

## соглашения Stdcall

1. можно изменять `eax`, `edx`, `ecx` - остальные менять нельзя
2. стек чистит процедура
3. параметры принимает только через стек первый параметр ближе к началу памяти поэтому `push` его последний(справа налево)
4. результат возвращается `al`, `ax`, `eax`, `edx:eax`, `st0`
5. по наименованиям:
  - (a) внешние переменные (данные) начинаются с `_`
  - (b) метки с `_`
  - (c) процедуры начинаются с `_` заканчиваются `@N` - `N` число байтов параметров кратно 4

## соглашения cdecl

1. можно изменять `eax`, `edx`, `ecx` - остальные менять нельзя
2. стек чистит тот кто вызвал
3. параметры принимает только через стек первый параметр ближе к началу памяти поэтому `push` его последний
4. результат возвращается `al`, `ax`, `eax`, `edx:eax`, `st0`
5. по наименованиям:
  - (a) Символ подчеркивания (`_`) префиксируется в имена, за исключением случаев, когда экспортируются `__cdecl` функции, использующие компоновку C. мы на ассемблере и паскале считайте всегда просто нижнее подчёркивание должно быть
  - (b) `.model, c` ; заставит ассемблер использовать `cdecl` для имён

## соглашения fastcall

1. можно изменять `eax`, `edx`, `ecx` - остальные менять нельзя
2. стек чистит процедура
3. слева направо первые параметры что возможно засунет в `ecx`, `edx` другие параметры принимает через стек первый параметр ближе к началу памяти поэтому `push` его последний(справа налево)
4. результат возвращается `al`, `ax`, `eax`, `edx:eax`, `st0`
5. по наименованиям:
  - (a) все имена начинаются с `@`
  - (b) после имени для процедур указание как в `stdcall` `@N` - число байтов с учётом регистров

## соглашения pascal

1. можно изменять `eax`, `edx`, `ecx` - остальные менять нельзя
2. стек чистит процедура
3. параметры принимает только через стек первый параметр ближе к концу сегмента поэтому `push` его первый(слева направо)
4. результат возвращается `al`, `ax`, `eax`, `edx:eax`, `st0`
5. по наименованиям:
  - (a) всё капсом

## соглашения pascal (register) практическая инфа

1. читай pascal
2. стек чистит процедура
3. параметры принимает через регистры слева направо для регистров eax, edx, ecx
4. результат возвращается al, ax, eax, edx:eax, st0
5. по наименованиям Pascal переименует при extern только cdecl лучше каждый раз самим писать extern name <имя>

## соглашение fpc практическая инфа

1. вроде справа налево чистит тот кто вызвал названия шиза посмотрите через nm смысл запоминать венгерские имена не вижу

перепишите функцию с stdcall на cdecl, fastcall, pascal и подпишите как следует назвать функцию согласно соглашению если в .model не будет прописано соглашение

```
.data
    myr4n1 real4 8.5
; функция что будет рассмотрена
sum proc
    push ebp; создание стекового кадра
    mov ebp, esp
    sub esp, 4; место под результат сложения

    cvtsi2ss xmm0, dword ptr [ebp+12]
    addss xmm0, dword ptr [ebp+8]

    movss [esp], xmm0
    fld dword ptr [esp]

    mov esp, ebp
    pop ebp
    ret 8
sum endp

Start:
    push 7
    push myr4n1; 8.5

    call sum

    fstp z4; просто место в памяти
    outf z4; распечатка 15.5

    exit
end Start
```