

# Computer Grafik Blatt 4

May 2023

## Aufgabe 1.

(a)

$$eye = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad x = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -32 \end{pmatrix} \quad \vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$y_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ -24 \end{pmatrix} \quad c_{y1} = \begin{pmatrix} 0,5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$y_2 = \begin{pmatrix} -16 \\ 0 \\ -16 \end{pmatrix} \quad c_{y2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0,6 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$C_a = \begin{pmatrix} 0,2 & 0 & 0 \\ 0 & 0,2 & 0 \\ 0 & 0 & 0,2 \end{pmatrix}$$

$$C_d = \begin{pmatrix} 0,8 & 0 & 0 \\ 0 & 0,8 & 0 \\ 0 & 0 & 0,8 \end{pmatrix}$$

$$C_s = \begin{pmatrix} 0,4 & 0 & 0 \\ 0 & 0,4 & 0 \\ 0 & 0 & 0,4 \end{pmatrix}$$

$$\vec{v} = \frac{eye - x}{||eye - x||} = \frac{1}{32} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 32 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{l}_1 = \frac{y_1 - x}{||y_1 - x||} = \frac{1}{8\sqrt{2}} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

$$\vec{r}_1 = 2\vec{n}\vec{n}^T\vec{l}_1 - \vec{l}_1 = 2\vec{n} \cdot (0 \ 0 \ 1) \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} - \vec{l}_1 = \sqrt{2} \cdot \vec{n} - \vec{l}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

$$L(x, \vec{v}) = L_{y1} + L_{y2}$$

$$L_{y1} = (C_a + C_d \cdot (\vec{l}_1^T \vec{n}) + C_s \cdot (\vec{v}^T \vec{r}_1)^s) \cdot c_{y1}$$

$$C_{d1} = C_d \cdot (\vec{l}_1^T \vec{n}) = C_d \cdot \begin{pmatrix} 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,8 & 0 & 0 \\ 0 & 0,8 & 0 \\ 0 & 0 & 0,8 \end{pmatrix} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = \begin{pmatrix} \frac{2\sqrt{2}}{5} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{2\sqrt{2}}{5} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{2\sqrt{2}}{5} \end{pmatrix}$$

$$C_{s1} = C_s \cdot (\vec{v}^T \vec{r}_1)^s = C_s \cdot (0 \ 0 \ 1) \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,4 & 0 & 0 \\ 0 & 0,4 & 0 \\ 0 & 0 & 0,4 \end{pmatrix} \cdot \frac{\sqrt{2}^{10}}{2} = \begin{pmatrix} \frac{1}{80} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{80} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{80} \end{pmatrix}$$

$$L_1 = (C_a + C_{d1} + C_{s1}) \cdot \begin{pmatrix} 0,5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{17+32\sqrt{2}}{80} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{17+32\sqrt{2}}{80} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{17+32\sqrt{2}}{80} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0,5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,3890927125 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{l}_2 = \frac{y_2 - x}{\|y_2 - x\|} = \frac{1}{16\sqrt{2}} \cdot \begin{pmatrix} -16 \\ 0 \\ 16 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

$$\vec{r}_2 = 2\vec{n}\vec{n}^T\vec{l}_2 - \vec{l}_2 = 2\vec{n} \cdot (0 \ 0 \ 1) \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} - \vec{l}_2 = \sqrt{2} \cdot \vec{n} - \vec{l}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

$$L_{y2} = (C_a + C_d \cdot (\vec{l}_2^T \vec{n}) + C_s \cdot (\vec{v}^T \vec{r}_2)^s) \cdot c_{y2}$$

$$C_{d2} = C_d \cdot (\vec{l}_2^T \vec{n}) = C_d \cdot \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,8 & 0 & 0 \\ 0 & 0,8 & 0 \\ 0 & 0 & 0,8 \end{pmatrix} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = \begin{pmatrix} \frac{2\sqrt{2}}{5} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{2\sqrt{2}}{5} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{2\sqrt{2}}{5} \end{pmatrix}$$

$$C_{s2} = C_s \cdot (\vec{v}^T \vec{r}_2)^s = C_s \cdot (0 \ 0 \ 1) \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,4 & 0 & 0 \\ 0 & 0,4 & 0 \\ 0 & 0 & 0,4 \end{pmatrix} \cdot \frac{\sqrt{2}^{10}}{2} = \begin{pmatrix} \frac{1}{80} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{80} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{80} \end{pmatrix}$$

$$L_2 = (C_a + C_{d2} + C_{s2}) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0,6 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{17+32\sqrt{2}}{80} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{17+32\sqrt{2}}{80} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{17+32\sqrt{2}}{80} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0,6 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0,466911255 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$L = \begin{pmatrix} 0,3890927125 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0,466911255 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,3890927125 \\ 0,466911255 \\ 0 \end{pmatrix}$$

