**24 МЕНЮ И ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ**

Задание 1. Выполнить упражнения 3 и 4 из лабораторной работы №2 учебного пособия: Осипов Н.А. Разработка Windows приложений на C#.

Листинг программы:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Lab2\_3\_\_z1\_

{

public partial class Form1 : Form

{

private int openDocument = 0;

public Form1()

{

InitializeComponent();

spdata.Text = Convert.ToString(System.DateTime.Today.ToLongDateString());

}

private void toolStrip1\_ItemClicked\_1(object sender, ToolStripItemClickedEventArgs e)

{

switch (e.ClickedItem.Tag.ToString())

{

case "NewDoc":

Child\_Form newChild = new Child\_Form();

newChild.MdiParent = this;

++openDocument;

newChild.Text = newChild.Text + " " + openDocument.ToString();

newChild.Show();

break;

case "Cascade":

this.LayoutMdi(System.Windows.Forms.MdiLayout.Cascade);

spWin.Text = "Windows is cascade";

break;

case "Title":

this.LayoutMdi

(System.Windows.Forms.MdiLayout.TileHorizontal);

spWin.Text = "Windows is horizontal";

break;

}

}

}

}

Анализ результатов:

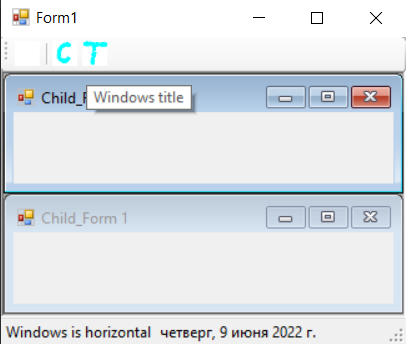


Рисунок 24.1 – Результат работы программы

Источник: собственная разработка

Задание 2. Выполнить лабораторную работу №3 из учебного пособия: Осипов Н.А. Разработка Windows приложений на C#.

Листинг программы:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Task2

{

public partial class UserControlTimer : UserControl

{

public UserControlTimer()

{

InitializeComponent();

}

private void timer1\_Tick(object sender, EventArgs e)

{

label1.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString();

}

public bool TimeEnabled

{

get { return timer1.Enabled; }

set { timer1.Enabled = value; }

}

}

}

Анализ результатов:

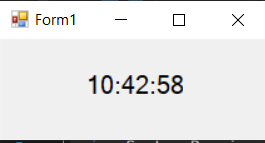


Рисунок 24.2 – Результат работы программы

Источник: собственная разработка