

# 软件工程设计文档

项目名称：拼单小程序

组长：董中易

组员：周薇、梁晓宇、杨琪敏、于健、屠赟、闫梦婕

## 一、项目背景

微信小程序是由腾讯公司推出，以微信作为平台的不需要下载安装即可使用的应用。它实现了应用“触手可及”的梦想，用户扫一扫或者搜一下即可打开应用。也体现了“用完即走”的理念，用户不用关心是否安装太多应用的问题。应用将无处不在，随时可用，但又无需安装卸载。对于开发者而言，小程序开发门槛相对较低，难度不及APP，能够满足简单的基础应用，适合生活服务类线下商铺以及非刚需低频应用的转换。

随着共享经济的流行和发展，我们发现在平时的生活中，经常可以需要拼单的时候，拼单带给我们经济的实惠，但是人们往往很难找到可以一起拼单的人。基于此，我们根据日常经常需要拼单的场景，开发了一款可以发布拼单信息，帮助用户快速拼单的微信小程序，实现信息的无纸化、效率化的传递，方便用户快速达成拼单的目的，模糊了地理界限，基于微信平台的操作也方便了用户的使用。

## 二、项目简介

项目名称：拼单小程序

开发人员：董中易 周薇、梁晓宇、杨琪敏、于健、屠赟、闫梦婕

项目简介：该微信小程序主要实现拼外卖、拼出行、拼住房、拼购物这四大功能。

作为用户可以实现：（1）用户注册和登陆（2）拼单信息发布  
（3）达成拼单获取发布者信息（4）搜索  
拼单（5）个人中心

作为管理员可以实现：管理（主要删除）用户发布不合理拼单

运行环境：微信 app

数据库：Bmob 后端云

开发工具：微信 web 开发者工具、Bmob 后端云

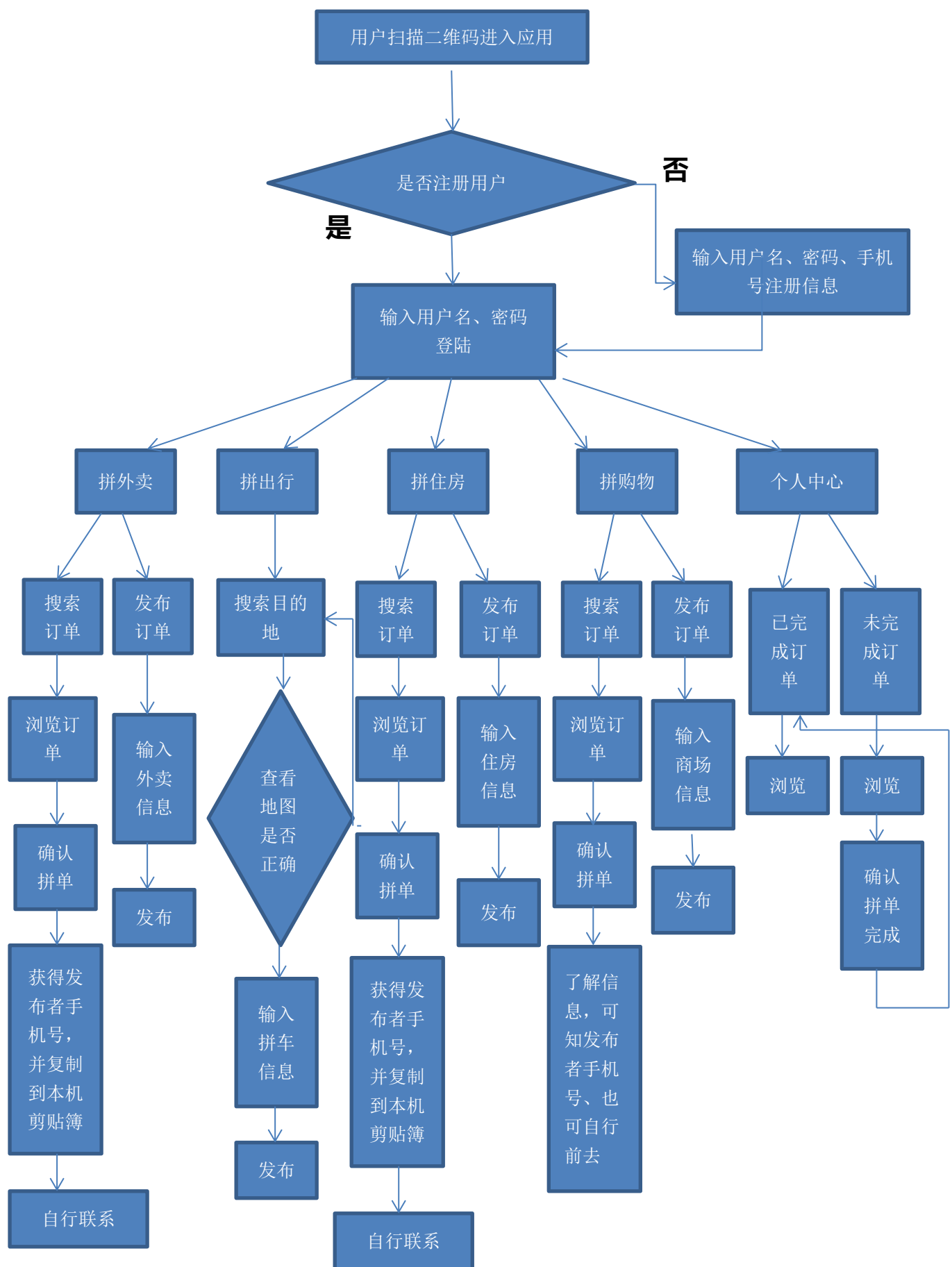
### **三、 开发任务概述**

拼单小程序主要是后台管理和前台操作。后台管理主要是开发者对本应用的用户数据库的维护和操作，对于用户发布的不完整、不合理拼单进行删除。前台操作主要是用户注册和登陆、在相应模块发布相关拼单信息、达成拼单获取发布者信息、搜索拼单、在个人中心实现对自己拼单的管理。

