

Java Fundamental

객체 지향 프로그래밍

멤버(Member)

- 클래스가 갖는 요소
- 필드와 메서드로 구성

클래스

멤버

- 필드
- 메서드

필드(Field)

- 객체에서 다룰 **데이터**를 표현
- 멤버 필드, 멤버 변수, 인스턴스 변수 등으로 불림

```
[자료형] [변수명];
```

변수의 종류

인스턴스 변수

- 클래스 내에서 선언되어 사용되는 변수

클래스 변수

- 같은 클래스에 대한 모든 인스턴스가 공유하는 변수
- static 키워드로 설정함

지역 변수

- 메서드 내에서 선언되어 사용되는 변수
- 메서드가 종료되면 메모리 상에서 사라짐

매개변수

- 메서드에 전달되는 변수

메서드(Method)

- 객체가 수행할 **기능**을 표현
- 함수로도 불림

```
[반환형] [메서드명]([자료형] [매개변수명]) {  
    // 실행할 내용  
}
```

전달인자와 매개변수



전달인자(Argument)

- 메서드 호출 시 전달하는 값

매개변수(Parameter)

- 전달된 값을 받는 변수

반환 값(Return value)

- 메서드 수행 결과 반환되는 값
- 데이터 처리 결과 등을 다른 곳으로 전달할 때 사용
- 메서드 시그니처에 자료형을 명시함
- 반환할 값이 없으면 `void` 키워드 지정
- `return` 키워드로 값을 지정