

Name (or shortcut)	Description	Valid locations to insert snippet
#if	Создает директивы #if и #endif.	Любое место.
#region	Создает директивы #region и #endregion.	Любое место.
~	Создает деструктор для включающего класса.	Внутри класса.
attribute	Создает объявление класса, производного от класса Attribute.	Внутри пространства имен (включая глобальное пространство имен), класса или структуры.
checked	Создает блок checked.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
class	Создает объявление класса.	Внутри пространства имен (включая глобальное пространство имен), класса или структуры.
ctor	Создает конструктор для включающего класса.	Внутри класса.
cw	Создает вызов метода WriteLine.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
do	Создает цикл dowhile.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
else	Создает блок else.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
enum	Создает объявление типа enum.	Внутри пространства имен (включая глобальное пространство имен), класса или структуры.
equals	Создает объявление метода, переопределяющего метод Equals, определенный в классе Object.	Внутри класса или структуры.
exception	Создает объявление класса, производного от исключения (по умолчанию Exception).	Внутри пространства имен (включая глобальное пространство имен), класса или структуры.
for	Создает цикл for.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
foreach	Создает цикл foreach.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
forr	Создает цикл for, уменьшающий переменную цикла после каждой итерации.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
if	Создает блок if.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
indexer	Создает объявление индексатора.	Внутри класса или структуры.
interface	Создает объявление интерфейса.	Внутри пространства имен (включая глобальное пространство имен), класса или структуры.
invoke	Создает блок, который безопасно вызывает событие.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
iterator	Создает итератор.	Внутри класса или структуры.
iterindex	Создает именованную пару из итератора и индексатора с помощью вложенного класса.	Внутри класса или структуры.
lock	Создает блок lock.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
mbox	Создает вызов метода MessageBoxShow. Также может потребоваться добавить ссылку на библиотеку Windows Forms.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
namespace	Создает объявление пространства имен.	Внутри пространства имен (включая глобальное пространство имен).
prop	Создает объявление автоматически реализуемого свойства.	Внутри класса или структуры.
propfull	Создает объявление свойства с методами доступа get и set.	Внутри класса или структуры.
propg	Создает предназначенное только для чтения автоматически реализуемое свойство с закрытым методом доступа.	Внутри класса или структуры.
sim	Создает объявление метода static int Main.	Внутри класса или структуры.
struct	Создает объявление типа struct.	Внутри пространства имен (включая глобальное пространство имен), класса или структуры.
svm	Создает объявление метода static void Main.	Внутри класса или структуры.
switch	Создает блок switch.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
try	Создает блок try-catch.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
tryf	Создает блок try-finally.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
unchecked	Создает блок unchecked.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
unsafe	Создает блок unsafe.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.
using	Создает директиву using.	Внутри пространства имен (включая глобальное пространство имен).
while	Создает цикл while.	Внутри метода, индексатора, метода доступа к свойству или событию.