Developers Summit 2022 18-B-7

"GIHOZ"を活用したWeb APIテスト設計の勘所

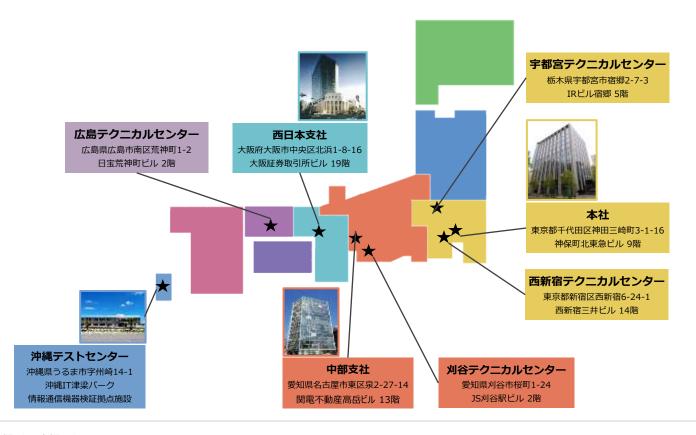
2022年2月18日(金)

株式会社ベリサーブ

株式会社ベリサーブ

- ▶ 35年以上にわたりソフトウェア検証で品質向上に貢献
 - 仕様などの要求事項が満たされているかを評価する <u>Verification</u> と、機能や性能が本来意図された用途や目的に合っているかを評価する <u>Validation</u>。
 - 当社の社名にはこの 2つのV を提供する (Service) という想いが込められています。

社 名 株式会社ベリサーブ (VeriServe Corporation)						
設立	2001年7月24日					
代表者	代表取締役社長 新堀 義之					
従業員数	1,371名(2021年3月末時点 連結)					
資本金	792百万円(2021年3月末時点)					
事業内容	1. 製品検証サービス 2. セキュリティ検証サービス 3. その他サービス					
子会社	株式会社ベリサーブ沖縄テストセンター AIQVE ONE株式会社					
拠点	右記参照					





朱峰 錦司 (あけみね きんじ)

- ▶ 2021年4月に株式会社ベリサーブ入社
 - 研究企画開発部 サービス開発課 課長 / プロダクトマネージャー
 - ベリサーブ内製の<u>テスト支援プロダクト群</u>の全体統制と普及展開に従事







- ▶ 前職は大手SIerにて、全社横断技術部門にて技術開発や商用案件適用支援などに従事
 - 2009年~2013年: ソフトウェアテスト技術を中心に
 - 2013年~2020年: アジャイル開発関連技術を中心に





自己紹介

▶ ソフトウェアテスト技術関連の社外活動にも継続的に従事

2013年~2019年

WACATE 実行委員



出典: https://wacate.jp/

2016年~2017年

ICST 2017 運営委員



出典: http://aster.or.jp/conference/icst2017/

2021年~

JaSST nano お世話係



出典: https://jasst-nano.connpass.com/

【向こう10年のためのスキル提言】

- ・ 書いたテストのパターンの根拠を チーム内で明快に説明・共有できる
- ・ プロダクトの仕様変更時に どのテストを直せばいいか一目瞭然

本日のゴール

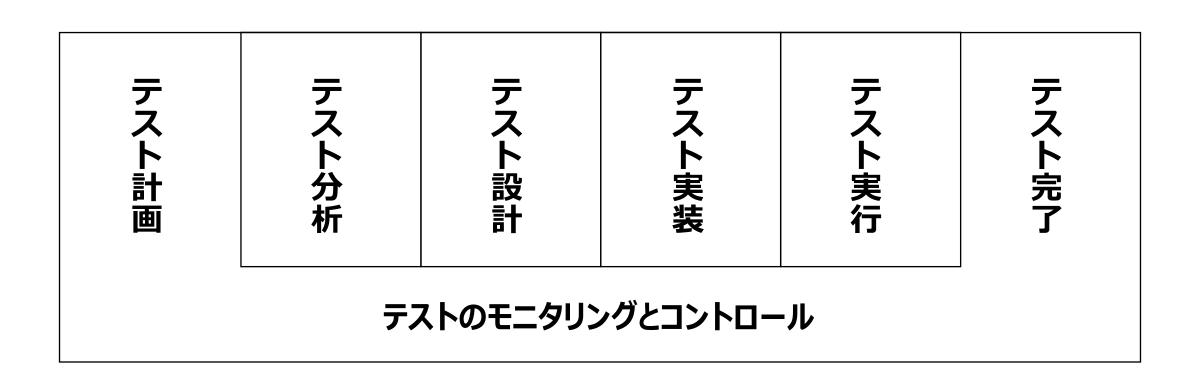
- ▶「開発テスト」のテスト設計強化の第一歩として、聴講者の皆さまに、以下について理解いただく
 - ■テスト技法とは何か?
 - ■テスト技法を活用するメリット
 - Web APIテストの際に活用できるテスト技法
 - ■"GIHOZ"を活用したテスト技法の適用



- 1. ベリサーブが提供するソフトウェアテスト支援ツール
- 2. テスト技法とは?
- 3. Web APIのテスト設計
- 4. デシジョンテーブルテスト技法
- 5. GIHOZを活用したWeb APIのテスト設計のデモ
- 6. おわりに



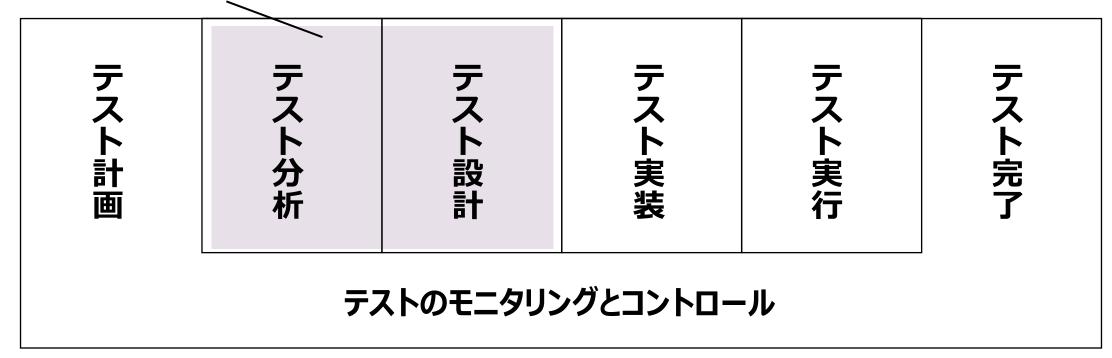
▶ ソフトウェアテストプロセスのさまざまな工程を支援するプロダクトを内製開発・展開中



