

7 – Beats Sound Ware

Plano de Gerenciamento de Configuração

| Histórico da Revisão |
|----------------------|
|----------------------|

| Data | Versão | Descrição | Autor |
|------------|--------|---|-----------------|
| 03/05/2015 | 1.0 | Criação do documento | Matheus Cardoso |
| 10/05/2015 | 1.1 | Ajustes no plano (Estrutura do Repositório) | Matheus Cardoso |
| 16/05/2015 | 2.0 | Adequação do plano ao SCRUM | Matheus Cardoso |
| 18/05/2015 | 2.1 | Adequação do plano ao MPS.BR | Matheus Cardoso |

<Versão 2.1>

| Equipe | E-mail |
|--|--|
| Matheus Cardoso Duarte Santos Marjorie Celestino Gonçalves Márcio Raimundo de Oliveira Leonardo Costa dos Santos Diogo Jayme Erivan Babosa do Nascimento Augusto César Freitas e Silva | matheus_estudante@hotmail.com margecelestino@gmail.com moliveiragyn@gmail.com leonardo.kalyn@gmail.com diogojme@gmail.com erivan.nas@gmail.com augusto.acfs@gmail.com |

Índice Analítico

- [1 – Introdução](#)
 - [1.1 – Finalidade](#)
 - [1.2 – Escopo](#)
 - [1.3 – Definições, Acrônimos e Abreviações](#)
 - [1.4 – Referencias](#)
 - [1.5 – Visão Geral](#)
- [2 – Gerenciamento de Configuração de Software](#)
 - [2.1 – Organização, Responsabilidades e Interfaces](#)
 - [2.2 – Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura](#)
- [3 – O Programa de Gerenciamento de Configuração](#)
 - [3.1 – Identificação da Configuração](#)
 - [3.1.1 – Métodos de Identificação](#)
 - [3.1.1.1 – Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.](#)
 - [3.1.1.2 – Arquivos de Aprovação dos Artefatos](#)
 - [3.1.1.3 – Estrutura de Diretórios](#)
 - [3.1.2 – Baselines do Projeto](#)
 - [3.2 – Controle de Configuração e Mudança](#)
 - [3.2.1 – Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança](#)
 - [3.2.1 – Comitê de Controle de Mudança \(CCM\)](#)
 - [3.3 – Estimativa do Status de Configuração](#)
 - [3.3.1 – Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto](#)
 - [3.3.2 – Repositório de Objetos](#)
- [4 – Marcos](#)
- [5 – Treinamento e Recursos](#)
- [6 – Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores](#)

1 – Introdução

1.1 – Finalidade

A finalidade desse plano é definir ou fazer referência às etapas e atividades que descrevem como o Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança é executado no desenvolvimento de um software. Criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o maior controle do produto no decorrer do projeto.

1.2 – Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração é destinado para todos os integrantes da equipe responsável pelo desenvolvimento do sistema de Music Player do projeto integrador, e abrange todo o controle e gerenciamento da configuração do projeto.

1.3 – Definições, Acrônimos e Abreviações

| Termo | Significado |
|-----------------|---|
| SCRUM | É um processo ágil que permite manter o foco na entrega do maior valor de negócio, no menor tempo possível. |
| GC | Gerência de Configuração |
| CCM | Comitê para o Controle de Mudanças. |
| RH | Recursos Humanos |
| <i>Baseline</i> | Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade. |

1.5 – Visão Geral

As próximas seções deste documento estão divididas conforme a tabela abaixo.

| Seção | Descrição |
|-------|--|
| 2 | São relacionados os papéis, as responsabilidades das atividades e as ferramentas dentro da GC da Fábrica. |
| 3 | É apresentado como serão criadas e controladas as <i>Baselines</i> . |
| 4 | São abordados os detalhes sobre quando o Plano de Gerenciamento de Configuração deve ser atualizado. |
| 5 | Descreve as ferramentas de software, o pessoal e o treinamento necessários para implementar as atividades de GC especificadas. |
| 6 | Descreve de que forma o software desenvolvido fora do ambiente do projeto será incorporado. |

2 – Gerenciamento de Configuração de Software

2.1 – Organização, Responsabilidades e Interfaces

| Papéis | Equipe | Responsabilidade |
|-------------------------|---|--|
| Gerente de Configuração | Matheus Cardoso | Estabelecer Políticas de GC Escrever Plano de GC Configurar Ambiente de GC Criar Espaços de Trabalho de Integração Criar <i>Baselines</i> Promover <i>Baselines</i> |
| CCM | Matheus Cardoso | Estabelecer Processo de Controle de Mudanças Revisar Solicitação de Mudança |
| Desenvolvedor | Diogo Erivan Augusto | Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração |
| Todos os Papéis: | Matheus Cardoso Leonardo Costa Marjorie Celestino Erivan Diogo Augusto Márcio | Enviar Solicitação de Mudança Atualizar Solicitação de Mudança |

