

7 – Beats Sound Ware

Plano de Gerenciamento de Configuração

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
03/05/2015	1.0	Criação do documento	Matheus Cardoso
10/05/2015	1.1	Ajustes no plano (Estrutura do Repositório)	Matheus Cardoso
16/05/2015	2.0	Adequação do plano ao SCRUM	Matheus Cardoso
18/05/2015	2.1	Adequação do plano ao MPS.BR	Matheus Cardoso
02/06/2015	2.2	Mudança na data do Marco de projeto	Matheus Cardoso
08/06/2015	2.3	Mudança na estrutura do Plano e alteração de Hardware	Matheus Cardoso
11/06/2015	3.0	Mudança no Plano para adicionar a terceira Sprint	Matheus Cardoso
20/06/2015	3.1	Mudança na data do Marco do Projeto	Matheus Cardoso

<Versão 3.1>

Equipe	E-mail
Matheus Cardoso Duarte Santos Marjorie Celestino Gonçalves Márcio Raimundo de Oliveira Leonardo Costa dos Santos Diogo Jayme Erivan Babosa do Nascimento Augusto César Freitas e Silva	matheus_estudante@hotmail.com margecelestino@gmail.com moliveiragyn@gmail.com leonardo.kalyn@gmail.com diogojme@gmail.com erivan.nas@gmail.com augusto.acfs@gmail.com

Índice Analítico

- [1 – Introdução](#)
 - [1.1 – Finalidade](#)
 - [1.2 – Escopo](#)
 - [1.3 – Definições, Acrônimos e Abreviações](#)
 - [1.4 – Referencias](#)
 - [1.5 – Visão Geral](#)
- [2 – Gerenciamento de Configuração de Software](#)
 - [2.1 – Organização, Responsabilidades e Interfaces](#)
 - [2.2 – Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura](#)
- [3 – O Programa de Gerenciamento de Configuração](#)
 - [3.1 – Identificação da Configuração](#)
 - [3.1.1 – Métodos de Identificação](#)
 - [3.1.1.1 – Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.](#)
 - [3.1.1.2 – Arquivos de Aprovação dos Artefatos](#)
 - [3.1.1.3 – Estrutura de Diretórios](#)
 - [3.1.2 – Baselines do Projeto](#)
 - [3.2 – Controle de Configuração e Mudança](#)
 - [3.2.1 – Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança](#)
 - [3.2.1 – Comitê de Controle de Mudança \(CCM\)](#)
 - [3.3 – Estimativa do Status de Configuração](#)
 - [3.3.1 – Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto](#)
 - [3.3.2 – Repositório de Objetos](#)
- [4 – Marcos](#)
- [5 – Treinamento e Recursos](#)
- [6 – Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores](#)

1 – Introdução

1.1 – Finalidade

A finalidade desse plano é definir ou fazer referência às etapas e atividades que descrevem como o Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança é executado no desenvolvimento de um software. Criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o maior controle do produto no decorrer do projeto.

1.2 – Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração é destinado para todos os integrantes da equipe responsável pelo desenvolvimento do sistema de Music Player do projeto integrador, e abrange todo o controle e gerenciamento da configuração do projeto.

1.3 – Definições, Acrônimos e Abreviações

Termo	Significado
SCRUM	É um processo ágil que permite manter o foco na entrega do maior valor de negócio, no menor tempo possível.
GC	Gerência de Configuração
CCM	Comitê para o Controle de Mudanças.
RH	Recursos Humanos
<i>Baseline</i>	Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade.

1.5 – Visão Geral

As próximas seções deste documento estão divididas conforme a tabela abaixo.

Seção	Descrição
2	São relacionados os papéis, as responsabilidades das atividades e as ferramentas dentro da GC da Fábrica.
3	É apresentado como serão criadas e controladas as <i>Baselines</i> .
4	São abordados os detalhes sobre quando o Plano de Gerenciamento de Configuração deve ser atualizado.
5	Descreve as ferramentas de software, o pessoal e o treinamento necessários para implementar as atividades de GC especificadas.
6	Descreve de que forma o software desenvolvido fora do ambiente do projeto será incorporado.

