

Универсальные шаблоны. Ограничения



Автор курса



Александр Шевчук МСТ



MCID: 9230440



После урока обязательно





Повторите этот урок в видео формате на <u>ITVDN.com</u>

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра

Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>



Тема

Универсальные шаблоны. Ограничения



Ограничение

where

Предложение where используется в определении универсального типа для указания ограничений типов, которые могут использоваться в качестве аргументов параметра типа, определенного в универсальном объявлении.

```
class MyClass<T> where T : struct
{
    //...
}
```

```
static void Main()
{
    MyClass<int> instance = new MyClass<int>();
    //MyClass<string> instance2 = new MyClass2<string>();
}
```

Ограничения определяются с помощью контекстно-зависимого ключевого слова where.



Ограничение

new

Ограничение new() указывает, что аргумент любого типа в объявлении общего класса должен иметь открытый конструктор без параметров.

```
class MyClass<T> where T : new()
{
    public T instance = new T();
}
```



Использовать ограничение **new()** можно только в том случае, если тип не является абстрактным.



Ограничение

Правила использования

where T: struct — аргумент типа должен быть структурного типа, кроме Nullable.

where T: class — аргумент типа должен иметь ссылочный тип; это также распространяется на тип любого класса, интерфейса, делегата или массива.

where T: <base class name> — аргумент типа должен являться или быть производным от указанного базового класса

where T: U – аргумент типа, поставляемый для T, должен являться или быть производным от аргумента, поставляемого для U. Это называется неприкрытым ограничением типа



Коллекции

ArrayList

ArrayList – коллекция с динамическим увеличением размера до нужного значения.

```
static void Main()
{
    ArrayList arrayList = new ArrayList();
    arrayList.Add(1);
    arrayList.Add((object)2);
}
```

При добавлении элементов в коллекцию ArrayList ее емкость автоматически увеличивается нужным образом за счет перераспределения внутреннего массива.



Коллекция ArrayList — использует **boxing/unboxing**, по этому не рекомендуется ее использовать в больших коллекциях.



Коллекции

Dictionary < TKey, TValue >

Dictionary<TKey, TValue> — класс представляет коллекцию, которая работает по принципу - ключей и значений.

```
static void Main()
{
    Dictionary<int, string> dictionary = new Dictionary<int, string>();

    dictionary.Add(0, "Ноль");
    dictionary.Add(1, "Один");
    dictionary.Add(2, "Два");
    dictionary.Add(3, "Три");
}
```



Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics





Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