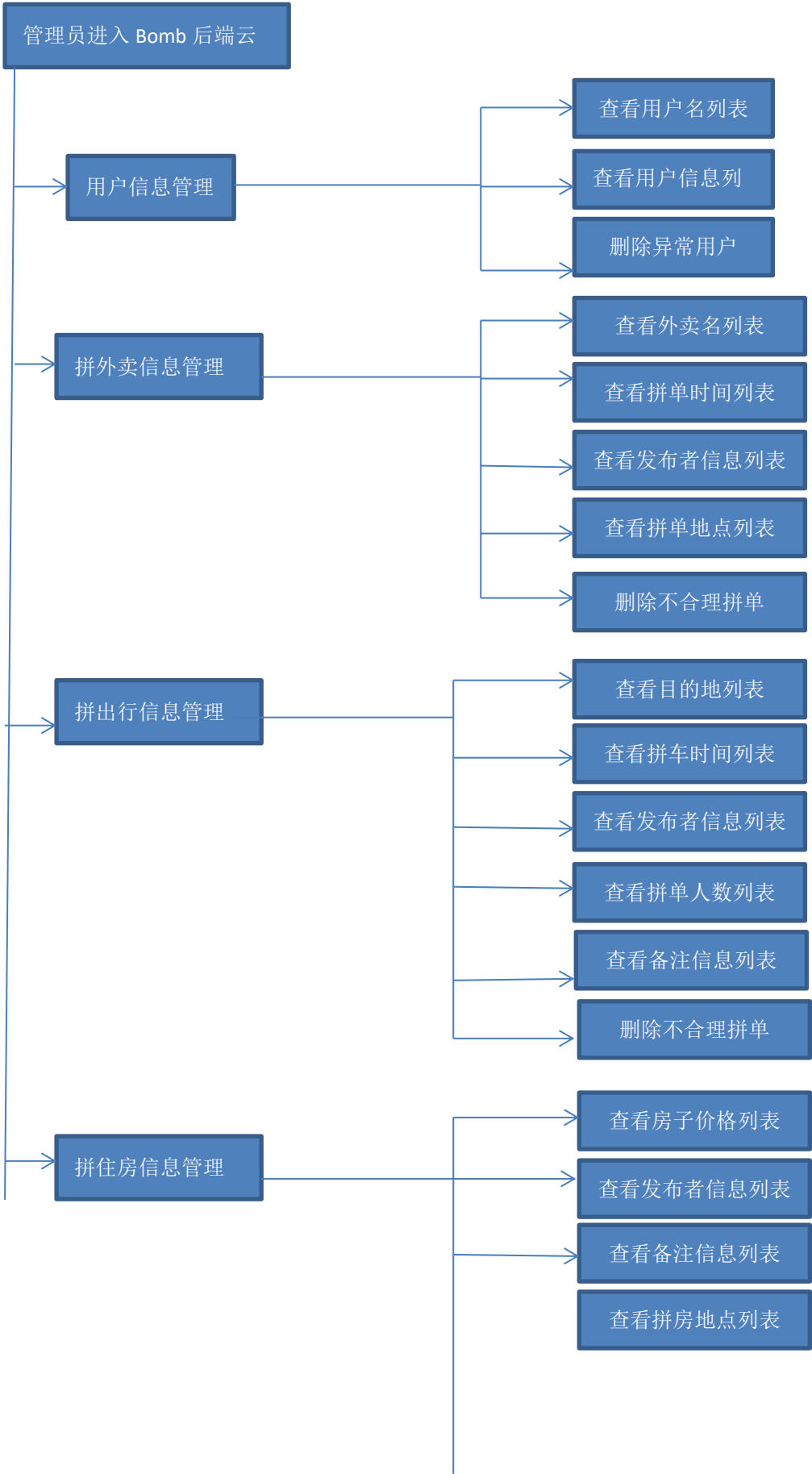
## **四、 总体设计**

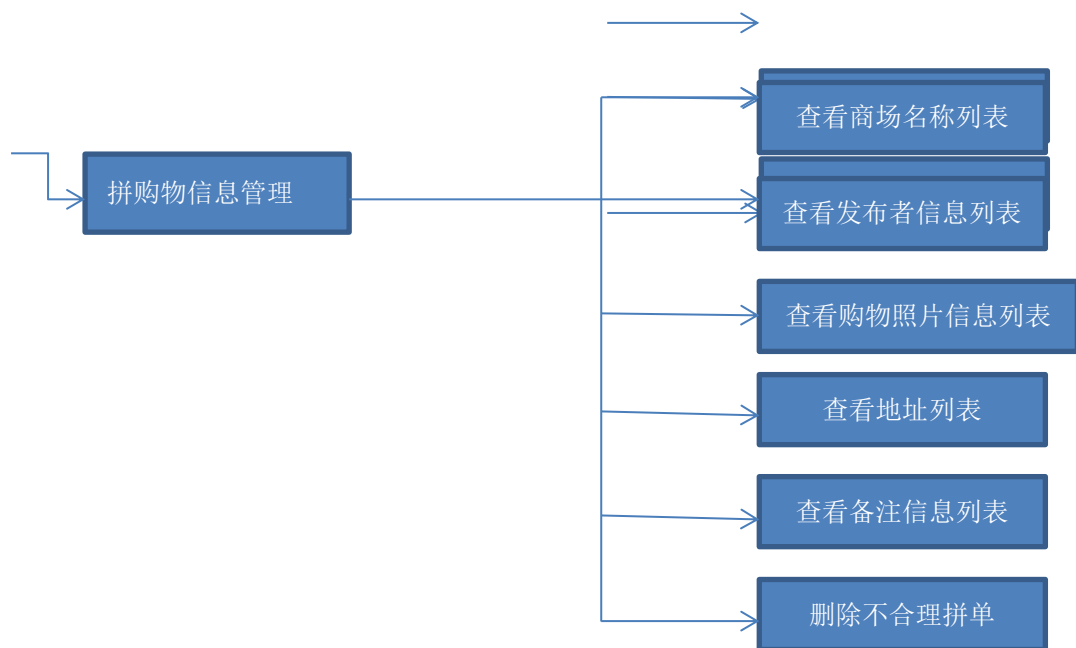
