# Прогноз

## №1

перечислите принципы Фон неймана:

## №2

сложите числа в half precision: 1915 + 11.5625

№3 Подчеркните синтаксически неправильные инструкции:

|                            | -       | 10                    |                         |         |
|----------------------------|---------|-----------------------|-------------------------|---------|
| lea eax, $[2*eax+4*edi]-7$ | jmp eip | add byte ptr [eax], 0 | rol dword ptr [esi], bl | align 5 |

#### №4

напишите полную программу, в том числе секцию data, что найдёт длину наибольшего промежутка сумма элементов которого в массиве =0 arrayword длиной N (>0) знаковых чисел, выведите результат, оформите в виде процедуры код соблюдая pascal массив передавать по ссылке можно менять главное выдать ответ нарисуйте стек, в процессе исполнения процедуры (если используются локальные переменные их тоже)

## №5

Нарисуйте связи что образует этот код (считать что по умолчанию процедуры приватные option proc:private) считать что masm ничего не переименует

```
b.asm
  a.asm
public openf
                                                        public programmer_id
.data
    openf dd 0
                                                            programmer_id dt OFFh
    extrn programmer_id:tword
                                                            extrn openf:dword, L1:near
.code
                                                        .code
Start:
                                                        drink_cofe proc public
    extrn drink_cofe:proc
                                                        . . .
                                                        drink_cofe endp
    . . .
end Start
                                                        end
```

Отметте головной модуль, слинкуется ли код?

## №6

Описать в виде макроса NULL RS обнуление регистров общего назначения. Здесь RS — это строка вида <R1,R2,...,R $_k>$ , R $_i$  — регистр общего назначения, k  $\geq$  0. Выписать макрорасширения для макрокоманд NULL <AL,BX,ESI> и NULL <>

#### №7

описать в виде процедуры um4x4 A, B - A и B ссылки на матрицы (16 написанных по порядку чисел строка за строкой), A := A\*B, соблюдать соглашение - fastcall

#### №8

Что значит маскировать прерывание