

# C# Starter

Циклические конструкции.

# C# Starter

Автор курса



Александр Шевчук  
MCT



MCID: 9230440

# C# Starter

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

# Циклические конструкции

# Циклические конструкции

## Команды повторения

**Цикл** – управляющая конструкция, предназначенная для организации многократного исполнения набора инструкций. Один проход цикла называется итерацией.

Циклом может называться любая многократно исполняемая последовательность инструкций, организованная любым способом (например, с помощью условного или безусловного перехода).

**ПОКА:** (*Условие удовлетворяет истинности*)

**НАЧАЛО ЦИКЛА:**

Выполнить эту серию инструкций;

**КОНЕЦ ЦИКЛА:**

# goto

## Оператор безусловного перехода

**goto** (англ. *go to* – «перейти к») – оператор безусловного перехода к определённой точке программы, обозначенной меткой перехода.

```
Label:  // Метка, перехода.
```

```
    Console.WriteLine("Hello!");
```

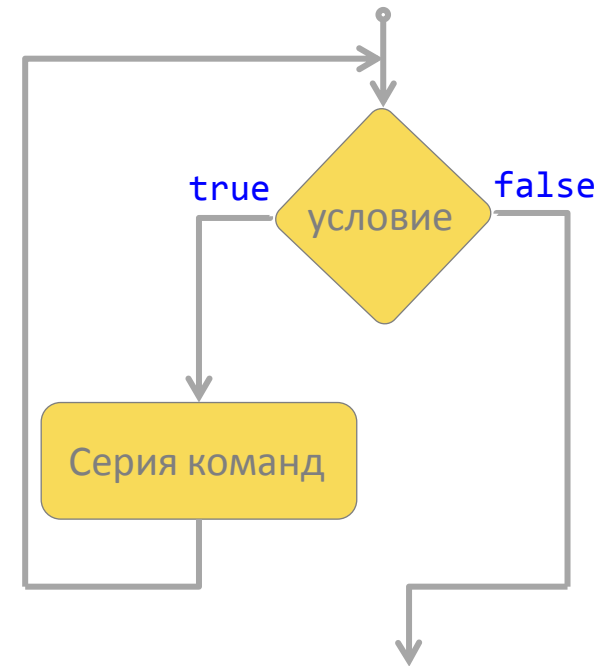
```
goto Label;
```

# while

## Цикл с предусловием

Цикл, с предусловием **while** – это цикл, который выполняется до тех пор, пока условие удовлетворяет истинности.

```
int counter = 0;  
while (counter < 3)  
{  
    counter++;  
    Console.WriteLine("Counter {0}", counter);  
}
```



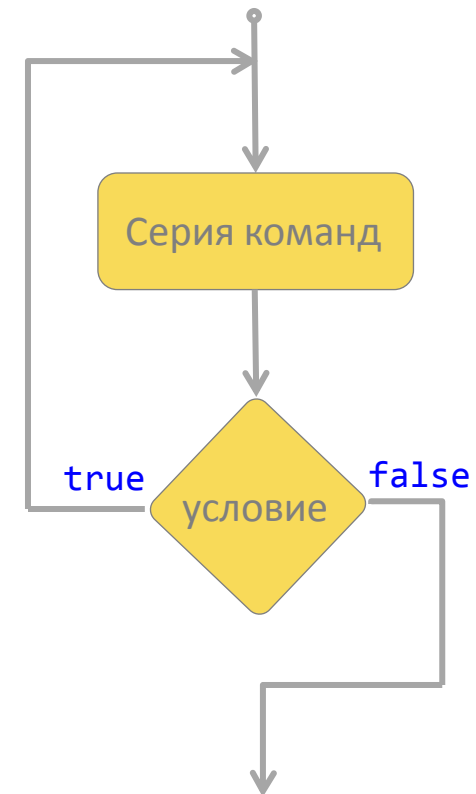
# do-while

## Цикл с постусловием

Цикл, с постусловием **do-while** – это цикл, в котором условие проверяется после выполнения тела цикла. Тело цикла **do-while** выполняется хотя бы один раз.

```
int counter = 0;

do
{
    counter++;
    Console.WriteLine("Counter {0}", counter);
}
while (counter < 3);
```



