

Pracovní list: Ozobotí Autoškola

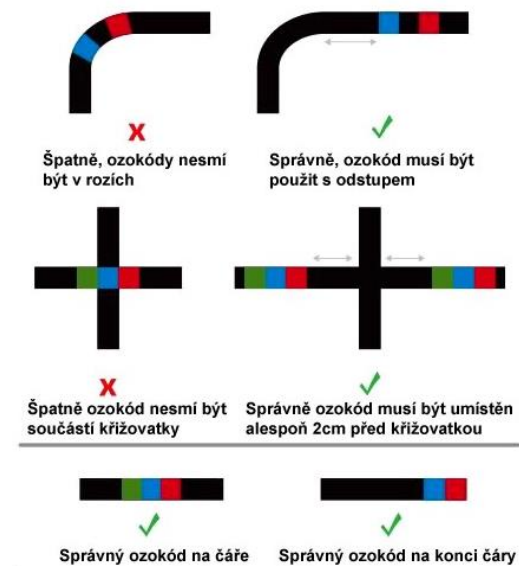
Jméno: _____ Třída: _____ Datum: _____

RYCHLÝ PŘEHLED

Kódy měnící směr



Správný ozokód



Pomůcky: Černý, červený, zelený a modrý fix

PRAVIDLA SILNIČNÍHO PROVOZU

Zadání: Podívej se na obrázek "Správný ozokód" a rozhodni, zda jsou následující tvrzení PRAVDA (P) nebo LEŽ (L).

1. Ozokód mohu nakreslit přímo do ostré zatáčky (rohu). [P / L]
 2. Ozokód musí být umístěn alespoň 2 cm před křižovatkou. [P / L]
 3. Ozokód může být přímo uprostřed křižovatky, aby ho Ozobot lépe viděl. [P / L]
 4. Pokud chci ukončit dráhu, mohu použít kód na samém konci čáry. [P / L]
-

DEŠIFROVÁNÍ KÓDŮ

Zadání: Podívej se na tabulku kódů nahoře a vybarvi prázdná políčka správnými barvami tak, aby Ozobot provedl příkaz. (Poznámka pro učitele: Vytvoř v dokumentu černé čáry s prázdnými čtverečky uprostřed).

A) Příkaz: Zatoč doleva



B) Příkaz: Jed' rovně



C) Příkaz: Skoč doprava (mimo dráhu)



D) Příkaz: Čelem vzad (otočka o 180°)



VELKÁ MISE – CESTA DO LABORATOŘE

Zadání: Tvým úkolem je nakreslit fixami dráhu pro Ozobota.

1. Nakresli černou čáru (cestu), která bude mít alespoň **2 zatáčky** a **1 křižovatku**.
 2. Do cesty zakomponuj (nakresli a vybarvi) tyto kódy:
 - 1x **Zatoč doprava** (před křižovatkou nebo zatáčkou).
 - 1x **Skoč dopředu** (Ozobot musí přeskočit mezeru v čáře).
 - 1x **Čelem vzad** (na konci slepé uličky).
 3. Pozor! Dodržuj pravidla z obrázku č. 2 (žádné kódy v rozích!).
-

Prostor pro navržení kódu

BONUSOVÁ OTÁZKA

Proč si myslíš, že Ozobot potřebuje, aby byl kód před křížovatkou umístěn s odstupem (cca 2 cm), a ne těsně ní?