### **4.1 流程设计**

(1)前台设计（用户）



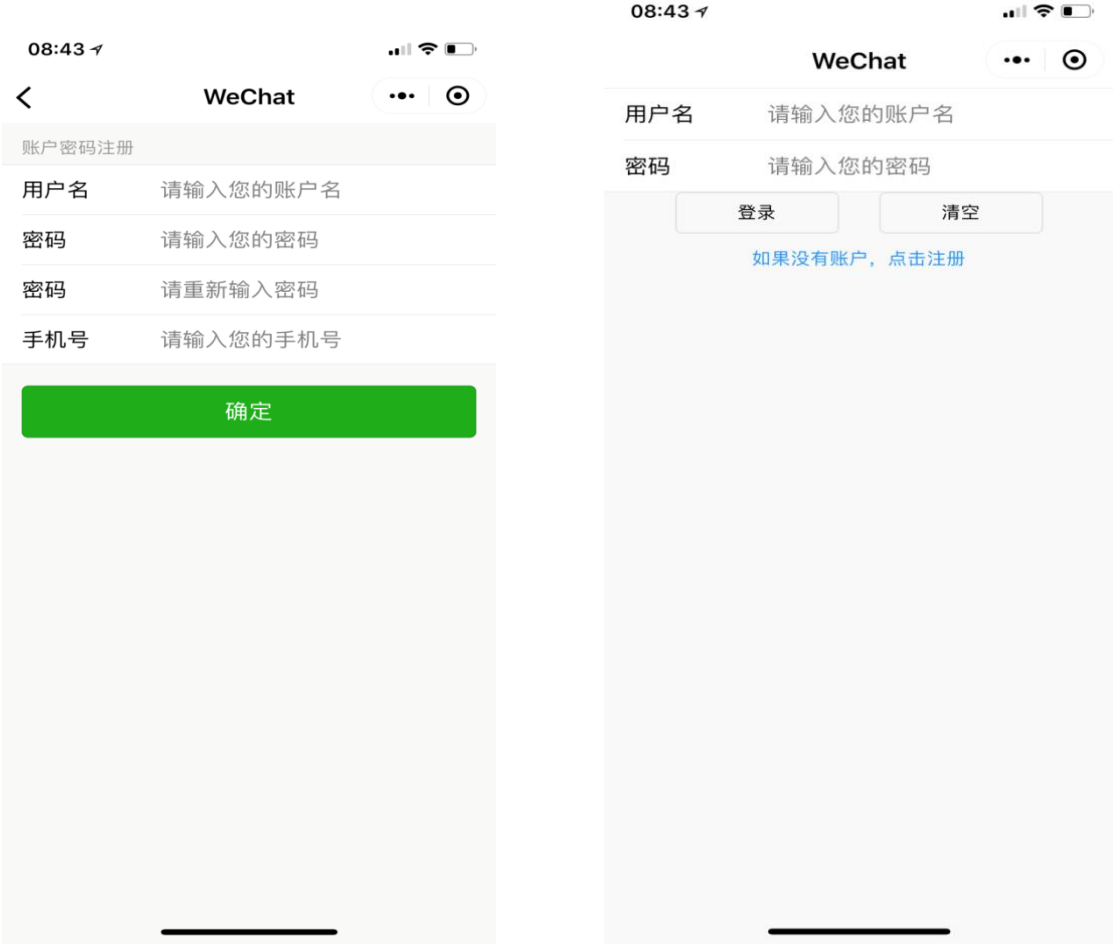
(2)后台 (数据库) 设计 (管理员)





