



Glossario

6Coders

`6Coders.unipd@gmail.com`

8 Novembre 2023



Registro delle Modifiche - Changelog

Ver.	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
1.0	25/02/2024	Florian Edoardo	Lovato Yuri	Approvazione del documento
0.4	15/02/2024	Lovato Yuri	Chelhaoui Osama	Incremento ai vocaboli
0.4	01/02/2024	Vullnet Vogli	Niagu Ana Maria	Incremento ai vocaboli
0.3	01/01/2024	Niagu Ana Maria	Bilinski Eleonora	Conversione del documento in LaTeX
0.2	20/11/2023	Niagu Ana Maria	Bilinski Eleonora	Aggiunta vocaboli per i documenti Analisi dei Requisiti e Piano di Progetto
0.1	08/11/2023	Marchiorato Pietro	Osama Chelhaoui	Sezione Introduzione e aggiunti vocaboli per il documento Norme di Progetto

Tabella 1: Versionamento

Introduzione

Il presente documento costituisce una raccolta di definizioni chiare e precise dei vocaboli non comuni utilizzati nella documentazione prodotta dal gruppo. La presenza di un determinato vocabolo di un Glossario viene segnata con la lettera G al pedice (es. *Vocabolo_G*). Questo documento adotta una struttura di tipo alfabetico per semplificare l'individuazione del vocabolo da ricercare. Glossario non può essere considerato documento avente versione definitiva al momento della lettura, in quanto redatto in maniera incrementale a seconda dell'utilizzo in documentazione di nuovi termini non comuni da definire.

A

- **API:** acronimo di "Application Programming Interfaces", sono interfacce che permettono alle applicazioni di interagire con altre applicazioni;
- **Assignees:** persona a cui è stato assegnato un determinato compito o responsabilità;
- **Attore:** qualsiasi entità che interagisce con il mio sistema per fare azioni, può essere una persona, un'organizzazione o un sistema esterno.

B

- **Backend:** parte di un' applicazione nascosta agli utenti, la quale gestisce ed elabora dati;
- **Brainstorming:** metodo creativo di generazione di idee che coinvolge la libera espressione di pensieri e proposte da parte di un gruppo;
- **Browser:** software che consente agli utenti di visualizzare e interagire con pagine web e altri contenuti presenti in rete;
- **Bugs:** errore o comportamento indesiderato di un software che può causare malfunzionamenti o problemi nell'esecuzione del software;
- **Budget:** stima dei costi e delle risorse necessarie per completare un progetto;
- **Business:** Attività, obiettivi e processi operativi di un'azienda che il software supporta o facilita.

C

- **Chatbot:** software progettato per simulare una conversazione con un essere umano;
- **ChatGPT:** chatbot basato su intelligenza artificiale e apprendimento automatico sviluppato da OpenAI;

- **Consuntivo:** documento che attraverso il rendiconto di un dato periodo di attività confronta i risultati effettivi con le previsioni pianificate;
- **Contingenza:** si riferisce agli eventi o alle situazioni impreviste che possono influire sullo svolgimento di un progetto;
- **Capitolato:** documento che descrive le specifiche tecniche e funzionali di un progetto, in modo da poter essere presentato a un fornitore per la realizzazione di un prodotto o servizio;
- **Continuous improvement:** processo di miglioramento continuo che si basa sull'analisi e la valutazione costante delle attività e dei processi, al fine di individuare e correggere eventuali inefficienze e di ottimizzare le prestazioni;
- **Copy:** Operazione di copia di un testo , file o di una cartella da una posizione all'altra;
- **Click:** Azione di input proveniente da un mouse o da un altro dispositivo di puntamento;
- **Collaudo:** fase finale di verifica e validazione di un prodotto software, in cui il prodotto viene testato e valutato per accertare che soddisfi i requisiti e le aspettative del cliente;
- **Changelog:** registro delle modifiche che elenca le modifiche apportate a un progetto o a un prodotto software.

D

- **Database:** archivio di dati strutturato in modo da consentire la gestione e l'organizzazione dei dati;
- **Deliverable:** oggetto materiale o immateriale realizzato come risultato di un'attività del progetto;
- **Deployment:** processo che include tutte le attività che rendono disponibile un sistema come il rilascio, l'installazione e la configurazione su un sistema di destinazione;
- **Discord:** piattaforma di comunicazione che integra VoIP (Voice over Internet Protocol), messaggistica istantanea e distribuzione digitale, progettata per la comunicazione tra gruppi di persone;
- **Dizionario dati:** archivio di informazioni sui dati presenti nel database, può includere descrizioni dettagliate sulle tabelle e i relativi campi;
- **Design:** processo di progettazione di un prodotto o sistema, che include la definizione di specifiche, caratteristiche e funzionalità;
- **Delete:** azione di rimozione di un file o di una cartella da una posizione;

- **Diagramma di Gantt:** strumento di pianificazione e controllo dei progetti, che rappresenta le attività e le risorse necessarie per completare un progetto;
- **Diagrammi UML:** linguaggio di modellazione grafica per specificare, visualizzare, costruire e documentare i componenti di un sistema software.

