



开源共享

携手共进

深圳普中科技有限公司

官方网站: [www.prechin.cn](http://www.prechin.cn)

技术论坛: [www.prechin.net](http://www.prechin.net)

技术 QQ: 2489019400

咨询电话: 18926759791 (公司座机)

# PZ-0V7670 摄像头模块开发手册

本手册我们将向大家介绍 PZ-0V7670 摄像头模块及其使用。本手册我们将使用 STM32 驱动 PZ-0V7670 摄像头模块，实现摄像头功能。本章分为如下几部分内容：

- 1 0V7670 介绍
- 2 硬件设计
- 3 软件设计
- 4 实验现象

普中科技STM32开发板

# 1 OV7670 介绍

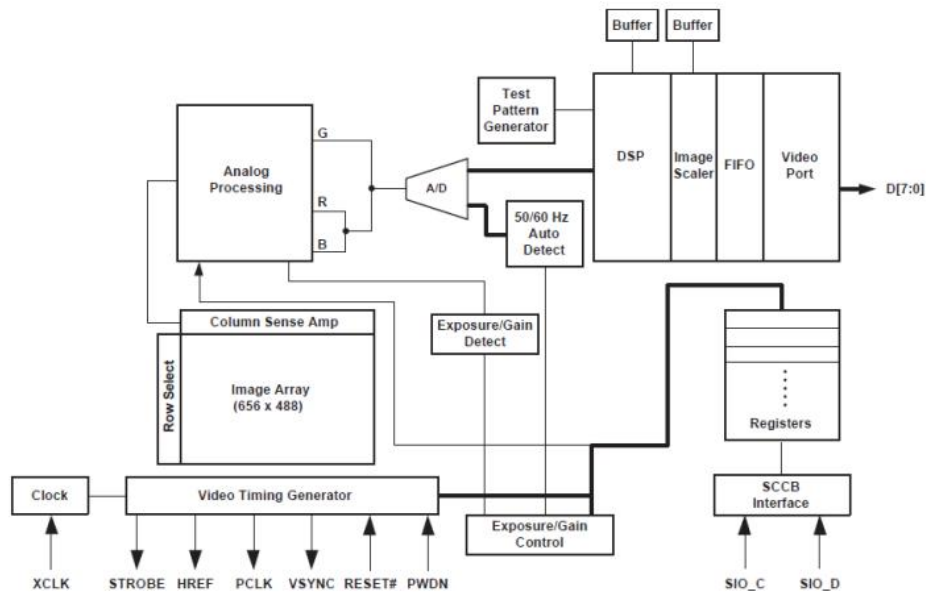
## 1.1 OV7670 简介

OV7670 是 OV (OmniVision) 公司生产的一颗 1/6 寸的 CMOS VGA 图像传感器。该传感器体积小、工作电压低，提供单片 VGA 摄像头和影像处理器的所有功能。通过 SCCB 总线控制，可以输出整帧、子采样、取窗口等方式的各种分辨率 8 位影像数据。该产品 VGA 图像最高达到 30 帧/秒。用户可以完全控制图像质量、数据格式和传输方式。所有图像处理功能过程包括伽玛曲线、白平衡、度、色度等都可以通过 SCCB 接口编程。OmniVision 图像传感器应用独有的传感器技术，通过减少或消除光学或电子缺陷如固定图案噪声、托尾、浮散等，提高图像质量，得到清晰的稳定的彩色图像。

OV7670 的特点有：

- (1) 高灵敏度、低电压适合嵌入式应用
- (2) 标准的 SCCB 接口，兼容 IIC 接口
- (3) 支持 RawRGB、RGB(GBR4:2:2, RGB565/RGB555/RGB444), YUV(4:2:2) 和 YCbCr (4:2:2) 输出格式
- (4) 支持 VGA、CIF, 和从 CIF 到 40\*30 的各种尺寸输出
- (5) 支持自动曝光控制、自动增益控制、自动白平衡、自动消除灯光条纹、自动黑电平校准等自动控制功能。同时支持色饱和度、色相、伽马、锐度等设置。
- (6) 支持闪光灯
- (7) 支持图像缩放

OV7670 的功能框图图如图所示：



OV7670 传感器包括如下一些功能模块：

#### 1. 感光阵列（ Image Array）

OV7670 总共有 656\*488 个像素，其中 640\*480 个有效（即有效像素为 30W）。

#### 2. 时序发生器（ Video Timing Generator）

时序发生器具有的功能包括：阵列控制和帧率发生（ 7 种不同格式输出）、内部信号发生器和分布、帧率时序、自动曝光控制、输出外部时序（ VSYNC、HREF/HSYNC 和 PCLK）。

#### 3. 模拟信号处理（ Analog Processing）

模拟信号处理所有模拟功能，并包括：自动增益（ AGC）和自动白平衡（ AWB）。

#### 4. A/D 转换（ A/D）

原始的信号经过模拟处理器模块之后，分 G 和 BR 两路进入一个 10 位的 A/D 转换器，A/D 转换器工作在 12M 频率，与像素频率完全同步（转换的频率和帧率有关）。

除 A/D 转换器外，该模块还有以下三个功能：

- ①黑电平校正（ BLC）
- ②U/V 通道延迟
- ③A/D 范围控制

A/D 范围乘积和 A/D 的范围控制共同设置 A/D 的范围和最大值，允许用户

根据应用调整图片的亮度。

#### 5. 测试图案发生器 ( Test Pattern Generator)

测试图案发生器功能包括：八色彩色条图案、渐变至黑白彩色条图案和输出脚移位“1”。

#### 6. 数字处理器 ( DSP)

这个部分控制由原始信号插值到 RGB 信号的过程，并控制一些图像质量：

- ①边缘锐化（二维高通滤波器）
- ②颜色空间转换（原始信号到 RGB 或者 YUV/YCbYCr）
- ③RGB 色彩矩阵以消除串扰
- ④色相和饱和度的控制
- ⑤黑/白点补偿
- ⑥降噪
- ⑦镜头补偿
- ⑧可编程的伽玛
- ⑨十位到八位数据转换

