

SPRINT 1

1. **El usuario puede buscar POIs en el mapa utilizando una barra de búsqueda.**

Ejemplo: Dado que un usuario desea buscar el bloque 15-A, selecciona la barra de búsqueda ubicada en la vista del mapa e ingresa su nombre. Al ingresar su nombre selecciona la sugerencia respectiva de la barra de búsqueda y el mapa se centra sobre el bloque buscado y un marcador se ubica sobre este.

2. **El usuario puede ingresar en la barra de búsqueda distintas denominaciones de POI para buscarlo en el mapa.**

Ejemplo: Dado que el usuario no conoce la denominación oficial del edificio 15-A que desea buscar, el usuario podrá ingresar nombres alternativos (Fiec Nueva), y aparecerán las sugerencias para el nombre alternativo ingresado. El usuario selecciona una sugerencia y el mapa se centra sobre el bloque buscado y un marcador se ubica sobre este.

3. **El usuario visualiza POIs en el mapa.**

Ejemplo: Dado que el usuario desea observar los bloques del Campus Gustavo Galindo, abre la aplicación, y la aplicación centra un mapa en ESPOL, en el cual se pueden visualizar los distintos POIs con sus nombres.

4. **El usuario al presionar sobre un POI, obtendrá información del mismo.**

Ejemplo: Dado que un usuario desea conocer la información del bloque 15-A, lo selecciona en el mapa y se muestra una vista con su información básica como nombre, nombres alternativos y facultad, junto con una foto del sitio.

5. **La información mostrada de un POI presenta nombres alternativos.**

Ejemplo: Dado que un usuario presiona sobre el bloque 15-A, aparece una vista con información referente al bloque. Dentro de esta información se encuentran los nombres alternativos con los cuales se denomina al bloque, en este caso "Nombres alternativos: FIEC nueva".