

Complessità					
	Caso migliore	Caso medio	Caso peggiore	In place	Stabile
InsertionSort	$\theta(n)$	$\theta(n^2)$		sì	sì
MergeSort	$\theta(n \log n)$			no	sì
HeapSort	$O(n \log n)$			no*	no
QuickSort	$\theta(n \log n)$		$\theta(n^2)$	no	no
Merge	$\theta(n)$			no	sì
Heapify	$O(\log n)$			no*	
BuildHeap	$\Omega(n)$	$\theta(n)$	$O(n \log n)$	no*	no
HeapInsert	$\Omega(1)$		$O(\log n)$	no*	
Heap-extract-max	$O(\log n)$			no*	
Partition	$\theta(n)$			si	no
Select (M-o-M)	$\theta(n)$			no	
CountingSort	$\theta(n)$			no	sì
RadixSort	$\theta(n)$			dipende	si
BucketSort	$\theta(n)$	$\theta(n)$	$O(n^2 \log n)$	no	dipende

\* se si considera heapify ricorsivo

quando c'è scritto dipende vuol dire che dipende dall'algoritmo di ordinamento utilizzato al suo interno