

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ
ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчет по лабораторной работе №3
по курсу «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Быстрая сортировка, сортировки за линейное время.

Выполнил:
Мезенцев Богдан
К 3139

Проверил:
Афанасьев Антон Владимирович

Санкт-Петербург
2024 г.

Содержание отчёта

Задачи по варианту	3
Задание 1. Улучшение Quick sort	3
Задание 2. Анти-quick sort	4
Задание 3. Сортировка пугалом	5
Задание 5. Индекс Хирша	6
Задание 6. Сортировка целых чисел	7
Задание 8. К ближайших точек к началу координат	7

Задачи по варианту

Задание 1. Улучшение Quick sort

- 1) В начале реализуем функцию *Partition3()* для разделения массива на три подмассива по опорным элементам, которая на вход получает массив(*A*), индекс левого элемента массива(*l*) и индекс правого элемента(*r*).

```
def Partition3(A, l, r):  
    """Трехстороннее разделение массива"""  
    x = A[l] # индекс опорного элемента  
    i = l + 1 # индекс для элементов меньших опорного  
    j = r # индекс для элементов больших опорного  
    k = l + 1 # индекс текущего элемента  
  
    while k <= j:  
        if A[k] < x:  
            A[i], A[k] = A[k], A[i] # Перемещаем меньший элемент в левую часть  
            i += 1  
            k += 1  
        elif A[k] > x:  
            A[j], A[k] = A[k], A[j] # Перемещаем больший элемент в правую часть  
            j -= 1  
        else:  
            k += 1 # Если элемент равен опорному, просто переходим к следующему  
  
    A[l], A[i - 1] = A[i - 1], A[l] # Перемещаем опорный элемент на его правильную позицию  
    return i - 1, j # Возвращаем индексы границ частей
```

Описание алгоритма данной функции приведено в комментариях на скриншоте(см. выше)

- 2) Теперь реализуем функцию *Randomized_QuickSort()*, которая будет выполнять рекурсивный алгоритм сортировки подмассивов.

```
def Randomized_QuickSort(A, l, r):  
    """Рандомизированная быстрая сортировка с трехсторонним разделением"""  
    if l < r:  
        k = random.randint(l, r)  
        A[l], A[k] = A[k], A[l]  
        m1, m2 = Partition3(A, l, r) # m1, m2 - опорные элементы  
        Randomized_QuickSort(A, l, m1 - 1) # сортировка правого подмассива  
        Randomized_QuickSort(A, m2 + 1, r) # сортировка левого подмассива  
    return A
```

Для большей эффективности алгоритма сортировки функция каждый раз выбирает случайный начальный элемент и ставит его на первое место в массиве. Далее определяются опорные элементы и рекурсивно вызывается эта же функция для сортировки подмассивов. В итоге возвращается отсортированный массив A.

Задание 2. Анти-quick sort

Худший случай для QuickSort возникает, когда массив уже отсортирован или отсортирован в обратном порядке, или когда опорный элемент всегда выбирается так, что в результате разделения один из подмассивов будет содержать почти все элементы (а другой — только один или два). Это происходит, если каждый раз выбирается первый или последний элемент в массиве как опорный.

Генерируем массив отсортированный в обратном порядке с помощью функции `generate_array()`:

```
def generate_array(n):  
    array = list(range(n, 0, -1)) # Массив отсортированный в обратном порядке  
    return array
```

Задание 3. Сортировка пугалом

Реализуем функцию `can_sort_by_scarecrow()`, которая проверяет можно ли отсортировать полученный массив данным способом.

```
def can_sort_by_scarecrow(n, k, sizes_of_matryoshkas):  
    # Разбиваем индексы на блоки по модулю k  
    blocks = [[] for _ in range(k)]  
    for i in range(n):  
        blocks[i % k].append(sizes_of_matryoshkas[i])  
  
    # Сортируем каждый блок  
    for block in blocks:  
        block.sort()  
  
    # Объединяем блоки в один отсортированный массив  
    sorted_sizes = []  
    for i in range(n):  
        sorted_sizes.append(blocks[i % k][i // k])  
  
    # Проверяем, является ли объединённый массив отсортированным  
    if sorted_sizes == sorted(sizes_of_matryoshkas):  
        return "ДА"  
    else:  
        return "НЕТ"
```

- 1) Функция на вход получает n - количество матрёшек, k - размах рук, массив с размерами матрёшек.
Сначала необходимо создать массив с блоками, в которых будут индексы разделенные по модулю k .
- 2) Далее создаем отсортированный массив с блоками
- 3) Далее проверяем массив на отсортированность и получаем ответ.

Задание 5. Индекс Хирша

Реализуем функцию `hirsch_index_search()`, которая вычисляет индекс Хирша на основе полученных статей.

```
def hirsch_index_search(citations):
    n = len(citations) # количество статей
    count = [0] * (n + 1) # массив для подсчёта процитированных статей

    for citation in citations:
        if citation >= n:
            count[n] += 1 # если статья цитируется >= n раз,
                           # то добавляем её в последнюю ячейку списка count
        else:
            count[citation] += 1

    h = 0
    t = 0
    for i in range(n, -1, -1):
        t += count[i]
        if t >= i:
            h = i
            break

    return h
```

- 1) Создаем массив count для подсчета процитированных статей
- 2) Далее проверяем статью на количество цитат
- 3) Возвращаем индекс h

Задание 6. Сортировка целых чисел

Реализуем функцию *sorting_integers()*

```
def sorting_integers(A, B):
    C = [] # массив для перемноженных чисел
    for b in B:
        for a in A:
            C.append(a*b)
    Randomized_QuickSort(C, 0, len(C) - 1) # используем быструю сортировку для массива C
    return sum(C[i] for i in range(0, len(C), 10))
```

Создаем массив, элементами которого будут попарные произведения элементов массивов A и B. И далее сортируем его алгоритмом быстрой сортировки. В результате возвращаем сумму, состоящую из каждого 10-го элемента массива C.

Задание 8. К ближайших точек к началу координат

Реализуем функцию *distance_search()* для поиска ближайших точек

```
def distance_search(n, k, points):
    # Вычисляем расстояние и сохраняем в виде кортежей (расстояние, (x, y))
    distances = [(x**2 + y**2), (x, y)] for x, y in points
    # Сортируем по расстоянию
    distances.sort(key=lambda item: item[0])
    # Извлекаем первые K точек
    result_points = [point for _, point in distances[:k]]

    return result_points
```

Описание работы алгоритма представлено на скриншоте (см. выше)

