

Interactive Player V2.0.0 使用手册

目 录

1	慨还	3
	1.1 应用领域与使用对象	3
2	系统综述	3
	2.1 系统功能简介	
	2.2 性能	3
3	运行环境	
	3.1 硬件设备要求	3
	3.2 支持系统	4
4	系统操作说明	4
	4.1 安装与初始化	4
	4.2 系统运作流程	4
	4.2.1 设备连接安装	4
	4.2.2 主界面及介绍	6
	4.2.3 Flash 设置	9
	4.2.4 插件设置	9
	4.2.5 播放面板设置	. 10
	4.2.6 状态栏	10
	4.2.7 显示屏设置	10
	4.3 常见问题及故障排查	11
	4.3.1 无法互动	11
	4.3.2 程序自动退出	11



1 概述

1.1 应用领域与使用对象

LED 地板屏借助传感器,能够跟随人的脚步活动呈现即时的画面效果,从而可以实现诸如演员与观众走过,脚下出现鱼儿游走、落叶吹开等效果,甚至可以跟踪人的运动轨迹。极具视觉冲击力,特别适用于舞台、游戏、教学交互等场景。

InteractivePlayer 是针对优景光复地板屏互动显示屏专门研发的软件。

2 系统综述

2.1 系统功能简介

本系统在模组中植入传感器,通过诺瓦 MCTRL510 地板屏控制系统实现传感数据回传,从而实现互动。目前支持的游戏有 光晕、落叶、轨迹跟踪。另外提供 Flash 控制接口,方便客户集成自己的游戏。

2.2 性能

InteractivePlayer 的一些特效需要较强的 CPU 和 GPU 运算功能,譬如"落叶"。

3 运行环境

3.1 硬件设备要求

本软件对硬件要求较高: Intel I5 以上 、RAM 8Gb、硬盘 100Gb 外部设备硬件要求: NOVA MCTRL510,显示屏



3.2 支持系统

InteractivePlayer 系统所支持的系统平台:Win7,Win10;

4 系统操作说明

4.1 安装与初始化

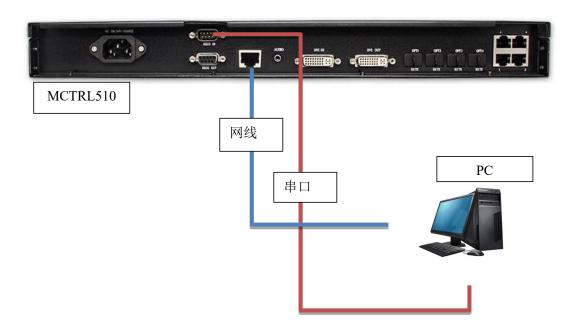
启动安装程序"InteractivePlayer_Setup_Vx.x.x.exe"进入向导界面,按照安装向导提示逐步完成安装即可。

4.2 系统运作流程

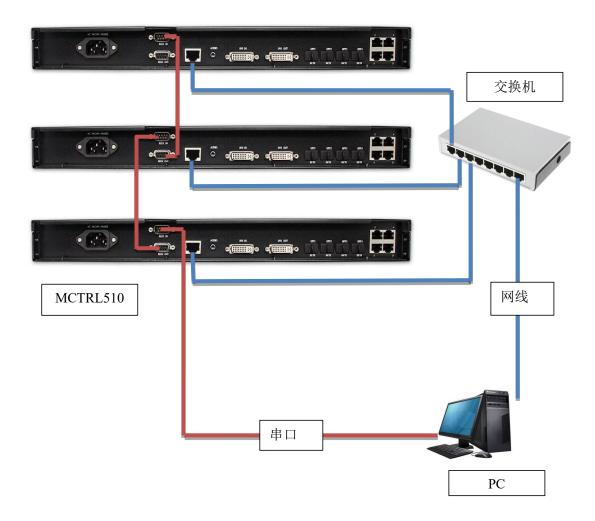
4.2.1 设备连接安装

- 1)、准备设备: 诺瓦 MCTRL510, 交换机(如果有多个发送卡), 网线。
- 2)、按照普通显示屏方式配置显示屏,点亮。
- 3)、参照下面两图连接传感器通信网口。
- 4)、设置本机 IP: 设置 IP 为 192.168.11.200, 掩码为 255.255.255.0, 网关为 192.168.11.1。
- 5)、启动程序: 如果安装时创建了桌面快捷方式,找到桌面快捷图标,启动 InteractivePlayer 软件;如果没有创建快捷方式,在开始→所有程序→InteractivePlayer→InteractivePlayer 来启动软件。
- 6)、读取显示屏配置:第一次运行程序时或者配置了新的显示屏,需要先从 MCTRL510 读取相关信息,参考 4.2.7。
 - 7)、以上配置完成后等待 5~30 秒左右,状态栏出现 ,表示互动功能已经可以正常工作。