2.2 – Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura

2.2.1 – Ferramentas para a Gerência de Configuração

| Ferramenta | Tipo | Descrição | Versão |
|--------------------|-----------------------|--|----------|
| Android Studio | IDE | Ferramenta para desenvolvimento do software. | 1.1.0 |
| GitHub | Controle de Versão. | Sistema de controle de versão. | 2.2 |
| GitHub for Windows | Acesso ao repositório | Cliente para o GitHub integrado ao Windows. | 2.13.2.4 |

2.2.2 – Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento

| Tipo | Ferramenta | Versão |
|---------------------------------------|--------------------------|--------|
| Sistema Operacional (Desenvolvimento) | Windows 8.1 | SP2 |
| Cronograma | Microsoft Office Project | 2003 |

| | | |
|-------------------------------|--|-----------|
| Planilha | LibreOffice Calc | 2007 |
| Editor de Texto | LibreOffice Writer | 2007 |
| Controle de Versão | GitHub | 2.2 |
| Plataforma de Desenvolvimento | Ferramenta: Android Studio | 1.1.0 |
| | FrameWork: Android | 2.0 |
| | Linguagem: Android | 2008 |
| Relatórios | Crystal Reports | 2008 |
| Maquina virtual | Android Virtual Machine | 1.0.4 |
| Comunicação | Skype/ Gmail/ Whatsapp/ Facebook Messenger | 7.1.0.105 |

2.2.3 – Estrutura do Ambiente

| Ambiente | Descrição | Transição |
|-----------------|---|---|
| Desenvolvimento | É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema. | O componente atingirá a maturidade quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes unitários. |
| Integração | É o ambiente que servirá para os testes de integração. | Quando a comunicação entre os módulos atinge o um estagio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de integração entre os subsistemas. |

2.2.4 – Configuração das Maquinas dos Ambientes

| QTD | Ambientes | Configuração Hardware | Configuração Software |
|-----|-----------------|---|--------------------------------|
| 3 | Desenvolvimento | Processador: 2.3 GHz Memória RAM: 2GB Hard Disk: 360 GB IP 192.168.0.2 | Windows 8.1 |
| | | | Android Studio 1.1.0 / Android |
| | | | GitHub |
| | | | GitHub for Windows |
| | | | LibreOffice |
| | | | Crystal Report 2008 |

| | | | |
|---|------------|--|-------------------------------------|
| 1 | Integração | Processador: 2.3 GHz Memória RAM: 2 GB Hard Disk: 360 GB IP 192.168.0.2 | Android Virtual Machine |
| | | | Facebook Messenger/ Skype/ Whatsapp |
| | | | Windows 8.1 |
| | | | Android Studio 2008 / Android |
| | | | GitHub |
| | | | GitHub for Windows |
| | | | LibreOffice |
| | | | Crystal Report 2008 |
| | | | Android Virtual Machine |
| | | | Facebook Messenger/ Skype/ Whatsapp |

3 – O Programa de Gerenciamento de Configuração

3.1 – Identificação da Configuração

3.1.1 – Métodos de Identificação

3.1.1.1 – Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.

<7BSW>-<TextoLivre>.<EST>

| Parte da Linha | Significado |
|----------------|---|
| <7BSW> | Identifica o sistema. “7BSW – 7-BeatsSoundWare” |
| <TextoLivre> | Significa texto Livre para a melhor identificação do documento. |
| <EST> | Extensão do arquivo do documento. |

3.1.1.2 – Arquivos de Aprovação dos Artefatos

A aprovação do documento é dada pelo responsável do projeto através de uma revisão do artefato.

“A aprovação será guardada em repositório com o nome do arquivo aprovado. O arquivo do tipo texto contendo o e-mail enviado pelo responsável aprovando o documento.

