

# 回溯法

jask

09/29/2024

## 77 组合

[链接](<https://leetcode.cn/problems/combinations/>)

经典的组合数目题目，就是用递归 + 回溯，添加一个节点到 path 然后递归。

示例代码：

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>> result;
    vector<int> path;
    void helper(int &n,int& k,int startIndex){
        if(path.size()==k){
            result.emplace_back(path);
            return;
        }
        for(int i=startIndex;i<=n-(k-path.size()+1);i++){
            path.emplace_back(i);
            helper(n,k,i+1);
            path.pop_back();
        }
    }
    vector<vector<int>> combine(int n, int k) {
        helper(n,k,1);
        return result;
    }
};
```

## 组合总和

与上述基本相同，注意的是同一个可以被多次计算。

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>> result;
    vector<int> path;
    void backtracking(vector<int>& candidates,int target,int sum,int startIndex){
        if(sum>target){
            return;
        }
        if(sum==target){
            result.emplace_back(path);
        }
        for(int i=startIndex;i<candidates.size();i++){
            sum+=candidates[i];
            path.emplace_back(candidates[i]);
            backtracking(candidates,target,sum,i);
            sum-=candidates[i];
            path.pop_back();
        }
    }
};
```

```

        return;
    }
    vector<vector<int>> combinationSum(vector<int>& candidates, int target) {
        backtracking(candidates, target, 0, 0);
        return result;
    }
};

优化版本

class Solution {
public:
    vector<vector<int>> result;
    vector<int> path;
    void backtracking(vector<int>& candidates, int target, int sum, int startIndex){
        if(sum==target){
            result.emplace_back(path);
        }
        for(int i=startIndex; i<candidates.size() && sum+candidates[i]<=target; i++){
            sum+=candidates[i];
            path.emplace_back(candidates[i]);
            backtracking(candidates, target, sum, i);
            sum-=candidates[i];
            path.pop_back();
        }
        return;
    }
    vector<vector<int>> combinationSum(vector<int>& candidates, int target) {
        ranges::sort(candidates.begin(), candidates.end());
        backtracking(candidates, target, 0, 0);
        return result;
    }
};

```

## 17 电话号码的字母组合

```

class Solution {
public:
    vector<string> ans;
    std::string path;
    unordered_map<char, string> key_to_map{
        {'2', "abc"},
        {'3', "def"},
        {'4', "ghi"},
        {'5', "jkl"},
        {'6', "mno"},
        {'7', "pqrs"},
        {'8', "tuv"},
        {'9', "wxyz"}
    };
    void backtracking(string& digits, int startIndex){
        if(path.length()==digits.length()){
            ans.emplace_back(path);
            return;
        }
        auto map_=key_to_map[digits[startIndex]];
        for(int i=0; i<map_.length(); i++){
            path.push_back(map_[i]);
            backtracking(digits, startIndex+1);
            path.pop_back();
        }
        return;
    }
};

```

```

}
vector<string> letterCombinations(string digits) {
    if(digits.length()==0){
        return vector<string>{};
    }
    backtracking(digits,0);
    return ans;
}
};

```

## 216 组合总和

```

class Solution {
public:
vector<vector<int>> result;
vector<int> path;
void backtracking(int targetSum,int k,int sum,int startIndex){
    if(path.size()==k){
        if(targetSum==sum){
            result.emplace_back(path);
        }
        return;
    }
    for(int i=startIndex;i<=9&&sum+i<=targetSum;i++){
        sum+=i;
        path.emplace_back(i);
        backtracking(targetSum,k,sum,i+1);
        path.pop_back();
        sum-=i;
    }
}
vector<vector<int>> combinationSum3(int k, int n) {
    backtracking(n,k,0,1);
    return result;
}
};

```

## 40 组合总和 2

```

class Solution {
public:
vector<vector<int>> result;
vector<int> path;
void backtracking(vector<int>& candidates,int target,int targetSum,int startIndex,int n,vector<bool>& used){
    if(targetSum>target){
        return;
    }
    if(target==targetSum){
        result.emplace_back(path);
        return;
    }
    for(int i=startIndex;i<n;i++){
        if(i>0&&candidates[i]==candidates[i-1]&&used[i-1]==false){
            continue;
        }
        used[i]=true;
        targetSum+=candidates[i];
        path.push_back(candidates[i]);
        backtracking(candidates,target,targetSum,i+1,n,used);
        used[i]=false;
    }
}
};

