

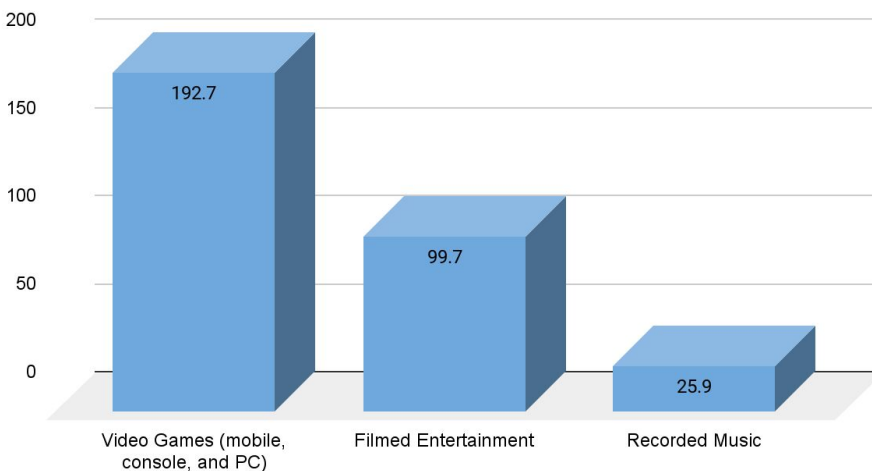
# Гра з елементами roguelite

Виконував: Бомблюк Максим Олегович  
Керівник: Кузьменко Олександр Вікторович

## Актуальність теми

Комп'ютерні, мобільні та консольні ігри є одним з найпоширеніших видів розваг в наші часи. В 2023 році прибуток ігрової індустрії значно перевищив прибуток інших сфер розваг. Це зумовлено технологічним розвитком, збільшенням кількості гравців та використанням нових моделей монетизації. Тому актуальність ігор зараз висока, як ніколи.

Game Industry vs Entertainment Industry Revenue (\$ Bn)



## Мета роботи

Розробка гри з елементами roguelite, вивчення та впровадження основних концепції roguelite.

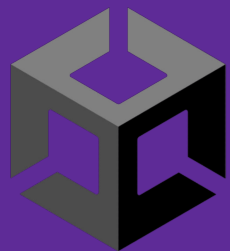
## Предмет дослідження

Roguelite в ігровій індустрії та його ключові концепції.

## Об'єкт дослідження

Технічні та дизайнерські аспекти розробки гри з елементами roguelite.

