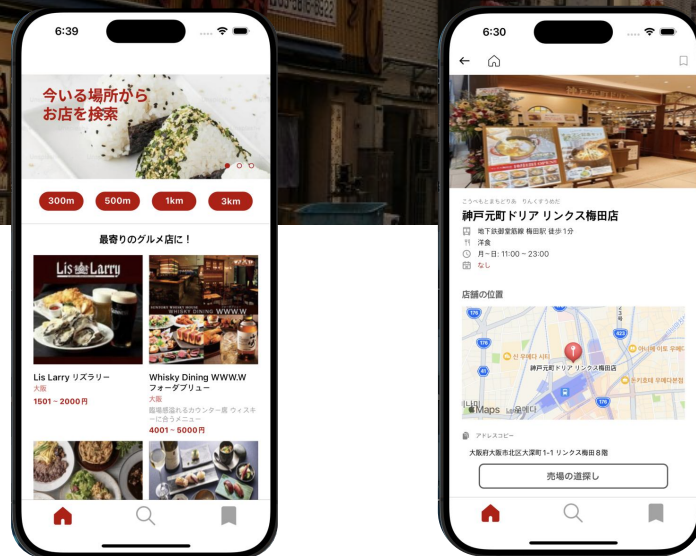


食べよう

簡易仕様書



アプリ名 '食べよう'

対象OS iOS 17.4

開発環境/言語

IDE : Xcode Version 15.3

言語 : Swift

PC : MacBook Pro 14 (Apple M2 Pro, 16GB RAM, Sonoma 14.4.1)

開発期間

2024.05.07~ 2024.05.20 (2 週間)

機能概要(機能一覧)

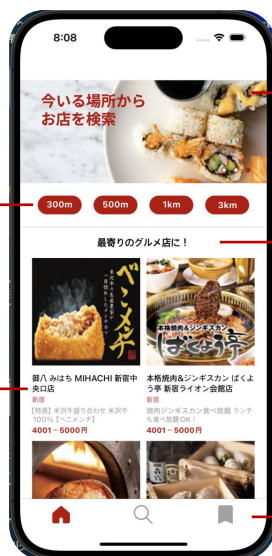
- ▶ ユーザーの位置情報を取得し、
現在地周辺にあるレストランを距離範囲別に検索する機能
- ▶ 検索結果内で価格の高い順、低い順で検索する機能
- ▶ レストランを選択すると詳細情報画面に移動する機能
- ▶ 詳細画面で店の位置地図表示、住所コピー機能、道探し提供
- ▶ ジャンル、Wi-Fiの有無など詳細条件を選択してフィルタリングされた検索機能を提供

画面概要

メイン画面

300m、500m、1km、3kmのうち、希望するボタンを押せば、それに合った検索結果リスト画面に移動する。

レストランの名前、近くの駅、お店の紹介文、価格帯を見せてユーザーが情報を早く得られるように構成。



自動スライダーバナー。今後のイベント情報やレストランの広告を見せる機能として使うと思います。

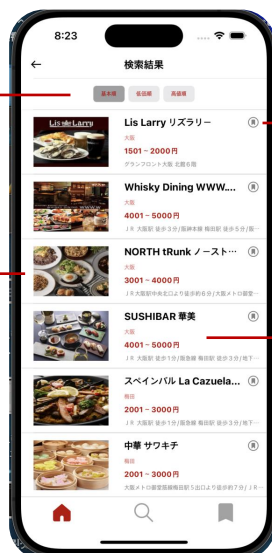
現在地から近い順に10ヶ所のレストランを簡単に紹介する。

タブバーカテゴリーは、ホーム（メイン）、条件検索、マイリスト（保存項目）の3つで構成。

レストランリスト画面

基本整列、価格が低い順、価格が高い順に分けて見られるように構成。

左側に写真を置いてリスト画面に入ってくると、写真がすぐ見えるように配置した。写真確認を通じてどんな食べ物を売っているのか早く確認が可能だ。



ブックマークボタンを通じて項目を保存することができる。ボタンをクリックすると、メインカラーに色が変わる。

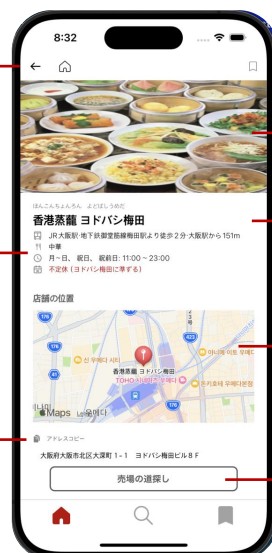
リストではレストラン名、最寄り駅、価格帯、交通アクセスを示している。

レストランの詳細情報画面

ナビゲーションバーの左には後ろに進むボタンとホームに戻るボタン、右にはブックマークボタンを表示。

詳細情報ではレストラン名、カナ名、交通アクセス、ジャンル、オープン情報、休業情報、住所、地図まで表示し、ユーザーがより多くの情報を得られるように構成（休業日は重要な表記と考えられ強調される色で表現）

