



Planilla de Corrección Proyecto 1
Comisión 23

Nota final: A

Aprobado

Análisis preliminar del proyecto: *descarga y compilación del código fuente; uso de la aplicación en ejecución.*

¿Todos los alumnos mostraron actividad en el uso del repositorio y las defensas?

SI
- Se observan commits de consideración de todos los alumnos.

¿El código se compila?

SI
- El código se compila correctamente, y ante la ejecución no se visualizan errores por consola.

¿El juego muestra tiempo, puntaje y vidas en todo momento? ¿El juego implementa dos modos de juego diferentes? ¿El juego opera el ranking de forma consistente?

SI
- Cuando se está jugando se encuentran algunos errores no graves, como que la bandera no siempre baja, o que accidentalmente muere Mario al saltar sobre un enemigo (tal vez por la posición de la HitBox).

¿El juego se comporta como se espera (estado inicial, condición de finalización, transición de como mínimo 3 niveles)?

SI

¿El juego se comporta como se espera ante la interacción con los power-ups (cambio de estado, cambio de sprites)?

SI

¿El juego se comporta como se espera ante la interacción con los enemigos (condición para muerte, estados intermedios de enemigos tales como tortuga)?

SI

¿El juego se comporta como se espera respecto del lanzamiento de bolas de fuego?

SI
- Las bolas de fuego salen de a una, y hasta que no desaparece una no se puede lanzar otra.

Virtudes de la GUI y usabilidad

- La movilidad de Mario es excelente, se logró que fuera casi igual al juego original.
- Muy buena aplicación del Sonido.
- Muy buena musicalización del modo 2.



Universidad Nacional del Sur
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación
Tecnología de Programación (TdP)
Segundo Cuatrimestre 2024



Debilidades de la GUI y usabilidad	<ul style="list-style-type: none">- Los power-up Hongo y Estrella no se desplazan al aparecer, quedan estáticos arriba del bloque.- La pantalla inicial debería ser más intuitiva.- Una vez utilizado los power-ups, si Mario muere y se reinicia el nivel, no están disponibles nuevamente. Solo aquello que no fue utilizado en el intento anterior.
Errores y/o características que deberían modificarse	-

(sigue debajo)



Universidad Nacional del Sur
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación
Tecnología de Programación (TdP)
Segundo Cuatrimestre 2024



Análisis preliminar del proyecto: *diagramas reducidos, extendidos y de secuencia.*

¿Se encuentran accesibles los *diagramas reducidos y extendidos* de clases de cada una de las defensas?

NO.
Faltan
- Diagramas reducido y extendido de defensa 2.
- Diagrama extendido defensa 1.

¿Se encuentran accesibles los *diagramas de secuencia* solicitados para la defensa correspondiente?

SI

¿Se encuentran accesibles los *diagramas reducido y completo de clases* de la entrega final?

SI
- El diagrama reducido se encuentra graficado de una manera adecuada, dando lugar a un alto grado de legibilidad, evidenciando un buen nivel de trabajo sobre el mismo. Sólo faltó la cardinalidad en las relaciones.
- El diagrama extendido está muy bien armado, la diferencia de los colores aplicados, ayuda a la legibilidad del mismo. Muy prolijo y con excelente nivel de detalle.
- Ambos diagramas están bien correlacionados con el código fuente, no encontré inconsistencias en ellos.

(sigue debajo)



Universidad Nacional del Sur
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación
Tecnología de Programación (TdP)
Segundo Cuatrimestre 2024



Análisis del código fuente: <i>inspección del código fuente entregado.</i>	
¿El código fuente se encuentra adecuadamente organizado en paquetes?	SI
¿El código exhibe de forma consistente y adecuada las prácticas propuestas por Clean Code?	SI - Algunos comentarios no fueron eliminados. - Podrían utilizar más constantes strings para rutas.
¿Existe una adecuada división de responsabilidades entre las clases que implementan cuestiones de lógica/gráfica?	SI
¿Se implementa de forma consistente la <u>detección</u> de colisiones?	SI
¿Se implementa de forma consistente la <u>resolución</u> de colisiones?	SI
¿Se implementa de forma consistente los diferentes estados de Mario?	SI
Virtudes	- Documentadas decisiones de proyecto que ayudan a entender el código más rápidamente.
Debilidades	- Sin características que observar.
Errores y/o características que deberían modificarse	-