2 – Gerenciamento de Configuração de Software

2.1 – Organização, Responsabilidades e Interfaces

Papéis	Equipe	Responsabilidade
Gerente de Configuração	Matheus Cardoso	Estabelecer Políticas de GC Escrever Plano de GC Configurar Ambiente de GC Criar Espaços de Trabalho de Integração Criar <i>Baselines</i> Promover <i>Baselines</i>
CCM	Matheus Cardoso	Estabelecer Processo de Controle de Mudanças Revisar Solicitação de Mudança
Desenvolvedor	Diogo Erivan Augusto	Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração
Todos os Papéis:	Matheus Cardoso Leonardo Costa Marjorie Celestino Erivan Diogo Augusto Márcio	Enviar Solicitação de Mudança Atualizar Solicitação de Mudança

2.2 – Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura

2.2.1 – Ferramentas para a Gerência de Configuração

Ferramenta	Tipo	Descrição	Versão
Android Studio	IDE	Ferramenta para desenvolvimento do software.	1.1.0
GitHub	Controle de Versão.	Sistema de controle de versão.	2.2
GitHub for Windows	Acesso ao repositório	Cliente para o GitHub integrado ao Windows.	2.13.2.4

2.2.2 – Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento

Tipo	Ferramenta	Versão
Sistema Operacional (Desenvolvimento)	Windows 8.1/ OS X Yosemite	SP2/ 10.10.2
Cronograma	Microsoft Office Project	2003

Planilha	LibreOffice Calc/ Google Planilhas	2007/ 2015
Editor de Texto	LibreOffice Writer/ Google Docs	2007/ 2015
Controle de Versão	GitHub	2.2
Plataforma de Desenvolvimento	Ferramenta: Android Studio	1.1.0
	FrameWork: Android	2.0
	Linguagem: Android	2008
Relatórios	Crystal Reports	2008
Maquina virtual	Android Virtual Machine	1.0.4
Comunicação	Skype/ Gmail/ Whatsapp/ Facebook Messenger	7.1.0.105

2.2.3 – Estrutura do Ambiente

Ambiente	Descrição	Transição
Desenvolvimento	É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema.	O componente atingirá a maturidade quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes unitários.
Integração	É o ambiente que servirá para os testes de integração.	Quando a comunicação entre os módulos atinge o um estagio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de integração entre os subsistemas.

2.2.4 – Configuração das Maquinas dos Ambientes

O Hardware do ambiente de integração é o mesmo do ambiente de desenvolvimento.

QTD	Ambientes	Configuração Hardware	Configuração Software
2	Desenvolvimento	Celulares rodando Android Kitkat ou superior	OS Android Kitkat 4.4
			Software do Produto
		Processador: 2.6 GHz Memória RAM: 8HB	OS X Yosemite
			Android Studio 1.1.0 /

3		Hard Disk: 500 GB	Android
			GitHub
			GitHub for OS X
			LibreOffice/ Google Docs
			Crystal Report 2008
			Android Virtual Machine
			Facebook Messenger/ Skype/ Whatsapp
		Processador: 2.4 GHz Memória RAM: 6GB Hard Disk: 500 GB	Windows 8.1
			Android Studio 1.1.0 / Android
			GitHub
			GitHub for Windows
			LibreOffice/ Google Docs
			Crystal Report 2008
			Android Virtual Machine
			Facebook Messenger/ Skype/ Whatsapp

3 – O Programa de Gerenciamento de Configuração

3.1 – Identificação da Configuração

3.1.1 – Métodos de Identificação

3.1.1.1 – Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.

< 7BSW >-<TextoLivre>.<EST>

Parte da Linha	Significado
<7BSW>	Identifica o sistema. “7BSW – 7-BeatsSoundWare”
<TextoLivre>	Significa texto Livre para a melhor identificação do documento.
<EST>	Extensão do arquivo do documento.

