // prButtonClick - Нажатие кнопки. "Создался OCX контрол."
60     afx_msg BOOL ButtonClick( long buttonID );
61
62     // prChangeControlValue - "Удаляется OCX контрол."
63     afx_msg BOOL ChangeControlValue( LPDISPATCH ctrl );
64
65     // prControlCommand - Нажатие кнопки контрола
66     afx_msg BOOL ControlCommand( LPDISPATCH ctrl, long buttonID );
67
68     // prButtonUpdate - Установка состояния кнопки спецпанели.
69     afx_msg BOOL ButtonUpdate ( long buttonID, long* check,
70         VARIANT_BOOL* _enable);
71
72     // prProcessActivate - Начало процесса
73     afx_msg BOOL ProcessActivate();
74
75     // prProcessDeactivate - Завершение процесса
76     afx_msg BOOL ProcessDeactivate();
77
78     // prCommandHelp - Установка состояния кнопки спецпанели.
79     afx_msg BOOL CommandHelp( long buttonID );
80
81     afx_msg BOOL SelectItem();
82
83     afx_msg BOOL CheckItem();
84
85     DECLARE_EVENTSINK_MAP()
86 };
87
88 ///////////////////////////////////////////////////
89 //{{AFX_INSERT_LOCATION}}
90 // Microsoft Visual C++ will insert additional declarations immediately
91 // before the previous line.
92
93 #endif
94

```