▶ ソフトウェアテストプロセスのさまざまな工程を支援するプロダクトを内製開発・展開中

業界初のテスト分析/設計支援ツール





▶ ソフトウェアテストプロセスのさまざまな工程を支援するプロダクトを内製開発・展開中

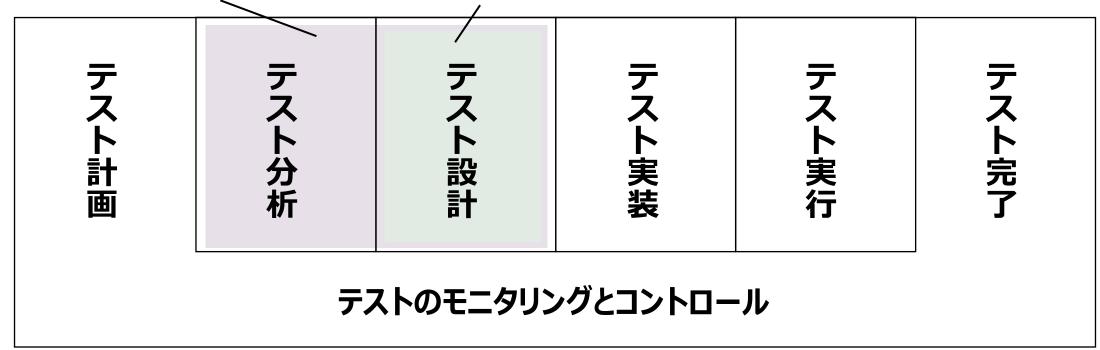
業界初のテスト分析/設計支援ツール

"今すぐ使える"テスト技法ツール



TESTRUCTURE

ФGIHOZ



▶ ソフトウェアテストプロセスのさまざまな工程を支援するプロダクトを内製開発・展開中

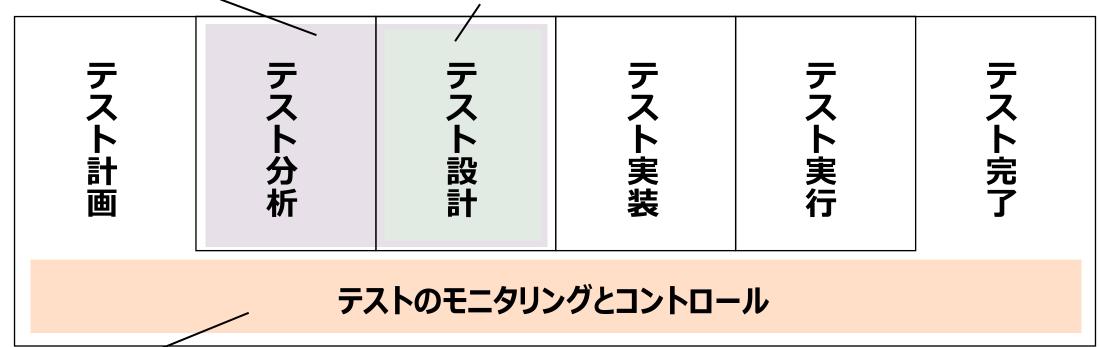
業界初のテスト分析/設計支援ツール

"今すぐ使える"テスト技法ツール



TESTRUCTURE

ФGIHOZ





テスト管理をシンプルに。快適、スケーラブルなテスト管理ツール

▶ ソフトウェアテストプロセスのさまざまな工程を支援するプロダクトを内製開発・展開中

業界初のテスト分析/設計支援ツール

"今すぐ使える"テスト技法ツール

チームによる探索的テストを加速させるツール

77

TESTRUCTURE

GIHOZ

[開発中] 探索的テスト支援ツール

テスト テスト テスト 実 行 テストのモニタリングとコントロール



テスト管理をシンプルに。快適、スケーラブルなテスト管理ツール

▶ ソフトウェアテストプロセスのさまざまな工程を支援するプロダクトを内製開発・展開中

業界初のテスト分析/設計支援ツール

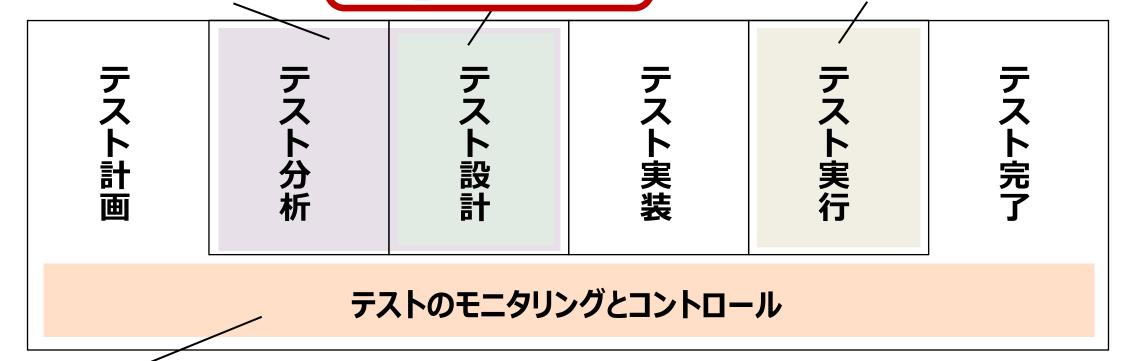
TESTRUCTURE

"今すぐ使える"テスト技法ツール

ФGIHOZ

チームによる探索的テストを加速させるツール

[開発中] 探索的テスト支援ツール





<u>テスト管理をシンプルに。快適、スケーラブルなテスト管理ツール</u>

#GIHOZ

2. テスト技法とは?



(思いついた限りで) テスト書きました!

どんなテストを どのくらいやったのか 分からないなぁ・・



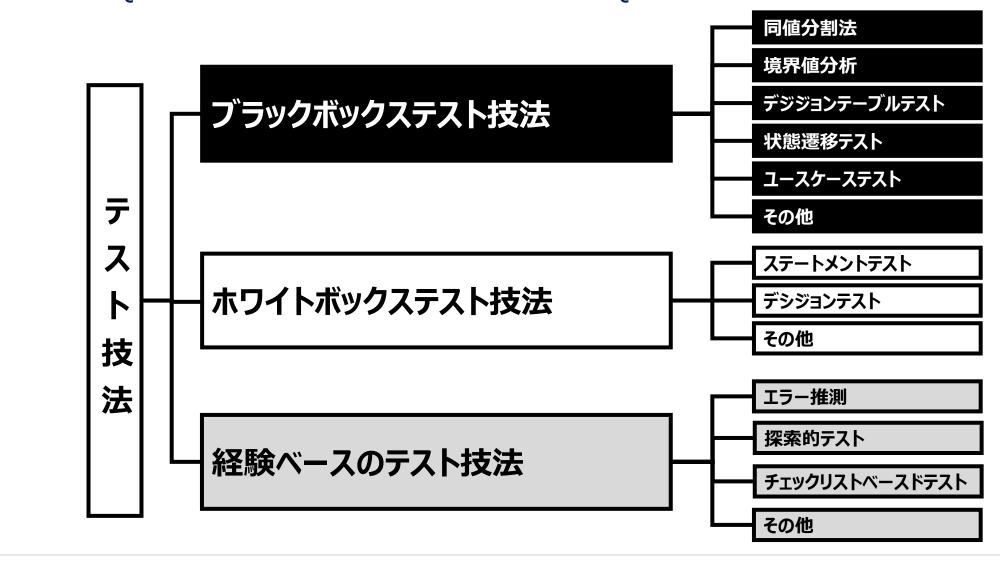
テスト技法とは

- ▶ ソフトウェアテストの際に、テストケースを作成したり選択したりするための技術の総称
 - 具体的な技法はさまざまなものがある
- ▶ テスト技法を活用することで、
 なぜそのテストパターンになったのか
 、を説明可能になる



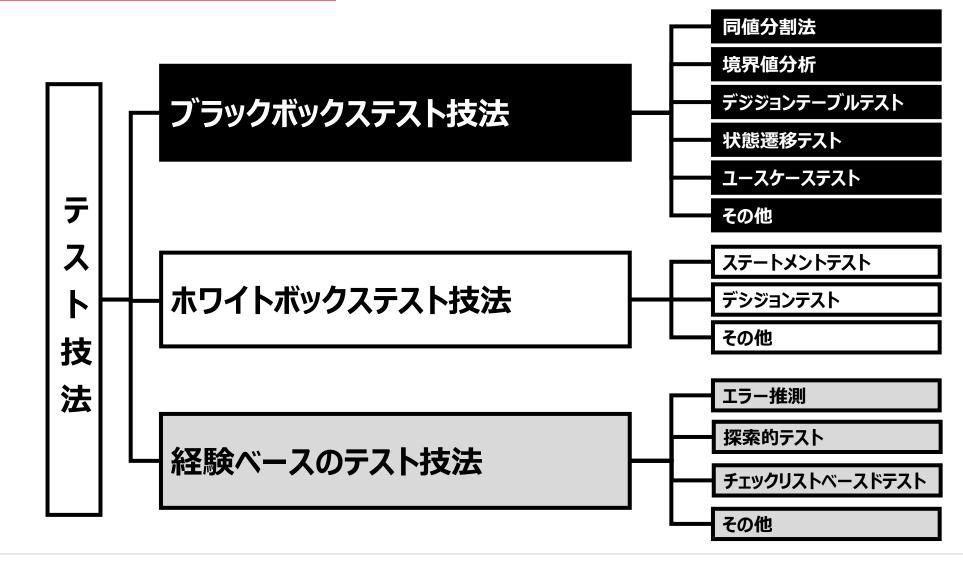
テスト技法の種類

➤ 例: JSTQB (ソフトウェアテストの国際資格である "ISTQB" の日本版) による分類



テスト技法を活用する際の課題

適切な技法を選ぶことが難しい!



適切な技法を選ぶことが難しい!