3.1.1.2 – Arquivos de Aprovação dos Artefatos

A aprovação do documento é dada pelo responsável do projeto através de uma revisão do artefato.

A aprovação será feita através de commits dentro do GitHub. O responsável pela aprovação deverá fazer um commit em cima do artefato que deve ser aprovado, demonstrando que este

foi visualizado e aprovado.

3.1.1.3 – Estrutura de Diretórios

	Diretório	SubDiretório	Artefatos
Projeto SCRUM	Gerência	Agendas e Atas de Reunião	Todas as Atas de Reuniões e Agendas.
		Planejamento	Plano de Projeto; Cronograma; Monitoramento de Riscos; EAP; Escopo do produto; Modelo de Classificação de riscos; Backlogs de Sprint; Relatório de Marco; Documentos de Capacitação; Capacitação da equipe técnica; Responsabilidade de Papeis do projeto.
		Relatórios de Acompanhamento	Todos os relatórios de acompanhamento
	Projeto	Requisitos	Especificação de Objetivos e Requisitos (EOR); Documentos de Arquitetura; Matriz de Rastreabilidade; Requisitos de Manutenibilidade.
		Gerência de Configuração	Plano de Gerenciamento de configuração; Auditoria; Documento de Solicitação de Mudanças.
		Manutenção	Plano de Manutenção; EAP de Manutenção; Template de Opção de Implementação de Correção; Entre outros Templates.

		Verificação e Validação	Plano de Verificação e Validação; Resultados de Testes; Relatórios de VeV; Templates de Resultados de Testes e de Relatório de VeV; Plano de Testes.
		Bibliografia	Toda bibliografia usada no Projeto.
		Apresentações	Material para apresentações.
		Ferramentas	Todas as ferramentas que foram utilizadas no projeto.

3.1.2 – Baselines do Projeto

As baselines serão definidas em duas fases.

Fases	Itens de Configuração da Baseline
Sprint 1	Documentação (Artefatos do projeto) do Sprint 1
Sprint 2	Documentação (Artefatos do projeto) do Sprint 1 e 2
Sprint 3	Documentação (Artefatos do projeto) do Sprint 1, 2 e 3

Os Artefatos entrarão em baseline quando atingirem a forma mais estável.

3.2 – Controle de Configuração e Mudança

3.2.1 – Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança

As solicitações de mudanças serão realizadas através do documento de solicitação de mudança que está dentro da pasta de Gerência de Configuração como especificado neste documento.

3.2.2 – Comitê de Controle de Mudança (CCM)

O comitê de Controle de Mudanças (CCM) será formado pelo Gente de Configuração, pelo Gerente de Projeto e pelo Gerente de Requisitos.

O comitê só é necessário para aprovar mudanças que envolvem muitos artefatos, que mude escopo ou a base do projeto ou que envolva grande risco.

3.3 – Estimativa do Status de Configuração

3.3.1 – Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto

O backup do repositório deverá ser feito toda semana pelo gerente de configuração. Os artefatos alterados durante a semana de trabalho será armazenado no computador

pessoal de todos os integrantes do grupo.

Liberação de release:

Basicamente os projetos irão ser desenvolvidos e testados na main-line. Para gerar o release a versão em questão tem que estar devidamente testada, livre de erro e aprovado pelo analista responsável.

3.3.2 – Repositório de Objetos

Apenas o gerente de configuração é responsável pela estrutura do repositório, não podendo ser alterada por nenhum usuário do repositório.

4 – Marcos

Serão feitos 2 Marcos principais, nos seguintes momentos.

- Sprint 1 18/05/2015
- Sprint 2 09/06/2015
- Sprint 3 26/06/2015

5 – Treinamento e Recursos

Descrição dos treinamentos efetuados para os integrantes do Grupo.

Treinamento	Objetivo	Público Alvo
Repositório	Treinamento ensina como acessar o repositório através de uma máquina cliente, como dar os comandos principais do repositório, como incluir novos itens dentro do repositório e também como remover do mesmo.	Toda a equipe

6 – Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

N/A