

11. Работа с кучей на C++

- Куча - область памяти, выделяемая во время выполнения программы. Выделение и освобождение памяти делается вручную.

Оператор new исп. для выделения динамической памяти под объект указанного типа. Возвращает указатель на выделенную область.

Оператор delete освобождает выделенную память. Для объектов класса delete вызывает деструктор объекта. Неосвобождение = утечка!

new/delete - не функции из библиотеки, как malloc/free

- На куче можно создавать объекты произвольного размера и количества. Объекты живут вне области видимости функции, кот. их создала. В C++ программисту необходимо самому следить за памятью.

"кусочек кода для примера"

- Конструктор копий исп. для создания нового объекта как копии существующего объекта того же класса.

Вызывается при объявлении нового объекта и его инициализации другим объектом того же класса 2 при передаче объекта в функцию как параметра по значению 3 при возврате из функции.

- Оператор присваивания позволяет присвоить одному объекту значения другого объекта того же класса.