同値分割法

境界値分析

デジジョンテーブルテスト

本日はWeb APIのテストについて テッパンのテスト設計のやり方を サンプルを通して紹介します。

経験ベースのテスト技法

探索的テスト

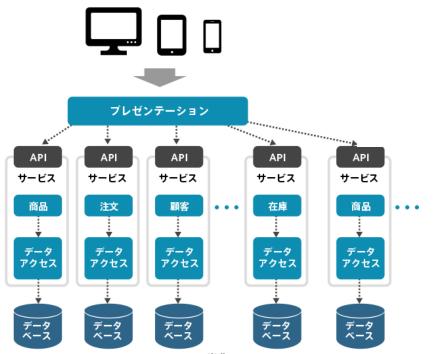
チェックリストベースドテスト

その他

3. Web APIのテスト設計

Web API

- ➤ Webサーバ上で動作し、HTTPプロトコルで実行可能なAPI
- ▶ サーバサイドでのマイクロサービスアーキテクチャの採用や、クライアントチャネルの多様化により、 Web APIの設計およびそのテストは非常に重要な技術要素となっている
 - Web API Firstを開発の原則としている企業も増えている



出典: https://www.commerce21.co.jp/microservices/

22

23

Web APIのテストの特長

テストドライバ・ クライアント

HTTPリクエスト

HTTPレスポンス

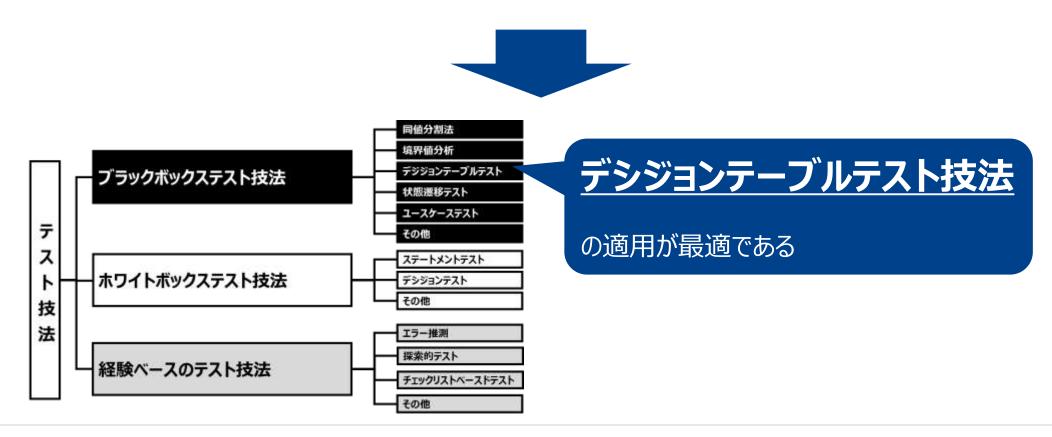
テスト対象の Web API

- 汎用プログラミング言語の テストフレームワーク上に実現
- Postmanやcurlで手動実行

1テストケースは、1往復の"入り" と"出"の対とするのが良い

Web APIのテスト設計

- ▶ 技法に求められる要件
 - 入力と出力の対応のパターンを整理できること
 - 入力は複数の入力パラメータを扱えること
 - ◆ たとえば認証APIでは、「メールアドレス」と「パスワード」の2つのパラメータを扱う



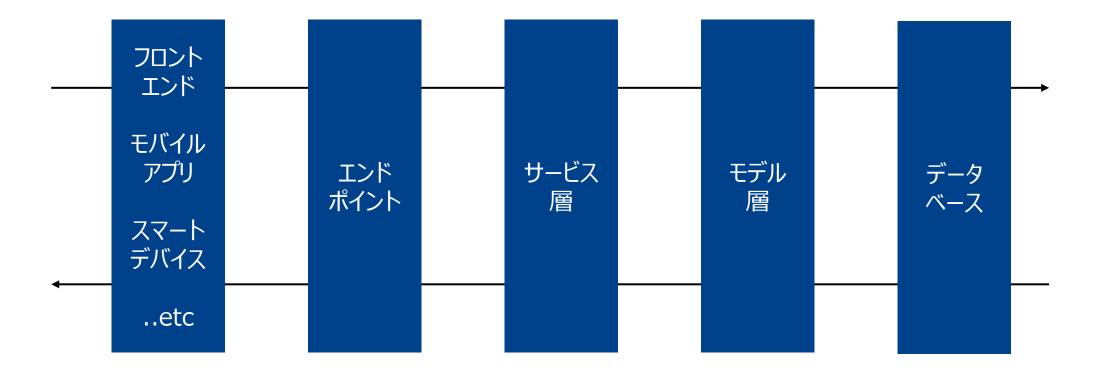
(参考)テストレベル

受入れテスト 要件定義 「QAテスト」のメイン領域 テスト済のインタフェースを システムテスト 基本設計 つなげて、さまざまな条件で 動かしてテストすることが メイン 統合テスト 詳細設計 「開発者テスト」のメイン領域 インタフェースを定義し、 コンポーネント 実装 そこに対する"入り"と"出" テスト (とその過程)を テストすることがメイン

より上位テストへのシフトを意識しつつ、まずは仕様ベースの開発テストの 第一歩・基礎として、デシジョンテーブルテストの習得は有用

(参考)「E2Eテスト」

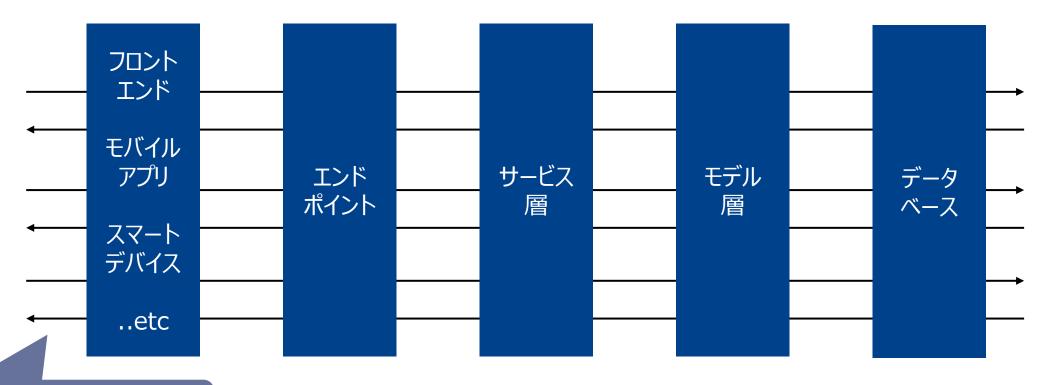
- ▶「E2Eテスト」という言葉は、開発現場ごとに意味合いが異なっているので、社外交流の際は要注意
- ▶ システムアーキテクチャに対するカバレッジのみが関心ごとの場合



27

(参考)「E2Eテスト」

- ▶ 「E2Eテスト」という言葉は、開発現場ごとに意味合いが異なっているので、社外交流の際は要注意
- ▶ システムアーキテクチャに対するカバレッジに加え、ユーザのユースケースに対するカバレッジもおさえる場合



特定の目的を達成できる 3連続の操作

4. デシジョンテーブルテスト技法

デシジョンテーブルとは

- ▶ 入力データや入力条件の組み合わせに対する処理や出力結果をテーブルにまとめるもの
 - 1958年頃にGeneral Electric社やSutherland社で考案され、1960年代にはテスト設計への応用事例が発表されている
 - ISO 5806:1984、JIS X 0125:1986として規格化もされている
- ▶ 自然言語で書かれた仕様を論理的に整理する場合に利用できる
 - このあとの例も、いきなりWeb APIではなく、まずは一般的なビジネス仕様の例をお見せします
- ▶ デシジョンテーブルに基づいてテストケースを作成する技法を「デシジョンテーブルテスト」と呼ぶ

デシジョンテーブルの例

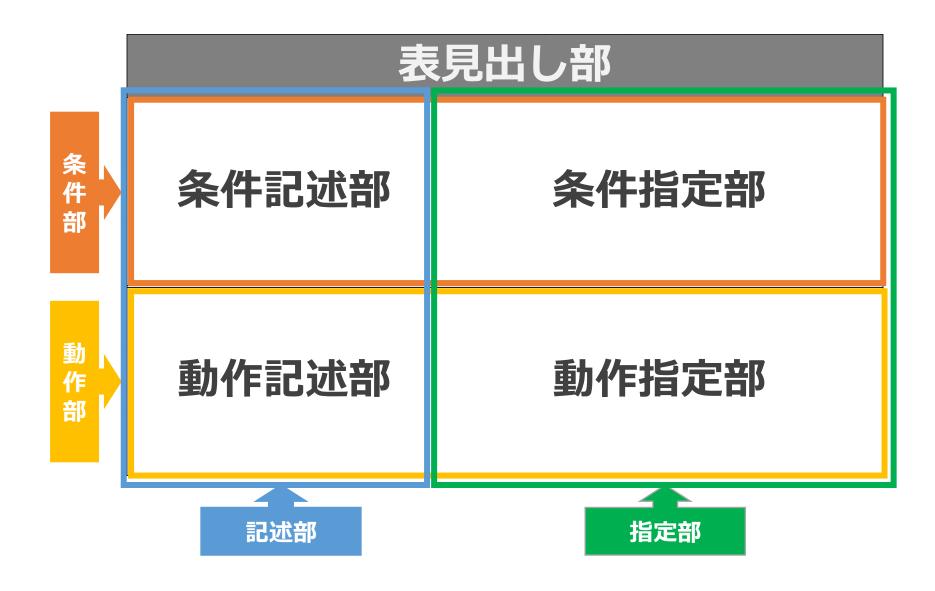
	有効/無効	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
		1	2	3	4	5	6	7 🔾
条件 ◐	イブニングサービスタイ	Υ	Υ	Υ	N	N	N	N
	△內							
	ナイトサービスタイム内	N	N	N	Υ	Υ	Υ	N
	•							
	対象商品 ↔	Υ	N	N	Υ	N	Ν	-
	会員 ひ	-	Υ	N	-	Υ	N	-
動作 ♀	15%割引	-	-	-	Χ	-	-	-
	10%割引	Χ	-	-	-	-	-	-
	5%割引	-	Χ	-	-	Χ	-	-
	割引無し	-	-	Χ	-	-	Χ	Χ