单个发送卡连接图



多个发送卡连接图



4.2.2 主界面及介绍



图 4.2.2 主界面

主按钮	说明
(播放 Flash,在 Flash 分组框添加、删除、选择需要播放的 Flash。 Flash 例子光晕"LIGHT"见图 4.2.2.1。
5	播放插件,在插件分组框添加、删除、选择需要播放的节目。 自带插件有: 落叶(leaves)、轨迹跟踪(tracking)、水波纹(waterwave)。 效果图见 图 4.2.2.2A~C
	传感器测试,传感器触发时显示黄色圆圈(黄色圆圈所在矩形区域表示传感器范围),恢复后显示。。 效果图见图 4.2.2.4
1 2	显示黑屏。



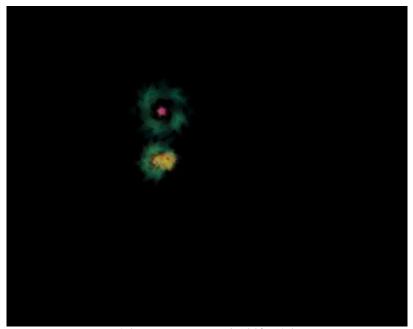


图 4.2.2.1 Flash - 光晕效果图



图 4.2.2.2A 插件 - 落叶效果图 人走过时落叶吹开,数秒钟之后落叶复原





图 4.2.2.2B 插件 - 轨迹跟踪效果图

标记出人在显示屏行走的轨迹(最多 20 个轨迹点),人离开显示屏后数秒钟轨迹消失。注意人的脚步最大距离不能超出旋转的圆圈。



图 4.2.2.2C 插件 - 水波纹效果图 人走过时水波荡漾,随后慢慢消失。



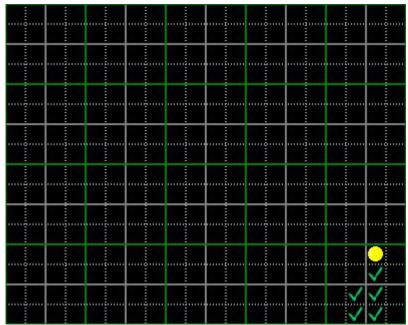


图 4.2.2.4 传感器效果图

4.2.3 Flash 设置

本程序提供了 Flash 控制接口,可以实现该接口的 Flash 添加进来,方便客户自己实现互动。

按钮	功能
	浏览当前 Flash 所在目录。
•	添加 Flash。
	删除 Flash。
捕获鼠标	对于没有实现互动接口的 Flash,可以通过模拟鼠标点击简单实现互动,这时候需要捕获鼠标。可以通过 ESC 按键取消。

如何实现控制接口请联系技术人员获取《互动地板屏程序开发包》。

4.2.4 插件设置

本程序还提供插件控制接口,可以添加用户自己编写的插件。

按钮	功能
	浏览当前插件所在目录。
+	添加插件。





删除插件。仅限于用户自己编写的插件。

如何实现插件请联系技术人员获取《互动地板屏程序开发包》。

4.2.5 播放面板设置

名称	功能
编号	显示屏(播放窗口)编号
X	播放窗口的X坐标
Y	播放窗口的Y坐标
置顶	是否使播放窗口位于最上层,不被其它窗口遮挡。
锁定	是否使播放窗口无法用鼠标移动,但仍然可以通过修改 X, Y 移动。
显示	是否显示播放窗口。

4.2.6 状态栏

图标	功能
	看门狗工作是否正常。正常显示绿色图标;不正常为红色图标闪烁,
	并且会在10分钟内退出。
*** * ** * * *	传感器通信是否正常。绿色:全部正常,红色闪烁:无法连接,黄
	色闪烁: 多个发送卡时,至少有一个或多个发送卡无法连接。
<u>\$</u> \$	互动功能是否打开,点击进行切换。绿色打开打开,灰色表示关闭。
	界面语言。 🗛 : 自动跟随系统; 🍪 : 简体中文; 👬 : 英语。
©	显示屏设置,详见 4.2.7。

4.2.7 显示屏设置



图 4.2.7 显示屏设置

在进行互动之前需要对显示屏连接进行配置,点击状态栏的 即进入设置页面。本程序没有提供显示屏连接设置功能,需要先使用诺瓦设置软件设置好显示屏并且固化。设置完成后选择



MCTRL510 的串口(如果找不到点击刷新图标),然后执行"读取显示屏连接"。

名称/图标	功能
串口	MCTRL510 连接的串口。
Ð	刷新串口。
读取显示屏连接	从 MCTRL510 读取显示屏连接信息。
导入	导入自定义的显示屏连接文件(*.mdcf)。
导出	导出自定义的显示屏连接文件(*.mdcf)。

4.3 常见问题及故障排查

4.3.1 无法互动

检查连接状态图标:

- A) 如果红色 或者 闪烁
 - (1) 确保连线正常,参考4.2.1。
 - (2) 互动电脑 IP 应该为 192.168.11.200, 掩码 255.255.255.0, 网关 192.168.11.1。
 - (3) 重启发送卡。
- B) 如果显示绿色 📫

显示屏配置错误或者模组没有传感器等,请联系技术支持人员。

4.3.2 程序自动退出

- (1)如果程序启动后状态栏一直显示 ,表明没有插入加密狗,程序运行 10 分钟将自动关闭。请插入加密狗,如果没有联系销售人员购买。
- (2) 如果程序启动后状态栏一直显示 ,程序内部问题,请联系技术支持人员。