

Java 应用与开发复习提纲（2017 年秋季学期）

No	内 容	所在章节（幻灯片页码请自行补充以便于复习）	重要度
（一）JavaSE 部分			
1.	Java 继承		★★★★★
2.	Java 类之间的关系：依赖、聚合、泛化		★★★★★
3.	Java 访问控制：类访问控制/类成员访问控制		★
4.	方法重写		★★
5.	关键字 super		★★
6.	关键字 this		★★
7.	多态的含义		★★★★★
8.	虚方法调用		★
9.	什么是造型		★
10.	方法重载：参数列表和返回值能否改变？		★★★★★
11.	Java 对象构造和初始化细节		★
12.	关键字 static：静态属性和静态方法		★★
13.	Java 的内存模型		★★★★
14.	Java 中比较操作 “==” 和 “equals()”		★★★★★
15.	抽象类：抽象类特征		★★★★★
16.	接口（接口和抽象类的异同）		★★★★★
17.	内部类：匿名内部类		★
18.	如何定义一个枚举（Enum）类型		★
19.	switch(exp)语句中 exp 的类型：整型或字符型		★
20.	Java 异常的概念以及常见异常分类，注意 IOException		★★★★★
21.	Java 异常处理机制		★★★★
22.	异常处理中 finally 语句的作用		★★
23.	异常对象的操纵方法：getMessage() 和 printStackTrace()		★★
24.	如何声明抛出异常：throws		★
25.	如何人工抛出异常：throw e		★
26.	Java 系统属性对象：Properties		★★
27.	Java 文件操作：File		★★
28.	Java 可变参数方法		★★★★★
29.	Java 注解：@Override 和 @Overload 的差异		★★★★★
30.	Java 的编译器 javac、Java 的执行器 java		
31.	Java 归档工具：如何发布自己的 jar		★
32.	Java 集合容器中集、列表和映射的概念及常见实现类		★★★★★
33.	Java 集合相关 API 及其规划的常用方法		★★★★

34.	Iterator 迭代器概念，迭代器接口的编程使用	★★★★★
35.	Java GUI 编程概念	★
36.	GUI 组件和容器的概念，常用的组件容器	★★★★
37.	能够编写一个简单的 GUI 程序：AWT 或 Swing 均可	★
38.	布局管理器概念，常见 GUI 容器的默认布局管理器	★★★★★
39.	GUI 事件处理机制	★★★★
40.	GUI 事件常见监听器使用	★★★★★
41.	GUI 事件适配器存在的意义	★★★★★
42.	Java 泛型的概念	★★★★★
43.	Java 泛型的使用	★★
44.	泛型类型参数	★★★★★
45.	自定义泛型类	★
46.	Java 线程的概念	★★★★
47.	Java 线程创建的两种方式	★★★★★
48.	GUI 自动创建的线程	★
49.	线程的生命周期	★
50.	线程的串行化：join()	★★
51.	线程的休眠：sleep()，实现一个 GUI 计时器	★
52.	线程让步：yield()，线程挂起和恢复；线程等待和通知	★
53.	线程编程：创建线程完成对任意类型文件的复制	★★★★★
54.	Java IO 原理	★★★★
55.	常用 IO 流类型	★★★★
56.	对象序列化的概念	★
57.	Java 的反射机制的概念，反射所具备的能力有哪些。	★★★★★
JavaEE 部分		
58.	软件开发现状和发展趋势	★
59.	Java EE 的角色	★
60.	Web 的工作模式，Java Web	★★★★
61.	Servlet 的概念及工作原理（运行过程）	★★★★★
62.	Servlet 的核心方法（init、doGet、doPost），包括其形式参数	★★★★★
63.	Servlet 的配置：web.xml	★★
64.	能够完成一个 Servlet 编程实例，包括 JSP 编写、Servlet 编写及配置（基于注解和基于 web.xml）	★★★★★
65.	Java EE 请求对象	★★
66.	取得请求头信息和请求数据参数的方法	★
67.	HTTP 响应的内容	★

68.	Java EE 响应对象		★
69.	响应对象的方法：设置响应状态，设置响应头，设置 Cookie，重定向，设置响应体		★
70.	会话的概念		★★★★
71.	Java EE 会话跟踪的方法		★★★★★
72.	Java EE Cookie		★
73.	Java EE 会话对象		★
74.	Java EE Web 应用环境对象		★
75.	Java EE 工程中的 WEB-INF 目录用途及特性		★★★★★
76.	Web 应用环境对象取得的方法		★★★★
77.	Servlet 配置对象：ServletConfig		★
78.	Java Web 跳转的两种方式：重定向和转发，注意其不同		★★★★★
79.	转发对象及取得转发对象的两种方法		★★★★
80.	Servlet 共享数据的方法		★
81.	面向方面的编程：过滤器		★★★★
82.	过滤器接口，过滤器链接口		★★★★★
83.	过滤器编程：实现简单的过滤器及完成配置部署		★★★★★
84.	JSP 的执行过程		★★★★
85.	常用 JSP 指令：page,include，注意 page 指令		★★★★
86.	常用 JSP 动作：include，useBean，setProperty，getProperty，forward，param		★★
87.	JSP 脚本：代码脚本，表达式脚本，声明脚本，注释脚本		★
88.	JSP 的 9 种内置对象：能够知道每个对象的功能		★★★★
实验考查部分			
89.	Singleton 设计模式		★★★★★
90.	观察者模式		★★
91.	工厂模式		★
92.	MySQL 数据库 Java 编程，能够写出数据库、表创建的 SQL 语句，能够编写使用 JDBC 连接数据库，以及操作数据库的 Dao 代码		★★★★★