

AUFGABE 1.3

- Befehl zum verbinden mit *cip10.informatik.uos.de*: `ssh -X mclunn@cip10.informatik.uos.de`
- Keine Erklärung nötig
- Befehl zum transferieren von *Testat1.txt* remote zu local: `scp mclunn@cip10.informatik.uos.de:/home/student/m/mclunn/Testat1.txt /Users/mc/Documents`
- Befehl zum transferieren von *Testat1Home.txt*: `scp /Users/mc/Documents/Testat1Home.txt mclunn@cip10.informatik.uos.de:/home/student/m/mclunn/`

AUFGABE 1.5

1. Siehe HelloWorld.java und HelloWorld.class
2. Siehe Zaehler.java und Zaehler.class
3. Der Befehl `java` startet eine Java Applikation, der Befehl `javac` erstellt Binärcode zu dem korrespondierenden Java Quellcode
4. Beim Prinzip *Call-by-Value* werden die Werte der Variablen, die bei Funktionen und Methoden übergeben werden, nur kopiert. Beim Prinzip *Call-by-Reference* hingegen wird nicht eine Kopie erstellt, sondern eine Referenz auf die originale Variable. Daher wenn die Variable in der Methode modifiziert wird, ändert sich auch die Variable die referenziert wird. In Java ist nur *Call-by-Value* implementiert, obwohl es bei z.B. Objekten in Java so scheint als wenn *Call-by-Reference* angewendet wird.

AUFGABE 1.6

Siehe Fraction.java und Fraction.class