

JAVASCRIPT

- 변수 작성 방법
 - **var 키워드**와 **식별자**를 이용해서 작성
 - 대입 연산자(=)를 통해 값을 대입
- 동적 타이핑
 - 변수를 선언할 때 자료형이 정해지지 않고, **값을 대입할 때 자료형이 정해지는 방식**
 - 변수를 선언할 때 일일이 자료형을 작성하지 않아도 되지만, 변수를 사용할 때 어떤 자료형인지 유의해야 함
 - 느슨한 타입(loosely type)이라고도 함
- 값의 자료형 확인
 - **typeof 키워드**를 통해 변수의 자료형 확인 가능

- 기본 자료형(Primitive data type)
 - number
 - string
 - boolean
 - undefined
 - null
- 참조 자료형(Reference data type)
 - function
 - object

- 숫자 자료형

- 숫자 값을 표현할 때 사용하는 자료형
- $-(2^{53}-1) \sim 2^{53}-1$ 사이의 값을 가질 수 있음
- Infinity(무한대), NaN(숫자가 아님) 표현 가능
- 정수와 실수를 구분하지 않음

- 문자열 자료형
 - 텍스트 데이터를 나타내는 자료형
 - "" 혹은 ''를 이용하여 표현
 - 확장열(escape sequence) 사용 가능

- 논리 자료형
 - 참과 거짓을 표현할 때 사용하는 자료형
 - true, false 값을 가질 수 있음
 - 논리 연산자, 조건문 등에서 사용

- undefined 자료형

- 변수에 값이 아직 할당되지 않았음을 나타내는 자료형
- 변수를 정의만 하고 초기화하지 않으면 undefined로 할당됨

다른 자료형을 boolean 자료형처럼 사용

- 다른 자료형의 값을 `true`, `false`처럼 취급
 - `0`, `0.0`, `NaN`, `""`, `undefined`, `null`은 false 값으로 취급 가능
 - 기타 다른 값들은 true 값으로 취급 가능
- `Boolean()` 함수, 논리 연산자, 제어문 등에서 다룸

- 숫자형으로 변환
 - `parseInt()`: 정수형으로 형 변환
 - `parseFloat()`: 실수형으로 형 변환
 - `Number()`: `number` 형 변환 함수
 - `"문자열" * 1`: 문자열을 숫자로 자동 형 변환
- 문자열로 변환
 - `String()`: `string` 형 변환 함수
 - `숫자 + ""`: 숫자를 문자열로 자동 형 변환
- 논리형으로 변환
 - `Boolean()`: `boolean` 형 변환 함수