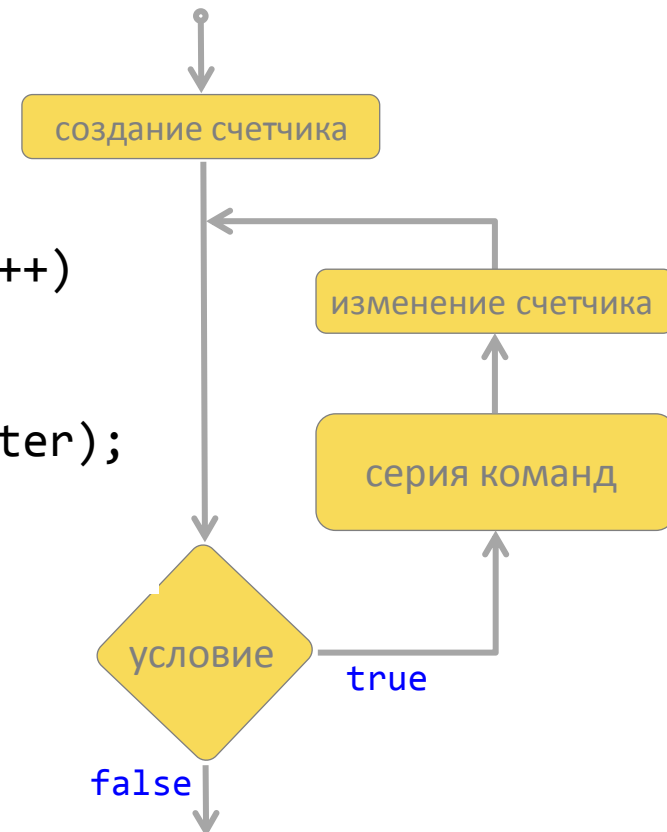


# for

## Цикл со счетчиком

Цикл со счетчиком **for** – это цикл, в котором переменная – счетчик итераций цикла, с определенным шагом, изменяет свое значение до заданного конечного значения.

```
for (int counter = 0; counter < 3; counter++)  
{  
    Console.WriteLine("Counter = {0}", counter);  
}
```



# Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



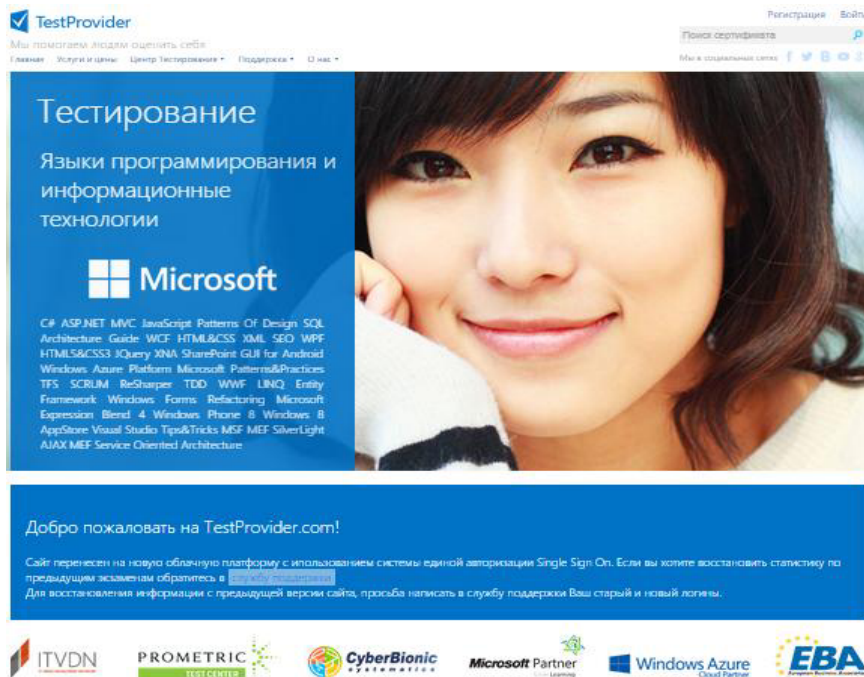
Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://ITVDN.com) для закрепления пройденного материала.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics



# Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](http://TestProvider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



# C# Starter

Q&A

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

