



6bitbusters@gmail.com

Studio di fattibilità

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Stato	Approvato
Uso	interno
Approvazione	Soranzo Andrea
Redazione	Chilese Elena Pincin Matteo Diviesti Filippo
Verifica	Djossa Edgar
Distribuzione	<i>Six Bit Busters</i> Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Questo documento è redatto allo scopo di analizzare i capitolati d'appalto al fine di valutarne la fattibilità



Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	20-10-2024	Soranzo Andrea	-	Approvazione documento
0.1.0	19-10-2024	Djossa Edgar	-	Verifica documento
0.0.3	18-10-2024	Pincin Matteo e Diviesti Filippo	-	Stesura pro e contro
0.0.2	17-10-2024	Chilese Elena	-	Stesura introduzione e struttura documento
0.0.1	17-10-2024	Chilese Elena	-	Creazione documento



Indice

1	Studio di fattibilità	3
1.1	Introduzione	3
1.2	C1: Artificial QI	3
1.3	C2: Vimar GENIALE	3
1.4	C3: Automatizzare le routine digitali tramite l'intelligenza generativa	3
1.5	C4: NearYou - Smart custom advertising platform	4
1.6	C5: 3Dataviz	4
1.7	C6: Sistema di gestione di un magazzino distribuito	4
1.8	C7: LLM: Assistente virtuale	5
1.9	C8: Requirement Tracker - Plug-in VS Code	5
1.10	C9: BuddyBot	5



1 Studio di fattibilità

1.1 Introduzione

Sotto elencate vi saranno le motivazioni che hanno portato il gruppo Six Bit Busters a scegliere il capitolato CX.

1.2 C1: Artificial QI

Sviluppo di un sistema per valutare la capacità dei modelli di Intelligenza Artificiale, in particolare Large Language Models (LLM), di rispondere a domande complesse, integrando archiviazione di domande, gestione delle API, valutazione delle risposte, e visualizzazione dei risultati in un'applicazione completa.

Pro

- Tema del progetto attuale, riguarda argomenti che evolveranno in qualcosa di rivoluzionario.
- L'azienda accetta proposte innovative.

Contro

- Non ci sono indicazioni su che tecnologie e linguaggi utilizzare.
- L'azienda non specifica il supporto che darà ai gruppi.

1.3 C2: Vimar GENIALE

Sviluppo di un'applicazione che supporti gli installatori nella ricerca di informazioni tecniche sui prodotti domotici Vimar, utilizzando un'interfaccia di linguaggio naturale e intelligenza artificiale. L'applicativo sarà cloud-ready e offrirà funzionalità di estrazione dati, risposta alle domande e visualizzazione di schemi elettrici e immagini dei dispositivi.

Pro

- Presentazione ben fatta e dettagliata, che rende più facile l'analisi dei requisiti, e rende il progetto più interessante a primo impatto.
- Tecnologie e temi diversi che comportano un aumento di competenze utili nel mondo del lavoro.
- L'azienda ha specificato l'aiuto che darà ai gruppi.

Contro

- Sono richiesti almeno 2 incontri in presenza con il gruppo per la consegna dei materiali e il collaudo della soluzione. Ciò comporta un aumento dei costi in termini di tempo rispetto a incontri da remoto.

1.4 C3: Automatizzare le routine digitali tramite l'intelligenza generativa

Un servizio ad agenti dove gli utenti possono disegnare localmente un workflow sfruttando le API dei software locali e l'intelligenza artificiale in cloud per automatizzare attività quotidiane che l'utente svolge manualmente. Integrato con un sistema di automazione workflow tramite API e intelligenza artificiale su AWS.

Pro

- Alla presentazione del capitolato l'azienda ci è sembrata molto disponibile a seguirci durante lo sviluppo del progetto.



- Progetto utile nella vita di tutti i giorni che grazie alle automazioni può essere di beneficio ad una vasta gamma di persone.
- Il team fornirà attività di formazione sulle principali tecnologie necessarie allo sviluppo e materiali accessori.