#### 7. 缩放功能 ( Image Scaler)

这个模块按照预先设置的要求输出数据格式，能将 YUV/RGB 信号从 VGA 缩小到 CIF 以下的任何尺寸。

#### 8. 数字视频接口 ( Digital Video Port)

通过寄存器 COM2[1:0]，调节 IOL/IOH 的驱动电流，以适应用户的负载。

#### 9. SCCB 接口 ( SCCB Interface)

SCCB 接口控制图像传感器芯片的运行，详细使用方法参照《OmniVisionTechnologies Seril Camera Control Bus(SCCB) Specification》这个文档。

#### 10. LED 和闪光灯的输出控制 ( LED and Storbe Flash Control Output)

OV7670 有闪光灯模式，可以控制外接闪光灯或闪光 LED 的工作。

OV7670 的寄存器通过 SCCB 时序访问并设置，SCCB 时序和 IIC 时序十分类似，在这里我们不做介绍，请大家参考模块的相关文档。

接下来我们介绍一下 OV7670 的图像数据输出格式。首先我们简单介绍几个

定义：

VGA，即分辨率为 640\*480 的输出模式；

QVGA，即分辨率为 320\*240 的输出格式，也就是本手册我们需要用到的格式；

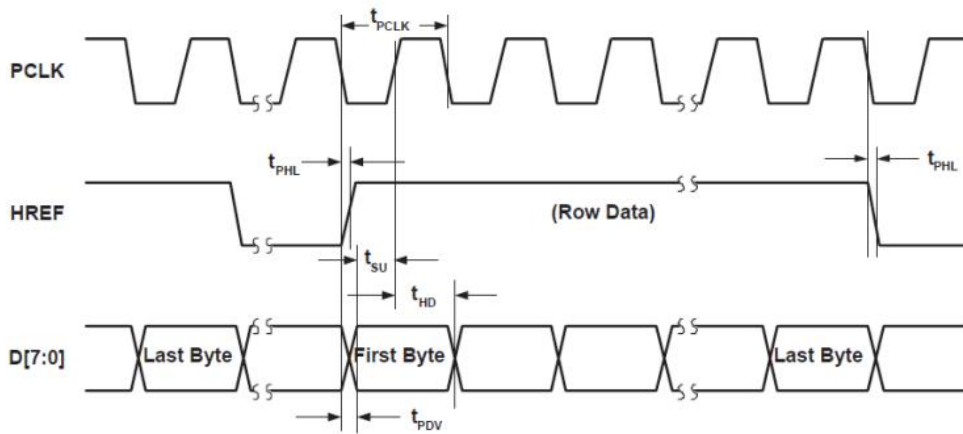
QQVGA，即分辨率为 160\*120 的输出格式；

PCLK，即像素时钟，一个 PCLK 时钟，输出一个像素(或半个像素)。

VSYNC，即帧同步信号。

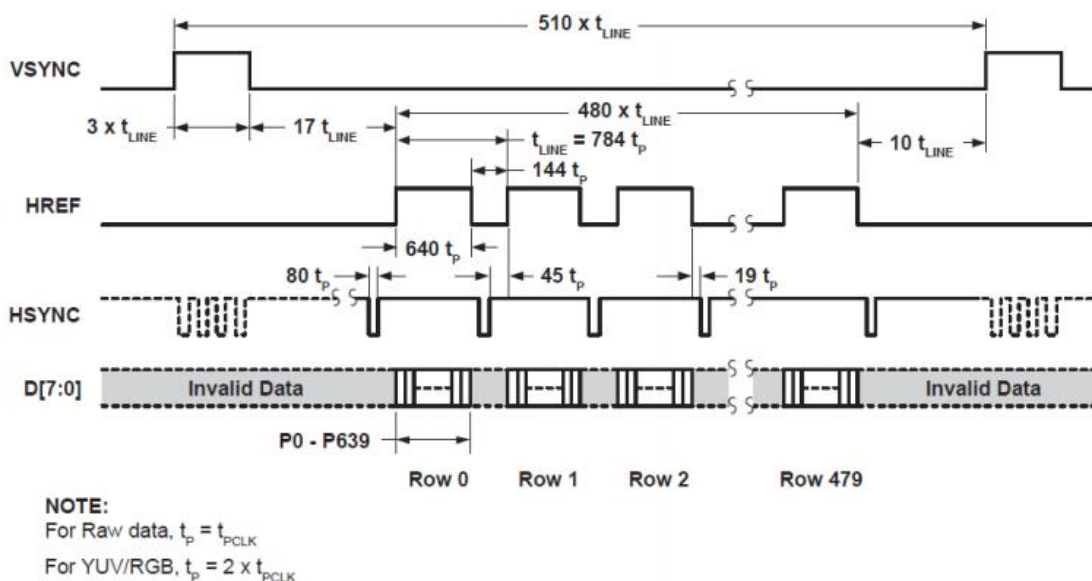
HREF /HSYNC，即行同步信号。

OV7670 的图像数据输出（通过 D[7:0]）就是在 PCLK， VSYNC 和 HREF/HSYNC 的控制下进行的。首先看看行输出时序，如图所示：



从上图可以看出，图像数据在 HREF 为高的时候输出，当 HREF 变高后，每一个 PCLK 时钟，输出一个字节数据。比如我们采用 VGA 时序， RGB565 格式输出，每 2 个字节组成一个像素的颜色（高字节在前，低字节在后），这样每行输出总共有 640\*2 个 PCLK 周期，输出 640\*2 个字节。

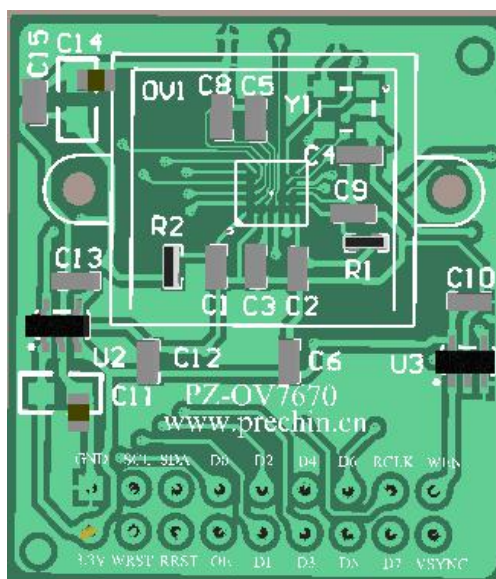
再来看看帧时序（VGA 模式），如图所示：



上图清楚的表示了 OV7670 在 VGA 模式下的数据输出,注意,图中的 HSYNC 和 HREF 其实是同一个引脚产生的信号,只是在不同场合下面,使用不同的信号方式,我们用到的是 HREF。

