Оптимизационные задачи в ритейле

Привет, Habr! На связи отдел аналитики данных X5 Tech.

Сегодня мы поговорим об очень интересном разделе прикладной математики — оптимизации.

Цели данной статьи:

- рассказать про задачи в ритейле, которые могут решаться методами оптимизации,
- продемонстрировать, как модельная задача ценообразования решается пакетами **Pyomo** и **Scipy**,
- сравнить производительность солверов РҮОМО и Scipy на примере поставленной задачи.

Так как данная тема достаточно обширна, то помимо данной статьи (статья 1) мы планируем написать ещё две:

- 1) Статья 2: Сравнение open-source солверов на примере задачи ритейла.
- 2) Статья 3: Решение модельной задачи ценообразования оптимизаторами в различных постановках.

Примеры задач

Практически каждый человек ежедневно решает оптимизационные задачи даже не задумываясь об этом. Пара примеров:

Закупка. Как правило, мы хотим минимизировать наши расходы для приобретения необходимых товаров, но при условии, чтобы эти товары были максимально полезны. Полезность здесь у каждого своя: для одних она определяется количеством растительных жиров, для других — минимальной суммарной стоимостью корзины, для третьих — наличием привычных товаров, и тд.

Отпуск. Во время ограниченного отпуска мы хотим распределить свой маршрут так, чтобы посетить всё, что запланировали с минимальными временными затратами на дорогу, и при этом не забыть позагорать на пляже.

Бизнес требования часто приводят к задаче многокритериальной оптимизации и задаче оптимального управления. В таких постановках решения, найденные методами оптимизации, чрезвычайно полезны для принятия решений. Для иллюстрации приведём несколько задач из области ритейла, которые могут быть сформулированы в виде задачи оптимизации.

Ценообразование. Поиск оптимальной конфигурации цен с учетом ценового позиционирования, допустимых ценовых диапазонов для каждого товара и набора

бизнес-ограничений. Цены должны максимизировать суммарный доход, а прибыль быть не ниже на заданного уровня.

Оптимальное распределение маркетингового бюджета. Реализовать максимально эффективно выделенный на маркетинговые активности бюджет. Есть несколько каналов для рекламных акций, цель — инвестировать бюджет так, чтобы суммарный доход со всех коммуникаций был максимален. Необходимо учесть ограничения на предельную нагрузку на канал, допустимое количество коммуникаций для каждого клиента и пр.

Планирование ассортимента. Подобрать полочный ассортимент товаров так, чтобы максимизировать оборот с учетом полочного пространства и других характеристик магазина.

Закупка товаров. Задача — распределить бюджет, выделенный на закупки так, чтобы поддерживать товарооборот, заданный уровень доступности товаров и при этом достигнуть определенных финансовых показателей.

Логистика. Задача — найти оптимальный график доставки продуктов с учётом вместимости грузовиков, затрат на логистику и тд.

Общая постановка задачи и её разновидности

Прежде всего рассмотрим постановку задачи в общем виде:

x - вектор размерности n, $x \in X$ - допустимое множество значений этих переменных.

$$f(x) o \min(\max)$$
, $f(\cdot)$ - целевая функция

$$g_i(x)\leqslant 0,\; i=1..m$$
 - ограничения вида неравенств

$$h_i(x)=0,\; j=1..k$$
 - ограничения вида равенств

Исходя из практики можно разложить данную постановку на несколько классов в зависимости от вида целевой функции, ограничений и X:

- ullet Безусловная оптимизация $g_i(x), h_j(x)$ отсутствуют, $X=\mathbb{R}^n$;
- LP (linear programming) линейное программирование. $f(x), g_i(x), h_j(x)$ линейные функции, $X=\mathbb{R}^n_+$;
- MILP (mixed integer linear programming) смешанное целочисленное линейное программирование, это задача LP в которой только часть переменных являются целочисленными;
- NLP (nonlinear programming) нелинейное программирование, возникает когда хотя бы одна из функций $f(x), g_i(x), h_i(x)$ нелинейна;
- MINLP (mixed integer nonlinear programming) смешанное целочисленное нелинейное программирование, возникает как и в MILP, когда часть

переменных принимает целочисленные значения;

NLP в свою очередь можно подробить еще на множество разных классов в зависимости от вида нелинейности и выпуклости.

Подробнее о том, как получаются различные виды задачи ценообразования исходя из бизнес-формулировки, мы будем говорить в статье 3.

Оптимизация модельной задачи ценообразования

Разобравшись с различными видами постановок оптимизационных задач, перейдём к построению модели ценообразования.

Предположим, что для товара i известно значение эластичности E_i , а спрос задаётся следующей зависимостью:

$$Q_i(P_i) = Q_{0,i} \exp\left(E_i \cdot \left(\frac{P_i}{P_{0,i}} - 1\right)\right).$$
 (1)

Введём обозначения:

- n количество товаров.
- C_i себестоимость і-го товара,
- ullet $Q_i,Q_{0,i}$ спрос по новой P_i и текущей $P_{0,i}$ ценам, соответственно,
- $x_i = P_i / P_{0,i}$.

В качестве иллюстративного примера рассмотрим задачу с одним ограничением сложного вида и ограничения на переменные.

Задача — найти такой набор новых цен, чтобы:

- максимизировать оборот со всех товаров,
- общая прибыль осталась на прежнем уровне,
- цены лежали в заданных границах (индекс *I* и *u* для нижней и верхней, соответственно).

