

HTML5

HTML이란?

HyperText Markup Language
(하이퍼텍스트에 대한 마크업 언어)

하이퍼텍스트?

- **하이퍼링크**가 적용된 글
- 다른 문서를 지정하는 것

☞ 문서의 비 순차적 연결



웹페이지의 구조를 태그로 설명하는 언어

마크업 언어?

- 문서의 구조를 **태그**로 설명하는 언어
- 정보를 나타내는 키워드

ex) <head> : 머리글
<body> : 본문

HTML

웹의 구조



웹
(WWW)



웹사이트



웹페이지
(HTML)



브라우저

HTML 문서 보기



```
129 <a data-clk="top.jrnaver" href="http://jr.naver.com" class="al_jr"><span class="blind">슈니어네이버</span><span class="al_ico">
</span></a>
130 <a data-clk="top.happybean" href="http://happybean.naver.com/main/SectionMain.rhn" class="al_happybean"><span class="blind">해피빈
</span><span class="al_ico"></span></a>
131 </div>
132 <div id="search" class="search">
133 <!--자동완성 입력창-->
134
135 <form id="sform" name="sform" action="https://search.naver.com/search.naver" method="get">
136
137 <fieldset>
138 <legend class="blind">검색</legend>
139 <input type="hidden" id="sm" name="sm" value="top_hy" />
140 <input type="hidden" id="fbm" name="fbm" value="0" />
141 <input type="hidden" id="acr" name="acr" value="" disabled="disabled" />
142 <input type="hidden" id="acq" name="acq" value="" disabled="disabled" />
143 <input type="hidden" id="qdt" name="qdt" value="" disabled="disabled" />
144 <input type="hidden" id="ie" name="ie" value="utf8" />
145 <input type="hidden" id="acir" name="acir" value="" disabled="disabled" />
146 <input type="hidden" id="os" name="os" value="" disabled="disabled" />
147 <input type="hidden" id="bid" name="bid" value="" disabled="disabled" />
148 <input type="hidden" id="pkid" name="pkid" value="" disabled="disabled" />
149 <input type="hidden" id="eid" name="eid" value="" disabled="disabled" />
150 <input type="hidden" id="mra" name="mra" value="" disabled="disabled" />
151 <span class="green_window">
152 <input id="query" name="query" type="text" title="검색어 입력" maxlength="255" class="input_text" tabindex="1"
accesskey="s" style="ime-mode:active;" autocomplete="off" onclick="document.getElementById('fbm').value=1;" value="" />
153 </span>
154 <div id="autocomplete" class="autocomplete">
155 <!-- 자동완성 열린 경우 fold 클래스 추가, 임의인 경우 dim 추가 -->
156 <a href="javascript:;" role="button" tabindex="2" class="btn_arw_btn_arw fold"><span class="blind_text">자동완성 펼치
기</span><span class="ico_arw"></span></a>
157 </div>
158 <button id="search_btn" type="submit" title="검색" tabindex="3" class="sch_smit" onmouseover="this.className='sch_smit
```

웹페이지 우 클릭



페이지 소스 보기

HTML의 탄생

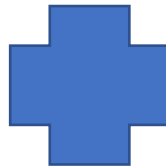
*The power of the web is in it's universality.
Access by everyone regardless of disability is
an essential aspect. - Tim John Berners-Lee*



팀 버너스 리(Tim Berners-Lee)

