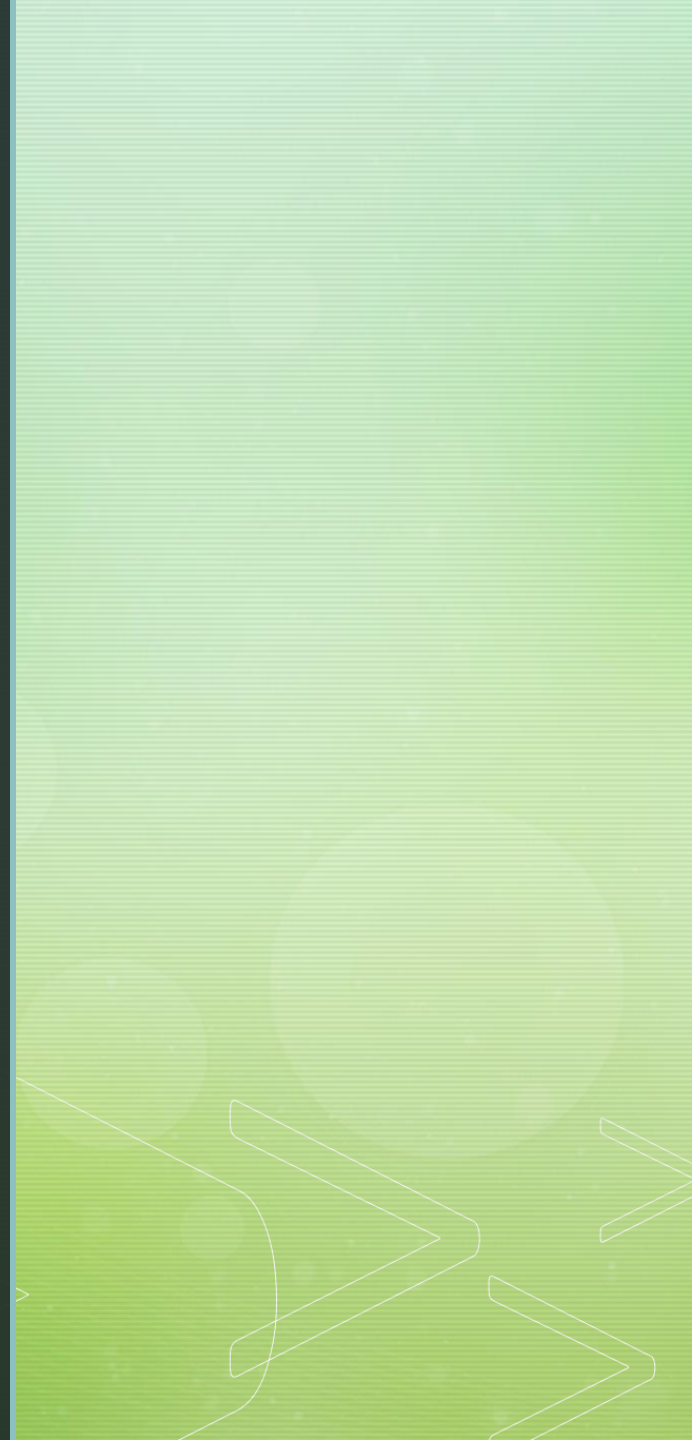