(b)

$$\begin{aligned}
\vec{h}_1 &= \frac{\vec{v} + \vec{l}_1}{\|\vec{v} + \vec{l}_1\|} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{2+\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \div \sqrt{\frac{4+2\sqrt{2}}{2}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0,3826834324 \\ 0,9238795325 \end{pmatrix} \\
L_{y1} &= (C_a + C_d \cdot (\vec{l}_1^T \vec{n}) + C_s \cdot (\vec{h}_1^T \vec{n})^s) \cdot c_{y1} \\
C_{s1} &= C_s \cdot (\vec{h}_1^T \vec{n})^s = C_s \cdot (0 \quad 0,3826834324 \quad 0,9238795325) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \\
&\begin{pmatrix} 0,4 & 0 & 0 \\ 0 & 0,4 & 0 \\ 0 & 0 & 0,4 \end{pmatrix} \cdot \left(\frac{2+\sqrt{2}}{2} \div \sqrt{\frac{4+2\sqrt{2}}{2}}\right)^{20} = \begin{pmatrix} 0,08210449037 & 0 & 0 \\ 0 & 0,08210449037 & 0 \\ 0 & 0 & 0,08210449037 \end{pmatrix} \\
L_1 &= (C_a + C_{d1} + C_{s1}) \cdot \begin{pmatrix} 0,5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,8477899153 & 0 & 0 \\ 0 & 0,8477899153 & 0 \\ 0 & 0 & 0,8477899153 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0,5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,42389496 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\
\vec{h}_2 &= \frac{\vec{v} + \vec{l}_2}{\|\vec{v} + \vec{l}_2\|} = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \\ \frac{2+\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \div \sqrt{\frac{4+2\sqrt{2}}{2}} = \begin{pmatrix} -0,3826834324 \\ 0 \\ 0,9238795325 \end{pmatrix} \\
C_{s2} &= C_s \cdot (\vec{h}_2^T \vec{n})^s = C_s \cdot (-0,3826834324 \quad 0 \quad 0,9238795325) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \\
&\begin{pmatrix} 0,4 & 0 & 0 \\ 0 & 0,4 & 0 \\ 0 & 0 & 0,4 \end{pmatrix} \cdot \left(\frac{2+\sqrt{2}}{2} \div \sqrt{\frac{4+2\sqrt{2}}{2}}\right)^{20} = \begin{pmatrix} 0,08210449037 & 0 & 0 \\ 0 & 0,08210449037 & 0 \\ 0 & 0 & 0,08210449037 \end{pmatrix} \\
L_2 &= (C_a + C_{d2} + C_{s2}) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0,6 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,84778992 & 0 & 0 \\ 0 & 0,84778992 & 0 \\ 0 & 0 & 0,84778992 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0,6 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7,849262694 \\ 0 \end{pmatrix} \\
L &= \begin{pmatrix} 0,42389496 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0,50867395 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,42389496 \\ 0,50867395 \\ 0 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

(c)

$$a = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ -7 \end{pmatrix} b = \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ -7 \end{pmatrix} c = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -7 \end{pmatrix} p = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -7 \end{pmatrix}$$

Da alle Punkte den gleichen Z-Wert haben, berechnen wir die Flächeninhalte in 2D.

$$A = \frac{1}{2} \det[(b-a), (c-a)] = \frac{1}{2}((-4-1)(0-5) - (0-1)(4-5)) = 12$$

$$A_\alpha = \frac{1}{2} \det[(b-p), (c-p)] = \frac{1}{2}((-4-0)(0-3) - (0-0)(4-3)) = 6$$

$$A_\beta = \frac{1}{2} \det[(c-p), (a-p)] = \frac{1}{2}((0-0)(5-3) - (1-0)(0-3)) = 1,5$$

$$A_\gamma = \frac{1}{2} \det[(a-p), (b-p)] = \frac{1}{2}((1-0)(4-3) - (-4-0)(5-3)) = 4,5$$

$$\alpha = \frac{A_\alpha}{A} = 0,5 \quad \beta = \frac{A_\beta}{A} = 0,125 \quad \gamma = \frac{A_\gamma}{A} = 0,375$$

$$\alpha \vec{n}_\alpha = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0,5 \end{pmatrix} \quad \beta \vec{n}_\beta = \begin{pmatrix} -0,125 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \gamma \vec{n}_\gamma = \begin{pmatrix} 0 \\ -0,375 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\frac{\alpha \vec{n}_\alpha + \beta \vec{n}_\beta + \gamma \vec{n}_\gamma}{\|\cdot\|} = \begin{pmatrix} -0.19611614 \\ -0.58834841 \\ 0.78446454 \end{pmatrix}$$

Hier sind wir uns nicht ganz sicher, ob wir den Foliensatz/die Aufgabe richtig Verstehen. Aber

$$phong\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -0.19611614 \\ -0.58834841 \\ 0.78446454 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0.10096444 \\ 0.12290578 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Nach unserem Verständnis muss die Phong Beleuchtung nur für p und die aufsummierten und normierten Normalen von a, b und c ausgewertet werden.