

C# Essential

Парадигмы ООП

C# Essential

Автор курса



Александр Шевчук
MCT



MCID: 9230440

C# Starter

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Основные парадигмы ООП

<p>Инкапсуляция</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Инкапсуляция типа <code>var, dynamic</code> 2) Инкапсуляция реализации. Использование модификаторов доступа: <ul style="list-style-type: none"> • <code>+ public</code> • <code>- private</code> • <code># protected</code> • <code>~ internal</code> • <code>~# internal protected</code> 3) Инкапсуляция вариаций 	<p>Наследование – механизм объектно-ориентированного программирования, позволяющий описать новый (производный) класс на основе уже существующего (базового), при этом свойства и функциональность базового класса заимствуются новым производным классом</p> <p>Базовый класс – Производный класс</p> <p>Супер класс – Подкласс или (сабкласс)</p> <p>Родительский класс – Дочерний класс</p> <p>Класс Родитель – Класс Потомок</p>	<p>Полиморфизм – возможность объектов с одинаковой спецификацией иметь различную реализацию</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Ad-hoc полиморфизм <p>Специальный (ad-hoc) полиморфизм (ad-hoc polymorphism), который ещё называется полиморфизмом специального вида или «перегрузкой имён», позволяет давать одинаковые имена программным сущностям с различным поведением.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2) Классический (принудительный) <ul style="list-style-type: none"> • Использование виртуальных членов • Приведение к базовому типу
<p>Абстракция – это придание объекту характеристик, которые отличают его от всех других объектов, четко определяя его концептуальные границы.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Формирование собирательных понятий 2) Использование абстрактных классов 3) Абстрагирование процессов инстанцирования 	<p>Посылка сообщений – организация информационных потоков между объектами. Реализуется за счет вызова методов на объектах.</p>	<p>Повторное использование – применение Framework-ов (каркасов).</p>

Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://itvdn.com) для закрепления пройденного материала.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics



Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на TestProvider.com

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



C# Essential

Q&A

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