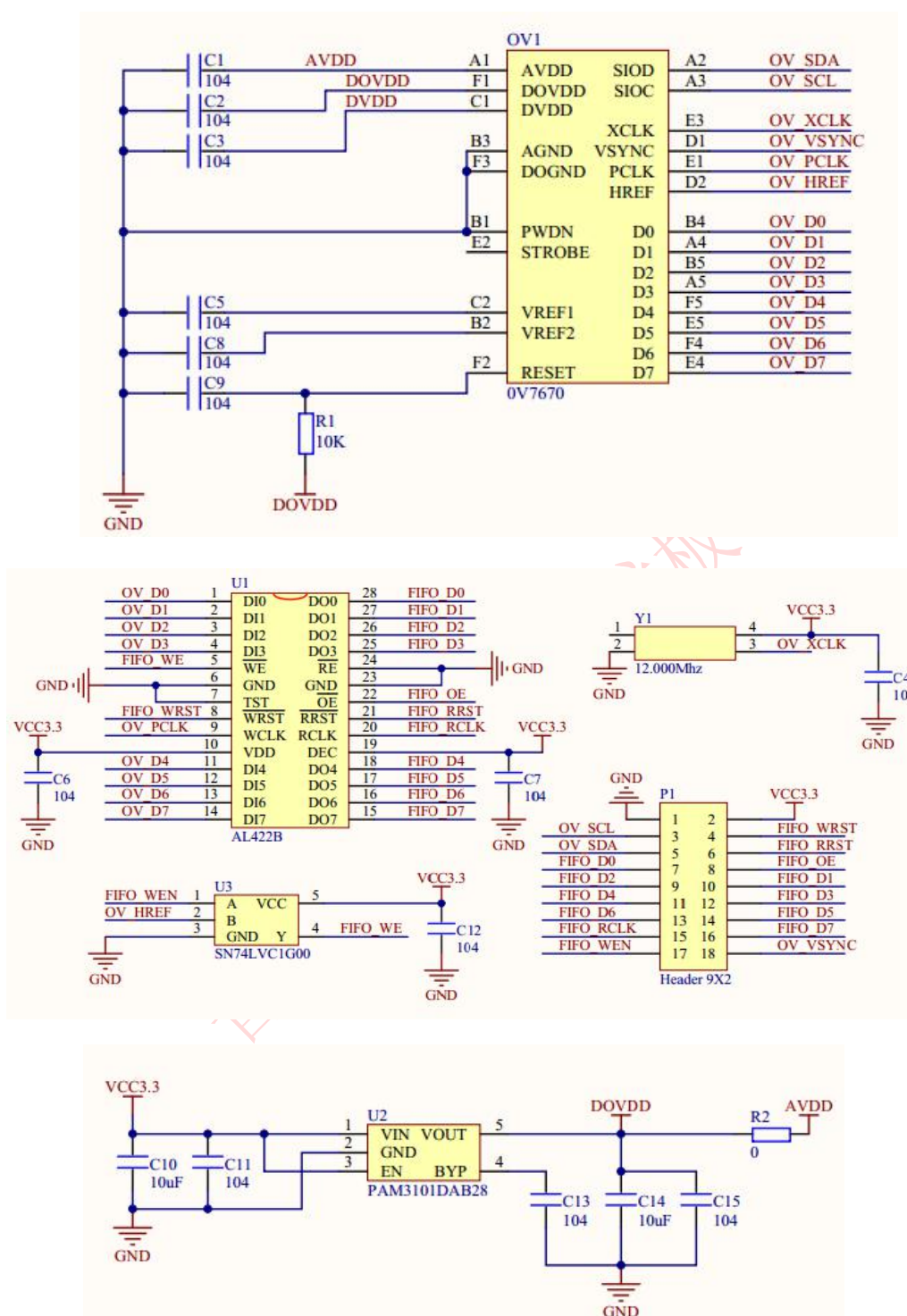
因为 OV7670 的像素时钟 (PCLK) 最高可达 24Mhz,我们用 STM32F103ZET6 的 I/O 口直接抓取,是非常困难的,也十分占耗 CPU (可以通过降低 PCLK 输出频率,来实现 I/O 口抓取,但是不推荐这样操作)。所以,我们并不是采取直接抓取来自 OV7670 的数据,而是通过 FIFO 读取,PZ-OV7670 摄像头模块自带了一个 FIFO 芯片,用于暂存图像数据,有了这个芯片,我们就可以很方便的获取图像数据了,而不再需要单片机具有高速 I/O,也不会耗费多少 CPU,可以说,只要是个单片机,都可以通过 PZ-OV7670 摄像头模块实现拍照的功能。

接下来我们介绍一下 PZ-OV7670 摄像头模块。该模块的外观如图所示:





模块原理图如图所示：



从上图可以看出，PZ-0V7670 摄像头模块自带了有源晶振 Y1，用于产生 12M 时钟作为 OV7670 的 XCLK 输入。同时自带了稳压芯片，用于提供 OV7670 稳定的 2.8V 工作电压，并带有一个 FIFO 芯片 (AL422B)，该 FIFO 芯片的容量是 384K 字节，足够存储 2 帧 QVGA 的图像数据。模块通过一个 2\*9 的双排



排针（P1）与外部通信，该管脚功能如图所示：

信号	作用描述	信号	作用描述
VCC3.3	模块供电脚，接 3.3V 电源	FIFO_WEN	FIFO 写使能
GND	模块地线	FIFO_WRST	FIFO 写指针复位
OV_SCL	SCCB 通信时钟信号	FIFO_RRST	FIFO 读指针复位
OV_SDA	SCCB 通信数据信号	FIFO_OE	FIFO 输出使能（片选）
FIFO_D[7:0]	FIFO 输出数据（8 位）	OV_VSYNC	OV7670 帧同步信号
FIFO_RCLK	读 FIFO 时钟		

## 1.2 PZ-OV7670 模块使用方法

下面我们来看看如何使用 PZ-OV7670 摄像头模块（以 QVGA 模式，RGB565 格式为例）。对于该模块，我们只关心两点：1，如何存储图像数据；2，如何读取图像数据。