デシジョンテーブルの例

条件が成り立つときは " 丫 "	展効 1	2	3	4	5	6	7
条件が成り立たないときは " N "	Y	Y	Y	N	N	N	N
どちらでも構わないときは "ー"		N	N	Υ	Υ	Υ	N
対象商品	O Y	N	N	Υ	N	N	-
会員 動作 A 15%割引	0 -	Υ	N	-	Υ	N	-
結果が起きるときは " X "	X	-	-	X -	-	-	-
福来が起さるとさは ハ 結果が起きないときは "►"	-	X -	- X	-	Χ -	- X	- X

デシジョンテーブルの例

	有効/無効	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
		1	2	3	4	5	6	7 🔾
条件 ◐	イブニングサービスタイ	Υ	Υ	Υ	N	N	N	N
	△內							
	ナイトサービスタイム内	N	N	N	Υ	Υ	Υ	N
	•							
	対象商品 ↔	Υ	N	N	Υ	N	Ν	-
	会員 ひ	-	Υ	N	-	Υ	N	-
動作 ♣	15%割引	-	-	-	Χ	-	-	-
	10%割引	Χ	-	-	-	-	-	-
	5%割引	-	Χ	-	-	Χ	-	-
	割引無し	-	-	Χ	-	-	Χ	Χ



デシジョンテーブルの作成例

▶ 仕様

- あるショップでタイムサービスによる割引を実施している
- 18時から20時までをイブニングサービスタイム、20時から22時までをナイトサービスタイムとし、 サービスタイムの対象商品は、イブニングサービスタイムには10%の割引価格、 ナイトサービスタイムには15%の割引価格となる
- 対象商品の割引価格は、ショップの会員・非会員ともに上記の通りとなる
- ショップの会員に限り、サービスタイム時間内であれば、会員特典として対象商品以外の商品も、 5%の割引価格となる

デシジョンテーブルの作成例

▶ 仕様

- あるショップでタイムサービスによる割引を実施している
- 18時から20時までを<mark>イブニングサービスタイム</mark>、20時から22時までを<mark>ナイトサービスタイム</mark>とし、 サービスタイムの<mark>対象商品</mark>は、イブニングサービスタイムには<mark>10%の割引価格</mark>、 ナイトサービスタイムには<mark>15%の割引価格</mark>となる
- 対象商品の割引価格は、ショップの会員・非会員ともに上記の通りとなる
- ショップの会員に限り、サービスタイム時間内であれば、会員特典として対象商品以外の商品も、 5%の割引価格となる
- ▶ 上記のとおり、黄色部分が条件、水色部分が動作に該当すると判断できる。

デシジョンテーブルの作成例

	有効/無効	✓						
		1	2	3	4	5	6	7 😷
条件 ひ	イブニングサービスタイ	Υ	Υ	Υ	N	N	N	N
	△內							
	ナイトサービスタイム内	N	N	N	Υ	Υ	Υ	N
	•							
	対象商品 ↔	Υ	N	N	Υ	N	Ν	-
	会員 ひ	-	Υ	N	-	Υ	N	-
動作 ひ	15%割引	-	-	-	χ	-	-	-
	10%割引	Χ	-	-	-	-	-	-
	5%割引	-	Χ	-	-	Χ	-	-
	割引無し	-	-	Χ	-	-	Χ	Χ

デシジョンテーブルのメリット・デメリット

> メリット

- 入力データや入力条件の組み合わせを網羅的に整理できる
- 組み合わせに応じた動作結果を指定することで、仕様を論理的に整理できる
- 上手に圧縮するとテストの件数を減らすことができる

> デメリット

- 入力データや入力条件が多いと表が大きくなりがち
- 下手に<u>圧縮</u>するとテスト漏れに繋がる

5. GIHOZを活用したWeb APIのテスト設計のデモ



GIHOZ は、各種テスト技法を手軽に利用できるクラウド型ツールです。 アカウント登録のみで、すぐに利用が可能です。

ソフトウェア開発に関わる全ての人のテスト設計の「作業」をゼロにします。

- ✓ 手軽にテストケースを作成・利用
- ✓ 目的に応じてテスト技法を選択
- ✓ ソフトウェア開発の効率化に貢献



▶ 検索&アカウント登録 (無料)