```

```

        targetSum-=candidates[i];
        path.pop_back();
    }
}

vector<vector<int>> combinationSum2(vector<int>& candidates, int target) {
    sort(candidates.begin(),candidates.end());
    vector<bool> used(candidates.size(),false);
    backtracking(candidates,target,0,0,candidates.size(),used);
    return result;
}
};

```

## 131 分割回文串

```

class Solution {
public:
    vector<vector<string>> result;
    vector<string> path;
    bool is_palindrome(const std::string& str,int start,int end){
        for(int i=start,j=end;i<j;i++,j--){
            if(str[i]!=str[j]){
                return false;
            }
        }
        return true;
    }
    void backtracking(const std::string& s,int startIndex){
        if(startIndex>=s.size()){
            result.emplace_back(path);
            return;
        }
        for(int i=startIndex;i<s.size();i++){
            if(is_palindrome(s, startIndex,i)){
                auto str=s.substr(startIndex,i-startIndex+1);
                path.emplace_back(str);
            }else{
                continue;
            }
            backtracking(s, i+1);
            path.pop_back();
        }
    }
    vector<vector<string>> partition(string s) {
        backtracking(s,0);
        return result;
    }
};

```

## 93 复原 IP 地址

```

class Solution {
public:
    vector<string> result;
    bool is_valid(string& s,int startIndex,int end){
        if(startIndex>end){
            return false;
        }
        if(s[startIndex]=='0'&&startIndex!=end){
            return false;
        }
    }
};

```

```

    int num=0;
    for(int i=startIndex;i<=end;i++){
        if(s[i]>'9' || s[i]<'0'){
            return false;
        }
        num=num*10+(s[i]-'0');
        if(num>255){
            return false;
        }
    }
    return true;
}

void backtracking(string& s,int startIndex,int pointNum){
    if(pointNum==3){
        if(is_valid(s,startIndex,s.size()-1)){
            result.emplace_back(s);
        }
        return;
    }
    for(int i=startIndex;i<s.size();i++){
        if(is_valid(s,startIndex,i)){
            s.insert(s.begin()+i+1,'. ');
            pointNum++;
            backtracking(s,i+2,pointNum);
            s.erase(s.begin()+i+1);
            pointNum--;
        }else{
            break;
        }
    }
}

vector<string> restoreIpAddresses(string s) {

    backtracking(s,0,0);
    return result;
}

};

```

## 78 子集

```

class Solution {
public:
    vector<vector<int>> result;
    vector<int> path;
    void backtracking(vector<int>& nums,int startIndex){
        result.emplace_back(path);
        if(startIndex>=nums.size()){
            return;
        }
        for(int i=startIndex;i<nums.size();i++){
            path.push_back(nums[i]);
            backtracking(nums,i+1);
            path.pop_back();
        }
    }
    vector<vector<int>> subsets(vector<int>& nums) {
        backtracking(nums, 0);
        return result;
    }
};

```

子集是收集树形结构中树的所有节点的结果。

而组合问题、分割问题是收集树形结构中叶子节点的结果。

## 90 子集 2

参考前面的组合总和 2，排序 + 判断数组

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>> result;
    vector<int> path;
    void backtracking(vector<int>& nums, int startIndex, vector<bool> &used){
        result.emplace_back(path);
        for(int i=startIndex; i<nums.size(); i++){
            if(i>0&&nums[i]==nums[i-1]&&used[i-1]==false){
                continue;
            }
            used[i]=true;
            path.push_back(nums[i]);
            backtracking(nums, i+1, used);
            path.pop_back();
            used[i]=false;
        }
    }
    vector<vector<int>> subsetsWithDup(vector<int>& nums) {
        sort(nums.begin(), nums.end());
        vector<bool> used(nums.size());
        backtracking(nums, 0, used);
        return result;
    }
};
```

## 491 非递减子序列

描述:

给你一个整数数组 `nums`，找出并返回所有该数组中不同的递增子序列，递增子序列中至少有两个元素。你可以按任意顺序返回答案。

数组中可能含有重复元素，如出现两个整数相等，也可以视作递增序列的一种特殊情况。

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>> result;
    vector<int> path;
    void backtracking(vector<int>& nums, int startIndex){
        if(path.size()>1){
            result.emplace_back(path);
        }
        int uset[201]={};
        for(int i=startIndex; i<nums.size(); i++){
            if((path.size()&&nums[i]<path.back())||uset[nums[i]+100]>0){
                continue;
            }
            path.push_back(nums[i]);
            uset[nums[i]+1]++;
            backtracking(nums, i+1);
            path.pop_back();
        }
    }
    vector<vector<int>> findSubsequences(vector<int>& nums) {
        backtracking(nums, 0);
    }
};
```

```

        return result;
    }
};

