

なぜ転職したいか

# はじめに

- 自己紹介
  - 2019 年に Sler に新卒で入社、WF での基本設計～開発～テストまで経験（1 年）
  - アジャイル開発も経験（3 年）
  - 趣味は読書、コーディング。イラスト制作や音楽制作（DTM）もやっていました
- 本資料の目的について
  - なぜ私が転職したいのか自分自身で整理するため
  - 転職先の企業に対して説明を行うため

# 現在の職場での課題や不満点

- 自社に対しての課題、不満点
  - 客先常駐であるため、自社からのフォローはほぼない
  - 自社とのコンタクトは月一回のミーティングのみ
  - スキルアップなどの支援などエンジニアに対しての福利厚生が少ない（資格取得手当程度）
  - 現場を知らない人が評価するのでなにを評価しているのか不明
- 現場に対しての課題、不満点
  - セキュリティ周りのしごらみがあり、開発しづらい（アクセス申請書など）
  - 新規開発が最優先となっており、内部改善が着手しづらい状況になっている
  - 開発者のスキルが低く、私よりスキルが高い人がおらず張り合いがない状態

- その課題や不満点をどのように解決しようとしたか
  - 自社への働きかけ
    - 前述の課題、不満点に関しては報告済み
      - 改善は見られない
  - 現場への働きかけ
    - 前述の課題、不満点に関しては報告済み
      - 改善は見られない

# 転職を考えた理由

- 転職を考える理由について（優先度順）
  - 自発的に動ける環境に身を置きたい
  - 技術力がある人やモチベーションが高い人と一緒に働きたい
  - 社内技術ブログなどで知見を発信したい
  - 今の時代、転職しないこともリスクなので新しい環境に身を置いてみたい
  - 自社、現場の改善が見られない。解決に1年以上かかったり、スピード感がない
  - 評価されていないと感じることが多い
  - 給料が相対的な評価など考えると少なく感じる
  - 客先常駐は奴隷商売のように感じることもあり、長く身を置きたい環境ではない

# 転職先企業に求めること

- 転職先企業に求めること
  - 改善の提案を真剣に検討してくれること
  - 評価を理由含めてフィードバックを行ってくれること
  - 企業として従業員に還元を行ってくれること
  - 還元をする際になるべく節税など心がけていること（住宅借り上げ、DC、関東IT健保など）
- 自身のキャリアプランに合致していること
  - 最低5年程度在籍して私自身がいる前より快適な環境にして、後任者に引き継ぎができ、私自身がいなくても回る状態まで持っていきたい
  - 色々な経験ができる企業に行きたい

# 自身が持つスキルや経験

- 自身が持つスキルや経験
  - ユーザーから作りたいものをヒアリングして、レビューを重ねながらより良いものに近づけていくことができます
  - 実装に関して速度や品質を考慮して複数の実装方法を提案することができます
  - 皆が不便とっていて言語化できていないものを言語化し、ツールなどを提案して業務改善を行うことができます  
(例：DB マイグレーション、batch ファイル作成、webpack 改善など)
  - 一般的なソフトウェア設計の手法を使って、コーディングを行うことができます  
(例：MVC、DDD、OOP)
  - 日頃から RSS 等で情報収集をしているので、プロジェクトで活用できそうな情報を発信することができます
  - 技術ブログを書いたりしているので、外部に向けて情報発信も行えます

# 将来について

- 個人的には手段としてプログラミングの一面が強い
  - プロダクトの価値を使用するユーザーを話し合いをしながら、ブラッシュアップしていくのは割と得意だと感じる
  - そのため、プロダクトマネージャーの役割のほうに進んでいきたい
  - トレードオフの考えに重きを置いて開発者、使用者を満足させられる仕事がしたい
- コーディングも何も触らないというのは個人的には辛いので、自動化ツールをPython, ShellScriptなどで書くとかはしていきたい
- ユーザー視点、特に企業の業務フローに関してはシステムチックになっておらず、そのあたりをなるべくシンプルにして自動化などしやすいようにシステム構築と同じくして整備もおこなっていく活動をしてみたい



# まとめ

- 転職をしたい理由
  - 意思決定など自発的に発言でき、素早く実行に移せる環境でチャレンジしたい
  - キャリアアップ、スキルアップのため、切磋琢磨できるメンバーと一緒に働きたい