

基本资料

姓名：刘欢	年龄：27
民族：汉族	性别：男
政治面貌：中共党员	户籍：湖北仙桃
学历：硕士	毕业院校：西安电子科技大学
联系电话：133-9601-7283	邮箱：ghuan.liu@gmail.com
工作地址：上海	

求职意向

职位：高级后端工程师	地点：北京
------------	-------

工作经历

2018年7月至今	饿了么	后端工程师
-----------	-----	-------

职业技能

- Java：熟悉JVM内存模型和垃圾回收算法思想；熟练运用Java的语言特性和数据结构；熟练使用SSM框架开发Web应用程序。
- MQ：熟悉AMQP协议，掌握AMQP协议中的核心概念，熟悉AMQP协议中消息流转机制；熟悉MetaQ/RocketMQ生产消费模型；熟悉消息确认机制；了解消息幂等性及业界主流解决方案；了解业界常用MQ的优缺点。
- MySQL：熟悉MySQL存储引擎和事务特性，掌握CRUD基本语法，了解大表优化策略。
- Linux：了解Linux基本指令，能进行简单的指令操作和shell编程。
- Go：了解Go语言基本语法和常用第三方包，能使用Go语言编程。
- 前端：熟练使用Vue构建前端页面。
- 工具：熟练使用docker、git、vim。

项目经历

消息同步中间件Qmesh

项目职务：项目负责人

项目描述：

随着饿了么与阿里集团、口碑等进行业务融合，许多业务方希望双方能够互通消息，丰富业务上的交互与玩法。然而，目前饿了么仅**机房与集团弹内机房部分网段互通，而且采用的消息中间件协议不同，因此，计划在弹内机房该网段内部署Qmesh。Qmesh作为consumer消费源端的消息，并作为producer将消息发送至目的端，使得业务方在无需改造应用或中间件的情况下实现饿了么与集团的消息互通。在了解业务方的诉求后，最终确定qmesh需完成阿里集团中间件MetaQ与饿了么中间件MaxQ之间的消息同步。（注：MaxQ是饿了么自研基于AMQP协议的Go语言版本消息中间件。）

开发任务：

- 负责开发Qmesh，实现MetaQ到MaxQ与MaxQ到MetaQ的消息同步。
- 负责开发面向业务方的Qmesh配置管理平台Qmesh_board，提供MetaQ->MaxQ、MaxQ->MetaQ的配置管理，Qmesh consumer数量扩容、缩容，consumer状态管理以及状态不匹配时consumer的自动迁移功能。
- 撰写Qmesh接入文档，说明Qmesh_board使用姿势。

项目业绩：

- QPS 20K+, 呈上升趋势。
- 稳定运行。已有近20个业务方（包括口碑、飞猪）接入Qmesh，线上未出现任何问题。

技术栈：Java、Spring Boot、MyBatis、MySQL、MQ、Docker

双十一猫晚天猫会场彩蛋项目

项目职务：外派支援

项目描述：

在饿了么与集团业务融合之际，为支持和适应双十一猫晚天猫会场的玩法，饿了么计划在天猫会场彩蛋环节中通过天降红包向“特定”用户发送饿了么红包。满足“特定”规则的用户在天降红包中会收到包括通用红包、店铺红包、vip红包等不同品类的红包奖励。

开发任务：

- 在通用预约平台lifecrm中，负责新增饿了么人群标签和城市标签模块，并优化了lifecrm中通用策略的界面显示。
- 在红包发放平台high-life中，负责开发饿了么人群标签和城市标签规则解析模块。
- 在通用预约平台lifecrm中，新增了id和citycode两种配置方式，解决在城市标签配置和规则解析的过程中部分省市下的区县存在重名的情况，运营人员在配置饿了么城市后部分地区的红包无法发放的问题。

项目业绩：

- 双十一猫晚天猫会场天降红包按人群和城市标签向用户发放红包正常，线上未出现任何问题。

技术栈：Java、WebX、Spring、MySQL

饿了么交易中台-订单应用eos重构

项目职务：外派支援

项目描述：

在与口碑组建阿里本地生活服务公司，响应“大中台，小前台”，并与阿里集团统一技术栈的背景下，饿了么组建交易中台，并计划将原python项目以Java重构。eos承载饿了么外卖业务、新零售业务的全部订单，在交易中台中极为重要。

开发任务：

- 负责开发催单记录、催单回复记录、预订单、完结单、历史订单等订单查询接口。
- 负责开发订单创建、用户催单、商户催单、订单打标、设备订单、更新订单、骑手通知等订单操作接口。
- 负责上述接口的单元测试以及bug的修复。

项目业绩：

- 订单查询接口已全部上线，订单操作接口大部分上线，未发现线上问题。

技术栈：Java、Spring Boot、JPA、MySQL、Redis、MQ、Docker

MaxQ产研自助管理平台EMQ

项目职务：项目参与者

项目描述：

MRC(Message Replication Center)，用于跨机房间的以队列为单位的消息复制，支

持单向与双向同步，可以满足业务方在单个机房消费多机房全量消息的需求。随着饿了么统一资源申请平台下线，MRC资源申请审批流程急需快速上线，为产研提供更为友好的操作界面，同时，新增资源审批完结钉钉消息通知，方便资源申请相关人员掌握审批进程。因此，需要在EMQ中开发MRC资源审批相关功能模块。

开发任务：

- 负责开发MRC配置管理模块。
- 负责开发MRC工单审批及钉钉消息通知模块。

项目业绩：

- MRC配置管理及工单审批模块上线EMQ之后，完全替代原有MRC资源审批流程，界面更加友好，工单审批方便、及时，带来较好的用户体验。

技术栈： Go、Zookeeper、MySQL、Vue

自我评价

定位： 自主学习，拓展知识面；主动承担工作任务，对项目负责；严守公司章程，对企业负责。

态度： 第一，高效完成本职工作；第二，记录工作中遇到的问题及解决方案；第三，与其他同事互相交流，互相提升。

学习： 关注github Trending，在github上自主构建example projects。遇到技术问题时去查看官方文档、阅读源码、在Google、Stack Overflow上寻找答案。