

# Interactive Studio

互动播放器

用户手册

版本编号:

V1.0.0

## 目录 2.1. 2.2. 3.1. 软件系统要求 4 3.2. 4.1. 软件安装.......5 411 4.1.2. 4.1.3. 4.2. 4.2.1. 功能区 7 4.2.2. 4.2.3. 播放方案 .......11 范例描述......14 6.1. 设置详情.......14 6.2.

## 1. 概述

## 1.1. 应用领域与使用对象

LED 地砖屏借助传感器,能够跟随人的脚步活动呈现即时的画面效果,从而可以实现诸如演员与观众走过,脚下出现鱼儿游走、落叶吹开等效果,甚至可以跟踪人的运动轨迹。极具视觉冲击力,特别适用于舞台、游戏、教学交互等场景。

Interactive Studio 是针对新亚胜互动显示屏专门研发的软件。

## 2. 系统综述

## 2.1. 系统功能简介

本系统在模组中植入传感器,通过 MCTRL510 地板屏控制系统实现传感数据回传,从而实现互动。本系统支持点击事件。另外提供 Flash 控制接口 以及 DLL 插件接口,方便客户自主开发游戏等素材。

### 2.2. 性能

Interactive Studio 的一些特效需要较强的 CPU 和 GPU 运算功能,譬如"Light.swf"。

## 3. 运行环境

## 3.1. 硬件设备要求

电脑硬件要求:

CPU Intel 标压 i5 或同性能处理器

内存 8G 及以上

硬盘 建以使用 SSD

## 外部设备硬件要求

控制器 Nova MCTRL510

显示屏 新亚胜互动显示屏

## 3.2. 软件系统要求

32/64 位 Windows 7 或 Windows 10

## 4. 系统操作说明

## 4.1. 安装与初始化

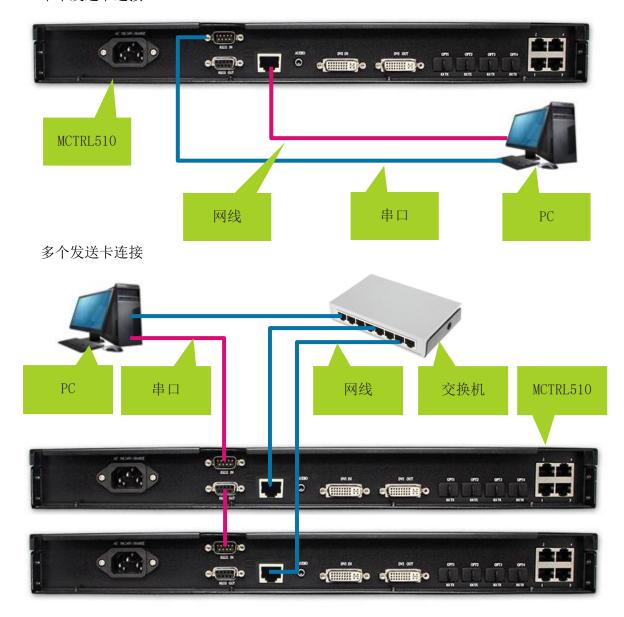
## 4.1.1. 软件安装

Windows 7 需安装 Microsoft .NET Framework 4.5.2

软件为绿色安装方式,直接运行解压后文件夹根目录里的 InteractiveStudio.exe 即可。

#### 4.1.2. 设备连接

单个发送卡连接



### 4.1.3. 配置

- (1) 参照 4.1.2 设备连接 的两图连接传感器通信网口。
- (2) 启动 NovaLCT,按照普通显示屏方式配置屏幕并点亮。
- (3) 设置本机 IP 为 192.168.11.200(与控制器 IP 不重复即可),掩码为 255.255.255.25 .0,网 关为空。
- (4) 启动程序

