

ПРИЛОЖЕНИЕ Г
ЭЛЕКТРИЧЕСКАЯ ПРИНЦИПИАЛЬНАЯ СХЕМА
Листов 1

Перв. примен.
Справа. №

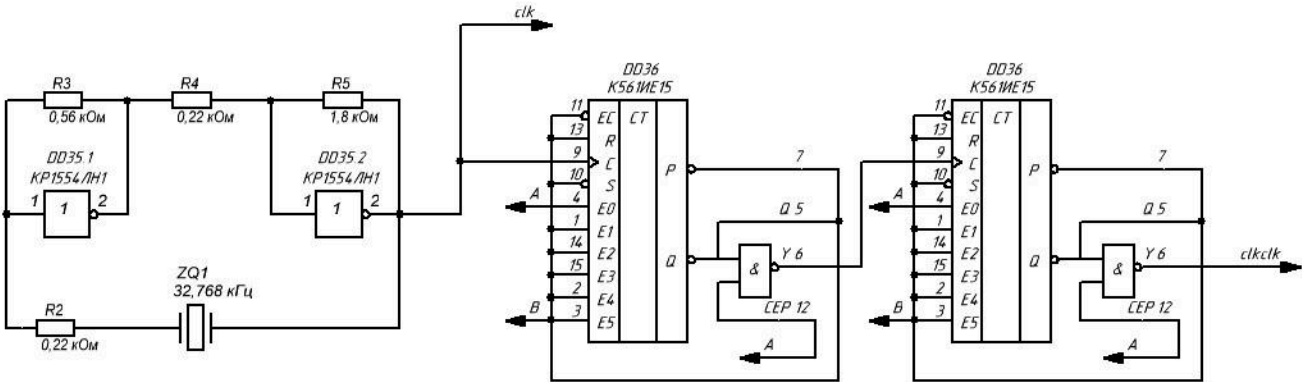
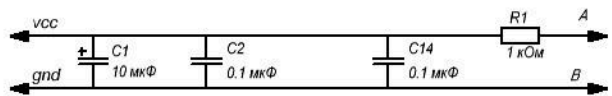
Подп. и дата
Име. № дубл.
Взам. инв. №
Подп. и дата
Име. № подл.

XP1		
№	Назначение	Обозначение
0	Сигнал выбора	P0
1	Сигнал "Прибавить очко"	P1
2	Сигнал "Сектор приза"	P2
3	Сигнал "Исключить игрока"	P3
4	Сигнал выбора следующего игрока	P4

