

Java Fundamental

객체 지향 프로그래밍

가변인자(Variable arguments)

- 메서드에 전달하는 **인수의 개수**를 **가변적**으로 설정
- 메서드 내에서 배열처럼 사용
- 메서드에서 한 번만 정의 가능
- 반드시 마지막 매개변수로 정의

```
[반환형] [메서드명]([자료형]... [매개변수명]) {  
    // 실행할 내용  
}
```

메서드 오버로딩(Overloading)

- 메서드명은 같지만 매개변수를 다르게 해서 메서드를 중복 정의하는 것
- 같은 이름을 가지만 다르게 동작하도록 만듦
- 반환 값의 자료형은 오버로딩에 영향을 주지 않음
 - 두 메서드의 메서드명과 매개변수가 일치하면 같은 메서드로 인식

생성자(Constructor)

- 객체 생성 시 **자동으로 호출**되는 코드 블록
- 주로 멤버 필드의 초기값을 설정할 때 사용
- 매개변수로 값을 전달받아 필드를 초기화
- 따로 정의하지 않을 경우 기본 생성자가 자동 생성됨

```
[클래스명]([자료형] [매개변수명]) {  
    // 실행할 내용  
}
```

this 키워드

- 객체 **자신이 갖고 있는 요소**를 선택할 때 사용
- 주로 **클래스의 요소명**과 **매개변수명**이 같을 때 사용

생성자 오버로딩(Overloading)

- 생성자명(=클래스명)은 같지만 매개변수를 다르게 해서 생성자를 **중복 정의**하는 것
- 다양한 방식의 초기화를 요구할 때 사용

this() 생성자

- 생성자 내에서 **다른 생성자 호출할 때** 사용
- *this([전달인자1], [전달인자2], ...)* 형태로 사용
- 코드의 중복을 피하기 위해 사용
- 반드시 생성자의 첫 줄에서 작성