



Microsoft Partner
Silver Learning

C# Starter

Условные конструкции.



ITVVDN
IT VIDEO DEVELOPERS NETWORK

C# Starter

Автор курса



Александр Шевчук
MCT



MCID: 9230440

C# Starter

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Условные конструкции

Условные конструкции

Selection Statements

Оператор ветвления (условный оператор) – конструкция языка программирования, обеспечивающая выполнение определённой команды (набора команд) только при условии истинности некоторого логического выражения

ЕСЛИ: (*Условие удовлетворяет истинности*)

ТО: Выполнить эту серию инструкций

ИНАЧЕ: Выполнить эту серию инструкций

Условные конструкции

Selection Statements

Условный оператор: `if ... else`

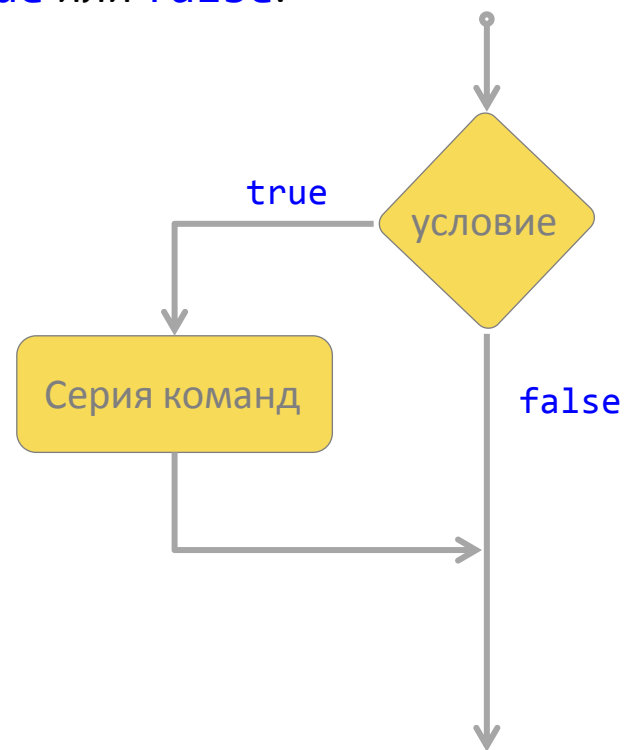
Тернарный оператор: `... ? ... : ...`

Оператор многозначного выбора: `switch - case`

Условный оператор

Реализует выполнение определённых команд при условии, что используемое логическое выражение в условии удовлетворяет истинности. Результатом вычисления логического выражения должно быть **true** или **false**.

```
int a = 1, b = 2;  
  
// ЕСЛИ: условие удовлетворяет истинности  
// ТО: выполняем тело условной конструкции  
if (a < b)  
{  
    Console.WriteLine("a меньше b"); // Ветвь 1  
}
```