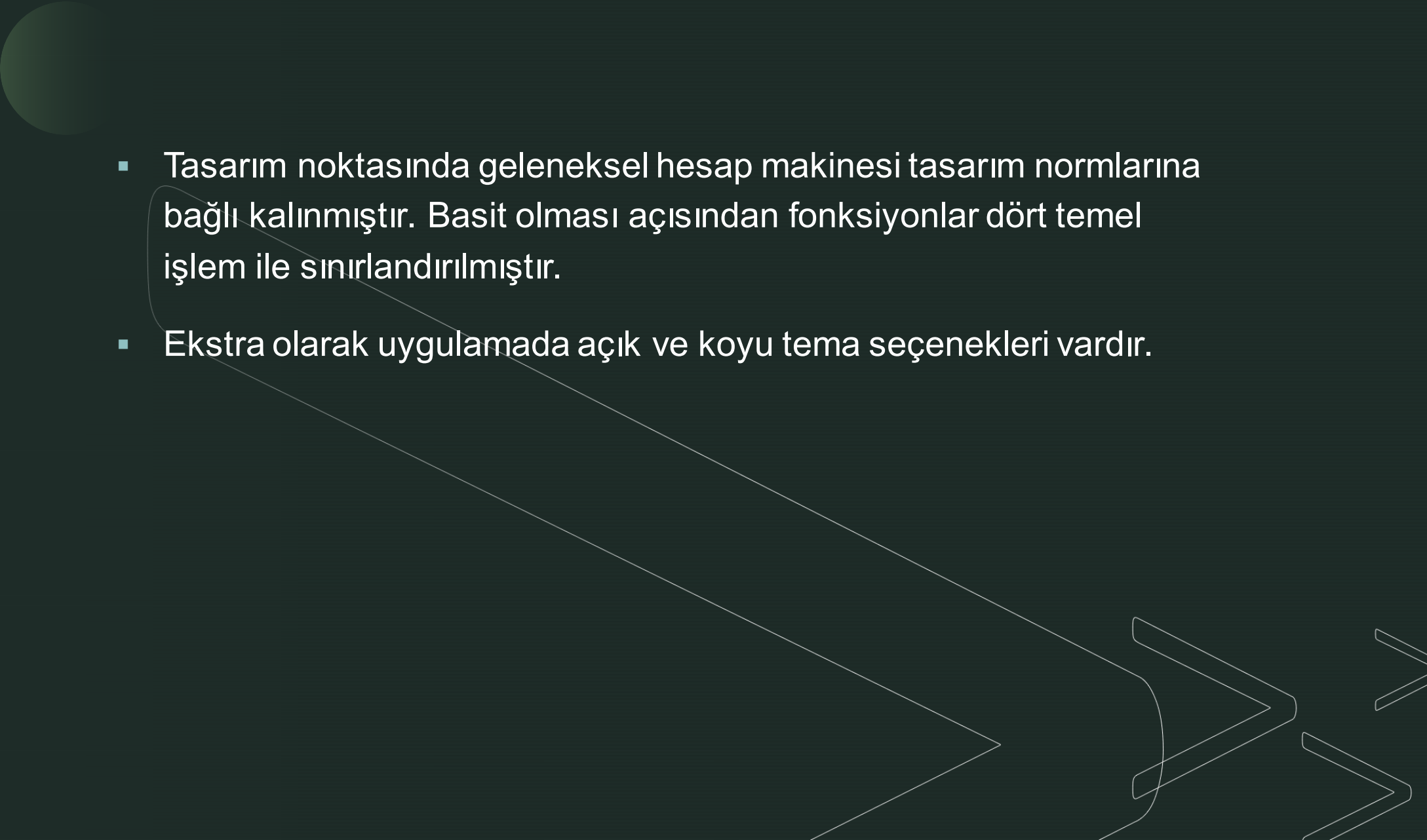