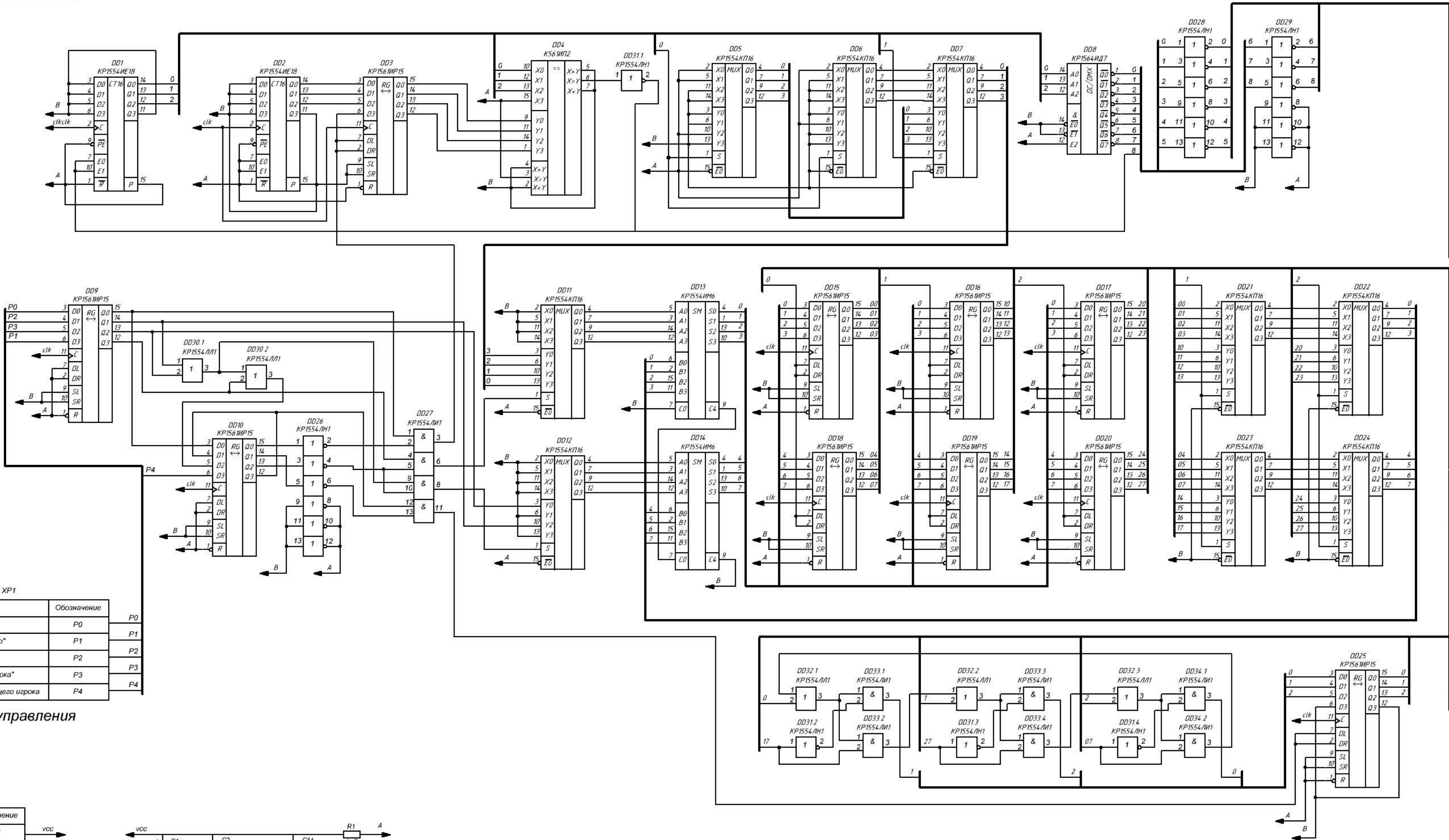
Разъем управления

XP2		
№	Назначение	Обозначение
0	Питание	VCC
1	Общий	GND

Разъем питания



Контакт 16 микросхем DD1 – DD25, DD36 – DD39 подключить к VCC
Контакт 8 микросхем DD1 – DD25, DD36 – DD39 подключить к GND
Контакт 14 микросхемы DD26 – D35 подключить к VCC
Контакт 7 микросхемы DD26 – D35 подключить к GND



XP3		
№	Назначение	Обозначение
0	Сигнал позиции колеса 1	S0
1	Сигнал позиции колеса 2	S1
2	Сигнал позиции колеса 3	S2
3	Сигнал позиции колеса 4	S3
4	Сигнал позиции колеса 5	S4
5	Сигнал позиции колеса 6	S5
6	Сигнал позиции колеса 7	S6
7	Сигнал позиции колеса 8	S7
8	Состояние колеса	S8
00	Счет игрока 1 бит 1	D00
01	Счет игрока 1 бит 2	D01
02	Счет игрока 1 бит 3	D02
03	Счет игрока 1 бит 4	D03
04	Счет игрока 1 бит 5	D04
05	Счет игрока 1 бит 6	D05
06	Счет игрока 1 бит 7	D06
07	Статус игрока 1	D07
10	Счет игрока 2 бит 1	D10
11	Счет игрока 2 бит 2	D11
12	Счет игрока 2 бит 3	D12
13	Счет игрока 2 бит 4	D13
14	Счет игрока 2 бит 5	D14
15	Счет игрока 2 бит 6	D15
16	Счет игрока 2 бит 7	D16
17	Статус игрока 2	D17
20	Счет игрока 3 бит 1	D20
21	Счет игрока 3 бит 2	D21
22	Счет игрока 3 бит 3	D22
23	Счет игрока 3 бит 4	D23
24	Счет игрока 3 бит 5	D24
25	Счет игрока 3 бит 6	D25
26	Счет игрока 3 бит 7	D26
27	Статус игрока 3	D27
0	Выбран игрок 1	K0
1	Выбран игрок 2	K1
2	Выбран игрок 3	K2

Выходной разъем

Курсовая работа по дисциплине: Схемотехника				Поле чудес. КМОП			
Изм	Лист	№ докум.	Подпись	Дата	Схема электрическая принципиальная		
Разраб.	Донских Д.Г.						
Провер.	Данилюк С.С.						
Т. контр.							
Реценз.							
Н. контр.					Лист 1 Листов 1		
Утверд.							
					МГТУ им Н.Э. Баумана ИУ6-63Б		
					Копировал Формат		