

7-Beats SoundWare

Projeto 7-Beats - Parte 2

Termo de Abertura

Histórico de Versões

Versão	Descrição	Autor	Data
1.0	Criação do Documento	Leonardo Costa	16/06

1 - Objetivo

O Objetivo deste documento é dar início oficial à segunda parte do Projeto 7-Beats, denominada Projeto 7-Beats - Parte2. Também é uma função deste documento servir como base de apoio para o planejamento do projeto. Por fim, este documento legitima a autoridade necessária dada ao Gerente de Projeto designado para este projeto, e autoriza a execução do mesmo.

2 - O Projeto

2.1 - Propósito

O 7-Beats foi inicialmente desenvolvido durante o Projeto 7-Beats - Parte 1. Logo o objetivo deste projeto é finalizar o escopo do produto 7-Beats, através do aperfeiçoamento de algumas funcionalidades e a adição de novas.

2.2 - Justificativa

O Projeto 7-Beats - Parte 2, assim como seu antecessor o Projeto 7-Beats - Parte 1, são projetos acadêmicos, com o objetivo de demonstrar os conhecimentos adquiridos nas disciplinas do 5º Período, da turma de Engenharia de Software da Universidade Federal de Goiás. Este projeto é especialmente voltado para a disciplina de Gerência de Projeto, ministrada pela Professora M.^a Adriana Silveira de Souza.

2.3 - Descrição

O 7-Beats é um aplicativo de streaming de música, voltado para o SO Android. Algumas de suas funcionalidades como pesquisa de música e edição de playlist precisam ser aperfeiçoadas para alcançar o nível de funcionalidade requerida pelo cliente.

3 - Informações

3.1 - Suposições e Restrições

Para este projeto, assume-se que todo o escopo do Projeto 7-Beats - Parte 1 foi concluído, que seu código-fonte e sua respectiva documentação está disponível para a equipe. As únicas restrições iniciais deste projeto é ultrapassar o Escopo do Produto 7-Beats sem justificativa e planejamento.

3.2 - Requisitos

Inicialmente, esse projeto tem os seguintes requisitos:

1. Aperfeiçoar a funcionalidade Login, para incluir Registro.
2. Aperfeiçoar a funcionalidade Serach, para incluir pesquisa por música e por artista;
3. Aperfeiçoar a funcionalidade Editar Playlist, para incluir a funcionalidade Renomear Playlist.
4. Aperfeiçoar a funcionalidade reprodução, para que ela retorne ao começo da playlist quando chamada no final da mesma.

3.3 - Riscos

Inicialmente os seguintes riscos podem impedir ou dificultar a conclusão do projeto:

1. Falta de Tempo;
2. Atividades Acadêmicas;

3.4 - Marcos

Inicialmente, o Projeto 7-Beats - Parte 2 deverá ter somente um marco, no dia 29/06/2015.

3.5 - Orçamento

Inicialmente, o orçamento (em dias) requisitado para este projeto é de 2 (duas) semanas, ou 14 (quatorze) dias.

3.6 - Stakeholders

São interessados nesse projeto:

- Os 7 integrantes da Equipe 7-Beats SoundWare:
 - Augusto César Freitas
 - Diogo Jayme
 - Erivan Barbosa do Nascimento
 - Leonardo Costa dos Santos
 - Marjorie Celestino Gonçalves
 - Matheus Cardoso Duarte Santos
 - Márcio Raimundo de Oliveira
- A Professora M.^a Adriana Silveira de Souza
- Leonardo Costa dos Santos, como Líder e Gerente de Projeto; e
- Diogo Jayme, como representante do cliente;

4 - Aprovação do Projeto

4.1 - Requisitos de Aprovação do Projeto

Para que este projeto seja concluído com sucesso, segundo o representante do cliente Diogo Jayme, o aplicativo 7-Beats deverá:

- Executar músicas via Streaming, disponíveis no servidor;
- Possuir e executar sem erros as funcionalidades descritas na seção 3.2;
- Possuir e executar todas as funcionalidades descritas no Escopo do Produto 7-Beats;

4.2 - Gerente de Projeto Designado

Para a execução deste projeto, está designado o Gerente de Projeto Leonardo Costa dos Santos.

4.3 - Autorização do Projeto

Eu, Leonardo Costa dos Santos, na posição de Líder de Projeto da Equipe 7-Beats SoundWare, avaliei este Termo de Abertura e autorizo a execução do mesmo, garantindo a autoridade necessária para o Gerente de Projetos. A legitimidade desta autorização encontra-se no commit deste documento.