コピーアイコンをクリックすると、アドレスがコピーできる。



写真を一番大きく配置して自分が選んだ項目が正しいか一目で確認できる。

横スクロールで長い文章を確認することができます。

地図の一部を見せて一目で位置を把握できるようにする。

道探しボタンをクリックすると、地図アプリに移動して行く道を確認できるように構成。

追加検索条件画面

ジャンルとWi-Fiの有無を選択し、必要な情報を得られるように構成。
ボタンを選択する時、背景色が変わって選択されたボタンであることを知らせる。
選択後にキャンセルも可能で、重複選択が可能だ。



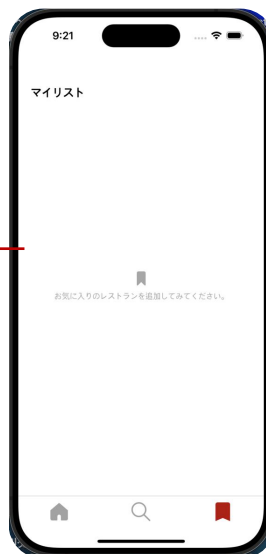
店名、駅名、食べ物の名前を入れて検索できる機能。(実装中)

価格帯はsliderでもっと楽に価格設定ができるように構成。(実装中)

検索ボタンを押すとレストランリスト画面に移動する。

保存リスト画面

リスト画面または詳細情報画面でブックマークボタンをクリックすれば、保存リスト画面で希望するものだけを集めて情報を確認できるように構成。
(実装中)



使用しているライブラリ、SDKなど

- ▶ UIKit
- ▶ CoreLocation
- ▶ MapKit
- ▶ Kingfisher

コンセプト

現在位置を中心にレストランを検索し、詳細情報を確認し、地図を通じて位置を把握できる機能を提供するアプリです。

こだわったポイント

- ▶ アプリが実行されるやいなや、検索半径ボタンを一目で見えるように配置し、ユーザーが周辺のレストランを簡単に検索できるようにしました。
- ▶ レストランの位置を地図で確認できるだけでなく、地図アプリを開いてルートまで確認できるようにしました。
- ▶ アドレスをクリップボードにコピーできる機能を搭載し、ユーザーの利便性を高めました。

デザイン面でこだわったポイント

- ▶ 食欲をそそる色の赤をメインカラーにしました。この時、あまりにも明るくもなく、あまりくすんでもいない赤色を選択して、ユーザーに安らかで魅力的な印象を与えようと思いました。そのために色の選択に慎重を期しました。
- ▶ ユーザーが簡単にアプリを利用できるように、簡潔で直観的なデザインを実現しました。不要な要素を最小限に抑え、必要な情報を明確に伝えることに焦点を当てました。
- ▶ 後ろに行く、ホームに行くなど、主な機能に簡単にアクセスできるボタンをナビゲーションバーに配置し、利便性を高めました。

アドバイスして欲しいポイント

- ▶ UIデザインが直観的で視覚的に魅力的なのか、コンセプトについてどう思うのかアドバイスをお願いします。
- ▶ 使用中に不便な点やバグなしに円滑に作動するかについてフィードバックをいただきたいです。
- ▶ 性能最適化のために修正したい部分があるか知りたいです。

自己評価

4週間Swiftの勉強をした後、初めて作った、私の最初のアプリなので、より意味深い課題でした。今回の課題を通じて企画、多者人、そして直接コードを書きながら短期間に多くのことを学ぶことができました。開発しながらエラーもたくさん発生しましたが、その度に解決方法を勉強しながらエラーに対する対処能力も上がりました。これからもずっとSwiftの様々な機能を勉強しながらアプリをもっと豊かにしてみたいと思いました。

2週間本当に楽しく課題をしました。開発を楽しんでいる自分自身を見ながら、自分がこの分野にどれだけ本気なのかも、もう一度感じる事ができる時間でした。

良い機会をくださって本当にありがとうございます。

Git Hub Link : <https://github.com/6oohye/Tabeyou.git>

Figma Link : <https://www.figma.com/design/CUloAOKp3OVWGLW7Avqlio/fenrir?node-id=0%3A1&t=Uaa0U5NwfrsKaGE1-1>

長文を読んでくださってありがとうございます。
何卒よろしくお願いします。