Projeto 7-Beats: Sprint 01

Backlog da Sprint 1

BackLog ID	Atividade
2	Desenvolver função de play
3	Desenvolver função de pause
4	Desenvolver avançar e voltar músicas

- Tarefas a serem executadas durante a sprint e tempo estabelecido para execução, em horas e minutos (hh:mm):
 - Primeira semana (04/05/2015 10/05/2015) :

Tarefa	Dia 01	Dia 02	Dia 03	Dia 04	Dia 05	Dia 06	Dia 07
Criar estrutura do servidor	01:00	01:00	01:00	-	01:00	ı	-
Criar Service do player (Android)	02:00	02:00	02:00	02:00	01:00	02:00	01:30
Criar view do player (Android)	01:00	00:20	-	-	-	-	-
Criar view de notificação de player	-	-	-	-	-	-	-
Testes	00:20	00:30	00:30	00:45	00:45	01:00	01:00
Tempo Total de Execução	04:20	03:50	03:30	02:45	02:45	03:00	02:30

- Segunda semana (11/05/2015 - 18/05/2015):

Tarefa	Dia 08	Dia 09	Dia 10	Dia 11	Dia 12	Dia 13	Dia 14	Dia 15
Criar estrutura do servidor	01:00	-	ı	ı	ı	-	ı	-
Criar Service do player (Android)	01:00	-	-	-	-	-	-	-
Criar view do player (Android)	-	-	-	-	-	-	-	-
Criar view de notificação de player	00:45	01:30	01:30	01:30	01:00	01:00	01:00	01:00

Testes	01:00	01:00	01:00	01:00	01:00	01:00	01:00	01:00
Tempo Total de Execução	03:45	02:30	02:30	02:30	02:00	02:00	02:00	02:00

Backlog da sprint (Refinado)

- 1 Criar estrutura do servidor:
 - a. Modelar banco de dados (Augusto)
 - b. Criar tabelas no banco de dados das músicas e do usuário (Augusto)
- 2 Criar Service do player:
 - a. Criar o service com os metodos que irão se comunicar com os controles do player (pause, next, previous, play)
 - b. Criar view do player seguindo o seguinte design
 - Imagem que mostrará a capa do album
 - Seekbar para mostrar o progresso da música
 - Adicionar os botões de controle do player (Pause, next, previous, play
 - c. Fazer o service se comunicar com os controles criados em b.
- 3 Criar view de notificação do player
 - a. Criar um componente que irá ser mostrado como notificação quando o usuário sair do aplicativo (seguir a referência de design do Spotify player)