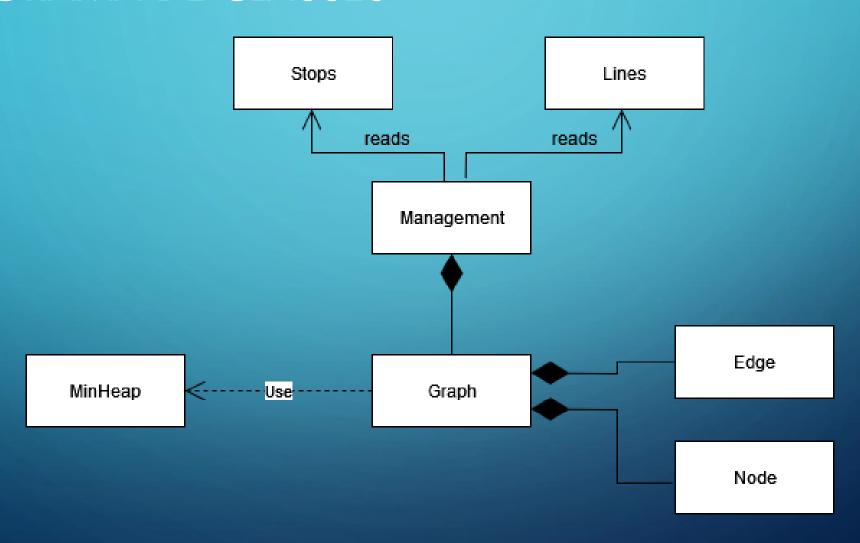
# ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS

SISTEMA PARA NAVEGAÇÃO NOS TRANSPORTES PÚBLICOS DO PORTO

GRUPO 12

# DIAGRAMA DE CLASSES



### LEITURA DO DATASET

### Leitura das Paragens

```
oid Management :: readStops() {
  string code, name, zone, temp, lat, lon;
  int nodeNum = 1;
  fstream f;
      stringstream aux(temp);
      pair<string, int> p(code, nodeNum);
      mapStop.insert(p);
      stops.push_back(stop);
      nodeNum++;
```

### Leitura das Linhas

```
void Management::readLines() {
   string code, name, temp;
   fstream f;
   f.open( s: "lines.csv", ios::in);
   getline( &: f, &: temp);
   while (getline( &: f, &: temp)) {
       stringstream aux(temp);
       getline( &: aux, &: code, delim: ',');
       getline( &: aux, &: name, delim: ',')
       Lines line( c code, n name);
       lines.push_back(line);
```

### Leitura das Paragens por Linha

```
d Management::addLineToGraph(Lines line) {
float weight:
string currentStop, nextStop, LineFile;
        dayGraphz.addEdge(currentStopCode, nextStopCode, weight);
```

## GRAFOS USADOS

- Os grafos implementados neste trabalho usam a classe Graph usada nas aulas.
- Foram criados dois grafos a partir da Dataset: um grafo para as linhas da rede regular e outro para as linhas da rede noturna, com o sufixo "M".



# FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS

• O utilizador deve indicar o código das paragens de origem e de destino, e se deseja deslocar-se durante o dia ou a noite (já que existem o grafo para as linhas regulares e outro para as linhas noturnas "M").

# FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS (CONTINUAÇÃO)

- É dada ao utilizador a escolha para o tipo de percurso que deseja: menor número de paragens ou o que percorre menor distância.
- Para obter o percurso com menor número de paragens foi usado um algoritmo de pesquisa em largura (BFS).
- Para obter o percurso que percorre menor distância foi usado o algoritmo de Dijkstra e a fórmula de Haversine para calcular a distância entre cada paragem.

# FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS (CONTINUAÇÃO)

- O programa indica a sequência de paragens que o utilizador deve seguir da origem até ao destino.
- Assim o transbordo de autocarros é dado como implícito, não sendo considerada a possibilidade de um utilizador se deslocar a pé de uma paragem para outra.

### INTERFACE COM O UTILIZADOR

- Começa por perguntar o período da viagem para operar a partir do grafo apropriado.
- Pergunta o tipo de itinerário desejado.
- Pede os códigos das paragens de origem e destino, e indica os códigos da sequência de paragens a seguir.

```
Welcome to our bus navigation system. Please select the period of travel:
A) Day
B) Night
Insert the desired type of recommended itinerary:
A) Fewest stops
B) Shortest itinerary
Insert the code for the bus stop of origin:
Insert the code for the bus stop of destiny:
The sequence of stops to follow are: IPO2 CSJ4 ISEP4 DSS IPRN2 LGCL2 CPL VFM2 SVP1 BVLH1.
```

# EXEMPLO DE EXECUÇÃO DO PROGRAMA

### DESTAQUE DE FUNCIONALIDADE

 Por, como é mencionado a seguir, ter sido algo que foi muito dispendioso em termos de tempo, a função responsável por adicionar os dados nos grafos merece algum destaque.

```
id Management::addLineToGraph(Lines line) {
  int dir, StopNumber, currentStopCode, nextStopCode;
 float weight;
 string currentStop, nextStop, LineFile;
 fstream f;
     dir=0;
     LineFile="line_"+line.getCode()+"_"+ to_string(dir)+".csv";
     f.open(LineFile);
     f>>StopNumber;
     f>>currentStop;
     while(f>>nextStop){
         currentStopCode=mapStop.at(currentStop);
         nextStopCode=mapStop.at(nextStop);
         weight=haversine( lat1: stopFinder( n: currentStop).getLatitude(), lon1: stopFinder( n: currentStop).getLongitude()
          lat2: stopFinder( n: nextStop).getLatitude(), lon2: stopFinder( n: nextStop).getLongitude());
         dayGraphz.addEdge(currentStopCode, nextStopCode, weight);
```

## PRINCIPAIS DIFICULDADES

- Gestão de tempo para a realização do projeto: a atual carga de trabalhos e exames de outras Unidades Curriculares dificultou o progresso do trabalho.
- Inserção dos dados fornecidos em grafos foi uma das partes mais trabalhosas e dispendiosas em termos de tempo.

• As tarefas foram igualmente distribuídas por nós, e cada um cumpriu com aquilo que lhe foi designado