

UN POCO DE HISTORIA

En 1971, Ray Tomlinson (BBN Technologies, <http://www.bbn.com>), desarrolló un programa para que sus compañeros pudiesen intercambiar mensajes con máquinas conectadas a la red ARPANET. Así mismo, decidió utilizar el símbolo de la arroba (@) como carácter separador para distinguir el identificador del usuario frente al nombre del lugar al que se envía el mensaje. De este modo, por ejemplo, en la dirección alumno@aulaSER.com, la palabra alumno se refiere a la persona que recibirá el mensaje y aulaSER.com, al dominio donde se alojará.

En 1980, Suzanne Sluizer y Jon Postel crearon el embrión del protocolo SMTP (Simple Mail Transfer Protocol), diseñado para el intercambio de mensajes entre servidores que siempre permanecían conectados a Internet, lo cual hizo que se convirtiese en un estándar de facto o de hecho.

En 1984, cuando aparecieron los ordenadores personales que se conectan ocasionalmente a Internet, surgió la necesidad de que dichos mensajes llegasen a estos usuarios finales. Apareció así el protocolo POP (Post Office Protocol), es decir, el protocolo de oficina de correo.

En un principio, este protocolo solo permitía funciones básicas de descarga o borrado de mensajes. Más tarde aparecieron nuevas versiones (POP2 y POP3) que ampliaban la funcionalidad del servicio y ofrecían una mejor gestión de los mensajes de correo.

Con estos dos protocolos (SMTP y POP) se soluciona el problema del transporte del correo a través de Internet, pero tienen una limitación: solo pueden transportar mensajes en formato texto ASCII. Para solucionar el problema, se utilizaron programas específicos de codificación y decodificación como UUEncode y UUDecode, hasta que aparecieron los tipos MIME (extensiones multifunción de correo Internet) en 1992.

En 1986 surgió el protocolo IMAP (Internet Message Access Protocol), que permite el acceso a mensajes en Internet, creado principalmente para integrar el correo electrónico en un navegador web. La idea corrió a cargo de Mark Crispin, en la Universidad de Stanford, quien diseñó un protocolo para un buzón de correo remoto. La versión original de IMAP se probó entre un cliente Xerox Lisp y un servidor TOPS-20.

Rápidamente fue reemplazada por imap2, que añadía una orden de respuesta etiquetada.

Poco después, se amplió el protocolo una vez más para dar apoyo a MIME. Las funcionalidades para estructuras de gestión del buzón y su cuerpo se añadieron en la siguiente versión llamada IMAP2bis.

En 1994, se creó un grupo de trabajo específico para IMAP en la IETF para mejorar el diseño de la versión IMAP2bis, a la que se decidió llamar IMAP4 para evitar confusiones con una propuesta IMAP3 ya existente. Solo dos años más tarde, se sustituyó por la IMAP4rev1 a causa de los diversos errores que aparecieron durante la fase de pruebas y la poca aceptación recibida.

El correo fue uno de los primeros servicios ofrecidos por la red ARPANET, lo cual no quiere decir que se trate de un servicio exclusivo de Internet. El correo electrónico es un servicio que se ofrece prácticamente en todos los tipos de redes existentes, como Fidonet o Compuserve, una empresa de servicios en línea muy importante durante las décadas de 1980 y 1990, y que hoy opera como un ISP dentro del consorcio de America Online (AOL). Hoy en día, todas esas redes están en desuso o se han integrado en Internet.

Curiosidades

Fidonet es una red de correo electrónico creada por aficionados y administradores de BBS (Bulletin Board System) de todo el mundo. Nació en 1982. Su página oficial es <http://www.fidonet.org>. BBS es un sistema de tablón electrónico de anuncios que fue el precursor de los servicios de Internet actuales.

Curiosidades

ARPANET (Advanced Research Projects Agency Network), el núcleo de Internet hasta 1990, se gestó en 1969 a iniciativa del Departamento de Defensa de los Estados Unidos, interesado en disponer de un medio de comunicación de alta seguridad para diferentes organismos del país. Favoreció la aparición del protocolo TCP/IP.