1955년 6월 8일~

웹과 HTML의 아버지

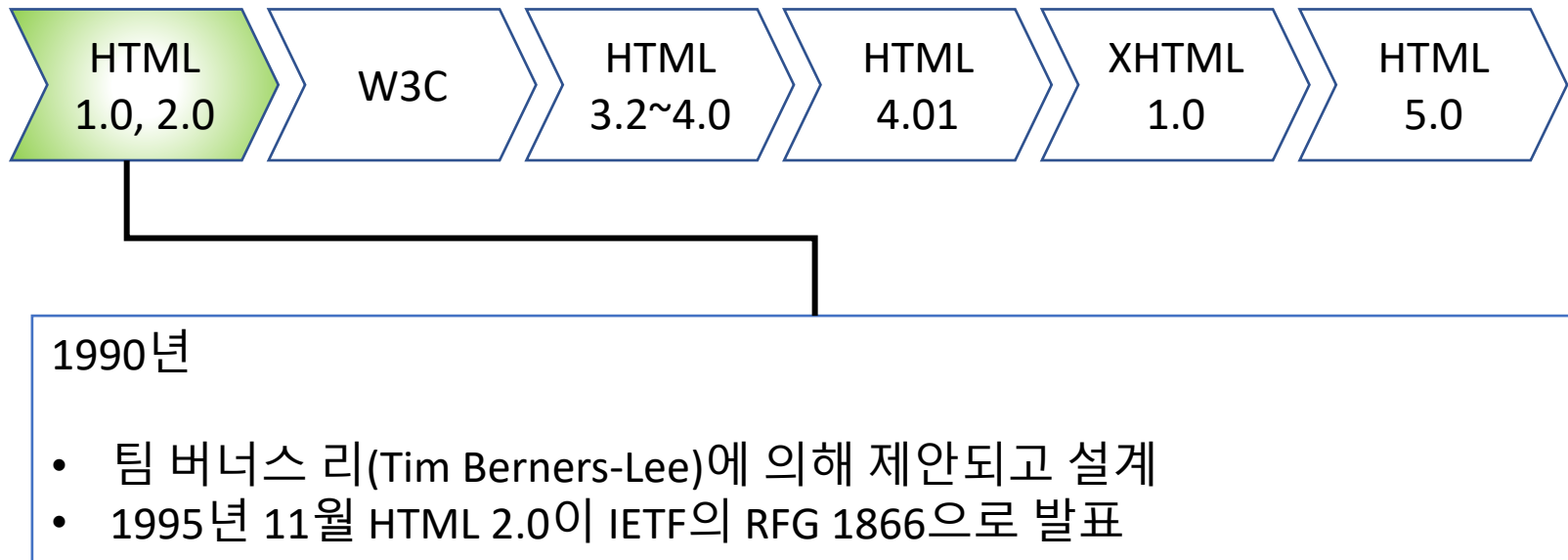


마크 앤드리슨(Marc Andreessen)

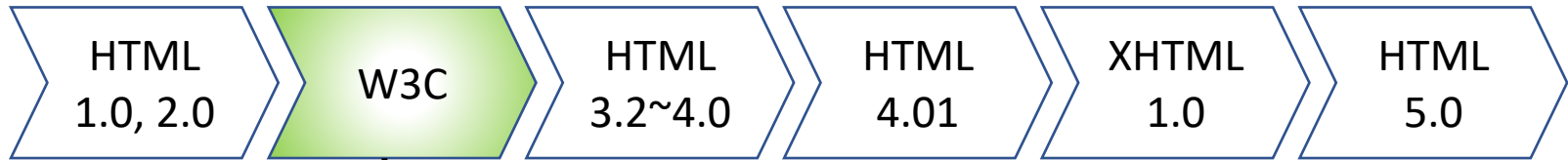
1971년 7월 19일~

최초의 GUI 브라우저인 『Mosaic』 개발

- HTML 버전의 발전과 역사



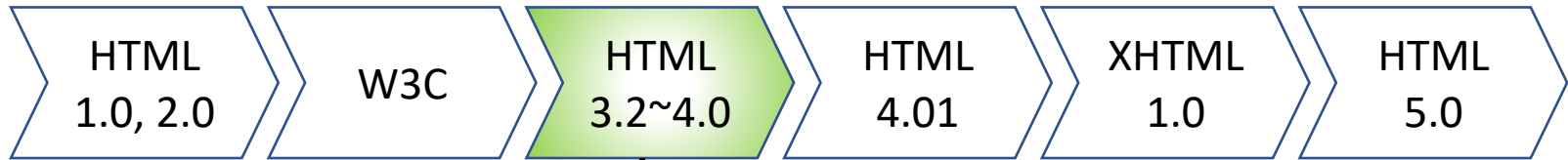
• HTML 버전의 발전과 역사



1994년 10월 설립

- 월드 와이드 웹을 위한 표준을 개발하고 장려하기 위해 팀 버너스 리를 중심으로 설립
- W3C는 회원기구, 정직원, 공공기관이 협력하여 웹 표준을 개발하는 국제 컨소시엄
- W3C는 웹의 지속적인 성장을 도모하는 프로토콜과 가이드라인을 개발하여 월드 와이드 웹의 모든 잠재력을 이끌어 내는 것