## 4.2 用户界面设计

### 1、用户注册登陆界面：



4.1 用户登陆注册界面

2、拼外卖模块

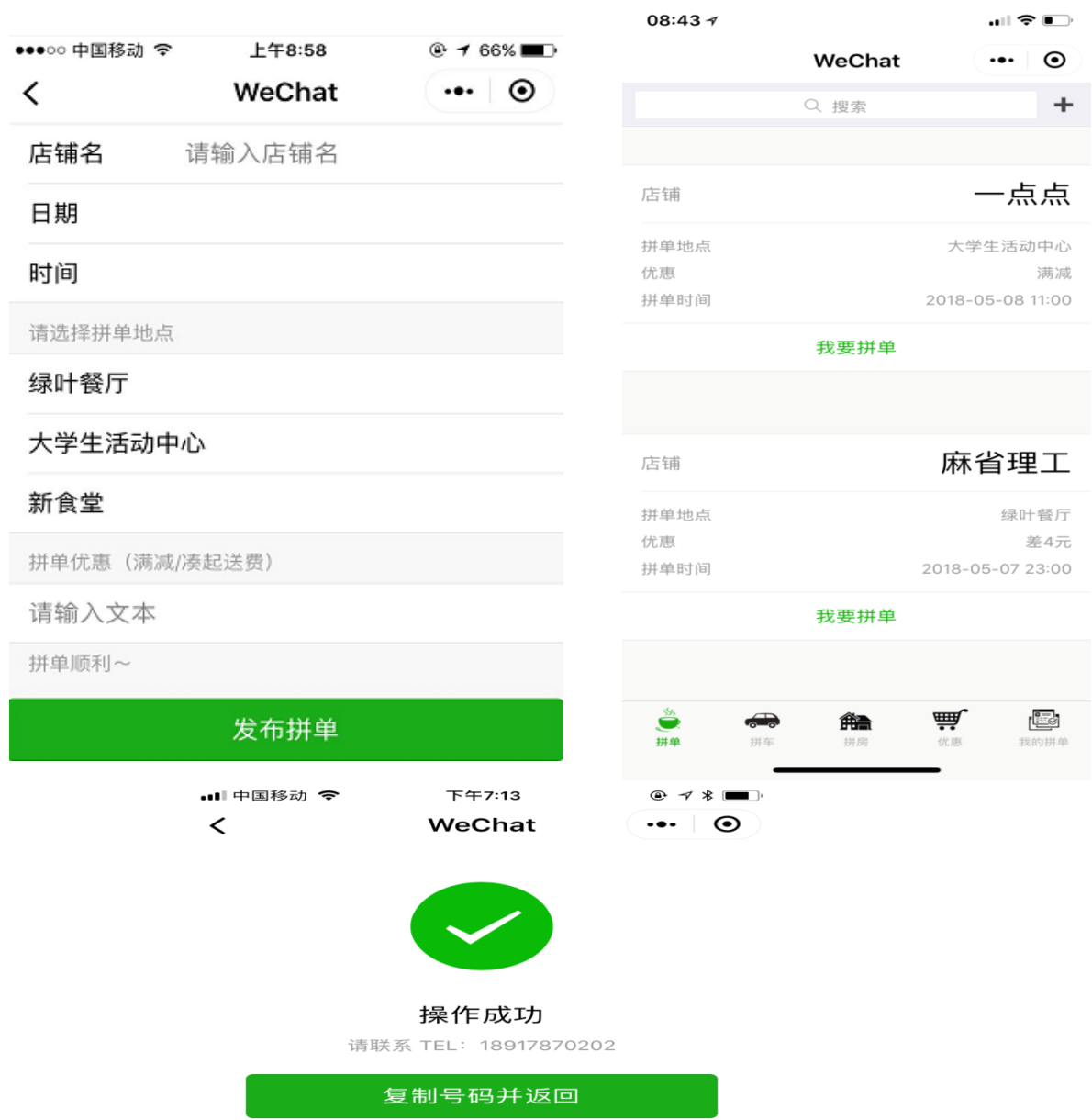


图 4.2 拼外卖模块界面

