

Que rellene un array de dos dimensiones con números pares, lo pinte y después que pida una posición X,Y y mostrar el número correspondiente.

Que rellene una matriz de 3x3 y muestre su traspuesta (la traspuesta se consigue intercambiando filas por columnas y viceversa).

Que lea una cadena y diga cuantas vocales hay.

Que lea una cadena y la encripte sumando 3 al código ASCII de cada carácter. Mostrar por pantalla.

Que gestione los datos de stock de una tienda de comestibles, la información a recoger será: nombre del producto, precio, cantidad en stock. La tienda dispone de 10 productos distintos. El programa debe ser capaz de:

Dar de alta un producto nuevo.

Buscar un producto por su nombre.

Modificar el stock y precio de un producto dado.

Que gestione las notas de una clase de 20 alumnos de los cuales sabemos el nombre y la nota. El programa debe ser capaz de:

Buscar un alumno.

Modificar su nota.

Realizar la media de todas las notas.

Realizar la media de las notas menores de 5.

Mostrar el alumno que mejores notas ha sacado.

Mostrar el alumno que peores notas ha sacado.