https://gihoz.com/

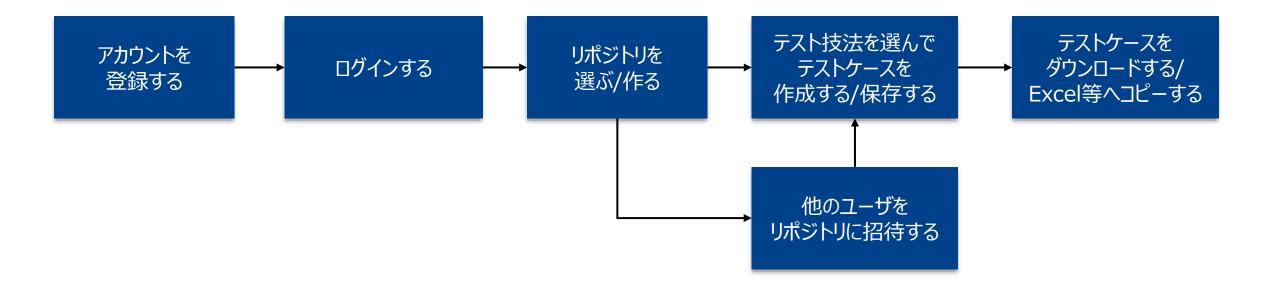
GIHOZ



名前の覚え方

技法s (複数形) → ギホーズ → GIHOZ

基本的な使い方の流れ

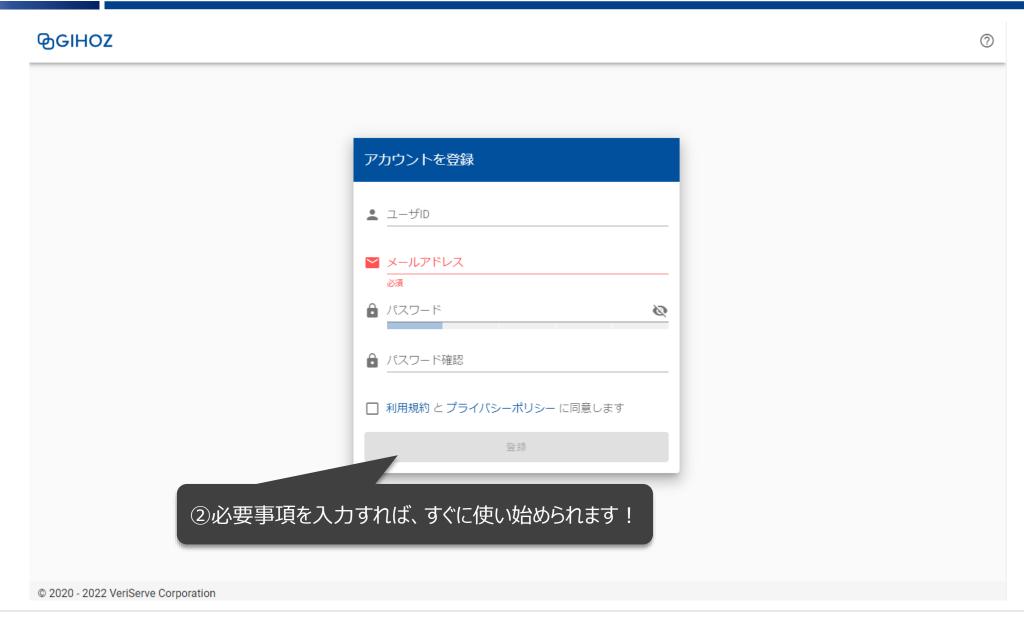


アカウントを登録する・ログインする



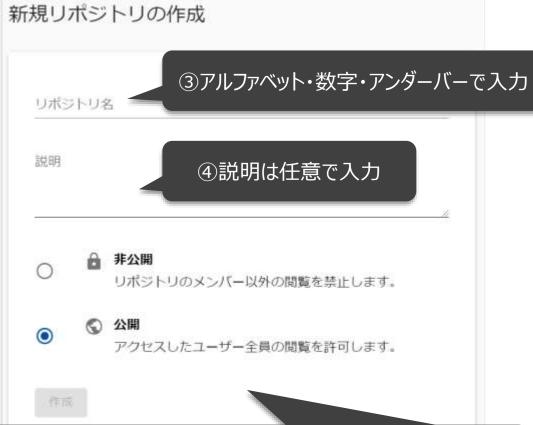
43

アカウントを登録する・ログインする



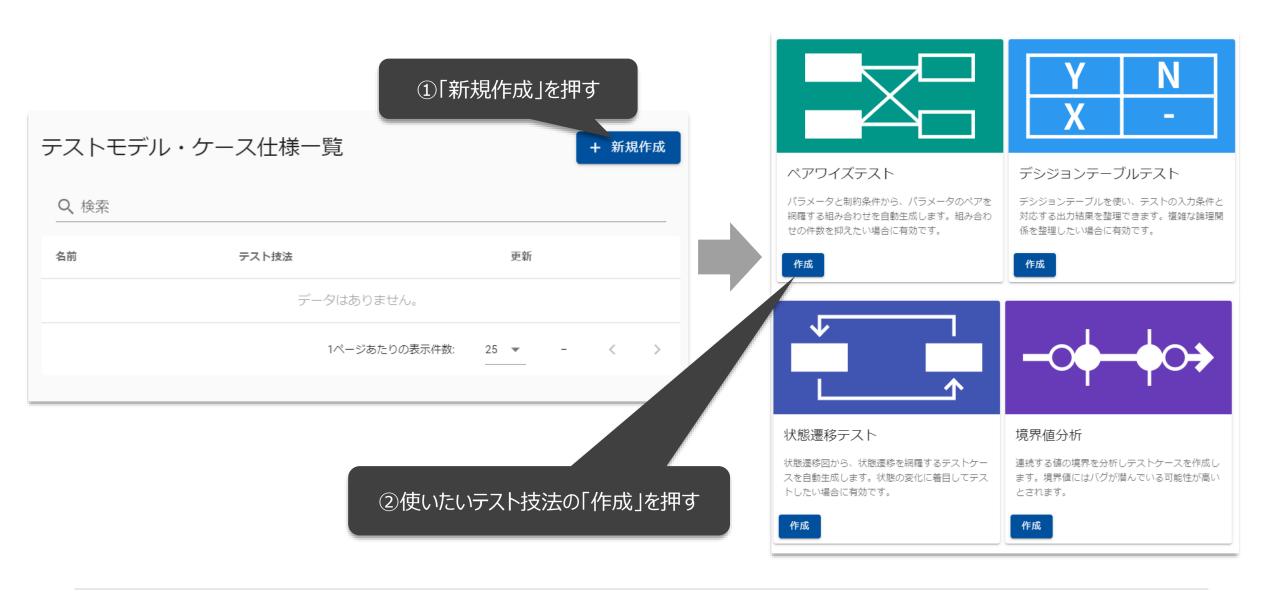
リポジトリを選ぶ/作る



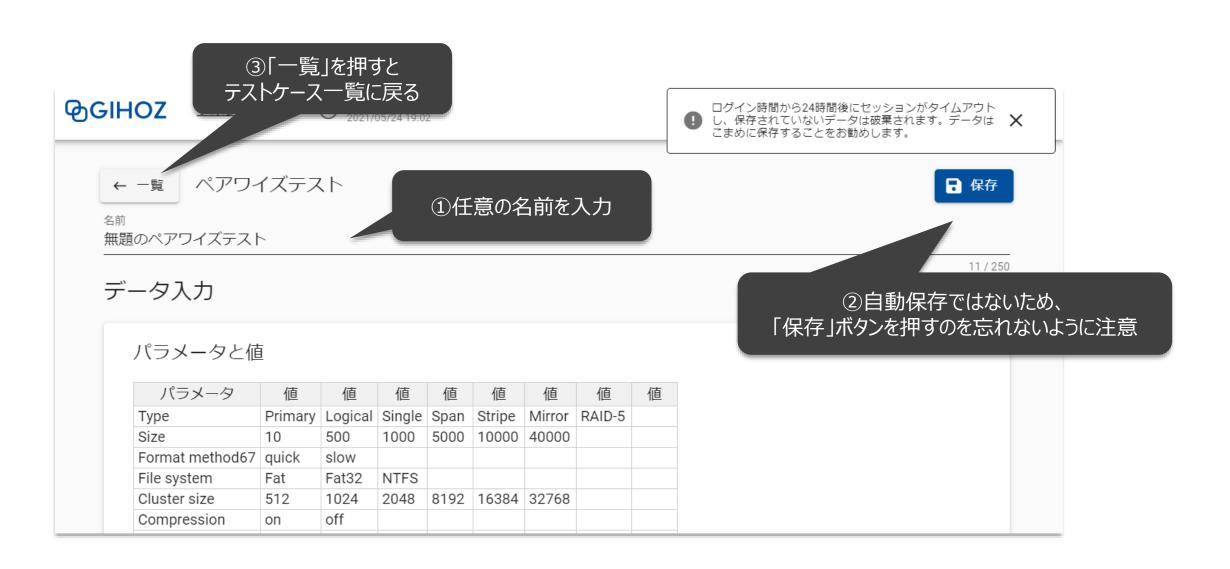


⑤実際の業務で使う場合は、基本的には「非公開」を選択。 「公開」を選ぶと、URLを知っている人は テストケースを閲覧できるようになるので、選ぶときは注意

テスト技法を選んでテストケースを作成する/保存する



テスト技法を選んでテストケースを作成する/保存する



➤ 以下の仕様のWeb APIをテスト設計しよう

■ Twitterのようなマイクロブログアプリで、自身の過去の投稿を更新・上書きするAPI

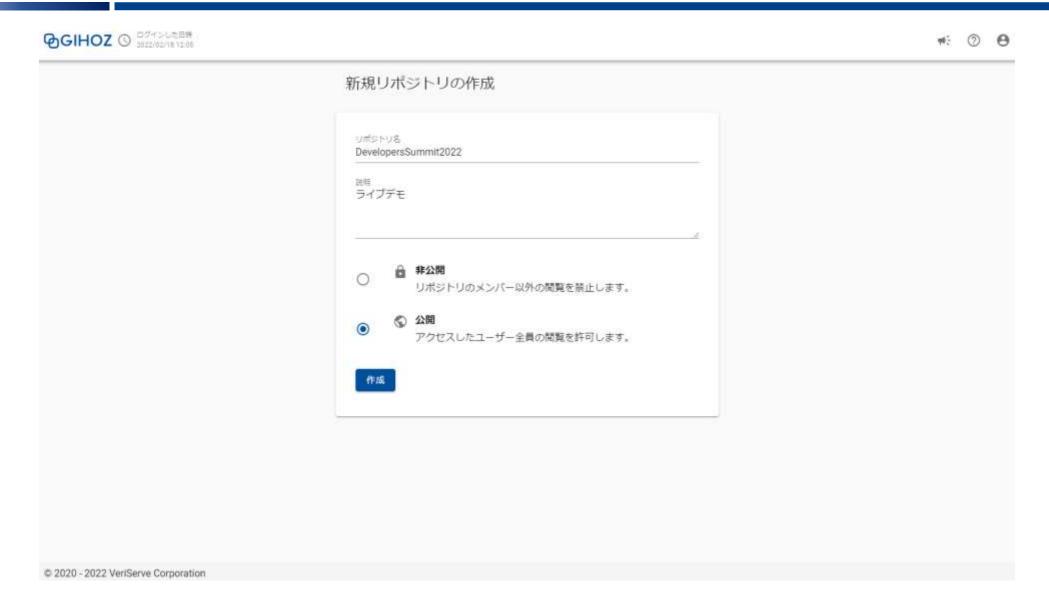
□ 入力

- ▶ リクエストヘッダ
 - 認証時に取得した認証トークン
- ▶ パス変数
 - 投稿ID
- ▶ リクエストボディ
 - 投稿本文
- □出力
 - ▶ レスポンスヘッダ
 - HTTPステータス