```

## 46 全排列

要点在于，需要注意到重复元素

```

class Solution {
public:
    vector<vector<int>> result;
    vector<int> path;
    void backtracking(vector<int>& nums, int startIndex, vector<bool>& used){
        if(path.size()==nums.size()){
            result.emplace_back(path);
            return;
        }
        for(int i=0;i<nums.size();i++){
            if(used[i]){
                continue;
            }
            used[i]=true;
            path.push_back(nums[i]);
            backtracking(nums,i+1,used);
            used[i]=false;
            path.pop_back();
        }
    }

    vector<vector<int>> permute(vector<int>& nums) {
        vector<bool> used(nums.size());
        backtracking(nums, 0,used);

        return result;
    }
};

```

## 47 全排列 2

给定一个可包含重复数字的序列 `nums` ，按任意顺序返回所有不重复的全排列。

```

class Solution {
public:
    vector<vector<int>> result;
    vector<int> path;
    void backtracking(vector<int>& nums, int startIndex, vector<bool>& used){
        if(path.size()==nums.size()){
            result.emplace_back(path);
            return;
        }
        for(int i=0;i<nums.size();i++){
            if(i>0&&nums[i]==nums[i-1]&&used[i-1]==false){
                continue;
            }
            if(used[i]){
                continue;
            }
            used[i]=true;
            path.push_back(nums[i]);
            backtracking(nums,i+1,used);
            path.pop_back();
        }
    }
};

```

```

        used[i]=false;
    }
}

vector<vector<int>> permuteUnique(vector<int>& nums) {
    sort(nums.begin(),nums.end());
    vector<bool> used(nums.size());
    backtracking(nums, 0, used);
    return result;
}
};

```

## 332 重新安排行程

描述:

给你一份航线列表 `tickets` , 其中 `tickets[i] = [fromi, toi]` 表示飞机出发和降落的机场地点。请你对该行程进行重新规划排序。

所有这些机票都属于一个从 JFK（肯尼迪国际机场）出发的先生，所以该行程必须从 JFK 开始。如果存在多种有效的行程，请你按字典排序返回最小的行程组合。

例如，行程 ["JFK", "LGA"] 与 ["JFK", "LGB"] 相比就更小，排序更靠前。

假定所有机票至少存在一种合理的行程。且所有的机票必须都用一次且只能用一次。

```

class Solution {
    //出发机场-> 到达机场-> 航班次数
    std::unordered_map<string,map<string,int>> targets;

public:
    bool backtracking(int ticketNum,vector<string>& result){
        if(result.size()==ticketNum+1){
            return true;
        }
        for(auto& target:targets[result.back()]){
            if(target.second>0){//说明有达到的路线
                result.push_back(target.first);
                target.second--;
                if(backtracking(ticketNum,result)){
                    return true;
                }
                result.pop_back();
                target.second++;
            }
        }
        return false;
    }

    vector<string> findItinerary(vector<vector<string>>& tickets) {
        vector<string> result;
        for(const auto& vec: tickets){
            targets[vec[0]][vec[1]]++;
        }
        result.push_back("JFK");
        backtracking(tickets.size(),result);
        return result;
    }
};