FLUTTER İLE BASİT HESAP MAKİNESİ YAPIMI



Hesap makinesi tasarımı

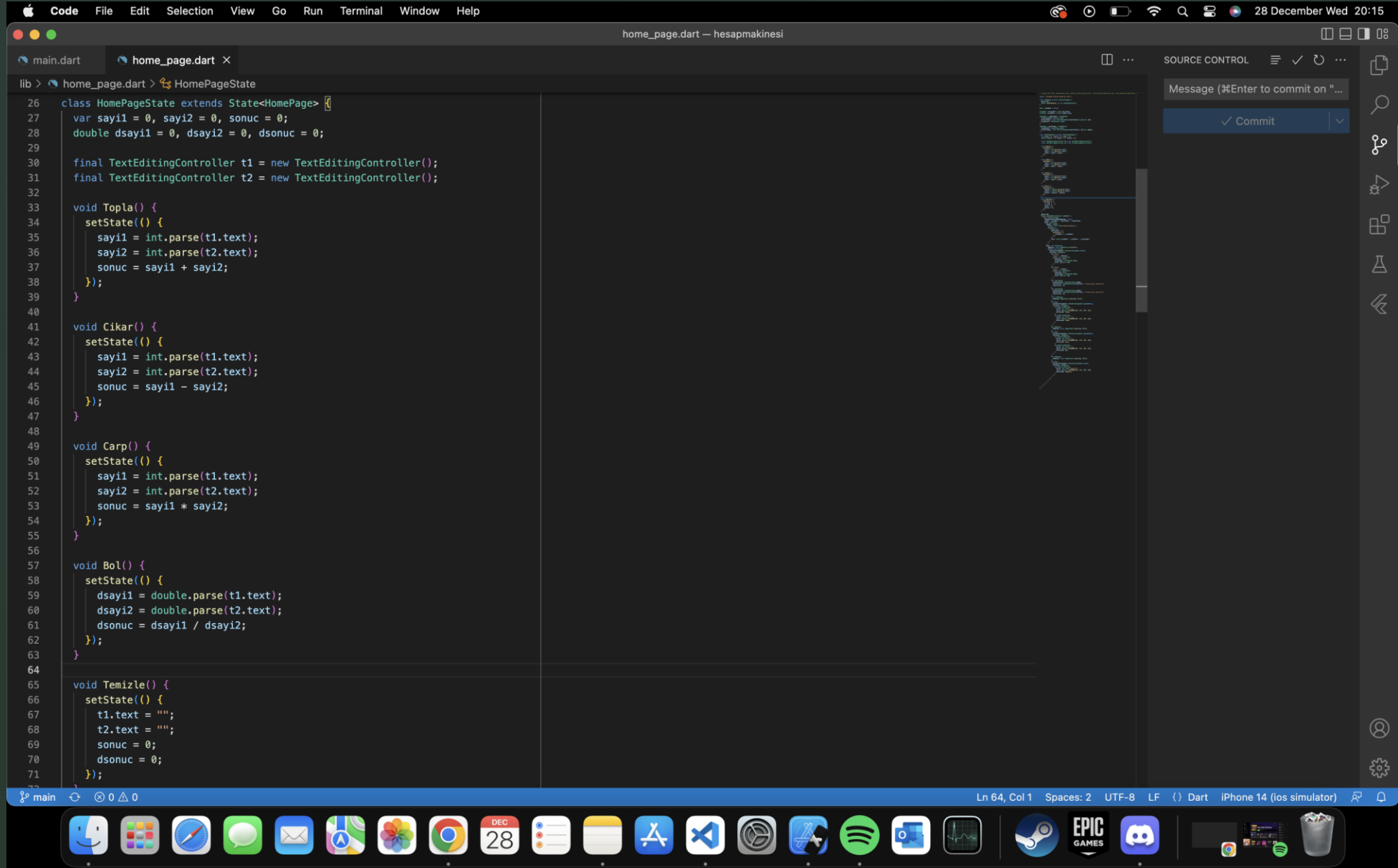


- 
- Tasarım noktasında geleneksel hesap makinesi tasarım normlarına bağlı kalmıştır. Basit olması açısından fonksiyonlar dört temel işlem ile sınırlandırılmıştır.
 - Ekstra olarak uygulamada açık ve koyu tema seçenekleri vardır.

BASİT HESAP MAKİNESİ

KODLAMA BÖLÜMÜ

DÖRT İŞLEM FONKSİYONLARI



```
lib > home_page.dart > HomePageState
26 class HomePageState extends State<HomePage> {
27   var sayi1 = 0, sayi2 = 0, sonuc = 0;
28   double dsayi1 = 0, dsayi2 = 0, dsonuc = 0;
29
30   final TextEditingController t1 = new TextEditingController();
31   final TextEditingController t2 = new TextEditingController();
32
33   void Topla() {
34     setState(() {
35       sayi1 = int.parse(t1.text);
36       sayi2 = int.parse(t2.text);
37       sonuc = sayi1 + sayi2;
38     });
39   }
40
41   void Cikar() {
42     setState(() {
43       sayi1 = int.parse(t1.text);
44       sayi2 = int.parse(t2.text);
45       sonuc = sayi1 - sayi2;
46     });
47   }
48
49   void Carp() {
50     setState(() {
51       sayi1 = int.parse(t1.text);
52       sayi2 = int.parse(t2.text);
53       sonuc = sayi1 * sayi2;
54     });
55   }
56
57   void Bol() {
58     setState(() {
59       dsayi1 = double.parse(t1.text);
60       dsayi2 = double.parse(t2.text);
61       dsonuc = dsayi1 / dsayi2;
62     });
63   }
64
65   void Temizle() {
66     setState(() {
67       t1.text = "";
68       t2.text = "";
69       sonuc = 0;
70       dsonuc = 0;
71     });
72   }
73 }
```

Ln 64, Col 1 Spaces: 2 UTF-8 LF () Dart iPhone 14 (ios simulator)

AÇIK VE KOYU TEMA KODLARI

```
bool _iconBool = false;

IconData _iconLight = Icons.wb_sunny;
IconData _iconDark = Icons.nights_stay;

ThemeData _lightTheme = ThemeData(
  primarySwatch: Colors.red,
  buttonTheme: const ButtonThemeData(buttonColor: Colors.red),
  brightness: Brightness.light,
); // ThemeData

ThemeData _darkTheme = ThemeData(
  brightness: Brightness.dark,
  buttonTheme: const ButtonThemeData(buttonColor: Colors.amber),
); // ThemeData
```