□ 什様

- トークンが不正な場合はHTTPステータス401
- 投稿した本人でない場合はHTTPステータス403
- 投稿本文が空か141文字以上の場合はHTTPステータス400
- 更新が成功した場合はHTTPステータス204

可能な方は、ぜひGIHOZ登録のうえ、 お手元でお試しください



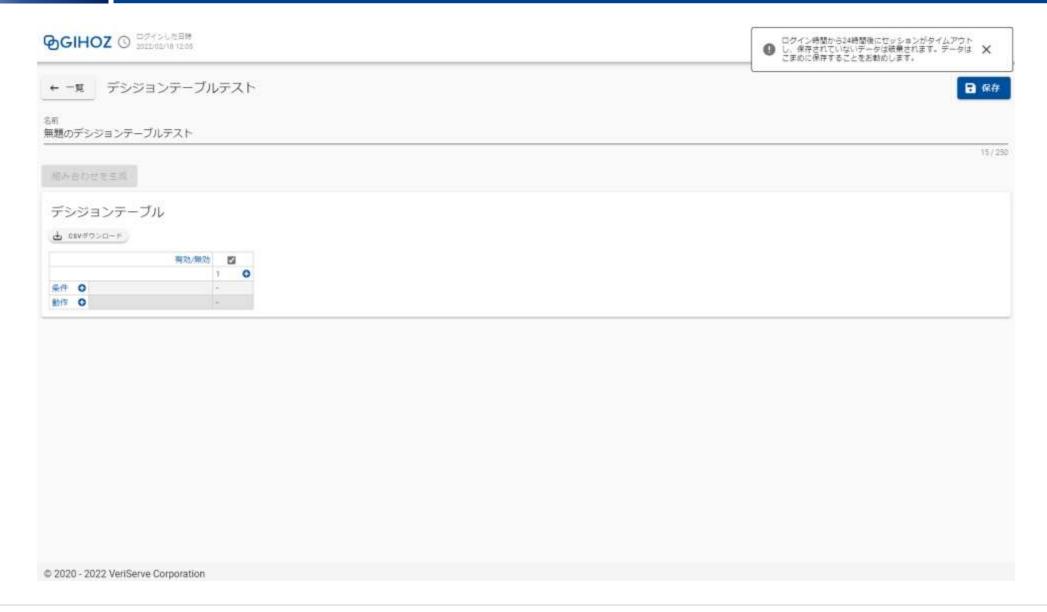
Jボジトリー覧 > KONIJAKEMINE	DevelopersSummit2022							
Einjiakemine/ DevelopersSummit20 22	テストモデル Q 検索	・ケース仕様一覧					+ 新	是作成
	名所	テスト技法	更新日時		更新各			
税明 ライブデモ			データはありません。					
				1ページあたりの表示件数	10 🕶	0.0件/全0件中	\$	×
デストモデル・ ケース仕様一覧								
⊕ メンバー								
\$ 1978								

W: ② O

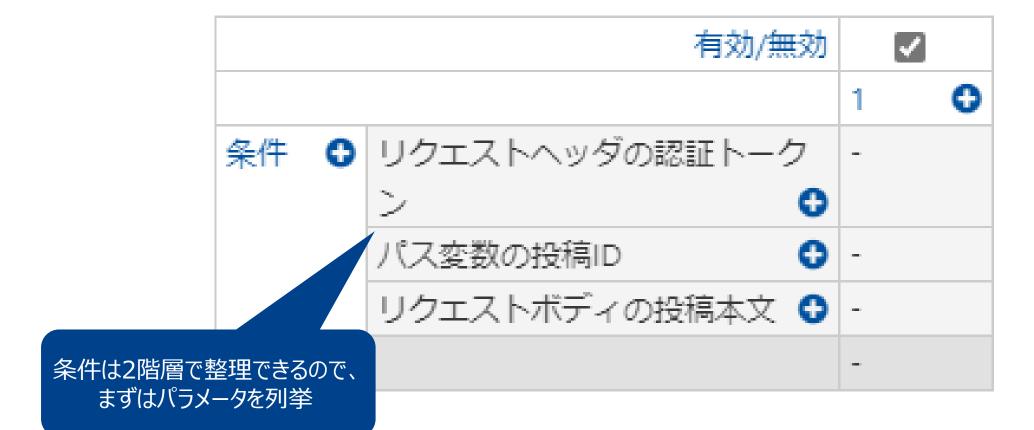
(参考) デモ内容

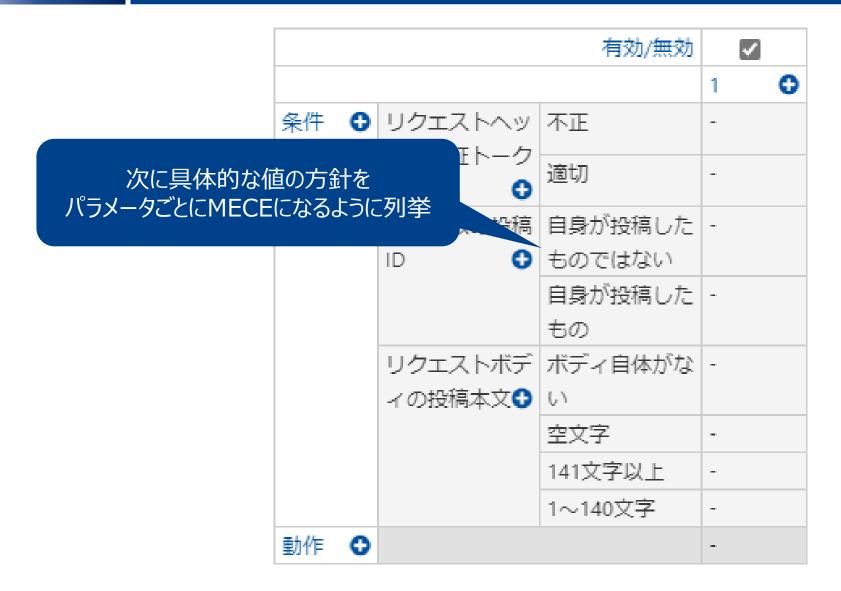
GIHOZ ③ ログインした日地





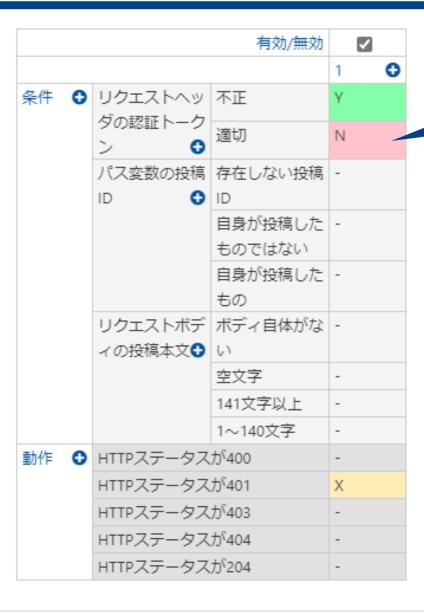












仕様に基づいて1列ずつ定義

		有効/無効	✓	✓
			1	2 🔘
条件 •	リクエストヘッ	不正	Υ	N
	ダの認証トーク ン ・	適切	N	Υ
	パス変数の投稿 ID む	存在しない投稿 ID	-	Υ
		自身が投稿した ものではない	-	N
		自身が投稿した もの	-	N
	リクエストボデ ィの投稿本文 む	ボディ自体がな い	-	-
		空文字	-	-
		141文字以上	-	-
		1~140文字	-	-
動作 🔾	HTTPステータス	が400	-	-
	HTTPステータス	が401	Χ	-
	HTTPステータス	が403	-	-
	HTTPステータス	が404	-	Х
	HTTPステータス	が204	-	-

		有効/無効	✓	✓	~
			1	2	3 💍
条件 ↔	リクエストヘッ	不正	Υ	N	N
	ダの認証トーク ン ひ	適切	N	Υ	Υ
		存在しない投稿 ID	-	Υ	N
		自身が投稿した ものではない	-	N	Υ
		自身が投稿した もの	-	N	N
	リクエストボデ ィの投稿本文 ひ	ボディ自体がな い	-	-	-
		空文字	-	-	-
		141文字以上	-	-	-
		1~140文字	-	-	-
動作 ◆	HTTPステータス	が400	-	-	-
	HTTPステータス	が401	Χ	-	-
	HTTPステータス	が403	-	-	Х
	HTTPステータス	ガ ¹ 404	-	Χ	-
	HTTPステータス	が204	-	-	-