```

重点在于找到合适的描述字典序排序的容器。

## 51 N 皇后

按照国际象棋的规则，皇后可以攻击与之处在同一行或同一列或同一斜线上的棋子。



$n$  皇后问题研究的是如何将  $n$  个皇后放置在  $n \times n$  的棋盘上, 并且使皇后彼此之间不能相互攻击。

给你一个整数  $n$ , 返回所有不同的  $n$  皇后问题的解决方案。

每一种解法包含一个不同的  $n$  皇后问题的棋子放置方案, 该方案中 'Q' 和 '.' 分别代表了皇后和空位。

```
class Solution {
    vector<vector<string>> result;
    bool is_valid(int row,int col,vector<string>& chessboard,int n){
        int count=0;
        for(int i=0;i<row;i++){
            if(chessboard[i][col]=='Q'){return false;}
        }
        for(int i=row-1,j=col-1;i>=0&&j>=0;i--,j--){
            if(chessboard[i][j]=='Q') return false;
        }
        for(int i=row-1,j=col+1;i>=0&&j<n;i--,j++){
            if(chessboard[i][j]=='Q') return false;
        }
        return true;
    }
    void backtracking(int n,int row,vector<string>& chessboard){
        if(row==n){
            result.emplace_back(chessboard);
            return ;
        }
        for(int col=0;col<n;col++){
            if(is_valid(row,col,chessboard,n)){
                chessboard[row][col]='Q';//放置皇后
                backtracking(n,row+1,chessboard);
                chessboard[row][col]='.'; //撤销皇后
            }
        }
    }
public:
    vector<vector<string>> solveNQueens(int n) {
        vector<string> chessboard(n, string(n, '.'));
        backtracking(n, 0, chessboard);
        return result;
    }
};
```

## 37 解数独

编写一个程序, 通过填充空格来解决数独问题。

数独的解法需遵循如下规则:

数字 1-9 在每一行只能出现一次。

数字 1-9 在每一列只能出现一次。

数字 1-9 在每一个以粗实线分隔的  $3 \times 3$  宫内只能出现一次。(请参考示例图)

数独部分空格内已填入了数字, 空白格用 '.' 表示。

```
class Solution {
public:
    bool backtracking(vector<vector<char>>& board){
        for(int i=0;i<board.size();i++){
            for(int j=0;j<board[0].size();j++){
                if(board[i][j]!='.'){continue;}
                for(char k='1';k<='9';k++){
                    if(is_valid(i,j,k,board)){
                        board[i][j]=k;
                        if(backtracking(board)) return true;
                    }
                }
            }
        }
        return false;
    }
};
```

```

        board[i][j]='.';
    }
}
return false;
}
return true;
}
bool is_valid(int row,int col,char val,vector<vector<char>>& board){
    for(int i=0;i<9;i++){
        if(board[row][i]==val){
            return false;
        }
    }
    for(int i=0;i<9;i++){
        if(board[i][col]==val){
            return false;
        }
    }
    int startRow=(row/3)*3;
    int startCol=(col/3)*3;
    for(int i=startRow;i<startRow+3;i++){
        for(int j=startCol;j<startCol+3;j++){
            if(board[i][j]==val){
                return false;
            }
        }
    }
    return true;
}
void solveSudoku(vector<vector<char>>& board) {
    backtracking(board);
}
};

```

## 980 不同路径 3

在二维网格 grid 上，有 4 种类型的方格：

- 1 表示起始方格。且只有一个起始方格。
- 2 表示结束方格，且只有一个结束方格。
- 0 表示我们可以走过的空方格。
- 1 表示我们无法跨越的障碍。

返回在四个方向（上、下、左、右）上行走时，从起始方格到结束方格的不同路径的数目。

每一个无障碍方格都要通过一次，但是一条路径中不能重复通过同一个方格。

```

class Solution {
public:
    int dfs(int x,int y,int left,vector<vector<int>>& grid){
        if(x<0||y<0||x==grid.size()-1||y==grid[0].size()-1||grid[x][y]<0){
            return 0;
        }
        if(grid[x][y]==2){
            return left==0;
        }
        grid[x][y]=-1;
        int ans=dfs(x+1,y,left-1,grid)+dfs(x-1,y,left-1,grid)+dfs(x,y+1,left-1,grid)+dfs(x,y-1,left-1,grid);
        grid[x][y]=0;
        return ans;
    }
    int uniquePathsIII(vector<vector<int>>& grid) {

```

```

int sx,sy,left;
for(int i=0;i<grid.size();i++){
    for(int j=0;j<grid[0].size();j++){
        if(grid[i][j]==1){
            sx=i;
            sy=j;
        }
        if(grid[i][j]==0){
            left++;
        }
    }
}
return dfs(sx,sy,left,grid);
}
};

```