（1）如何存储图像数据。

PZ-OV7670 摄像头模块存储图像数据的过程为：等待 OV7670 同步信号→FIFO 写指针复位→FIFO 写使能→等待第二个 OV7670 同步信号→FIFO 写禁止。通过以上 5 个步骤，我们就完成了 1 帧图像数据的存储。

（2）如何读取图像数据。

在存储完一帧图像以后，我们就可以开始读取图像数据了。读取过程为：FIFO 读指针复位→给 FIFO 读时钟（FIFO\_RCLK）→读取第一个像素高字节→给 FIFO 读时钟→读取第一个像素低字节→给 FIFO 读时钟→读取第二个像素高字节→循环读取剩余像素→结束。

可以看出，PZ-OV7670 摄像头模块数据的读取也是十分简单，比如 QVGA 模式，RGB565 格式，我们总共循环读取  $320 \times 240 \times 2$  次，就可以读取 1 帧图像数据，把这些数据写入 LCD 模块，我们就可以看到摄像头捕捉到的画面了。

OV7670 还可以对输出图像进行各种设置，详见模块资料《OV7670 software application note》文档，对 AL422B 的操作时序，请大家参考 AL422B 的数据手册。

了解了 OV7670 模块的数据存储和读取，我们就可以开始设计程序了，本实验我们用一个外部中断来捕捉帧同步信号（VSYNC），然后在中断里面启动

OV7670 模块的图像数据存储，等待下一次 VSHNC 信号到来，我们就关闭数据存储，然后一帧数据就存储完成了，在主函数里面就可以慢慢的将这一帧数据读出来，放到 LCD 即可显示了，同时开始第二帧数据的存储，如此循环，实现摄像头功能。

本实验我们将使用摄像头模块的 QVGA 输出（320\*240），这个在我们使用的 TFTLCD 模块分辨率范围内。注意：PZ-OV7670 摄像头模块自带的 FIFO 是没办法缓存一帧的 VGA 图像的，如果使用 VGA 输出，那么你必须在 FIFO 写满之前开始读 FIFO 数据，保证数据不被覆盖。

## 2 硬件设计

本实验使用到硬件资源如下：

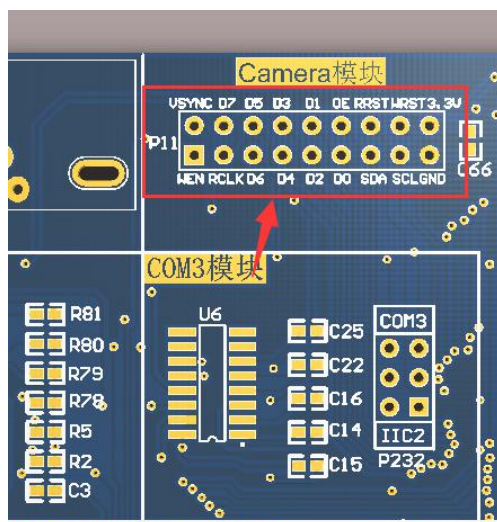
- (1) D1 指示灯
- (2) K\_UP、K\_DOWN、K\_LEFT、K\_RIGHT 按键
- (3) 串口 1
- (4) TFTLCD 模块
- (5) PZ-OV7670 摄像头模块

前四部分电路在前面章节都介绍过，这里就不多说，下面我们来看下 PZ-OV7670 摄像头模块与开发板如何连接的。前面我们介绍了该模块的接口管脚功能，如果您的开发板未含摄像头接口，我们可以通过杜邦线将 PZ-OV7670 摄像头模块与 STM32 开发板的管脚连接，连接关系如图所示：

PZ-OV7670摄像头模块	普中STM32F1开发板（IO）
D0-D7	PF0-PF7
WEN	PB6
RCLK	PB7
VSYNC	PA7
SDA	PC6
SCL	PC4
RRST	PC2
OE	PC3
WRST	PE6
GND	GND
3.3V	3.3V

注意：由于之前 STM32F1 开发板版本上没有摄像头接口，所以连接的导线较多，特别注意，使用杜邦线连接摄像头模块时，注意将数据线单独绑起来，控制信号线单独绑起来，其他的 SDA 和 SCL 及 GND、3.3V 绑在一起，如果没有绑在一起，可能会出现干扰等原因导致画面显示不清楚。

考虑到客户的接线问题，在后面的 STM32F1 开发板中，我们已集成了摄像头接口，如下图所示：



我们只需将 PZ-0V7670 摄像头模块的管脚与开发板上接口对应插入即可，非常方便，而且显示画面也比较清晰。

### 3 软件设计

本实验所实现的功能为：开机后，初始化摄像头模块（OV7670），如果初始化成功，则在 LCD 模块上面显示摄像头模块所拍摄到的内容。我们可以通过 K\_UP 键设置光照模式（5 种模式）、通过 K\_DOWN 键设置色饱和度，通过 K\_LEFT 键设置亮度，通过 K\_RIGHT 键设置对比度。通过串口我们可以查看当前的帧率（这里是指 LCD 显示的帧率，而不是指 OV7670 的输出帧率）。D1 指示灯提示系统运行状态。

我们打开本实验工程，可以看到我们的工程 APP 列表中多了 ov7670.c 和 sccb.c 源文件，以及头文件 ov7670.h、sccb.h 和 ov7670cfg.h 等 5 个文件。本实验工程代码比较多，我们就不一一列出了，仅挑两个重要的地方进行讲解。首先，我们来看 ov7670.c 里面的 OV7670\_Init 函数，该函数代码如下：

```
//初始化 OV7670
```

```

//返回 0:成功
//返回其他值:错误代码
u8 OV7670_Init(void)
{
    u8 temp;
    u16 i=0;
    //设置 IO
    GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;

    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOA|RCC_APB2Periph_GPIOB|RCC_APB2Periph_GPIOF|RCC_APB2Periph_GPIOE|RCC_APB2Periph_GPIOC, ENABLE);

    GPIO_InitStructure.GPIO_Mode=GPIO_Mode_IPU;
    GPIO_InitStructure.GPIO_Pin=GPIO_Pin_7;
    GPIO_InitStructure.GPIO_Speed=GPIO_Speed_50MHz;//速度为 50M
    GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);

    GPIO_InitStructure.GPIO_Mode=GPIO_Mode_Out_PP;
    GPIO_InitStructure.GPIO_Pin=GPIO_Pin_6|GPIO_Pin_7;
    GPIO_Init(GPIOB, &GPIO_InitStructure);
    GPIO_SetBits(GPIOB, GPIO_Pin_6|GPIO_Pin_7);

    GPIO_InitStructure.GPIO_Mode=GPIO_Mode_IPU;
    GPIO_InitStructure.GPIO_Pin=0xff;
    GPIO_Init(GPIOF, &GPIO_InitStructure);