		有効/無効	✓	✓	✓	✓
			1	2	3	4 🔾
条件 ◆	リクエストヘッ	不正	Υ	N	N	N
	ダの認証トーク ン ひ	適切	N	Υ	Υ	Υ
		存在しない投稿 ID	-	Υ	N	N
		自身が投稿した ものではない	-	N	Υ	N
		自身が投稿した もの	-	N	N	Υ
	リクエストボデ ィの投稿本文 む	ボディ自体がな い	-	-	-	Υ
		空文字	-	-	-	N
		141文字以上	-	-	-	N
		1~140文字	-	-	-	N
動作 ◆	HTTPステータス	が400	-	-	-	Х
	HTTPステータス	が401	Χ	-	-	-
	HTTPステータス	が403	-	-	Χ	-
	HTTPステータス	が404	-	Χ	-	-
	HTTPステータス	が204	-	-	-	-

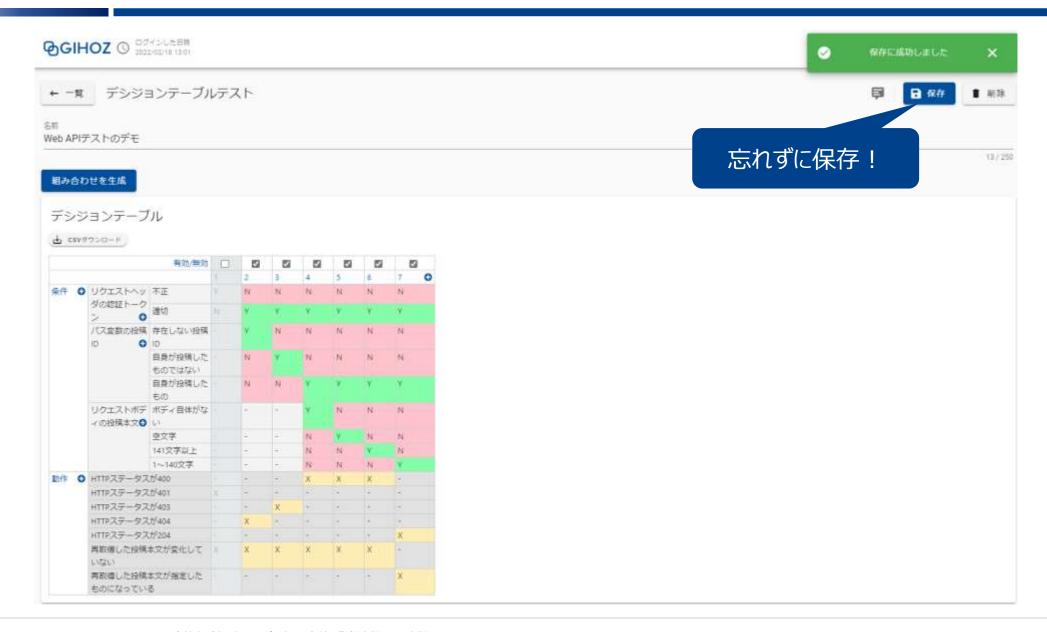
		有効/無効	✓	✓	V	✓	✓
			1	2	3	4	5 🔾
条件 •	リクエストヘッ	不正	Υ	Ν	N	N	N
	ダの認証トーク ン ・	適切	Ν	Υ	Υ	Υ	Υ
		存在しない投稿 ID	-	Υ	Ν	N	N
	自身が投稿した ものではない	-	Ν	Υ	Ν	N	
		自身が投稿した もの	-	Ν	N	Υ	Υ
	リクエストボデ ィの投稿本文 ひ	ボディ自体がな い	-	-	-	Υ	N
		空文字	-	-	-	N	Υ
		141文字以上	-	-	-	N	N
		1~140文字	-	-	-	N	N
動作 🔾	HTTPステータス	が400	-	-	-	Χ	Х
	HTTPステータス	が401	Χ	-	-	-	-
	HTTPステータス	HTTPステータスが403			Х	-	-
	HTTPステータス	が404	-	Χ	-	-	-
	HTTPステータス	が204	-	-	-	-	-

		有効/無効	✓	✓	✓	✓	✓	~
			1	2	3	4	5	6 🔾
条件 🕻	リクエストヘッ	不正	Υ	N	N	N	N	N
	ダの認証トーク ン ひ	適切	N	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ
	ID •	存在しない投稿 ID	-	Υ	Ν	Ν	Ν	N
		自身が投稿した ものではない	-	Ν	Υ	Ν	Ν	N
		自身が投稿した もの	-	Ν	Ν	Υ	Υ	Υ
		ボディ自体がな い	-	-	-	Υ	Ν	N
		空文字	-	-	-	N	Υ	N
		141文字以上	-	-	-	N	N	Υ
		1~140文字	-	-	-	N	N	N
動作	HTTPステータス	.カ ⁽ 400	-	-	-	Χ	Χ	Х
	HTTPステータス HTTPステータス	.カ ⁽ 401	Χ	-	-	-	-	-
		.カ ⁽ 403	-	-	Х	-	-	-
	HTTPステータス	カ ⁽ 404	-	Χ	-	-	-	-
	HTTPステータス	か204	-	-	-	-	-	-

		有効/無効	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
			1	2	3	4	5	6	7 💍
条件 🕻	リクエストヘッ ダの認証トーク	不正	Υ	N	N	N	N	N	N
	> 0 PAGE 1 - 9	適切	N	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ
	パス変数の投稿 ID ◆	存在しない投稿 ID	-	Υ	N	N	N	N	N
		自身が投稿した ものではない	-	N	Υ	N	N	N	N
		自身が投稿した もの	-	N	N	Υ	Υ	Υ	Υ
	リクエストボデ ィの投稿本文 む	ボディ自体がな い	-	-	-	Υ	N	N	N
		空文字	-	-	-	N	Υ	N	N
		141文字以上	-	-	-	N	N	Υ	N
		1~140文字	-	-	-	N	N	N	Υ
動作C	HTTPステータス	カ ⁽ 400	-	-	-	Χ	Х	Х	-
	HTTPステータス	カ ⁽ 401	Χ	-	-	-	-	-	-
	HTTPステータス	が403	-	-	Х	-	-	-	-
	HTTPステータス	が404	-	Х	-	-	-	-	-
	HTTPステータス	カ ⁽ 204	-	-	-	-	-	-	Х

				有効/無効	V	✓	V	V	✓	V		✓				
					1	2	3	4	5	6	7	0				
	条件	0	リクエストヘッ	不正	Υ	N	N	N	N	N	N					
			ダの認証トーク ン ひ	適切	Ν	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ					
			パス変数の投稿 ID ひ	存在しない投稿 ID	-	Υ	N	N	N	N	Ν					
			自身が投稿した ものではない	-	N	Υ	Ν	N	N	N						
								自身が投稿した もの	-	N	N	Υ	Υ	Υ	Υ	
				リクエストボデ ィの投稿本文 む	ボディ自体がな い	-	-	-	Υ	N	N	N				
				空文字	-	-	-	N	Υ	N	Ν					
					141文字以上	-	-	-	N	N	Υ	Ν				
				1~140文字	-	-	-	N	N	N	Υ					
	動//⊱	Δ	HTTPステータス	ガ ¹ 400	-	-	-	Х	Χ	Х	-					
			TTPステータス	ガ ¹ 401	Χ	-	-	-	-	-	-					
HTTPステータス以外に			TTPステータス	カ [°] 403	-	-	Χ	-	-	-	-					
チェックをするのもいいでし	よう		TTPステータス	ガ [:] 404	-	Χ	-	-	-	-	-					
			ATTPステータス	ガ ⁱ 204	-	-	-	-	-	-	Χ					
			再取得した投稿だ いない	本文が変化して	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-					
			再取得した投稿だ ものになっている		-	-	-	-	-	-	Х					

			有効/無効		~	~	~	~	V	~
				1	2	3	4	5	6	7 💍
	条件 ◆	リクエストヘッ ダの認証トーク	不正	Υ	N	N	Ν	N	N	N
		> 0	道	N	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ
		パス変数の ^t	ない投稿	-	Υ	N	N	N	N	N
共通系の	テストに	は、個別のA	APIの	-	N	Υ	N	N	N	N
テストでは際	除外して	もいいかもし	ノれない き	-	N	N	Υ	Υ	Υ	Υ
		リクエストボテ ィの投稿本文 ひ		-	-	-	Υ	N	N	N
			空文字	-	-	-	N	Υ	N	N
			141文字以上	-	-	-	Ν	N	Υ	N
			1~140文字	-	-	-	N	N	N	Υ
	動作 💍	HTTPステータス	カ ⁽ 400	-	-	-	Χ	Χ	Χ	-
		HTTPステータス	が401	Χ	-	-	-	-	-	-
		HTTPステータス	カ [©] 403	-	-	Χ	-	-	-	-
		HTTPステータス	カ [©] 404	-	Χ	-	-	-	-	-
		HTTPステータス	カ [©] 204	-	-	-	-	-	-	Х
		再取得した投稿2 いない	本文が変化して	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-
		再取得した投稿2 ものになっている		-	-	-	-	-	-	Х