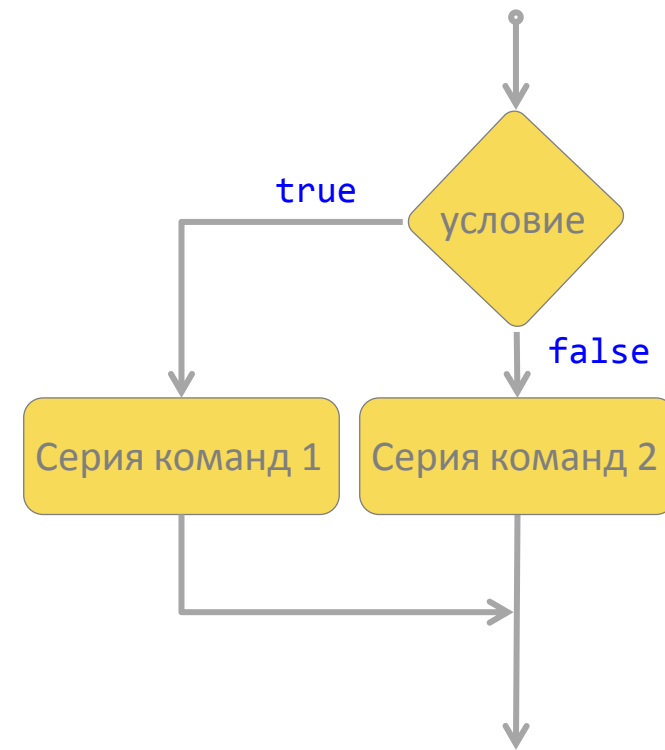
if-else

Условный оператор

В зависимости от условия выполняется только одна из двух серий команд, входящих в команду ветвления. Если условие соблюдено, то надо выполнить серию 1, а если нет то серию 2.

```
int a = 1, b = 2;

// ЕСЛИ: условие удовлетворяет истинности
// ТО: выполняем тело условной конструкции
if (a < b)
{
    Console.WriteLine("a < b"); // Ветвь 1
}
else // ИНАЧЕ: выполняем тело блока else.
{
    Console.WriteLine("a > b"); // Ветвь 2
}
```



? :

Тернарный (третичный) оператор



```
int a = 1, b = 2, c = 0;
```

```
// ЕСЛИ: (a > b) ТО: вернуть a ИНАЧЕ: вернуть b;  
c = (a > b) ? a : b;
```

```
Console.WriteLine(c);
```



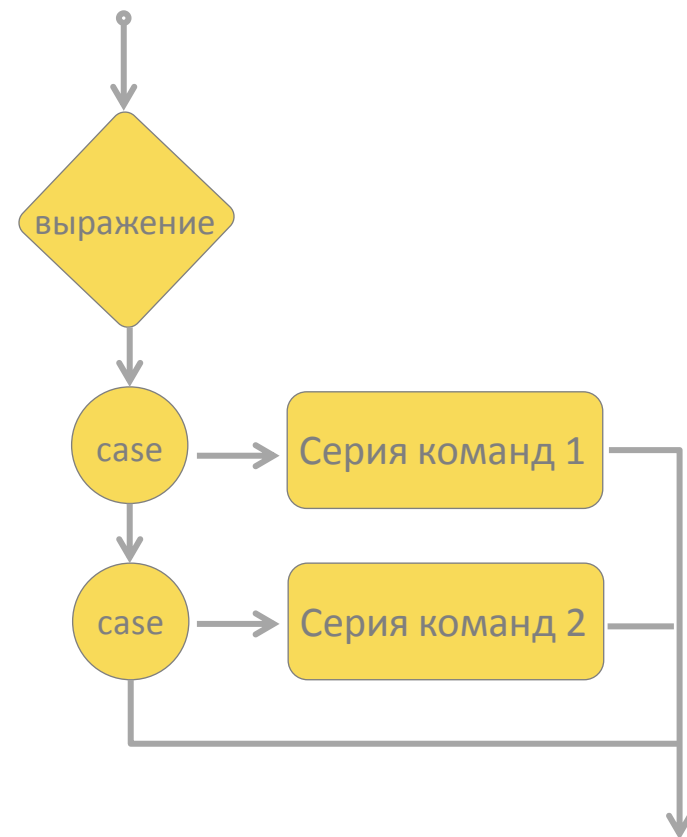
Тернарный оператор обязательно должен возвращать значение, иначе будет ошибка.

switch-case

Оператор многозначного выбора (переключатель)

Конструкция переключателя `switch-case` имеет несколько ветвей.

```
string number = "1";  
  
switch (number) // (number) – выражение-селектор.  
{  
    case "1":    // "1" – постоянное выражение.  
    {  
        Console.WriteLine("Один"); // Ветвь 1  
        break;  
    }  
    case "2":    // "2" – постоянное выражение.  
    {  
        Console.WriteLine("Два");  // Ветвь 2  
        break;  
    }  
}
```

