

## REST API.

### Get players list

<b>URL</b>	/rest/players
<b>Method</b>	GET
<b>URL Params</b>	<b>Optional:</b> String name, String title, Race race, Profession profession, Long after, Long before, Boolean banned, Integer minExperience, Integer maxExperience, Integer minLevel, Integer maxLevel, PlayerOrder order, Integer pageNumber, Integer pageSize
<b>Data Params</b>	None
<b>Success Response</b>	<b>Code:</b> 200 OK <b>Content:</b> [ { “id”:[Long], “name”:[String], “title”:[String], “race”:[Race], “profession”:[Profession], “birthday”:[Long], “banned”:[Boolean], “experience”:[Integer], “level”:[Integer], “untilNextLevel”:[Integer] }, ... ]
<b>Notes</b>	<p>Поиск по полям name и title происходит по частичному соответствию. Например, если в БД есть игрок с именем «Камираж», а параметр name задан как «ир» - такой игрок должен отображаться в результатах (Кам<b>и</b>раж).</p> <p>pageNumber – параметр, который отвечает за номер отображаемой страницы при использовании пейджинга. Нумерация начинается с нуля</p> <p>pageSize – параметр, который отвечает за количество результатов на одной странице при пейджинге</p>

## Get players count

<b>URL</b>	/rest/players/count
<b>Method</b>	GET
<b>URL Params</b>	<b>Optional:</b> String name, String title, Race race, Profession profession, Long after, Long before, Boolean banned, Integer minExperience, Integer maxExperience, Integer minLevel, Integer maxLevel
<b>Data Params</b>	None
<b>Success Response</b>	<b>Code:</b> 200 OK <b>Content:</b> Integer
<b>Notes</b>	

## Create player

<b>URL</b>	/rest/players
<b>Method</b>	POST
<b>URL Params</b>	None
<b>Data Params</b>	<pre>{   "name": [String],   "title": [String],   "race": [Race],   "profession": [Profession],   "birthday": [Long],   "banned": [Boolean], --optional, default=false   "experience": [Integer] }</pre>
<b>Success Response</b>	<p><b>Code:</b> 200 OK</p> <p><b>Content:</b> {</p> <pre>  "id": [Long],   "name": [String],   "title": [String],   "race": [Race],   "profession": [Profession],   "birthday": [Long],   "banned": [Boolean],   "experience": [Integer],   "level": [Integer],   "untilNextLevel": [Integer] }</pre>
<b>Notes</b>	<p>Мы не можем создать игрока, если:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- указаны не все параметры из <b>Data Params</b> (кроме banned);</li><li>- длина значения параметра "name" или "title" превышает размер соответствующего поля в БД (12 и 30 символов);</li><li>- значение параметра "name" пустая строка;</li><li>- опыт находится вне заданных пределов;</li><li>- "birthday": [Long] &lt; 0;</li><li>- дата регистрации находится вне заданных пределов.</li></ul> <p>В случае всего вышеперечисленного необходимо ответить ошибкой с кодом 400.</p>

## Get player

<b>URL</b>	/rest/players/{id}
<b>Method</b>	GET
<b>URL Params</b>	id
<b>Data Params</b>	None
<b>Success Response</b>	<b>Code:</b> 200 OK <b>Content:</b> { “id”:[Long], “name”:[String], “title”:[String], “race”:[Race], “profession”:[Profession], “birthday”:[Long], “banned”:[Boolean], “experience”:[Integer], “level”:[Integer], “untilNextLevel”:[Integer] }
<b>Notes</b>	Если игрок не найден в БД, необходимо ответить ошибкой с кодом 404. Если значение id не валидное, необходимо ответить ошибкой с кодом 400.

## Update player

<b>URL</b>	/rest/players/{id}
<b>Method</b>	POST
<b>URL Params</b>	id
<b>Data Params</b>	{ "name":[String],    --optional "title":[String],  --optional "race":[Race], --optional "profession":[Profession], --optional "birthday":[Long],  --optional "banned":[Boolean], --optional "experience":[Integer] --optional }
<b>Success Response</b>	<b>Code:</b> 200 OK <b>Content:</b> { "id":[Long], "name":[String], "title":[String], "race":[Race], "profession":[Profession], "birthday":[Long], "banned":[Boolean], "experience":[Integer], "level":[Integer], "untilNextLevel":[Integer] }
<b>Notes</b>	Обновлять нужно только те поля, которые не null. Если игрок не найден в БД, необходимо ответить ошибкой с кодом 404. Если значение id не валидное, необходимо ответить ошибкой с кодом 400.

## Delete player

<b>URL</b>	/rest/players/{id}
<b>Method</b>	DELETE
<b>URL Params</b>	id
<b>Data Params</b>	
<b>Success Response</b>	<b>Code:</b> 200 OK
<b>Notes</b>	Если игрок не найден в БД, необходимо ответить ошибкой с кодом 404. Если значение id не валидное, необходимо ответить ошибкой с кодом 400.