### 3、拼出行模块

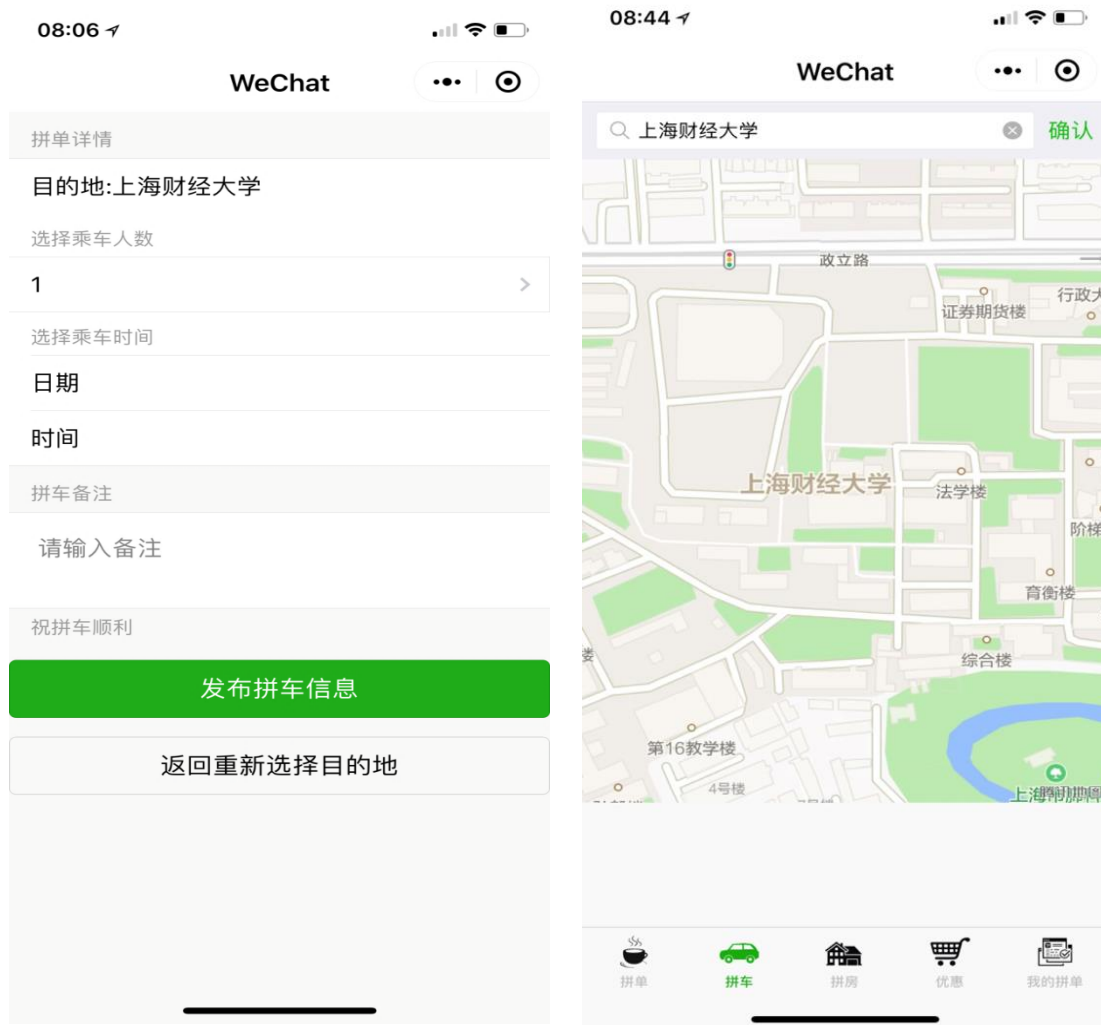


图 4.3 拼出行模块界面



4、拼住房模块



图 4.4 拼住房模块界面