```

```

GPIO_InitStructure.GPIO_Mode=GPIO_Mode_Out_PP;
GPIO_InitStructure.GPIO_Pin=GPIO_Pin_6;
GPIO_Init(GPIOE, &GPIO_InitStructure);
GPIO_SetBits(GPIOE, GPIO_Pin_6);

GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_2|GPIO_Pin_3;
GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_Out_PP;
GPIO_Init(GPIOC, &GPIO_InitStructure);
GPIO_SetBits(GPIOC, GPIO_Pin_2|GPIO_Pin_3);

SCCB_Init();           //初始化 SCCB 的 IO 口
if(SCCB_WR_Reg(0x12, 0x80))return 1; //复位 SCCB
delay_ms(50);
//读取产品型号
temp=SCCB_RD_Reg(0x0b);
if(temp!=0x73)return 2;
temp=SCCB_RD_Reg(0x0a);
if(temp!=0x76)return 2;
//初始化序列
for(i=0;i<sizeof(ov7670_init_reg_tbl)/sizeof(ov7670_init_reg_t
bl[0]);i++)
{

SCCB_WR_Reg(ov7670_init_reg_tbl[i][0], ov7670_init_reg_tbl[i][1]);

}

return 0x00; //ok

}

```

此部分代码先初始化 OV7670 相关的 IO 口（包括 SCCB\_Init），然后最主要的是完成 OV7670 的寄存器序列初始化。OV7670 的寄存器特别多（上百来

个），配置非常麻烦，幸好厂家有提供参考配置序列（详见《OV7670 software application note》），本实验我们用到的配置序列，存放在 ov7670\_init\_reg\_tbl 这个数组里面，该数组是一个 2 维数组，存储初始化序列寄存器及其对应的值，该数组存放在 ov7670cfg.h 里面。

接下来，我们看看 ov7670cfg.h 里面 ov7670\_init\_reg\_tbl 的内容，ov7670cfg.h 文件的代码如下：

```
//初始化寄存器序列及其对应的值
const u8 ov7670_init_reg_tbl[][2]=
{
    /*以下为 OV7670 QVGA RGB565 参数 */
    {0x3a, 0x04}, //dummy
    {0x40, 0xd0}, //565
    {0x12, 0x14}, //QVGA, RGB 输出

    //输出窗口设置
    {0x32, 0x80}, //HREF control bit[2:0] HREF start 3 LSB
    bit[5:3] HSTOP HREF end 3LSB
    {0x17, 0x16}, //HSTART start high 8-bit MSB
    {0x18, 0x04}, //5 HSTOP end high 8-bit
    {0x19, 0x02},
    {0x1a, 0x7b}, //0x7a,
    {0x03, 0x06}, //0x0a, 帧垂直方向控制

    {0x0c, 0x00},
    {0x15, 0x00}, //0x00
    {0x3e, 0x00}, //10
    {0x70, 0x3a},
    {0x71, 0x35},
    {0x72, 0x11},
```



{0x73, 0x00}, //

{0xa2, 0x02}, //15

{0x11, 0x81}, //时钟分频设置, 0, 不分频.

{0x7a, 0x20},

{0x7b, 0x1c},

{0x7c, 0x28},

{0x7d, 0x3c}, //20

{0x7e, 0x55},

{0x7f, 0x68},

{0x80, 0x76},

{0x81, 0x80},

{0x82, 0x88},

{0x83, 0x8f},

{0x84, 0x96},

{0x85, 0xa3},

{0x86, 0xaf},

{0x87, 0xc4}, //30

{0x88, 0xd7},

{0x89, 0xe8},

{0x13, 0xe0},

{0x00, 0x00}, //AGC

{0x10, 0x00},

{0x0d, 0x00}, //全窗口, 位[5:4]: 01 半窗口, 10 1/4 窗口, 11 1/4

窗口

{0x14, 0x28}, //0x38, limit the max gain

{0xa5, 0x05},

{0xab, 0x07},

{0x24, 0x75}, //40

{0x25, 0x63},

{0x26, 0xA5},

{0x9f, 0x78},

{0xa0, 0x68},

{0xa1, 0x03}, //0x0b,

{0xa6, 0xdf}, //0xd8,

{0xa7, 0xdf}, //0xd8,

{0xa8, 0xf0},

{0xa9, 0x90},

{0xaa, 0x94}, //50

{0x13, 0xe5},

{0x0e, 0x61},

{0x0f, 0x4b},

{0x16, 0x02},

{0x1e, 0x27}, //图像输出镜像控制. 0x07

{0x21, 0x02},

{0x22, 0x91},

{0x29, 0x07},

{0x33, 0x0b},

{0x35, 0x0b}, //60

```

{0x37, 0x1d},
{0x38, 0x71},
{0x39, 0x2a},
{0x3c, 0x78},

{0x4d, 0x40},
{0x4e, 0x20},
{0x69, 0x00},
{0x6b, 0x40}, //PLL*4=48Mhz
{0x74, 0x19},
{0x8d, 0x4f},

{0x8e, 0x00}, //70
{0x8f, 0x00},
{0x90, 0x00},
{0x91, 0x00},
{0x92, 0x00}, //0x19, //0x66

{0x96, 0x00},
{0x9a, 0x80},
{0xb0, 0x84},
{0xb1, 0x0c},
{0xb2, 0x0e},

{0xb3, 0x82}, //80
{0xb8, 0x0a},
{0x43, 0x14},
{0x44, 0xf0},
{0x45, 0x34},