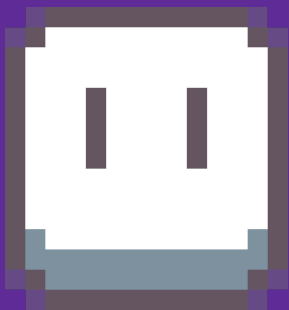
# Засоби та інструменти



**Unity**



Visual Studio



**Blockbench**

# Геймплей



# Юніти

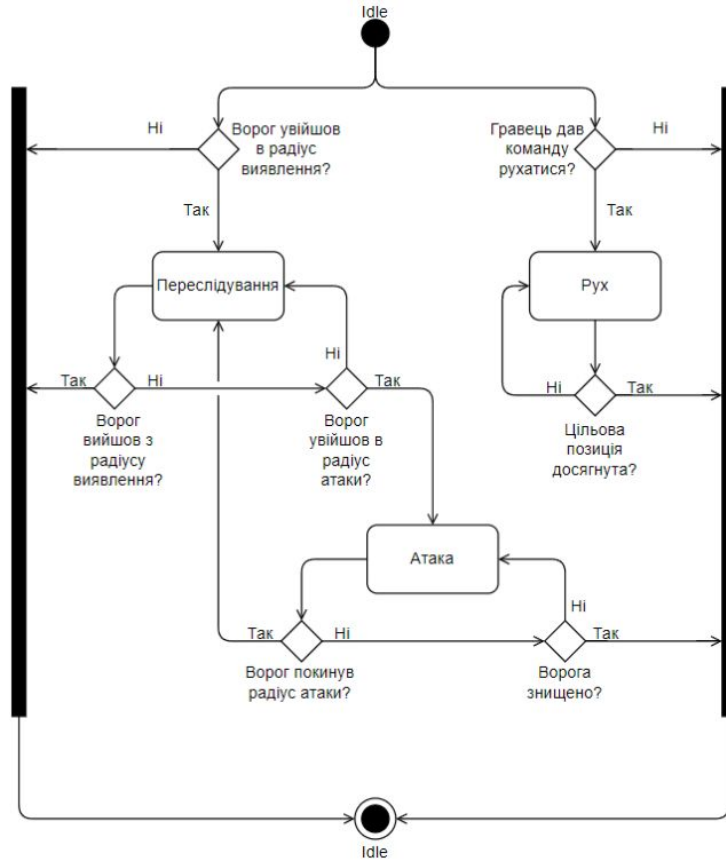


Покращення



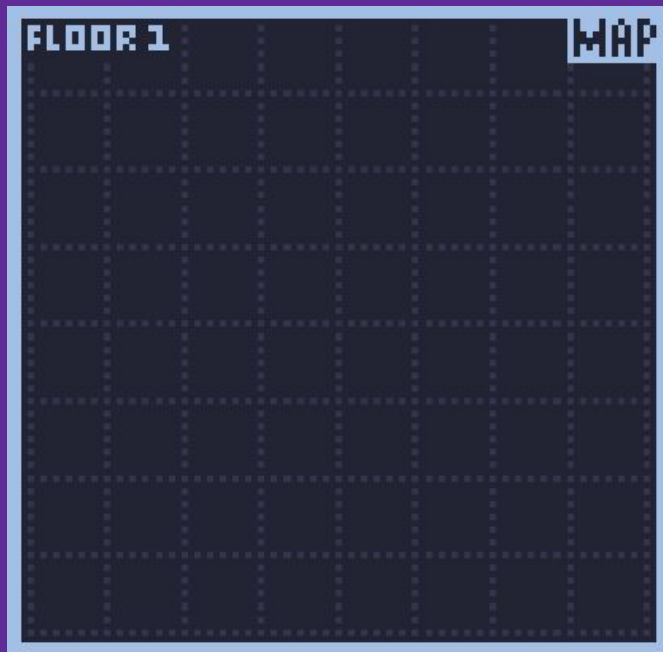
Здібність

# State Machine

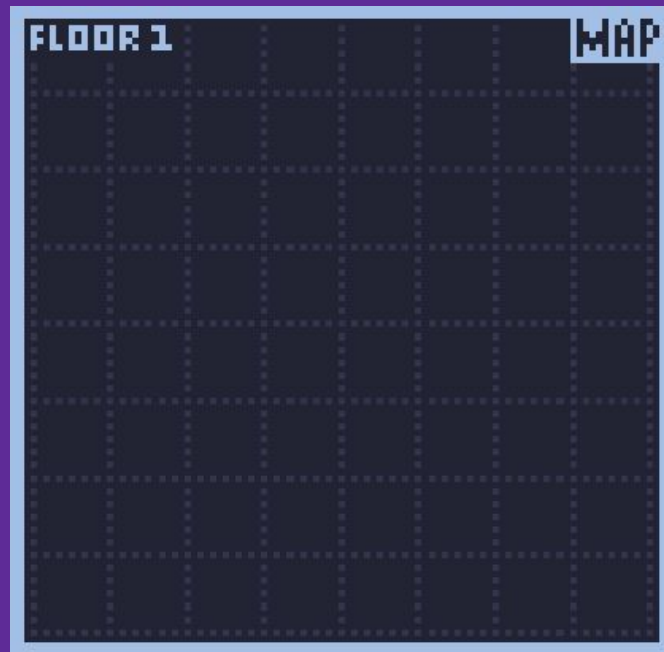


# Генерація підземель

Wave Function Collapse








Процес генерації



Отримані результати



# Дослідження підземель

-  Битва з ворогами
-  Скриня з предметом
-  Ключ
-  Клітки з трьома юнітами. Клітки можна відкрити ключами
-  Золото, яке можна витратити на покращення юнітів

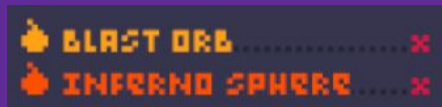
Умовні позначки на мапі



# Клітки



# Предмети



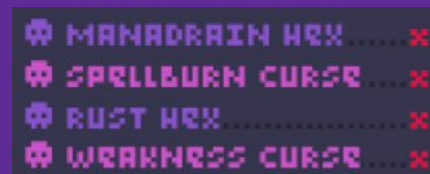
Вибухівка



Зцілюючі



Тимчасові покращення  
юнітів



Тимчасові погіршення  
ворогів

# Перманентна смърт



## **В рамках теми кваліфікаційної роботи було опубліковано тези**

Бомблюк М.О., Кузьменко О.В. WAVE FUNCTION COLLAPSE В РОЗРОБЦІ ІГОР.  
VI Всеукраїнська науково-технічна конференція. Комп'ютерні технології:  
інновації, проблеми, рішення - 29-30 листопада 2023р. м. Житомир.

**Дякую за увагу!**