SONUÇ FONKSİYONLARININ TASARIM KODLARINA GİYDİRİLMESİ

```
body: new Container(  
  padding: const EdgeInsets.all(40.0),  
  child: new Column(  
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
    children: <Widget>[  
      new Text(  
        "Sonuç1 : $dsonuc",  
        style: new TextStyle(  
          fontSize: 20.0,  
          fontWeight: FontWeight.bold,  
          color: Colors.red,  
        ), // TextStyle  
      ), // Text  
      new Text(  
        "Sonuç2 : $sonuc",  
        style: new TextStyle(  
          fontSize: 20.0,  
          fontWeight: FontWeight.bold,  
          color: Colors.red,  
        ), // TextStyle  
      ), // Text  
    ],  
  ),  
),
```

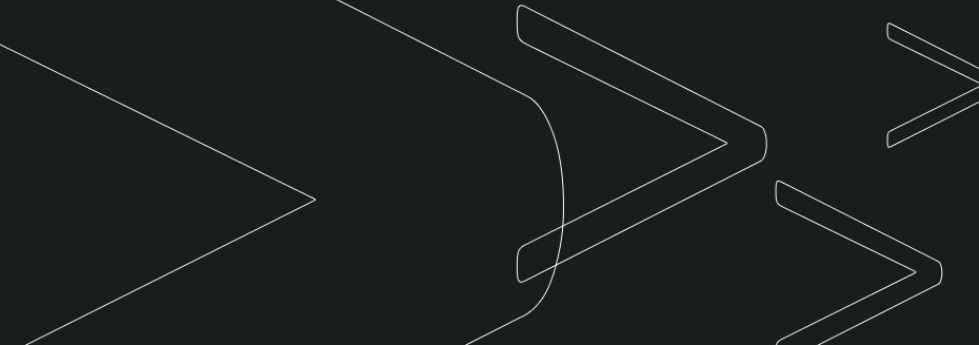
KULLANICIDAN HESAPLANACAK VERİNİN ALINMASI


```
new TextField(  
    keyboardType: TextInputType.number,  
    decoration: InputDecoration(hintText: "Lütfen değer giriniz"),  
    controller: t1,  
), // TextField  
new TextField(  
    keyboardType: TextInputType.number,  
    decoration: InputDecoration(hintText: "Lütfen değer giriniz"),  
    controller: t2,  
), // TextField
```


DÖRT İŞLEM FONKSİYONLARININ TASARIMI VE TASARIM KODLARINA GİYDİRİLMESİ

```
new Row(  
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,  
  children: <Widget>[  
    new MaterialButton(  
      child: new Text("+"),  
      color: Color.fromARGB(255, 231, 103, 126),  
      onPressed: Topla,  
    ), // MaterialButton  
    new MaterialButton(  
      child: new Text("-"),  
      color: Color.fromARGB(255, 231, 103, 126),  
      onPressed: Cikar,  
    ), // MaterialButton  
  ], // <Widget>[]  
), // Row  
new Padding(  
  padding: const EdgeInsets.only(top: 20.0),  
), // Padding  
new Row(  
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,  
  children: <Widget>[  
    new MaterialButton(  
      child: new Text("*"),  
      color: Color.fromARGB(255, 231, 103, 126),  
      onPressed: Carp,  
    ), // MaterialButton  
    new MaterialButton(  
      child: new Text("/"),  
      color: Color.fromARGB(255, 231, 103, 126),  
      onPressed: Bol,  
    ), // MaterialButton  
  ], // <Widget>[]  
), // Row  
new Padding(  
  padding: const EdgeInsets.only(top: 20.0),  
), // Padding  
new Row(  
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
  children: <Widget>[  
    new MaterialButton(  
      child: new Text("Temizle"),  
      color: Color.fromARGB(255, 231, 103, 126),  
      onPressed: Temizle,  
    ), // MaterialButton  
  ], // <Widget>[]  
) // Row
```

PROJEDE GÖREV ALAN İSİMLER VE GÖREV YERLERİ



- 
- CANBEY GÖÇMEN-TASARIM
 - TALHA DEMİR-TEST
 - ROJHAT GÖKÇE-BACKEND GELİŞTİRME
 - SELİM GÖRGEÇ-GITHUB VE PROJE YÖNETİCİLİĞİ
 - DEVRAN BAYRAM-RAPORLAMA
 - NURİ KAN-FRONTEND GELİŞTİRME
 - ZEYNEL-PROJE ANALİZİ