

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
“БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ”

Кафедра ИИТ

ОТЧЁТ
По лабораторной работе №4
«Сумматор в квантовых схемах»

Выполнил:
Студент группы ИИ-22
Гузареви́ч Д.А.
Проверил:
Хацкеви́ч А.С.

Цель работы: ознакомление с выполнением простого сложения с помощью квантовых схем.

Задачи:

1. Изучить теоретический материал.
2. Произвести регистрацию на сайте <https://quantum.ibm.com/> для получения токена API или дальнейшей работы с интерактивной средой IBM Quantum Experience
3. Средствами Qiskit или используя средства интерактивной среды IBM Quantum Experience <https://quantum.ibm.com/composer/>, создать квантовую схему полного сумматора.

Полный сумматор принимает на вход два двоичных числа плюс бит переполнения, который мы назовем X. Создайте полный сумматор с входными данными:

A=1, B=0, X=1.

Ход работы

Код программы:

```
from qiskit import QuantumRegister, ClassicalRegister, QuantumCircuit
from qiskit_aer import Aer
import matplotlib
import matplotlib.pyplot as plt

matplotlib.use('QtAgg')

def compute(a, b, cin, shots = 1024, test=False) -> dict:
    q_a = QuantumRegister(1, 'a')
    q_b = QuantumRegister(1, 'b')
    q_cin = QuantumRegister(1, 'cin')

    q_sum = QuantumRegister(1, 'sum')
    q_AandB = QuantumRegister(1, 'AandB')
    q_AxorB = QuantumRegister(1, 'AxorB')
    q_XORandC = QuantumRegister(1, 'XORandC')
    q_or = QuantumRegister(1, 'or')

    c = ClassicalRegister(2, 'c')
    qc = QuantumCircuit(q_a, q_b, q_cin, q_sum, q_AandB, q_AxorB, q_XORandC, q_or, c)

    if a:
        qc.x(q_a[0])
    if b:
        qc.x(q_b[0])
    if cin:
        qc.x(q_cin[0])

    # СУММА S
    qc.cx(q_a[0], q_sum[0])
    qc.cx(q_b[0], q_sum[0])
    qc.cx(q_cin[0], q_sum[0])
    qc.measure(q_sum[0], c[0]) # измеряем бит для определения суммы

    # ПЕРЕХОДЯЩИЙ БИТ Cout
    qc.ccx(q_a[0], q_b[0], q_AandB[0]) # A and B
    qc.cx(q_a[0], q_AxorB[0]) # A xor B
    qc.cx(q_b[0], q_AxorB[0]) # A xor B
    qc.ccx(q_AxorB[0], q_cin[0], q_XORandC[0]) # AxorB and Cin
```

```

qc.cx(q_AandB[0], q_or[0]) # OR
qc.cx(q_XORandC[0], q_or[0]) # OR
qc.ccx(q_AandB[0], q_XORandC[0], q_or[0]) # OR
qc.measure(q_or[0], c[1]) # измеряем бит для определения переходящего бита

```

```

simulator = Aer.get_backend('aer_simulator')
result = simulator.run(qc, shots=shots).result()
counts = result.get_counts(qc)
if test:
    qc.draw(output='mpl')
    plt.draw()
    plt.show()
return counts

```

```
def main():
```

```
    print(f' {'A'} | {'B'} | {'X'} || {'S'} | {'C'} |')
```

```
    for i in range(8):
        a = (i & 0b100) >> 2
        b = (i & 0b10) >> 1
        x = i & 0b1

```

```
        result = compute(a, b, x, 1)

```

```
        s = (list(result.keys())[0][1])
        c = (list(result.keys())[0][0])

```

```
        print(f' {str(a)} | {str(b)} | {str(x)} == {s} | {c:} |')
```

```
    compute(0, 0, 0, 1, True)

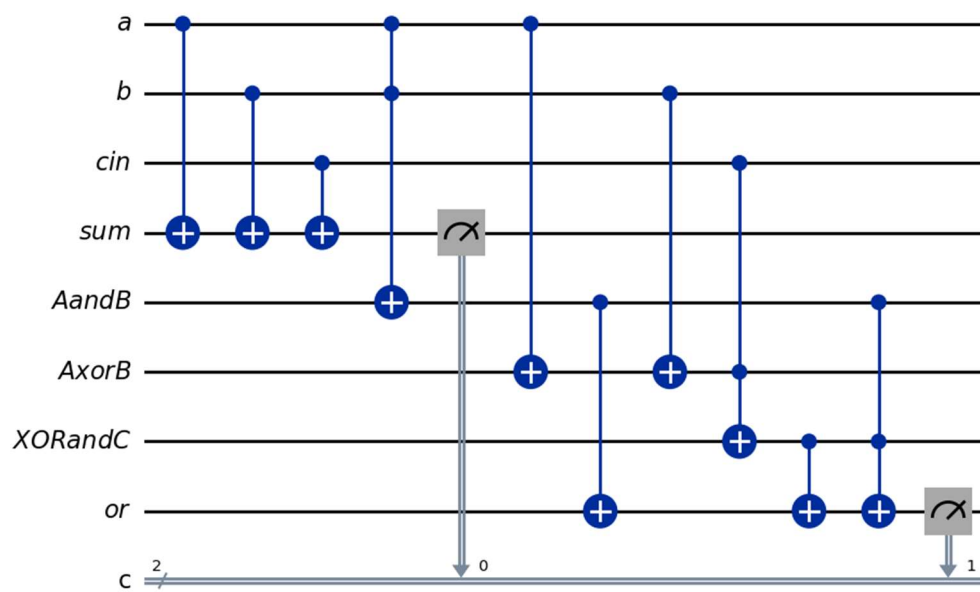
```

```
if __name__ == "__main__":
    main()

```

Результат работы:

A	B	X		S	C	
0	0	0		0	0	
0	0	1		1	0	
0	1	0		1	0	
0	1	1		0	1	
1	0	0		1	0	
1	0	1		0	1	
1	1	0		0	1	
1	1	1		1	1	



Схема

Вывод: ознакомился с выполнением простого сложения с помощью квантовых схем.