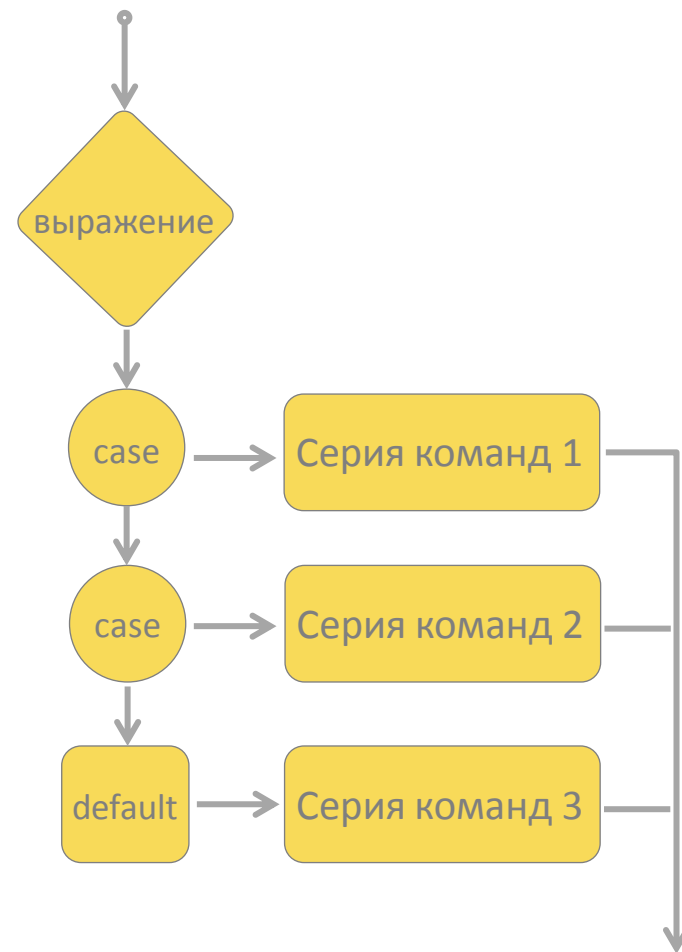


switch-case

Оператор многозначного выбора (переключатель)

В конструкции переключателя `switch-case` может присутствовать блок `default`.

```
string number = "1";  
  
switch (number)  
{  
    case "1":  
    {  
        Console.WriteLine("Один"); // Ветвь 1  
        break;  
    }  
    case "2":  
    {  
        Console.WriteLine("Два"); // Ветвь 2  
        break;  
    }  
    default:  
    {  
        Console.WriteLine("?"); // Ветвь 3  
        break;  
    }  
}
```



Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com

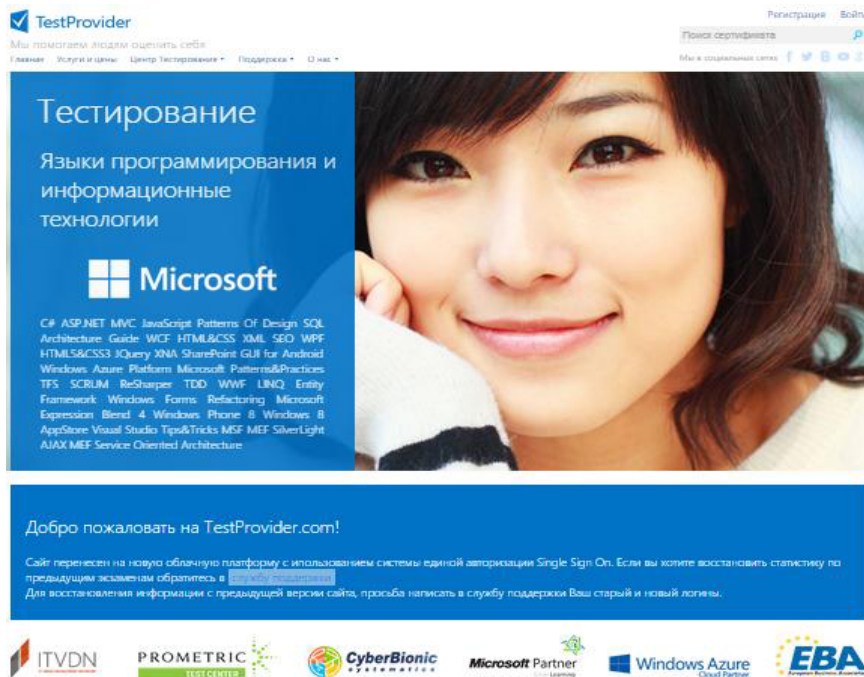
Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале ITVDN.com для закрепления пройденного материала.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics



Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на TestProvider.com

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



C# Starter

Q&A

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

