

```
1  #ifndef _SMP_CONDITIONS_H
2  #define _SMP_CONDITIONS_H
3
4  #include "SMPBase.h"
5
6  #if _MSC_VER > 1000
7  #pragma once
8  #endif
9  #endif
10
11  /// <summary>
12  /// Класс СМП по условиям резания
13  /// </summary>
14  class SMPConditions : public SMPBase
15  {
16  public:
17      /// Подача S
18      double parameterS = 1;
19      /// Глубина t
20      double parameterT = 3;
21      /// Угол λд
22      double angleLambdaD = 15;
23      /// Угол η – автоматически или вручную
24      bool angleEtaAuto = true;
25      /// Угол η
26      double angleEta = 45;
27      /// Радиус режущей кромки
28      double cutRadius = 2;
29      /// Обновление параметров меню
30      bool updateParameters();
31      /// Создание модели
32      void createModel();
33
34  protected:
35      /// Наибольшее отклонение профиля основания
36      double delta_max = 0;
37      /// Обновление параметров меню для основания круга
38      void updateParametersCircle();
39      /// Обновление параметров меню для основания правильного
        многоугольника
40      void updateParametersNGon(double* angle_main);
41      /// Обновление параметров меню для основания тригона
42      void updateParametersTrigon(double* angle_main);
43      /// Обновление параметров меню для основания ромба
44      void updateParametersRhombus(double* angle_main);
45      /// Создание массива режущих кромок
46      void addBladePlanes();
47      /// Создание режущих кромок
48      void addBladePlane(int count, double x, double y, double
        rotation_angle);
49  };
50
```