



6bitbusters@gmail.com

Verbale Esterno 16-04-2025

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Stato	Approvato
Uso	Esterno
Approvazione	Bergamin Elia
Redazione	Pincin Matteo
Verifica	Diviesti Filippo
Distribuzione	<i>Six Bit Busters</i> Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo <i>Sanmarco Informatica S.p.A.</i>

Descrizione

Verbale riguardante il meeting tenuto con il proponente *Sanmarco Informatica S.p.A* il giorno 16-04-2025.



Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Descrizione	Verificatore
1.0.0	22-04-2025	Bergamin Elia	Approvazione documento	-
0.1.0	16-04-2025	Pincin Matteo	Redazione documento	Diviesti Filippo



Indice

1	Informazioni generali	3
1.1	Dettagli sull'incontro	3
2	Ordine del giorno	3
3	Resoconto della riunione	3
3.1	Andamento del progetto	3
3.2	Progettazione architettuale	3
3.3	Prossimo incontro	3
4	Tracciamento delle decisioni	4



1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** Google Meet
- **Data:** 16-04-2025
- **Ora di inizio:** 15:00
- **Ora di fine:** 15:30
- **Partecipante dell'azienda:** Beggiato Alex
- **Partecipanti:**
 - Bergamin Elia
 - Djossa Edgar
 - Pincin Matteo
 - Soranzo Andrea
 - Diviesti Filippo

2 Ordine del giorno

- Discussione sull'andamento del progetto;
- Chiarimento di dubbi relativi alla progettazione, in particolare riguardo ai diagrammi UML.

3 Resoconto della riunione

3.1 Andamento del progetto

Durante la riunione, il team ha parlato dei progressi fatti e delle attività ancora da svolgere. L'obiettivo condiviso è completare il progetto entro il prossimo incontro.

3.2 Progettazione architetturale

Sono stati chiesti chiarimenti sui diagrammi UML riguardanti il backend. Le indicazioni ricevute sono state utili per migliorare alcune scelte progettuali:

- **BaseFetcher:** la classe astratta *BaseFetcher* è stata al centro della discussione. Il team ha deciso di trasformarla in un'interfaccia, in modo da definire solo la firma dei metodi. L'implementazione concreta sarà lasciata alle classi specifiche per ogni API.
- **Dipendenze tra servizi:** è emersa una criticità legata all'eccessiva dipendenza tra i servizi, che compromette la struttura a strati dell'architettura. Il proponente ha suggerito un articolo che spiega come stabilità e astrazione influenzino la qualità del software. Il team approfondirà l'argomento per trovare la soluzione più adatta.

3.3 Prossimo incontro

Il prossimo incontro è previsto per lunedì 28 maggio 2025 alle ore 17:00. In quell'occasione, il team e il proponente valuteranno se il progetto può considerarsi concluso o se serviranno ulteriori interventi.



4 Tracciamento delle decisioni

Codice	Descrizione
VE 10.1	Aggiornare i diagrammi UML relativi all'architettura
VE 10.2	Completare la codifica

Beggiato Alex

Approvazione esterna
Sanmarco Informatica