

胖胖猫和间谍鼠

Squabby Tom and Spy Jerry

——休闲敏捷类游戏

小组成员：邱康怡，邱中怡

开始界面的简要构想：

Squabby Tom and Spy Jerry

cave

Scores:
100

scooter

游戏简介：

- 这个游戏名为：胖胖猫和间谍鼠
- 是一个单人的休闲敏捷类小游戏
- 游戏目前设想是两个模式，分别是山洞模式和机车模式。借鉴于胖胖山洞大闯关和rat on a scooter XL两个游戏。
- 此外，游戏设有总积分，每盘游戏能根据存活时间的长短赚取一定的分数。



山洞模式

- 胖胖猫来到混沌山洞中，山洞里有黏黏虫、蝙蝠兽等有一定危害的怪物，能获得一定积分的矿晶，和阻挡道路の木箱岩石。



山洞模式

- 游戏开始后，胖胖猫身后的石板路会不断下陷，它必须不断前进翻越木箱、躲避怪物，并尽可能获得多的矿晶。
- 控制胖胖猫的操作键是：前进键和跳跃键。



山洞模式

- 胖胖猫Tom存活的时间越长，所得积分就会越多。
- 最后掉入深渊后，会结算本盘游戏的积分。累加到游戏总积分中。



山洞模式

具体实现步骤：

- 胖胖猫Tom有平地和跳跃两种状态，跃起和落地时会模拟出声。
- Tom前进时，游戏视角会跟随Tom移动，而屏幕末端的石板会以固定的频率掉落。
- 后端石板掉落的同时，屏幕前端的石板会随机搭建；目前设想的搭建模式有四种：平地，断口，凸起石块，怪物。
- 同时，空中和地面会随机出现矿晶，供Tom拾取。