```

{0x46, 0x58},  
{0x47, 0x28},  
{0x48, 0x3a},  
{0x59, 0x88},  
{0x5a, 0x88},

{0x5b, 0x44}, //90  
{0x5c, 0x67},  
{0x5d, 0x49},  
{0x5e, 0x0e},  
{0x64, 0x04},  
{0x65, 0x20},

{0x66, 0x05},  
{0x94, 0x04},  
{0x95, 0x08},  
{0x6c, 0x0a},  
{0x6d, 0x55},

{0x4f, 0x80},  
{0x50, 0x80},  
{0x51, 0x00},  
{0x52, 0x22},  
{0x53, 0x5e},  
{0x54, 0x80},

//{0x54, 0x40}, //110

```

{0x09, 0x03}, //驱动能力最大

{0x6e, 0x11}, //100
{0x6f, 0x9f}, //0x9e for advance AWB
{0x55, 0x00}, //亮度
{0x56, 0x40}, //对比度 0x40
{0x57, 0x40}, //0x40, change according to Jim's request
////////////////////////////////////
/////
//以下部分代码由开源电子网网友:duanzhang512 提出
//添加此部分代码将可以获得更好的成像效果,但是最下面一行会有蓝色的
抖动.
// 如 不 想 要 , 可 以 屏 蔽 此 部 分 代 码 . 然 后
将:0V7670_Window_Set(12, 176, 240, 320);
//改为:0V7670_Window_Set(12, 174, 240, 320);, 即可去掉最下一行的蓝色
抖动

{0x6a, 0x40},
{0x01, 0x40},
{0x02, 0x40},
{0x13, 0xe7},
{0x15, 0x00},

{0x58, 0x9e},

{0x41, 0x08},
{0x3f, 0x00},

```

{0x75, 0x05},

{0x76, 0xe1},

{0x4c, 0x00},

{0x77, 0x01},

{0x3d, 0xc2},

{0x4b, 0x09},

{0xc9, 0x60},

{0x41, 0x38},

{0x34, 0x11},

{0x3b, 0x02},

{0xa4, 0x89},

{0x96, 0x00},

{0x97, 0x30},

{0x98, 0x20},

{0x99, 0x30},

{0x9a, 0x84},

{0x9b, 0x29},

{0x9c, 0x03},

{0x9d, 0x4c},

{0x9e, 0x3f},

{0x78, 0x04},

{0x79, 0x01},

{0xc8, 0xf0},

{0x79, 0x0f},

{0xc8, 0x00},

{0x79, 0x10},



```

    {0xc8, 0x7e},
    {0x79, 0x0a},
    {0xc8, 0x80},
    {0x79, 0x0b},
    {0xc8, 0x01},
    {0x79, 0x0c},
    {0xc8, 0x0f},
    {0x79, 0x0d},
    {0xc8, 0x20},
    {0x79, 0x09},
    {0xc8, 0x80},
    {0x79, 0x02},
    {0xc8, 0xc0},
    {0x79, 0x03},
    {0xc8, 0x40},
    {0x79, 0x05},
    {0xc8, 0x30},
    {0x79, 0x26},
    {0x09, 0x00},
    //////////////////////////////////////
    //

};

```

以上代码，我们大概了解下结构，每个条目的第一个字节为寄存器号（也就是寄存器地址），第二个字节为要设置的值，比如 {0x3a, 0x04}，就表示在 0X03 地址，写入 0X04 这个值。

通过这么一长串（110 多个）寄存器的配置，我们就完成了 OV7670 的初始化，本实验我们配置 OV7670 工作在 QVGA 模式，RGB565 格式输出。在完成初始化之后，我们既可以开始读取 OV7670 的数据了。

OV7670 文件夹里面的其他代码我们就不逐个介绍了，请大家参考该例程源码。

因为本实验我们还用到了帧率（LCD 显示的帧率）统计和中断处理，所以我们还需要修改 time.c、time.h、exti.c 及 exti.h 这几个文件。

在 time.c 里面，我们使用 TIM4 用于统计帧率，其代码如下：

```
/*
*****
*****
* 函数名      : TIM4_Init
* 函数功能    : TIM4 初始化函数
* 输 入      : per:重载值
               psc:分频系数
* 输 出      : 无
*****
*****/

void TIM4_Init(u16 per,u16 psc)
{
    TIM_TimeBaseInitTypeDef TIM_TimeBaseInitStructure;
    NVIC_InitTypeDef NVIC_InitStructure;

    RCC_APB1PeriphClockCmd(RCC_APB1Periph_TIM4, ENABLE); //使能 TIM4
    时钟

    TIM_TimeBaseInitStructure.TIM_Period=per;    //自动装载值
    TIM_TimeBaseInitStructure.TIM_Prescaler=psc; //分频系数
    TIM_TimeBaseInitStructure.TIM_ClockDivision=TIM_CKD_DIV1;
    TIM_TimeBaseInitStructure.TIM_CounterMode=TIM_CounterMode_Up;
    //设置向上计数模式

    TIM_TimeBaseInit(TIM4, &TIM_TimeBaseInitStructure);
}
```

```

TIM_ITConfig(TIM4, TIM_IT_Update, ENABLE); //开启定时器中断
TIM_ClearITPendingBit(TIM4, TIM_IT_Update);

NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannel = TIM4_IRQn; //定时器中断通道
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelPreemptionPriority=2; // 抢占
优先级
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelSubPriority =3; //子优
优先级
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelCmd = ENABLE; //IRQ
通道使能
NVIC_Init(&NVIC_InitStructure);

TIM_Cmd(TIM4, ENABLE); //使能定时器
}

u8 ov_frame; //统计帧数

/*****
*****
* 函 数 名      : TIM4_IRQHandler
* 函数功能      : TIM4 中断函数
* 输    入      : 无
* 输    出      : 无
*****
*****/

void TIM4_IRQHandler(void)
{
    if(TIM_GetITStatus(TIM4, TIM_IT_Update))
    {

```

```

        led2=!led2;

        printf("frame:%dfps\r\n", ov_frame);    //打印帧率

        ov_frame=0;
    }

    TIM_ClearITPendingBit(TIM4, TIM_IT_Update);
}