E

- **Embedding:** rappresentazione numerica di parole o frasi in uno spazio vettoriale, in modo che i computer possano sviluppare connessioni tra i vettori e le parole e capire il linguaggio umano.

F

- **Feature:** funzionalità o caratteristica di un prodotto software;
- **Feedback:** processo che, tramite l'analisi e la valutazione del lavoro svolto, fornisce informazioni utili per correggere eventuali errori o modificare il comportamento di un sistema;
- **Fine-Tuning:** tecnica in cui un modello già pre addestrato viene ulteriormente addestrato su un insieme di dati specifico per migliorare le prestazioni su una determinata attività o dominio;
- **Framework:** struttura concettuale o tecnologica di supporto su cui si basa un software per facilitarne lo sviluppo e l'implementazione;
- **Frontend:** parte di un' applicazione che presenta i dati e con cui interagiscono gli utenti;
- **Funzionalità:** caratteristica del prodotto che fornisce un determinato servizio, capacità o beneficio agli utenti o al sistema nel suo complesso.

G

- **Git:** sistema di controllo delle versioni distribuito utilizzato per gestire e tracciare le modifiche al codice sorgente di un progetto software;
- **Github:** servizio di hosting per progetti software basato su Git, un sistema di controllo delle versioni distribuito;
- **Google Drive:** servizio web di cloud computing che consente l'archiviazione, la condivisione e la modifica collaborativa dei file;
- **Github Flow:** modello di sviluppo software che si basa sull'uso di Git e di GitHub per gestire il flusso di lavoro dello sviluppo di un progetto.

I

- **Indice di Gulpease:** una formula utilizzata per valutare la leggibilità di un testo in lingua italiana. Basata sulla lunghezza delle parole e delle frasi all'interno del documento, fornisce un valore che riflette la facilità con cui il testo può essere compreso. L'Indice di Gulpease varia da 0 a 100, dove punteggi più alti indicano una maggiore chiarezza e leggibilità del testo, mentre punteggi inferiori suggeriscono una maggiore complessità.

$$89 + \frac{300 \times (\text{numero di frasi}) - 10 \times (\text{numero di lettere})}{(\text{numero di parole})}$$

- **Issue:** problema, richiesta di funzionalità o compito che dev'essere affrontato all'interno del progetto;
- **Indicizzazione semantica:** processo di analisi e categorizzazione dei contenuti in base al significato e al contesto, in modo che i motori di ricerca possano comprendere e restituire risultati pertinenti.

J

- **JSON:** (JavaScript Object Notation) è un formato di scambio di dati basato su JavaScript, utilizzato per trasmettere dati strutturati tra un server e un client web.

L

- **LLM:** acronimo di Large Language Model, modello linguistico di grandi dimensioni;
- **Large Language Model:** modello linguistico di grandi dimensioni;
- **Linguaggio naturale:** linguaggio parlato o scritto utilizzato dagli esseri umani per comunicare tra loro;
- **LaTeX:** linguaggio di markup utilizzato per la preparazione di documenti, in particolare di testi scientifici e tecnici;
- **Load:** carico o richiesta di lavoro che viene posto su un sistema o una risorsa.

M

- **Main:** ramo principale di sviluppo di un progetto software;
- **Merge:** operazione di unione di due o più rami di sviluppo di un progetto software.

N

- **Needs:** esigenze, aspettative e obiettivi del progetto.

O

- **Opensource:** tipo di software il cui codice sorgente è reso disponibile al pubblico, consentendo agli utenti di visualizzare, modificare e distribuire liberamente il software;
- **Output:** risultato o prodotto di un processo o di un sistema.