系统操作说明

## 4.2. 界面及功能

#### 4.2.1. 主界面



#### 4.2.2. 功能区

#### 播放方案选项卡



对编辑的播放方案进行新建/打开/保存和另存为

#### 设备选项卡



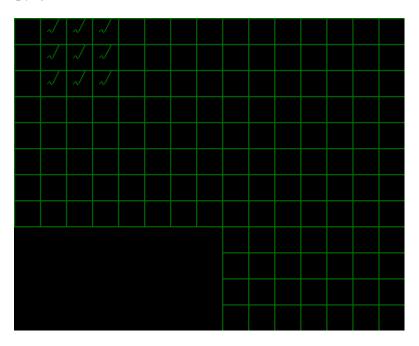
显示模式

### ● Interact (互动)模式



播放互动素材,并对点击位置有感应(快捷键 F1)

## Test (测试)模式



测试感应功能是否正常,有感应则会显示"  $\checkmark$ " (快捷键 F2)

● Black (黑屏) 模式

屏幕不显示任何内容(快捷键 F3)

#### ● Debug (调试)模式

34	33	32	36	34	33	32	36	34	33	32	36	34	33	32
33	31	31	33	33	31	31	33	33	31	31	33	33	31	31
31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31
31	30	32	32	31	30	32	32	31	30	32	32	31	30	32
34	33	32	36	34	33	32	36	34	33	32	36	34	33	32
33	31	31	33	33	31	31	33	33	31	31	33	33	31	31
31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31
31	30	32	32	31	30	32	32	31	30	32	32	31	30	32
34	33	32	36	34	33	32	36	34	33	32	36	34	33	32
33	31	31	33	33	31	31	33	33	31	31	33	33	31	31
31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31
31	30	32	32	31	30	32	32	31	30	32	32	31	30	32

显示传感器的电容值,一般用于生产时进行测试(快捷键 F4)

#### 互动性选项卡



Anti-interference(抗干扰等级):  $1\sim9$  级调节,推荐值 2。抗干扰等级值越大,稳定性越好,但值越大,踩踏区域面积越大才能触发感应。

Touch Sensitivity(触摸灵敏度): $1\sim9$  级调节,推荐值 5。灵敏度值越大,感应距离越远,但越容易受干扰。

TouchMode (触摸模式): 低/中/高分辨率,推荐中分辨率。低/中/高分辨率分别将一块屏幕分为 1/4/16 个感应区。

Temp Change Over (温度复位幅度): 0,5-255 级调节,推荐 5

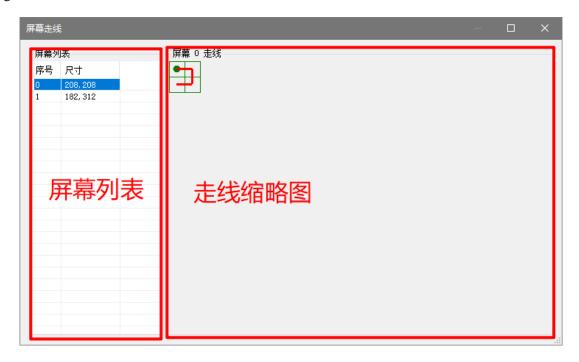
Reset Time Interval (时间复位间隔): 0,20-255 级调节,推荐 20

#### 设置选项卡



Language (语言): 界面语言选择, 重启后生效

Ligature (走线): 显示屏幕尺寸及在 NovaLCT 配置的走线,只能查看



Controls(控制器):显示/修改控制器的 IP 信息,确定修改需要点击"应用"。控制器 IP 不能和其他控制器 IP 及本机 IP 重复。



ScanBoard (接收卡):对接收卡上的单片机进行版本查询和程序升级



PowerUser(高级用户): 输入 yestech 后, 启用 显示电容模式 和 调整复位参数 功能

#### 4.2.3. 播放方案

#### 窗口编辑

- (1) 点击"添加窗口"添加新播放窗口
- (2) 右键单击新建的窗口,在弹出的菜单里选择"编辑窗口"



