

задачи многомодульное программирование

1. ЕСЛИ вы не открывали пример многомодульного программирования откройте - можно на виртуалке всех команды в readme файлике после возвращайтесь!
2. Синтаксис и Семантика public extrn
3. Будет ли ошибка?

```
include console.inc

.code
myuniquestart:
    outstrln 'HelloWorld'
    exit
end myuniquestart
```

4. Вопрос со звёздочкой: будет ли ошибка?

```
include console.inc

.code
start:
    outstrln 'HelloWorld'
    exit
end
```

Если да то опишите как исправить (не приписывая после end start)

5. ml /c /coff /Fl main.asm - стандартная компиляция object файла для нас (или через wine) поясните за каждый ключ

/c	
/coff	
/Fl	

6. опишите что случится с секциями .code разных модулей после линковки в 1 загружаемый файл.
7. MyProc proto :byte,:dword,:byte - для чего существует возможность описывать прототип опишите ситуацию
8. private для чего существует
9. найдите все ошибки исправьте после линковки и запуска должен отработать next_day взяв параметры как у прототипа

```
.686; доп модуль
.XMM

.model flat, stdcall
public
.code next_day@12
; рпринимает 3 параметра
next_day@12:
next_day proc private
push ebp
mov ebp, esp
...
pop ebp
ret 12
next_day endp
end
```

```
.686; основной модуль
.XMM

.model flat

.data
op1 db ?
op2 dd ?
op3 db ?
.code
Start:
    next_day proto :byte,:dword,:byte
    push op3
    push op2
    push op1
    call next_day
    ...
end Start
```

10. схематично стрелками как на лекции обрисуйте все выходы и входы сделайте вывод о линковке подпишите внешние имена в формате stdcall (указана опция: option proc:private)

<pre>;main.asm public cringe, twop@4 .data extrn love:real4; 7F800000h)) cringe dw ? .code twop@4: twop proc ... twop endp onep proc public ... onep endp Start ... end Start</pre>	<pre>;module.asm public love .data love real4 ? extrn cringe:word extrn true:byte twop proto :dword .code extrn onep@0:proc ... end</pre>
---	---

пролог в обоих случая Стандартный

```
.686

.model flat, stdcall
option proc:private
```

Если можно убрать ошибки совместимости вычеркиванием одной строки сделайте

11. дан листинг указать на месте подчёркиваний числа или буквы

00000000	.data	000000XX	88 25	-----	-	mov hapiness, ah
	extrn hapiness:byte	000000XX	C6 05	-----	-	mov mydata, 8
00000000	00000005	[garbage db 5 dup (?)	08		
00						
]				
00000005	2A	mydata db 42;				