Тогда оптимизационную задачу можно записать следующей системой:

$$egin{cases} \sum_{i=1}^n P_i \cdot Q_i(x_i)
ightarrow \max_x, \ \sum_{i=1}^n (P_i - C_i) \cdot Q_i(x_i) \geqslant \sum_{i=1}^n (P_{0,i} - C_i) \cdot Q_{0,i}, \ x_i \in [x_i^l, x_i^u], \ i = 1..n \end{cases}$$

Реализация модели в РҮОМО и Scipy

Для демонстрации решения необходимы данные.

Реальные данные мы использовать не можем из-за NDA, поэтому будем генерировать их из случайных распределений (функция generate_base_data), исходя из наших представлений о возможных значениях величин в фуд-ритейле.

▶ Пример данных для NLP постановки:

Scipy и PYOMO имеют разные интерфейсы, чтобы как-то унифицировать работу с ними, будем наследоваться от базового класса, код класса.

Методы, которые необходимо реализовать для каждого солвера:

- init_objective задание целевой функции,
- init_constraints статические ограничения,
- add_constraints динамические ограничения,
- solve поиск оптимального решения.

Опишем далее отличия в реализации этих методов в Scipy и PYOMO. Другие примеры из официальной документации можно найти здесь, для руото и здесь, для scipy.

Метод init_objective

В Scipy оптимизатор работает в режиме минимизации, поэтому суммарный оборот берём со знаком "-".

В РҮОМО функцию пересчёта суммарного оборота необходимо передать в переменную expr объекта pyo.Objective.

```
# SCIPY
def objective(x):
    return -sum(self.P * x * self.Q * self._el(self.E, x))

# PYOMO
objective = sum(self.P[i] * self.model.x[i] * self.Q[i] * self._el(i) for i in range(self.N))
self.model.obj = pyo.Objective(expr=objective, sense=pyo.maximize)
```

Методы init_constraints и add_constraints

Ограничение на суммарную прибыль задаётся в методе init_constraints.

Для Scipy ограничения передаются через NonlinearConstraint или LinearConstraint().

Для PYOMO ограничения передаются через pyo.Constraint().

```
# SCIPY
def init_constraints(self):
    def con_mrg(x):
        m = sum((self.P * x - self.C) * self.Q * self._el(self.E,
x))
    return m
    constr = NonlinearConstraint(con_mrg, self.m_min, np.inf)
    self.constraints.append(constr)
```

Метод solve

В Scipy задача оптимизации запускается через minimize, а в PYOMO через проинициализированный объект SolverFactory методом solve.

```
# SCIPY
result = minimize(self.obj, self.x0, method='cobyla',
constraints=self.constraints)

# PYOMO
solver = pyo.SolverFactory(solver, tee=False)
result = solver.solve(self.model)
```

Расчёт и результаты

Так как оптимизаторы устанавливаются отдельно от python, то для получения аналогичных результатов можно воспользоваться Dockerfile, настроив контейнер, как описано в README проекта.

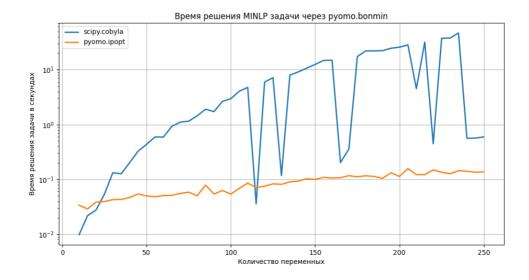
Чтобы запустить расчёты, нужно выполнить команду:

```
python runner.py -m pyomo
python runner.py -m scipy
```

Для сравнения расчётов достаточно выполнить скрипт команду:

```
python runner.py -m compare
```

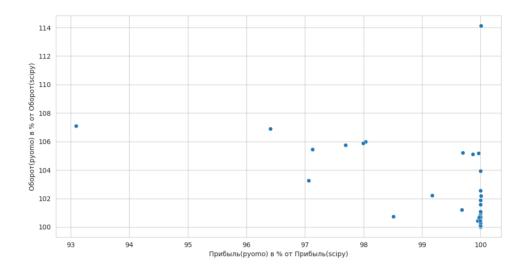
Зависимость длительности поиска оптимального решения от количества переменных представлена на графике ниже.



Из графика можно сделать вывод, что PYOMO с солвером ірорt значительно превосходит Scipy с COBYLA при N > 50.

В некоторых точках Scipy.COBYLA прерывается достаточно быстро, что видно из пилообразной формы. При этом выдаётся статус, что оптимальное решение не найдено.

Проанализируем отношения оборотов и прибыли для найденных решений:



Солвер PYOMO.ipopt в большинстве случаев достигает лучшего суммарного оборота, чем scipy.COBYLA.

Также хочется отметить, что PYOMO затрачивает много времени на подготовку данных во внутреннем формате для передачи во внешний солвер, что в некоторых случаях занимает больше времени, чем поиск решения. Об этом более детально в статье 2, в которой также затронем вопрос зависимости времени поиска решения от числа ограничений.

Заключение

В данной статье мы:

- рассмотрели, какие задачи оптимизации бывают на практике,
- показали, как можно решать задачу ценообразования с помощью РУОМО,
- сравнили производительность солверов РҮОМО и Scipy.

В следующей стать более детально обсудим другие open-source солверы для python, их различия в реализации и производительности.

Над статьёй работали Антон Денисов, Михаил Будылин.