5、拼购物模块

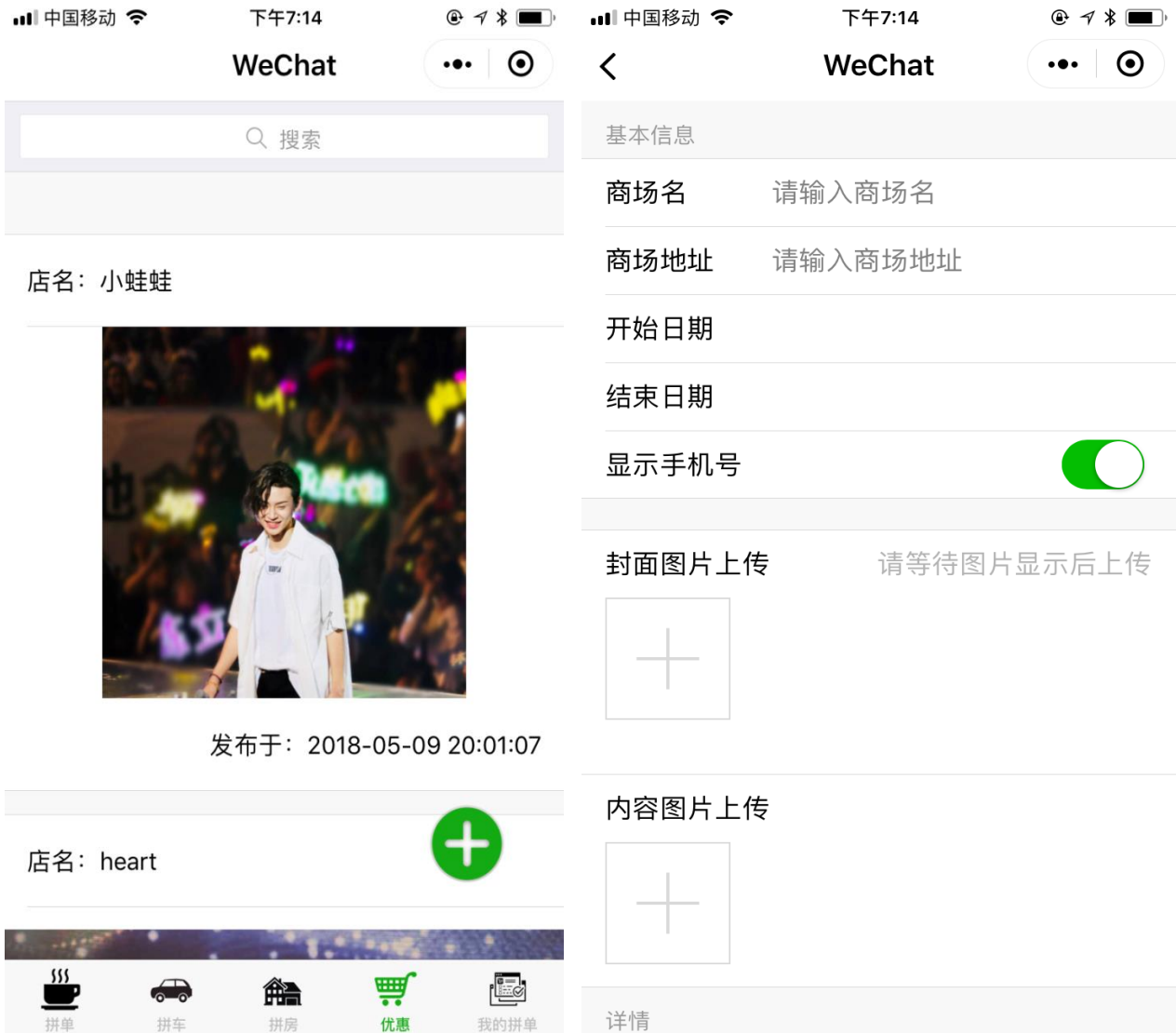


图 4.5 拼购物模块界面

6、个人中心模块

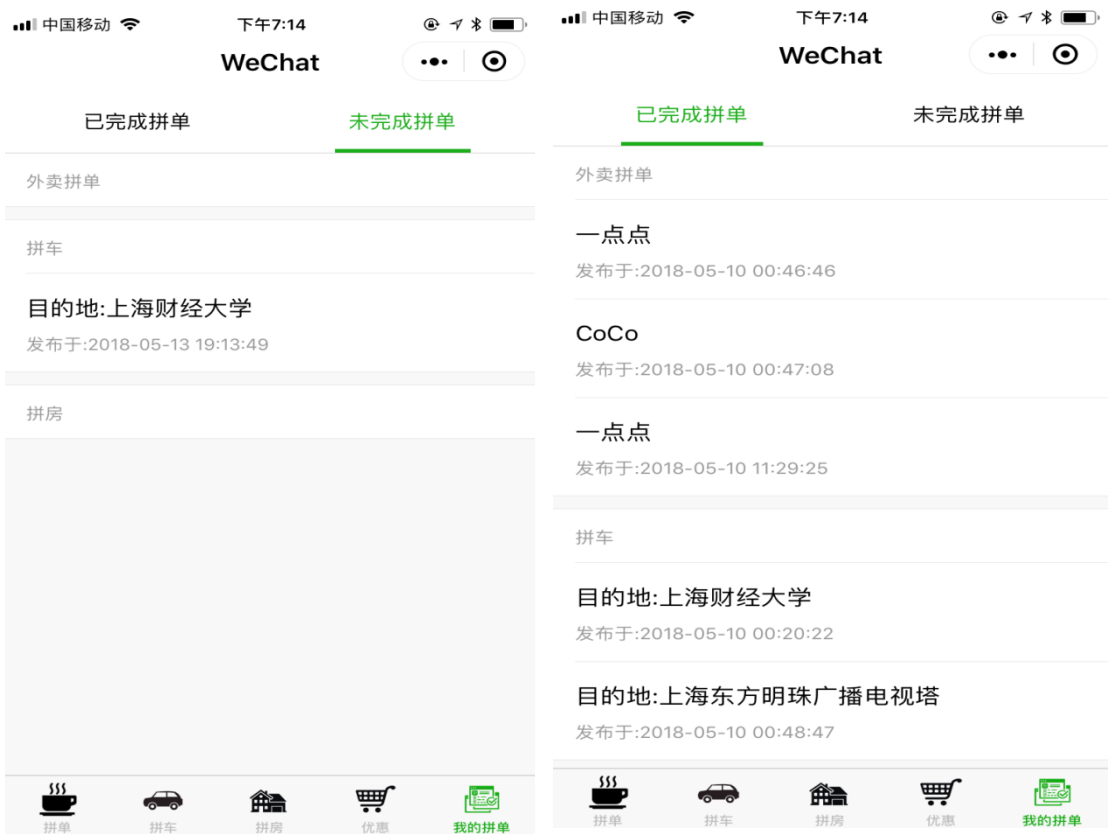


图 4.6 个人中心界面

五、 项目改善

- 1、 搜索模块增加更多选择，让用户的选择更加细化精确。
- 2、 购物模块增加更多图片上传
- 3、 个人中心在已完成订单中增加删除键，防止用户订单过多。