```
. or _mod = modifier_ob.
mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
"Irror_mod.use_y = False
lrror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y";
lrror_mod.use_x = False
mlrror_mod.use_y = True
mirror_mod.use_z = False
  _operation == "MIRROR_Z"
 lrror_mod.use_x = False
  Lrror mod.use_y = False
  Lrror_mod.use_z = True
  election at the end -add
  ob.select= 1
  er ob.select=1
    text.scene.objects.acti
```

on Basic

int("please select exact)

마일 입출력(File I/O)

ypes.Operator): X mirror to the select ject.mirror_mirror_x" ext.active_object is not

파일 열기 및 닫기

▶ 파일 열기 및 닫기

변수명 = open(파일 경로, 모드) 변수명.close()

모드	설명
rt, rb	읽기. 파일이 없으면 예외 발생.
wt, wb	쓰기. 파일이 이미 있으면 덮어씀.
at, ab	기존 파일에 데이터 추가.
xt, xb	쓰기. 파일이 이미 있으면 실패.

• t: 텍스트 파일

• b: 바이너리 파일

파일 읽기 및 쓰기

▶ 파일 읽기 및 쓰기

```
변수명.read()
변수명.write(문자열)
```

```
try:
    f = open("test.txt", "wt")
    txt = "Python\nis\nFun!"
    f.write(txt)
except FileNotFoundError as e:
    print(e)
finally:
    f.close()
```

```
try:
    f = open("test.txt", "rt")
    txt = f.read()
    print(txt)
except FileNotFoundError as e:
    print(e)
finally:
    f.close()
```

다양한 파일 읽기 함수

- ► read(숫자)
 - 숫자만큼의 길이만 읽는다.
- ► readline()
 - 한 줄만 읽는다.
- ▶ readlines()
 - 한 줄 씩 읽어서 리스트로 묶어서 반환한다.

입출력 위치

- ► tell()
 - 현재 입출력 위치를 반환한다.
- ► seek(위치, 기준)
 - 입출력 위치를 변경한다.
 - 기준이 0이면 처음부터, 1이면현재 위치부터, 2이면 끝부터.

```
try:
    f = open("test.txt", "rt")
    while True:
        txt = f.readline()
        if len(txt) == 0:
            break
        print("현재 위치:", f.tell(), "내용:", txt)

except FileNotFoundError as e:
    print(e)
finally:
    f.close()
```

with 구문

- ► with 구문
 - 연 파일을 자동으로 닫아주는 구문.

```
with open(파일 경로, 모드) as 변수명:
처리할 문장
```

```
with open("test.txt", "rt") as f:
    txt = f.read(1)
    f.seek(7, 0)
    txt += f.read(2)
    f.seek(11, 0)
    txt += f.read(2)

print(txt)
```

codecs 모듈

- ▶ 파일 내 한글 작성 방법
 - codecs 모듈의 open() 함수를 사용한다.

```
import codecs
변수명 = codecs.open(파일명, 모드, encoding=인코딩)
```

```
import codecs
```

```
utf8_file = codecs.open('utf8_text.txt', 'w', encoding='utf8')
utf8_file.write("파이썬은 재밌어요")
utf8_file.close()
```