例題: 仕様更新

▶ テスト技法を活用して仕様を整理することで、仕様の不備にも気付きやすくなる

- □入力
 - ▶ リクエストヘッダ
 - 認証時に取得した認証トークン
 - ▶ パス変数
 - 投稿ID
 - ▶ リクエストボディ
 - 投稿本文
- □出力
 - ▶ レスポンスヘッダ
 - HTTPステータス

- □ 什様
 - トークンが不正な場合はHTTPステータス401
 - 投稿IDが存在しない場合はHTTPステータス404
 - 投稿した本人でない場合はHTTPステータス403
 - 投稿本文が空か141文字以上の場合はHTTPステータス400
 - 更新が成功した場合はHTTPステータス204

(参考)例題の回答例

https://gihoz.com/users/KinjiAKEMINE/repositories/DevelopersSummit2022/documents/decision_table/83fd3da6-5d8a-42a4-a48d-c40452d3a096

▶ 公開リポジトリはユーザ登録なしでも・ログインしていなくても、全世界から参照可能です!

6. おわりに

[再掲] 本日のゴール

- ▶「開発テスト」のテスト設計強化の第一歩として、聴講者の皆さまに、以下について理解いただく
 - ■テスト技法とは何か?
 - ■テスト技法を活用するメリット
 - Web APIテストの際に活用できるテスト技法
 - ■"GIHOZ"を活用したテスト技法の適用



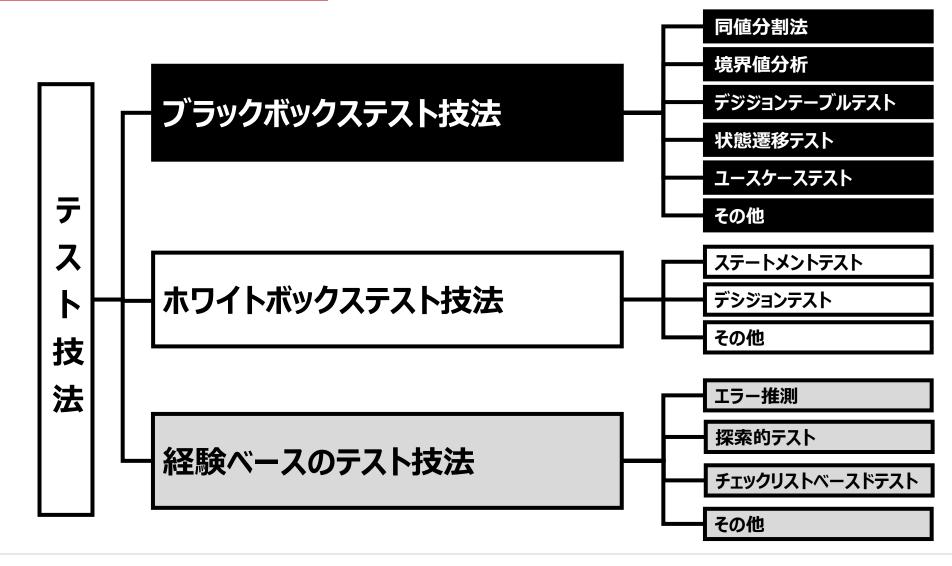
[再掲] テスト技法とは

- ▶ ソフトウェアテストの際に、テストケースを作成したり選択したりするための技術の総称
 - 具体的な技法はさまざまなものがある
- ▶ テスト技法を活用することで、なぜそのテストパターンになったのか、を説明可能になる



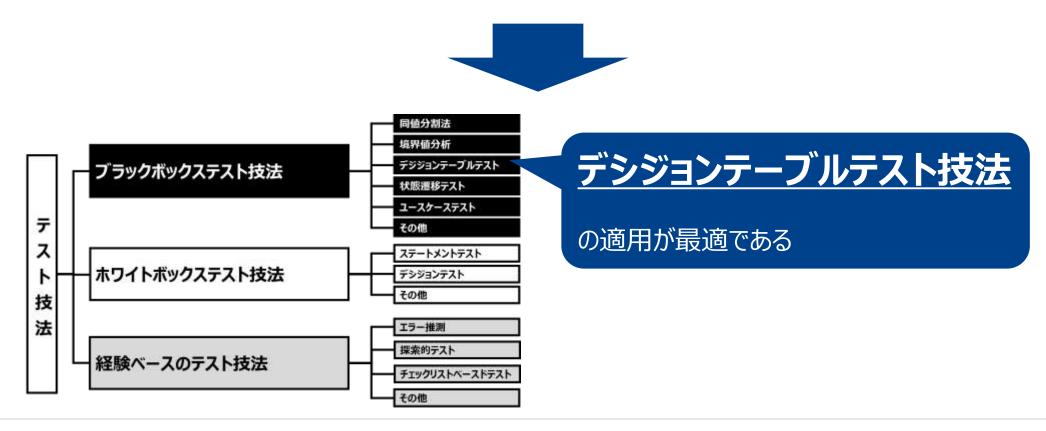
[再掲] テスト技法を活用する際の課題

▶ 適切な技法を選ぶことが難しい!



[再掲] Web APIのテスト設計

- ▶ 技法に求められる要件
 - 入力と出力の対応のパターンを整理できること
 - 入力は複数の入力パラメータを扱えること
 - ◆ たとえば認証APIでは、「メールアドレス」と「パスワード」の2つのパラメータを扱う



[再掲] デシジョンテーブルの例

	有効/無効	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
		1	2	3	4	5	6	7 🔾
条件 ◐	イブニングサービスタイ	Υ	Υ	Υ	N	N	N	N
	△內							
	ナイトサービスタイム内	N	N	N	Υ	Υ	Υ	N
	•							
	対象商品 ↔	Υ	N	N	Υ	N	Ν	-
	会員 ひ	-	Υ	N	-	Υ	N	-
動作 ひ	15%割引	-	-	-	Χ	-	-	-
	10%割引	Χ	-	-	-	-	-	-
	5%割引	-	Χ	-	-	Χ	-	-
	割引無し	-	-	Χ	-	-	Χ	Χ

[再掲] GIHOZ

GIHOZ は、各種テスト技法を手軽に利用できるクラウド型ツールです。 アカウント登録のみで、すぐに利用が可能です。

ソフトウェア開発に関わる全ての人のテスト設計の 「作業」をゼロにします。

- ✓ 手軽にテストケースを作成・利用
- ✓ 目的に応じてテスト技法を選択
- ✓ ソフトウェア開発の効率化に貢献



[再掲] ベリサーブが提供するソフトウェアテスト支援ツール

▶ ソフトウェアテストプロセスのさまざまな工程を支援するプロダクトを内製開発・展開中

業界初のテスト分析/設計支援ツール

"今すぐ使える"テスト技法ツール

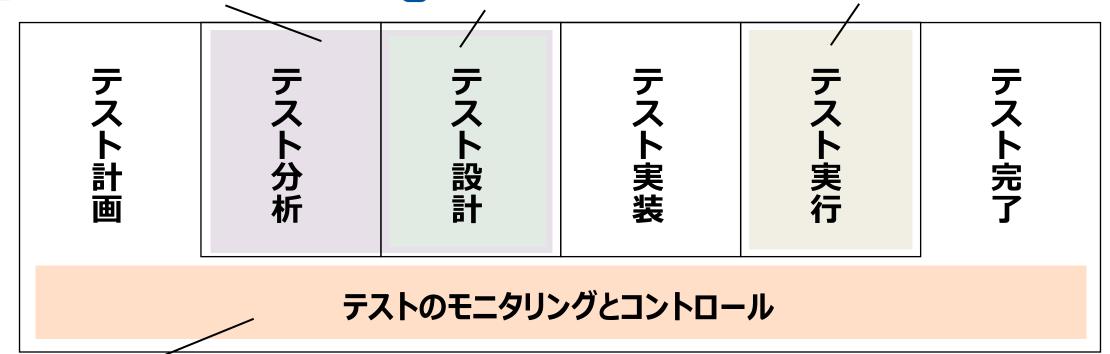
チームによる探索的テストを加速させるツール

77

TESTRUCTURE

GIHOZ

[開発中] 探索的テスト支援ツール





テスト管理をシンプルに。快適、スケーラブルなテスト管理ツール

Thanks for your attention!