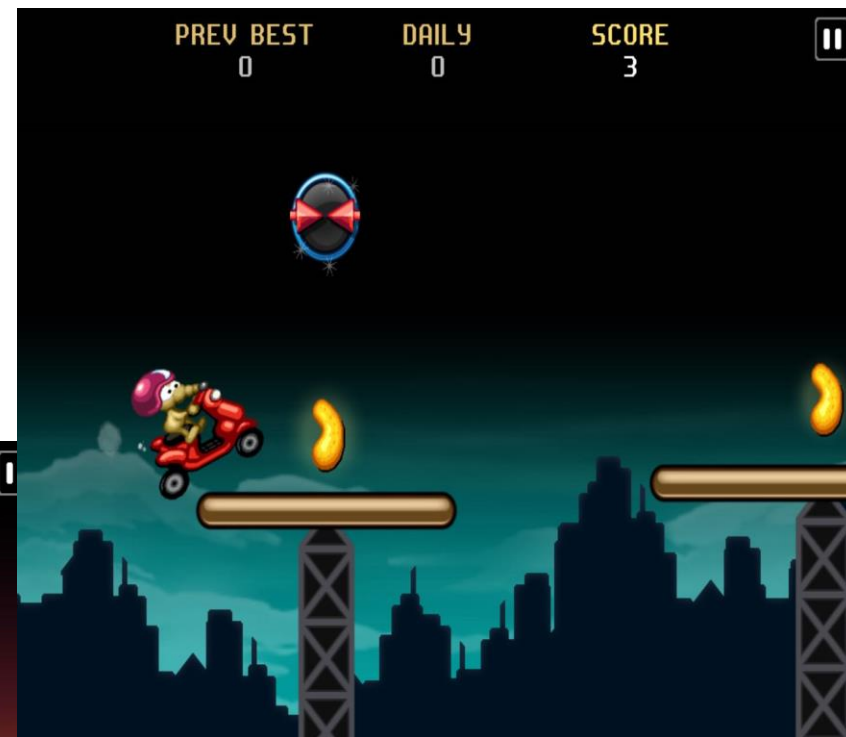
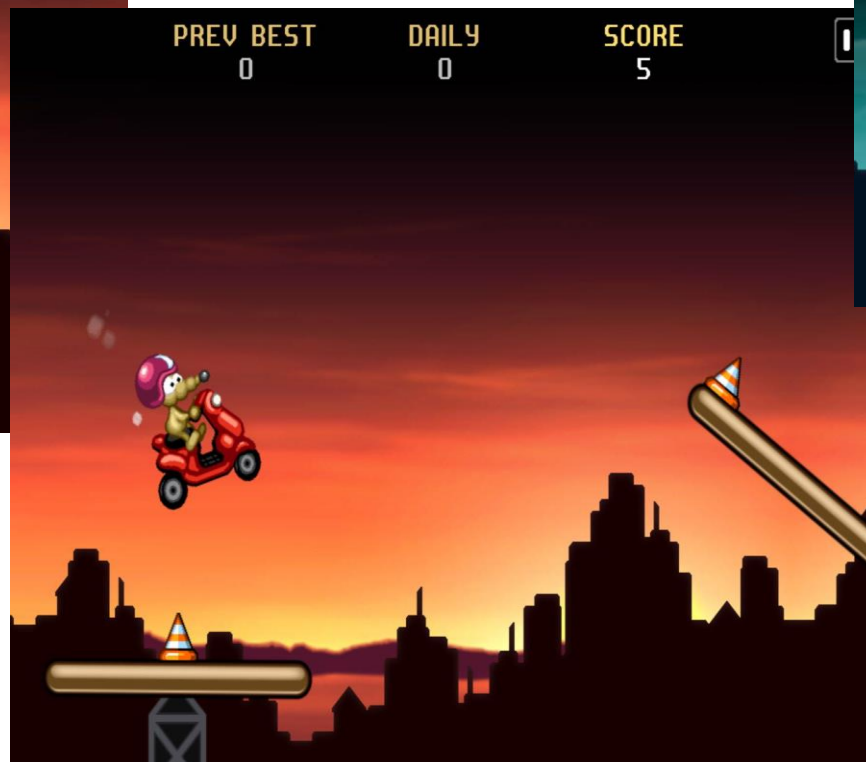
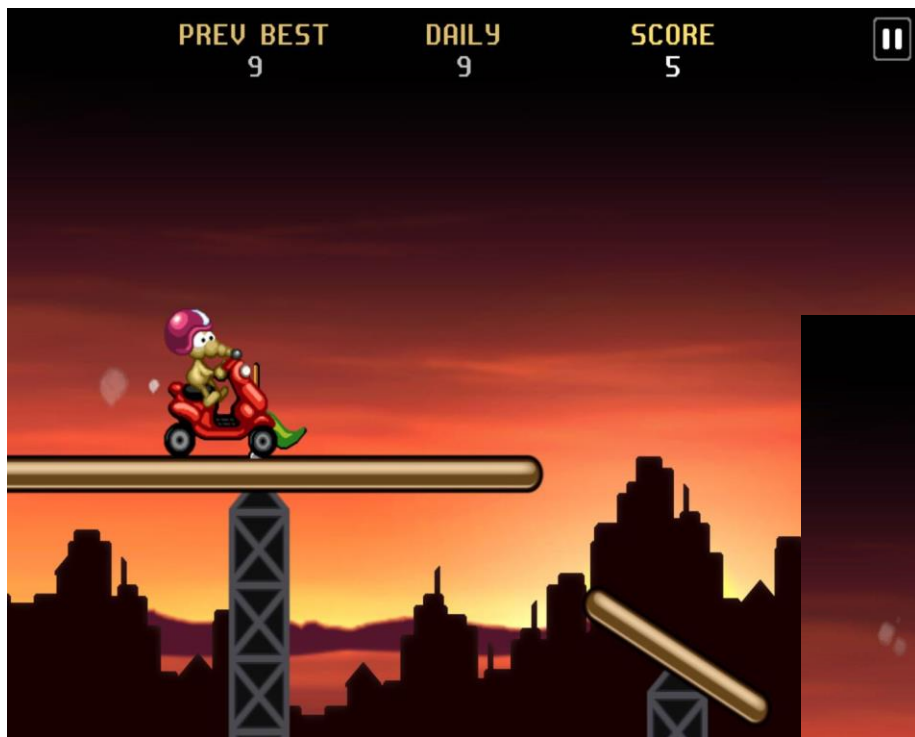


机车模式



- 间谍鼠需要在木板上跳跃来偷取奶酪；
- 掉下木板为输；
- 同样的，最终成绩按游戏进行时间计算
(秒为单位，偷取奶酪会有bonus)