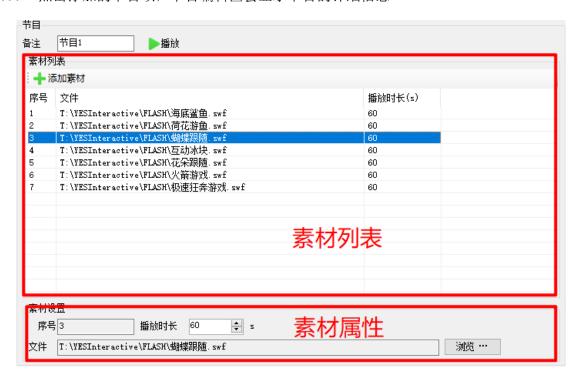
Add Screen (添加屏幕):将在 NovaLCT 里配置好的屏幕添加到播放窗口

窗口属性:可以设置播放窗口的备注、位置及缩放比例

屏幕编辑区:可以拖动或在屏幕属性里更改屏幕在播放窗口里的位置

#### 节目编辑

- (1) 在播放方案列表里点击需要添加节目的播放窗口项,节目编辑区会显示选中窗口当前 正在播放的节目列表
- (2) 点击"添加节目"添加一个新节目
- (3) 点击添加的节目项,节目编辑区会显示节目的详细信息



添加素材:选择单个或多个需要添加到节目里的播放素材,素材类型支持 Flash 及 DLL 插件

播放:点击播放时,如果已经连接到控制器,则播放窗体会立刻按素材列表惊醒循环播放,否则会等待连接上控制器后才进行播放

播放素材的播放时间等信息可以在素材属性里更改

## 5. 常见问题及解决方法

#### 软件无法启动?

打开诺瓦软件查看是否检测到控制系统,如果没有检测到,则重新拔插 USB 串口线或重 启 MarsServerProvider。如果软件报了无法读取 IP 的错误,则说明电脑连接了其他类型的控制器,将其他控制器拔掉连接即可。

#### 无法连接到控制器?

按照"4.1 安装与初始化"操作后如果还无法连接,可能网线接头松动或线材损坏,更换网线

#### 无法互动?

- 1) 点击 "Connect"后连接上控制器,互动功能才会启用
- 2) 打开 NovaLCT, 查看是否检测到正确数量的接收卡
- 3) 检查一下接收卡的程序版本是否正确
- 4) 请联系技术支持人员

## 6. 使用范例

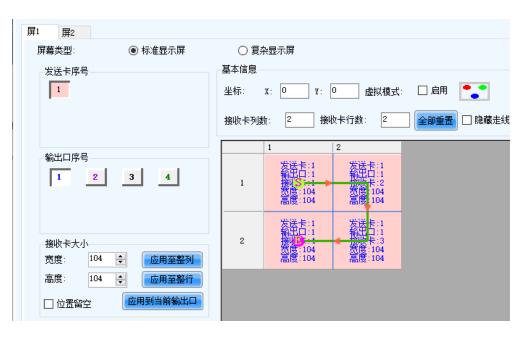
#### 6.1. 范例描述

通过一台控制器控制两个屏幕,分别是 2 行\*2 列的 MG7 P4.8 箱体和 3 行\*7 列的 MG11 P4.8 箱体,两个屏幕拼接成一个播放窗口。

#### 6.2. 设置详情

- 1) 按照 "4.1.2 设备连接"的连接方式将电脑、控制器、箱体连接起来。如果需要使用视频 拼接器进行大屏拼接,请联系技术支持人员提供服务支持。
- 2) 使用 NovaLCT 配置屏幕,同时需要设置每个屏幕的坐标。