P

- **PDCA:** acronimo di Plan-Do-Check-Act, è un metodo di gestione e controllo dei processi che prevede quattro fasi: pianificazione, esecuzione, verifica e azione correttiva;
- **Pipeline Github Actions:** funzionalità che permette un flusso di lavoro automatico che esegue una serie di passaggi o attività in risposta a determinati eventi. Viene utilizzato il processo di Integrazione continua (CI) e di distribuzione continua (CD);
- **Preventivo:** documento che fornisce una stima anticipata dei costi, delle risorse e delle tempistiche associati a un progetto o attività futura;
- **Project Plan:** documento soggetto a revisioni e approvazioni che delinea gli obiettivi e le attività del progetto;
- **Prompt:** azione di input che si fornisce in modalità testuale a uno strumento di Intelligenza Artificiale con l'obiettivo di ottenere una risposta;
- **Prompt-Engineering:** processo che consente di guidare le soluzioni di intelligenza artificiale per generare i risultati desiderati;
- **Proponente:** soggetto che propone un capitolato (nel progetto didattico svolge il ruolo di cliente rispetto alle esigenze di prodotto e mentore rispetto alle scelte di sviluppo);
- **PoC:** acronimo di Proof of Concept, dimostrazione pratica della fattibilità di un progetto o di una soluzione proposta;
- **Proof of Concept:** dimostrazione pratica della fattibilità di un progetto o di una soluzione proposta;
- **Prototipazione:** processo di sviluppo di un prototipo, ovvero una versione incompleta o grezza di un sistema o di un prodotto, utilizzata per testare e valutare le funzionalità e le caratteristiche del prodotto finale;
- **Pull Request:** funzionalità di collaborazione, in sistemi di controllo delle versioni come Git e piattaforme di hosting come GitHub, che permette ad uno sviluppatore di proporre le proprie modifiche affinché siano integrate nel repository;

- **Push:** operazione per inviare modifiche locali alla repository remota condivisa.

Q

- **Query:** una richiesta o un'interrogazione che viene formulata per ottenere informazioni da un database o da un sistema di gestione dei dati.

R

- **Repository:** archivio in cui vengono gestiti dati, documenti e codice sorgente sotto forma di metadati, mantenendo traccia delle versioni di un progetto;
- **Requisito:** una specifica o una condizione necessaria che deve essere soddisfatta per raggiungere gli obiettivi del progetto;
- **Rollback:** ripristino di una versione precedente di un'applicazione o di un sistema;
- **Retrospettiva:** attività in cui il team riflette sul proprio modo di lavorare e cerca di migliorare.

S

- **SCRUM:** è un framework agile per la gestione del ciclo di sviluppo del software, iterativo ed incrementale, concepito per la gestione di prodotti software;
- **Sentence Similarity:** è il compito di determinare quanto siano simili due testi. I modelli progettati per questo compito trasformano i testi di input in vettori (embeddings) che catturano informazioni semantiche e quindi calcolano quanto sono vicini (simili) tra loro tramite funzioni matematiche;
- **SQL:** (Structured Query Language) linguaggio di programmazione standardizzato utilizzato per gestire e manipolare database relazionali.

T

- **Task:** compito o specifica attività;
- **Test:** processo di valutazione di un sistema o componente software per accertare che non abbia introdotto errori nel prodotto;
- **Testing:** processo attivo di valutazione di un sistema o componente software per accertare che non abbia introdotto errori nel prodotto;
- **Team:** gruppo di persone che lavorano insieme per raggiungere un obiettivo comune;

- **Telegram:** servizio di messaggistica istantanea e VoIP (Voice over Internet Protocol) basato su cloud, sviluppato da Telegram Messenger LLP;
- **Topics:** argomenti, temi o aree di interesse.

U

- **User Experience:** (UX) insieme di percezioni e reazioni di un utente che derivano dall'uso o dall'aspettativa d'uso di un prodotto, sistema o servizio;
- **Upload:** azione di trasferimento di file o dati da un sistema locale a un sistema remoto o viceversa.

V

- **Validazione:** processo che accerta la conformità di un prodotto alle attese;
- **Verifica:** processo di valutazione di un sistema o componente software per accertare che non abbia introdotto errori nel prodotto;
- **Versionamento:** processo di attribuzione di versioni distinte a un software in modo che possano essere facilmente recuperabili, anche dopo che sono state rilasciate e implementate versioni più recenti;
- **Vue.js:** framework JavaScript open-source per la costruzione di interfacce utente e applicazioni;
- **Versioning:** processo di attribuzione di versioni distinte a un software in modo che possano essere facilmente recuperabili, anche dopo che sono state rilasciate e implementate versioni più recenti.

W

- **Web application:** applicazione software che viene eseguita su un server web e che può essere utilizzata attraverso un browser web;
- **WoW:** acronimo di Way of Working, indica il modo di lavorare di un gruppo di persone;
- **Way of Working:** indica il modo di lavorare di un gruppo di persone.