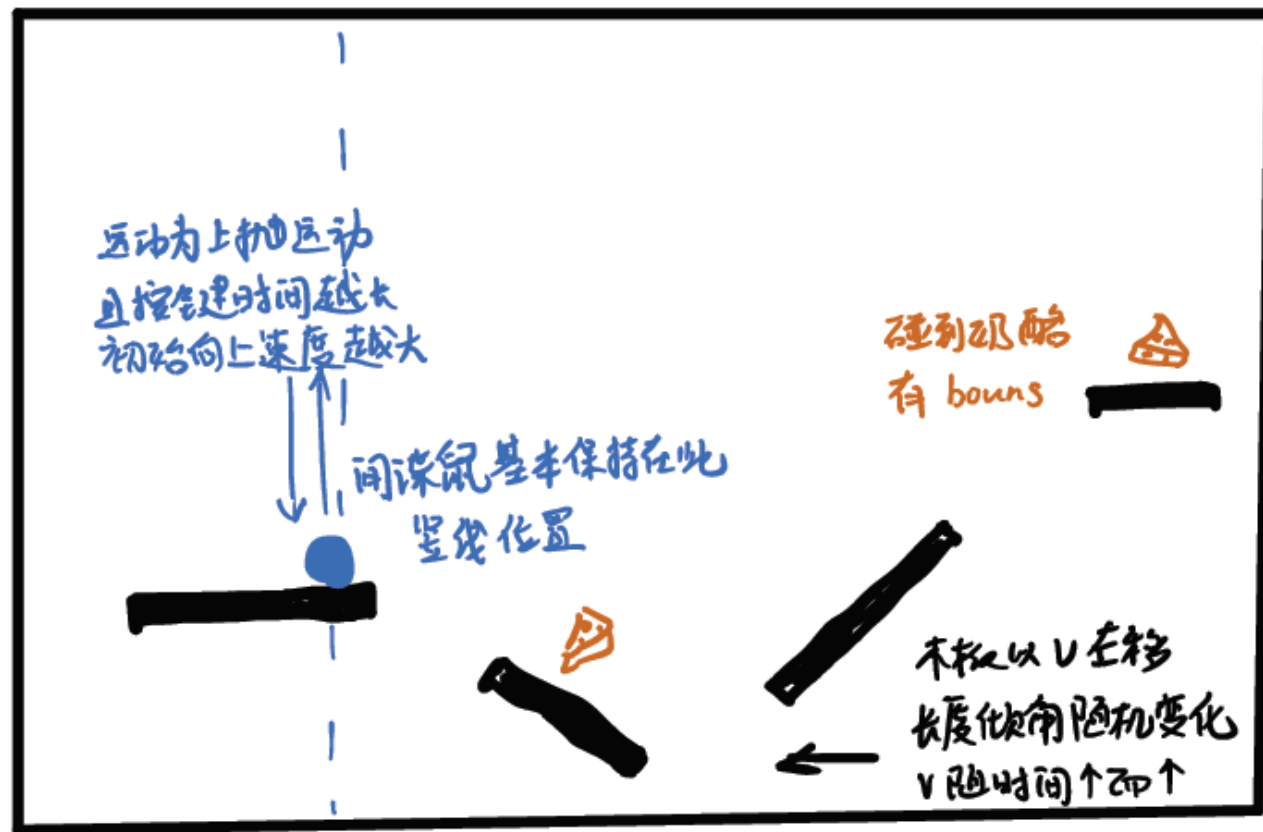
机车模式： 跳跃过程



机车模式：具体设计

游戏的初步设想是：

- 木板的长度和倾斜角度在一定范围内随机出现，木板之间的间隔控制在间谍鼠可以跨越的宽度内；
- 木板按照一定的速度向左移动，而间谍鼠相对屏幕一直处在同一竖直位置；
- 当间谍鼠碰到木板时，高度随木板调整，按下跳跃键时，立即做竖直上抛的运动；
- 随着游戏进行时间增加，木板移动速度越来越快；
- 间谍鼠掉出屏幕外时，游戏结束。



谢谢观赏，求赞助~

(~ ▽ ~)~