



JAVA Basic

04 제어문

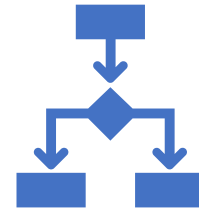
제어문

- 코드의 실행 순서를 조작하는 문장
- 조건문(if, switch), 반복문(while, for)



조건문

- 조건값에 따라 결과를 선택적으로 실행하는 문장



if

```
if (조건) {  
    // 조건이 true일 경우 실행할 내용  
}
```

if ~ else

```
if (조건) {  
    // 조건이 true일 경우 실행할 내용  
} else {  
    // 조건이 false일 경우 실행할 내용  
}
```

if ~ else if

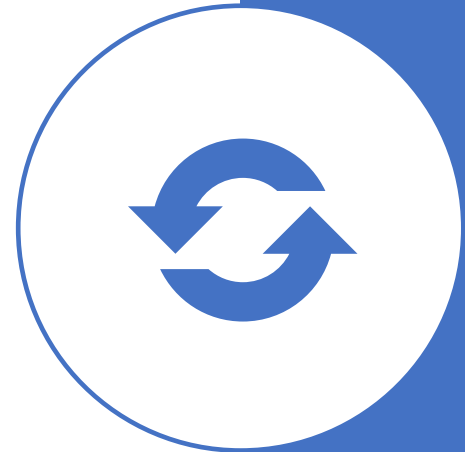
```
if (조건1) {  
    // 조건1이 true일 경우 실행할 내용  
} else if (조건2) {  
    // 조건2가 true일 경우 실행할 내용  
} else {  
    // 모든 조건이 false일 경우 실행할 내용  
}
```

switch ~ case

```
switch (변수) {  
    case 값:  
        // 변수가 값과 일치할 경우 실행할 내용  
        break;  
    default:  
        // 일치하는 값이 없을 경우 실행할 내용  
}
```

반복문

- 정해진 횟수에 따라 반복하는 문장



while

```
while (조건) {  
    // 조건이 true일 경우 반복할 내용  
}
```

do ~ while

```
do {  
    // 조건이 true일 경우 반복할 내용  
} while (조건);
```

for

```
for ([초기화식]; [조건식]; [증감식]) {  
    // 조건이 true일 경우 반복할 내용  
}
```

기타 제어문

- 제어문을 조작하기 위한 키워드
- break: 제어문의 진행을 멈춤
- continue: 이번 반복을 건너뛰