#### 屏幕1



屏幕2



3) 打开互动播放器,等待读取完屏幕配置



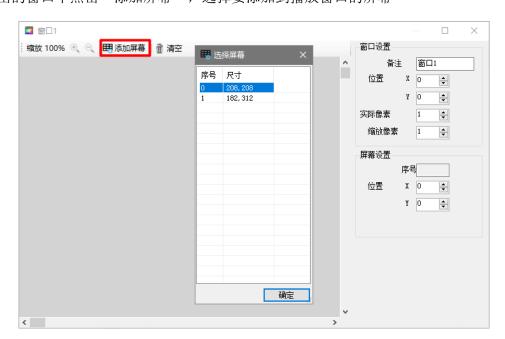
4) 播放方案→新建



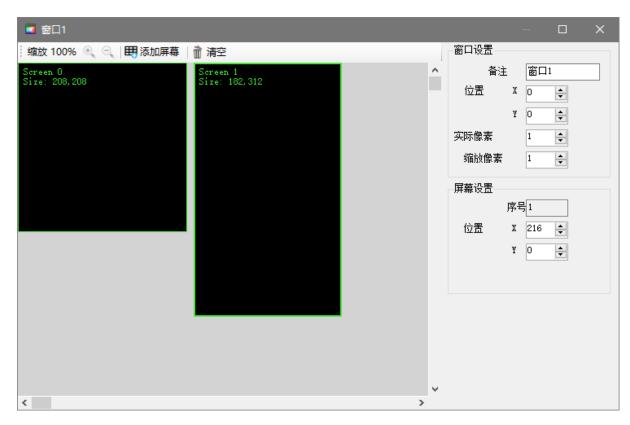
5) 点击"添加窗口"→选中新建的窗口→右键选择"编辑窗口"



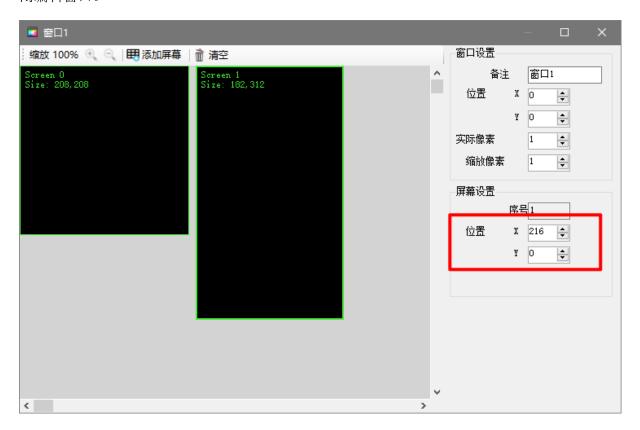
6) 在弹出的窗口中点击"添加屏幕",选择要添加到播放窗口的屏幕



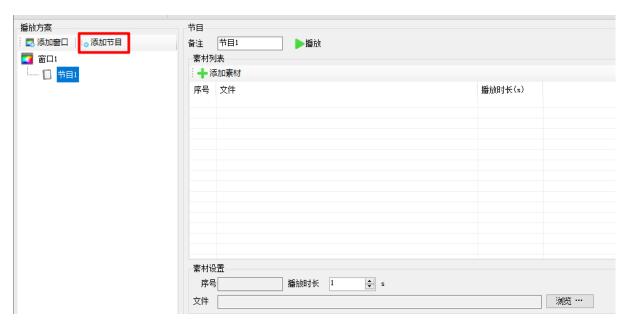
7) 在"窗口设置"里将添加的屏幕里最小的 X 坐标和 Y 坐标填入位置那一项



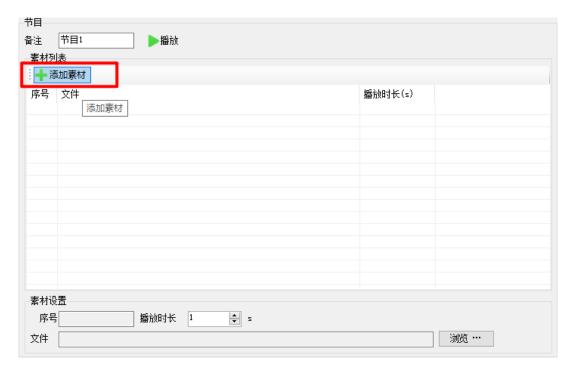
8) 在屏幕编辑区点击各个屏幕,在屏幕位置区设置屏幕在播放窗口里的位置,设置完毕后关 闭编辑窗口。



9) 点击"添加节目",添加一个新节目



10) 选中新添加的节目,在节目编辑区点击"添加素材"来添加单个或多个播放素材,每个素材的默认播放时间为 60s。



11) 点击设备→"连接",连接上控制器



12) 选中要播放的节目,在节目编辑区点击"播放",对应的窗口将开始循环播放素材列表里的素材。

