

```
1 #include "StdAfx.h"
2 #include "MenuBase.h"
3 #include "SMPPProfile.h"
4
5 #ifndef _MENU_PROFILE_H
6 #define _MENU_PROFILE_H
7
8 #if _MSC_VER > 1000
9 #pragma once
10 #endif
11 #endif
12
13 /// Класс меню параметров модели по профилю режущей кромки
14 class MenuProfile : public MenuBase
15 {
16 public:
17     /// Модель объекта
18     SMPPProfile* model;
19     /// Поле "Длина режущей кромки"
20     IPropertyEditPtr cutLength;
21     /// Поле "Угол режущей кромки  $\gamma$ "
22     IPropertyEditPtr cutAngleGamma;
23     /// Поле "Радиус режущей кромки"
24     IPropertyEditPtr cutRadius;
25     /// Поле "Тип режущей кромки"
26     IPropertyTwinSwitcherPtr cutRoundingType;
27     /// Поле "Радиус скругления режущей кромки"
28     IPropertyEditPtr cutFilletRadius;
29     /// Поле "Фаска режущей кромки"
30     IPropertyEditPtr cutChamferLength;
31     /// Поле "Угол фаски режущей кромки"
32     IPropertyEditPtr cutChamferAngle;
33
34     MenuProfile() { };
35     ~MenuProfile() { };
36     /// Получение модели объекта
37     SMPBase* getModel() override { return this->model; }
38     /// <summary>
39     /// Создание полей меню
40     /// </summary>
41     /// <param name="collection">Коллекция контролов</param>
42     void init(IPropertyControlsPtr collection);
43     /// Обновление параметров меню
44     bool updateMenuParameters();
45     /// Проверка условия подключения полей "Скругление режущей кромки"
46     void checkEvolutionRoundingType();
47
48     /// Список номеров полей
49     enum Elements
50     {
51         e_coordinates = 100000, /// Координаты центра основания
52         e_X,                    /// Координата X
53         e_Y,                    /// Координата Y
54         e_Z,                    /// Координата Z
```

```
55     e_surfaceType,          ////// Тип основания
56     e_sizeType,             ////// Тип размера
57     e_size,                 ////// Величина размера
58     e_height,               ////// Высота
59     e_angleAlpha,           ////// Угол наклона  $\alpha$ 
60     e_roundingRadius,       ////// Радиус скругления
61     e_hasHole,              ////// Наличие отверстия
62     e_holeRadius,           ////// Радиус отверстия
63     e_cutLength,            ////// Длина режущей кромки
64     e_cutAngleGamma,        ////// Угол режущей кромки  $\gamma$ 
65     e_cutRadius,            ////// Радиус режущей кромки
66     e_cutRoundingType,      ////// Тип режущей кромки
67     e_cutFilletRadius,      ////// Радиус скругления режущей кромки
68     e_cutChamferLength,     ////// Фаска режущей кромки
69     e_cutChamferAngle,      ////// Угол фаски режущей кромки
70     e_button,               ////// Кнопка "Применить"
71 };
72
73 protected:
74     ////// <summary>
75     ////// Создание поля "Длина режущей кромки"
76     ////// </summary>
77     ////// <param name="id">Номер элемента</param>
78     void initEvolutionLength(size_t id);
79     ////// <summary>
80     ////// Создание поля "Угол режущей кромки  $\gamma$ "
81     ////// </summary>
82     ////// <param name="id">Номер элемента</param>
83     void initEvolutionAngleGamma(size_t id);
84     ////// <summary>
85     ////// Создание поля "Радиус режущей кромки"
86     ////// </summary>
87     ////// <param name="id">Номер элемента</param>
88     void initEvolutionRadius(size_t id);
89     ////// <summary>
90     ////// Создание поля "Скругление режущей кромки" или "Фаска режущей кромки"
91     ////// </summary>
92     ////// <param name="id">Номер элемента</param>
93     void initEvolutionRoundingType(size_t id);
94     ////// <summary>
95     ////// Создание поля "Радиус скругления режущей кромки"
96     ////// </summary>
97     ////// <param name="id">Номер элемента</param>
98     void initEvolutionFilletRadius(size_t id);
99     ////// <summary>
100    ////// Создание поля "Фаска режущей кромки"
101    ////// </summary>
102    ////// <param name="id">Номер элемента</param>
103    void initEvolutionChamferLength(size_t id);
104    ////// <summary>
105    ////// Создание поля "Угол фаски режущей кромки"
106    ////// </summary>
```

```
107     /// <param name="id">Номер элемента</param>
108     void initEvolutionChamferAngle(size_t id);
109 };
110
```