

JAVASCRIPT

브라우저 객체 모델

- 브라우저 객체 모델이란?
 - **브라우저**의 기능적인 요소들을 직접 관리하고 제어할 수 있는 객체들의 모음
 - W3C 표준 객체 모델이 아님 → 브라우저에 따라 지원하지 않는 기능 존재
 - window, screen, location, navigator 등

- 브라우저의 창을 나타내는 객체

속성	설명
innerWidth / innerHeight	창의 내부 폭/높이를 반환
open()	새 창을 엽
close()	창을 닫음
alert()	경고 창을 띄움
confirm()	확인 창을 띄움
prompt()	입력 창을 띄움
moveTo(x, y) / moveBy(x, y)	창을 절대적/상대적 위치로 이동
resizeTo(x, y) / resizeBy(x, y)	창을 절대적/상대적 크기로 변경

- 모니터 화면을 나타내는 객체

속성	설명
width / height	화면의 폭/높이를 반환
availWidth / availHeight	화면의 유효한 폭/높이를 반환
colorDepth	사용 가능한 색상 수
pixelDepth	한 픽셀당 비트 수

location 객체

- 문서 주소 관련 객체

속성	설명
href	문서의 URL
assign(url)	페이지 이동(뒤로 가기 가능)
replace(url)	페이지 이동(뒤로 가기 불가)
reload()	페이지를 새로 고침

navigator 객체

- 브라우저 관련 정보를 나타내는 객체

속성	설명
appCodeName	브라우저의 코드 이름
appName	브라우저의 이름
appVersion	브라우저의 버전
platform	사용 중인 운영체제의 시스템 환경
userAgent	웹 브라우저의 전체 정보

window.onload

- onload 속성
 - 페이지의 HTML 요소를 모두 불러올 때까지 기다림
 - HTML 요소에 이벤트를 적용할 때 사용