

Ierarhizarea și tratarea comenzilor

Problema propusă:

Lucrarea de față își propune să simuleze un sistem de tratare a comenzilor depuse de către angajații unei reprezentanțe auto, accentul fiind pus pe modul în care se poate modela o arhitectură verosimilă care să susțină dezvoltarea și întreținerea acestei aplicații.

Soluția aleasă:

După o cercetare amănunțită s-a decis dezvoltarea unei aplicații web, frontend-ul fiind realizat folosind HTML5 și CSS, în acest caz CSS-ul fiind utilizat mărginit prin intermediul framework-ului Bootstrap, și backend-ul fiind scris în limbajul de programare python. Alegerea de a utiliza python pentru realizarea backend-ului aplicației web nu a fost una întâmplătoare, întrucât acesta dispune de o suită de tool-uri care facilitează dezvoltarea acestora relativ ușor, neavând nevoie de cunoștințe avansate în ceea ce privește web development-ul. Unul dintre cele mai utilizate framework-uri (micro-framework), când vine vorba de dezvoltarea aplicațiilor web, este Flask, acesta fiind bazat pe librăriile utilitare Werkzeug WSGI și Jinja2 template engine.

Arhitectura bazei de date:

Pentru realizarea acestui proiect s-a decis utilizarea bazei de date puse la dispoziție în cadrul orelor de laborator ale materiei Baze de Date, fiind create un număr de 5 tabele în care se vor stoca date referitoare la angajați, clienți și diferite stocuri curente aflate în depozitul reprezentanței.