3.1.1.3 – Estrutura de Diretórios

| | Diretório | SubDiretório | Artefatos |
|------------------|-----------|------------------------------|--|
| Projeto SCRUM | Gerência | Agendas e Atas de Reunião | Todas as Atas de Reuniões e Agendas |
| | | Gerência de Projeto | Plano de Projeto; Cronograma; |
| | | Relatórios de Acompanhamento | Todos os relatórios de acompanhamento |
| | Projeto | Requisitos | Especificação de Objetivos e Requisitos (EOR); Documentos de Arquitetura. |
| | | Gerência de Configuração | Modelo do Plano de Gerenciamento de configuração; Notas de Releases; |
| | | Qualidade | Documentos de padrão de qualidade usados. |
| | | Manutenção | Plano de Manutenção; Todos os artefatos produzidos. |
| | | Verificação e Validação | Plano de Verificação e Validação; Templates de Teste; Testes realizados; Relatório de Testes. |
| | Diversos | Bibliografia | Toda bibliografia usada no Projeto. |
| | | Apresentações | Material para apresentações. |
| | | Ferramentas | Todas as ferramentas que foram utilizadas no projeto. |

3.1.2 – Baselines do Projeto

As baselines serão definidas em duas fases.

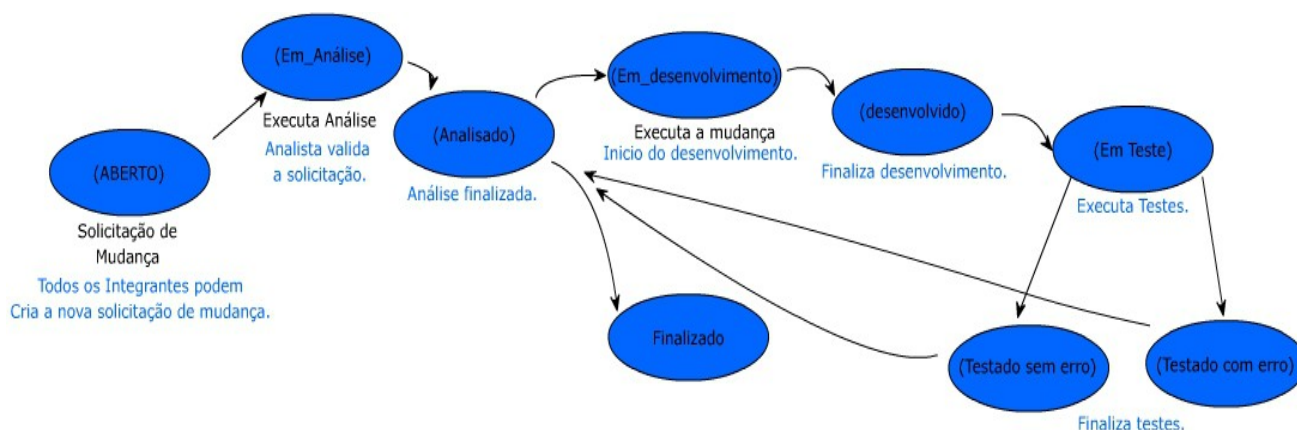
| Fases | Itens de Configuração da Baseline |
|----------|---|
| Sprint 1 | Documentação (Artefatos do projeto) do Sprint 1 |
| Sprint 2 | Documentação (Artefatos do projeto) do Sprint 2 |

Os Artefatos entrarão em baseline quando atingirem a forma mais estável.

3.2 – Controle de Configuração e Mudança

3.2.1 – Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança

As solicitações de mudanças das *Baselines* serão realizadas através da ferramenta *Issues* disponibilizada pela Google através do endereço do repositório na qual terá o seguinte fluxo.



3.2.2 – Comitê de Controle de Mudança (CCM)

O comitê de Controle de Mudanças (CCM) será formado por Analista de sistemas e Gerente de Projetos.

3.3 – Estimativa do Status de Configuração

3.3.1 – Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto

O backup do repositório deverá ser feito toda semana pelo gerente de configuração. Os artefatos alterados durante a semana de trabalho será armazenado em um Pendrive e no computador pessoal.

Liberação de release:

Basicamente os projetos irão ser desenvolvidos e testados na main-line. Para gerar o release a versão em questão tem que estar devidamente testada, livre de erro e aprovado pelo analista responsável.

3.3.2 – Repositório de Objetos

Apenas o gerente de configuração é responsável pela estrutura do repositório, não podendo ser alterada por nenhum usuário do repositório.

4 – Marcos

Serão feitos 2 Marcos principais, nos seguintes momentos.

- Sprint 1 18/05/2015
- Sprint 2 01/06/2015

5 – Treinamento e Recursos

Descrição dos treinamentos efetuados para os integrantes do Grupo.

| Treinamento | Objetivo | Público Alvo |
|-------------|--|---------------|
| Repositório | Treinamento ensina como acessar o repositório através de uma máquina cliente, como dar os comandos principais do repositório, como incluir novos itens dentro do repositório e também como remover do mesmo. | Toda a equipe |

6 – Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

N/A