```

这里我们用到通用定时器 TIM4 来统计帧率，也就是 1 秒钟中断一次，打印 ov\_frame 的值， ov\_frame 用于统计 LCD 帧率。

在 exti.c 里面添加 EXTI7\_Init 和 EXTI9\_5\_IRQHandler 函数，用于 OV7670 模块的 FIFO 写控制， exti.c 文件新增部分代码如下：

```

u8 ov_sta;    //帧中断标记

//外部中断 5~9 服务程序
void EXTI9_5_IRQHandler(void)
{
    if(EXTI_GetITStatus(EXTI_Line7)==SET) //是 8 线的中断
    {
        OV7670_WRST=0;    //复位写指针
        OV7670_WRST=1;
        OV7670_WREN=1;    //允许写入 FIFO
        ov_sta++;    //帧中断加 1
    }

    EXTI_ClearITPendingBit(EXTI_Line7);    //清除 EXTI8 线路挂起位
}

//外部中断 7 初始化
void EXTI7_Init(void)
{
    EXTI_InitTypeDef EXTI_InitStructure;
    NVIC_InitTypeDef NVIC_InitStructure;

```

```

RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_AFIO, ENABLE);

GPIO_EXTILineConfig(GPIO_PortSourceGPIOA, GPIO_PinSource7);

EXTI_InitStructure.EXTI_Line=EXTI_Line7;
EXTI_InitStructure.EXTI_Mode = EXTI_Mode_Interrupt;
EXTI_InitStructure.EXTI_Trigger = EXTI_Trigger_Rising;
EXTI_InitStructure.EXTI_LineCmd = ENABLE;
EXTI_Init(&EXTI_InitStructure);    //根据 EXTI_InitStruct 中指定
的参数初始化外设 EXTI 寄存器

NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannel = EXTI9_5_IRQn;           //
使能按键所在的外部中断通道
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelPreemptionPriority = 0;    //
抢占优先级 0
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelSubPriority = 0;
//子优先级 0
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelCmd = ENABLE;
//使能外部中断通道
NVIC_Init(&NVIC_InitStructure);    //根据 NVIC_InitStruct 中
指定的参数初始化外设 NVIC 寄存器
}

```

因为 OV7670 的帧同步信号（OV\_VSYNC）接在 PA7 上面，所以我们这里配置 PA7 作为中断输入，因为 STM32 的外部中断 5~9 共用一个中断服务函数（EXTI9\_5\_IRQHandler），所以在该函数里面，我们需要先判断中断是不是来自中断线 7 的，然后再做处理。

中断处理部分很简单，通过一个 ov\_sta 来控制 OV7670 模块的 FIFO 写操作。当 ov\_sta=0 的时候，表示 FIFO 存储的数据已经被成功读取了（ov\_sta 在

读完 FIFO 数据的时候被清零)，然后只要 OV\_VSYNC 信号到来，我们就先复位一下写指针，然后 ov\_sta=1，标志着写指针已经复位，目前正在往 FIFO 里面写数据。再等下一个 OV\_VSYNC 到来，也就表明一帧数据已经存储完毕了，此时我们设置 OV7670\_WREN 为 0，禁止再往 OV7670 写入数据，此时 ov\_sta 自增为 2。其他程序，只要读到 ov\_sta 为 2，就表示一帧数据已经准备好了，可以读出，在读完数据之后，程序设置 ov\_sta 为 0，则开启下一轮 FIFO 数据存储。

最后我们看下 main.c 文件，代码如下：

```
extern u8 ov_sta;    //在 exit.c 里面定义
extern u8 ov_frame;  //在 time.c 里面定义
```

//更新 LCD 显示

```
void camera_refresh(void)
```

```
{
```

```
    u32 j;
```

```
    u16 i;
```

```
    u16 color;
```

```
    u16 temp;
```

```
    if(ov_sta)//有帧中断更新?
```

```
    {
```

```
        //LCD_Set_Window((tftlcd_data.width-320)/2, (tftlcd_data.height-240)/2, 320, 240-1); //将显示区域设置到屏幕中央
```

```
        LCD_Set_Window(0, (tftlcd_data.height-240)/2, 320-1, 240-1); //将显示区域设置到屏幕中央
```



```

OV7670_RRST=0;                //开始复位读指针
OV7670_RCK_L;
OV7670_RCK_H;
OV7670_RCK_L;
OV7670_RRST=1;                //复位读指针结束
OV7670_RCK_H;

/*for(i=0;i<240;i++)    //此种方式可以兼容任何彩屏,但是速度
很慢

{
    for(j=0;j<320;j++)
    {
        OV7670_RCK_L;
        color=GPIOF->IDR&0XFF;    //读数据
        OV7670_RCK_H;
        color<<=8;
        OV7670_RCK_L;
        color|=GPIOF->IDR&0XFF;    //读数据
        OV7670_RCK_H;
        LCD_DrawFRONT_COLOR(j, i, color);
    }
}*/

for(j=0;j<76800;j++)    //此种方式需清楚 TFT 内部显示方向控制
寄存器值 速度较快

{
    OV7670_RCK_L;
    color=GPIOF->IDR&0XFF;    //读数据
    OV7670_RCK_H;
    color<<=8;
    OV7670_RCK_L;

```

```

        color|=GPIOF->IDR&0XFF; //读数据
        OV7670_RCK_H;
        LCD_WriteData_Color(color);
        //printf("%x  ",color);
        //if(j%20==0)printf("\r\n");
        //delay_us(50);
    }

    ov_sta=0;                //清零帧中断标记
    ov_frame++;

}

}

const u8*LMODE_TBL[5]={"Auto","Sunny","Cloudy","Office","Home"};
const
u8*EFFECTS_TBL[7]={"Normal","Negative","B&W","Redish","Greenish","Bluish",
"Antique"}; //7 种特效

int main()
{
    u8 i=0;
    u8 key;
    u8 lightmode=0,saturation=2,brightness=2,contrast=2;
    u8 effect=0;
    u8 sbuf[15];
    u8 count;

    SysTick_Init(72);