• HTML 버전의 발전과 역사



1997년 12월

- W3C의 권고안으로 출시 세가지 형태의 문서 타입이 제공
 - ✓ Strict : 문법이 엄격하며 사용이 중지된 요소의 사용 금지
 - ✓ Transitional: 사용이 중지된 요소의 사용을 허용
 - ✓ Frameset : 화면을 나누어 작업하는 프레임 관련 요소에서만 허용

- HTML 버전의 발전과 역사



1999년 12월

- W3C는 1999년 기존의 HTML 4.0을 업그레이드한 HTML의 마지막 버전인 HTML4.01을 발표

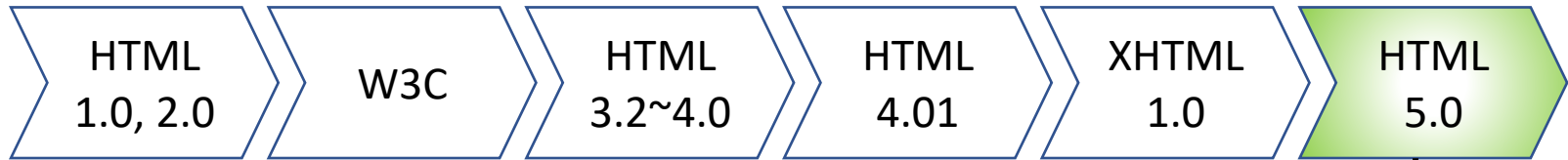
• HTML 버전의 발전과 역사



1999년 12월

- W3C는 HTML 태그와 XML의 엄격한 문법을 따르도록 작성된 XHTML 1.0을 발표하고 2001년 5월 XHTML 1.1을 발표
- W3C는 계속적으로 XHTML 발전 시켜 나가기 위해 노력하였으나 차세대 웹으로 HTML5가 선택됨에 따라 2009년 10월 XHTML2 Working Group을 종료하고 HTML5 개발에 집중
- 그 후 W3C와 WHATWG가 공동으로 HTML 제정을 함께하기로 함

• HTML 버전의 발전과 역사



2009년

- Apple, Mozilla, Opera가 공동으로 WHATWG 라는 단체 설립
- W3C와 WHAT WG 공동으로 HTML 5의 제정을 함께하기로 하고 2008년 HTML5의 초안을 발표
- 2009년 HTML5는 차세대 웹으로 선택

2012년 12월

- HTML5는 Candidate Recommendation 단계에 돌입

웹 표준이란?

- 웹 표준의 정의

- W3C, ISO, IETF, ECMA International와 같은 표준화 기구가 브라우저 업체 간 분쟁을 조정하기 위해 제안됨
- 웹을 표현하기 위한 기술에 대해서, 규격을 일정하게 유지하기 위한 기준
- 웹이 특정 도구(브라우저), 환경 혹은 기술에 종속적이지 않아야 함
- 누구도 웹에 있는 정보의 흐름을 통제해선 안 됨
- 정보는 누구에게나 동등하게 제공되어야 함
- 구조(HTML) + 표현(CSS) + 동작(JavaScript)을 분리

내용과 디자인의 분리

HTML

문서의 구조 정의



CSS

문서의 표현



Script

문서의 동작 제어

- HTML(마크업 언어)
- CSS(Cascading Style Sheet : 표현 언어)
 - 위치, 크기, 색상, 폰트 등 문서 내 요소가 어떻게 표현될 것인지 지정
 - W3C의 표준이므로 CSS를 이용하여 만든 문서는 서로 다른 브라우저 환경에서도 제작자의 의도대로 표현 가능
- Script(제어 언어)
 - 웹페이지의 요소를 객체화해서 문서의 동작을 제어할 때 이용
 - DOM(Document Object Model)
 - HTML을 작성하면서 생성되는 논리적 규칙

- 웹 표준 준수 시 기대할 수 있는 장점
 - 웹 접근성 도모
 - 검색 친화적인 웹사이트 구현
 - 구조와 표현의 분리
 - 유지보수의 편리함과 비용 절감 효과
 - 호환성 확보