Contro

- L'appalto è spiegato in maniera poco dettagliata e quindi rende difficoltosa l'analisi dei requisiti.

1.5 C4: NearYou - Smart custom advertising platform

Il progetto "NearYou" propone una piattaforma di pubblicità personalizzata basata su intelligenza artificiale, in grado di generare e visualizzare annunci dinamici in base alla posizione geografica e al profilo dell'utente, migliorando l'efficacia degli annunci per gli inserzionisti e l'esperienza degli utenti.

Il progetto presentato da questa azienda non ha riscontrato particolare interesse da parte del gruppo.

1.6 C5: 3Dataviz

Il progetto mira a sviluppare un'interfaccia web per la visualizzazione interattiva di dati in un istogramma 3D, utilizzando coordinate (x, y, z) per rappresentare valori e colori. Saranno supportate diverse modalità di reperimento dati e l'architettura sarà scalabile per aggiungere nuove funzionalità, garantendo al contempo robusti test di unità e integrazione.

Pro

- Presentazione che spiega in poche parole e in maniera diretta cosa tratta la data visualisation.
- Progetto che lascia spazio ad iniziative per quanto riguarda il design, in senso estetico, dell'applicativo.
- MVP chiaro, ben spiegato ciò che la web app deve essere in grado di sviluppare.
- Progetto ritenuto molto stimolante da tutti i componenti del gruppo.

1.7 C6: Sistema di gestione di un magazzino distribuito

Il progetto mira a sviluppare un sistema di gestione distribuita per ottimizzare l'inventario in una rete logistica di magazzini geograficamente distribuiti. Questo sistema dovrà garantire la sincronizzazione in tempo reale dei dati, il riassortimento predittivo tramite algoritmi di machine learning, e la gestione autonoma delle operazioni di magazzino.

Pro

- Sistema che promuove un ambiente di gestione innovativo e collaborativo per una gestione più fluida e automatizzata delle operazioni logistiche.
- L'azienda specifica l'aiuto proposto nella fase di analisi.

Contro

- Il contesto in cui il progetto si pone non ci ha particolarmente incuriosito e la complessità del progetto ci ha portato ad intraprendere scelte diverse.
- L'azienda non specifica il suo aiuto al gruppo nella fase di sviluppo.



1.8 C7: LLM: Assistente virtuale

Il progetto prevede lo sviluppo di un Assistente Virtuale basato su modelli di Machine Learning per analizzare i dati aziendali e rispondere alle domande frequenti dei clienti riguardo ai prodotti disponibili, migliorando così l'interazione uomo-macchina e l'accessibilità delle informazioni. Utilizzando Large Language Models (LLM), il sistema si integrerà con un database relazionale e offrirà un'interfaccia utente mobile per facilitare la ricerca di informazioni in modo intuitivo e veloce.

Pro

- Progetto sicuramente innovativo, rende più semplice il reperimento di informazioni da parte dell'utente.
- Capitolato esaustivo riguardo architettura e tecnologie da adottare.
- Molto supporto da parte dell'azienda.

Contro

- Non sono specificati i requisiti di PoC e MVP.

1.9 C8: Requirement Tracker - Plug-in VS Code

Il progetto consiste nello sviluppo di un plug-in per Visual Studio Code, chiamato Requirement Tracker, che automatizza il tracciamento e la qualità dei requisiti di progetto, supportato da intelligenza artificiale per analisi e suggerimenti.

Il progetto presentato da questa azienda non ha riscontrato particolare interesse da parte del gruppo.

1.10 C9: BuddyBot

Il progetto mira a sviluppare un assistente virtuale, Buddy Bot, che sfrutta l'intelligenza artificiale per ottimizzare il knowledge management nelle aziende, facilitando l'accesso a informazioni critiche da diverse fonti tramite una chat in linguaggio naturale.

Pro

- Progetto piuttosto utile riguardo all'accesso rapido alle informazioni provenienti da diversi fonti.

Contro

- Requisiti di MVP non specificati chiaramente.
- L'azienda non fornisce pieno supporto durante tutte le fasi del progetto.