```

```

        NVIC_PriorityGroupConfig(NVIC_PriorityGroup_2);    //中断优先级
分组 分 2 组

    LED_Init();
    USART1_Init(9600);
    TFTLCD_Init();          //LCD 初始化
    KEY_Init();
    EN25QXX_Init();          //初始化 EN25Q128
    my_mem_init(SRAMIN);     //初始化内部内存池

    FRONT_COLOR=RED; //设置字体为红色

    // while(SD_Init()!=0)
    // {
    //
    LCD_ShowString(10, 10, tftlcd_data.width, tftlcd_data.height, 16, "SD
Card Error!");
    // }
    // FATFS_Init();          //为 fatfs 相关变量申请内存

    //      f_mount(fs[0], "0:", 1);          //挂载 SD 卡
    //      f_mount(fs[1], "1:", 1);          //挂载 FLASH.

    LCD_ShowFont12Char(10, 10, "普中科技");
    LCD_ShowFont12Char(10, 30, "www.prechin.net");
    LCD_ShowFont12Char(10, 50, "摄像头应用--OV7670");
    i=OV7670_Init();
    printf("i=%d\n", i);
    while(OV7670_Init())//初始化 OV7670
    {

```

```

LCD_ShowString(10, 80, tftlcd_data.width, tftlcd_data.height, 16, "OV7
670 Error!");
    delay_ms(200);
    LCD_Fill(10, 80, 239, 206, WHITE);
    delay_ms(200);
}

```

```

LCD_ShowString(10, 80, tftlcd_data.width, tftlcd_data.height, 16, "OV7
670 OK!    ");
    delay_ms(1500);
    OV7670_Light_Mode(0);
    OV7670_Color_Saturation(2);
    OV7670_Brightness(2);
    OV7670_Contrast(2);
    OV7670_Special_Effects(0);

    TIM4_Init(10000, 7199);           //10Khz 计数频率, 1 秒钟中断

    EXTI7_Init();

    OV7670_Window_Set(12, 176, 240, 320); //设置窗口
    OV7670_CS=0;
    LCD_Clear(BLACK);
    while(1)
    {
        key=KEY_Scan(0);
        if(key) count=20;
        switch(key)
        {

```

```

    case KEY_UP:                //灯光模式设置
        lightmode++;
        if(lightmode>4)lightmode=0;
        OV7670_Light_Mode(lightmode);
        sprintf((char*)sbuf, "%s", LMODE_TBL[lightmode]);
        break;

    case KEY_DOWN:              //饱和度
        saturation++;
        if(saturation>4)saturation=0;
        OV7670_Color_Saturation(saturation);

        sprintf((char*)sbuf, "Saturation:%d", (char)saturation-2);
        break;

    case KEY_LEFT:              //亮度
        brightness++;
        if(brightness>4)brightness=0;
        OV7670_Brightness(brightness);

        sprintf((char*)sbuf, "Brightness:%d", (char)brightness-2);
        break;

    case KEY_RIGHT:             //对比度
        contrast++;
        if(contrast>4)contrast=0;
        OV7670_Contrast(contrast);

        sprintf((char*)sbuf, "Contrast:%d", (char)contrast-2);
        break;
}

if(count)

```

```

        {
            count--;

            LCD_ShowString((tftlcd_data.width-240)/2+30, (tftlcd_data.height-3
20)/2+60, 200, 16, 16, sbuf);
        }
        camera_refresh();//更新显示
        i++;
        if(i%20==0)
        {
            led1=!led1;
        }
        //delay_ms(5);
    }

}

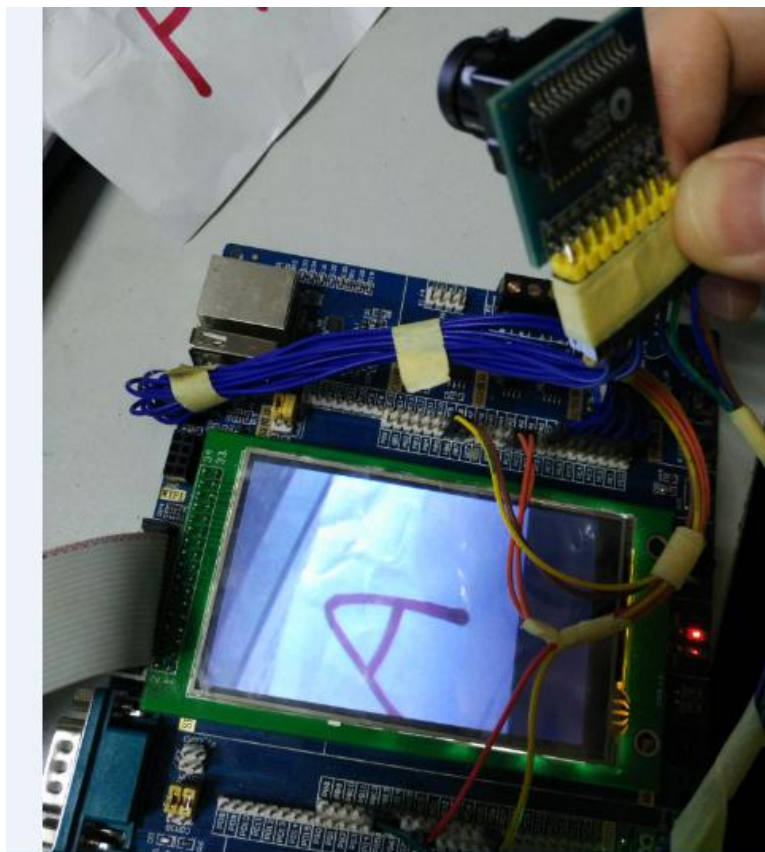
```

此部分代码除了 `mian` 函数，还有一个 `camera_refresh` 函数，该函数用于将摄像头模块 FIFO 的数据读出，并显示在 LCD 上面。`main` 函数则比较简单，我们就不细说了。

## 4 实验现象

将工程程序编译下载到开发板内并且将模块连接到开发板上，注意对于早期 STM32F1 开发板的要将摄像头的线扎好，以防干扰导致画面模糊，可以看到 TFTLCD 上显示如下界面：（在最新 STM32F1 开发板上我们已经集成了摄像头接口，所以只需将模块按照管脚顺序对应插入到接口内即可，而无需繁琐的接线）





此时，我们可以按不同的按键（K\_UP、K\_DOWN、K\_LEFT、K\_RIGHT），来设置摄像头的相关参数和模式，得到不同的成像效果。还可以通过串口打印输出LCD显示的帧率，如图所示：



从上图还可以看出，LCD 显示帧率为 8 帧左右，则可以推断 OV7670 的输出帧率则至少是  $3 \times 8 = 24$  帧以上（实际是 30 帧）。

普中科技STM32开发板