

RoboMaster 2019 裁判系统服务器（总决赛版本）界面说明

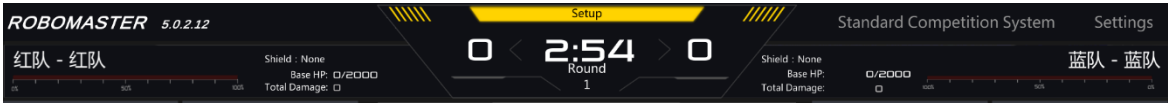
更新说明:

- 1.修改无人机主界面显示内容，背景改为灰色
- 2.添加基地护盾值显示
- 3.机器人子面板添加踢掉机器人wifi ,底盘断电上电，发射机构断电上电按钮

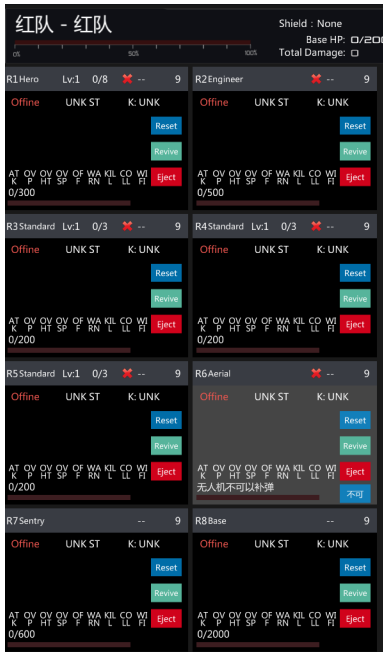
裁判系统

备注1：使用前需要根据说明手册完成裁判系统网络搭建
备注2：比赛模式的配置在Server根目录Config文件夹下，可自行配置

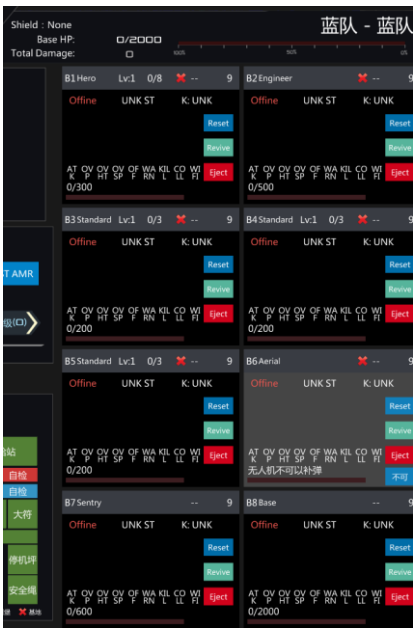
比赛时间



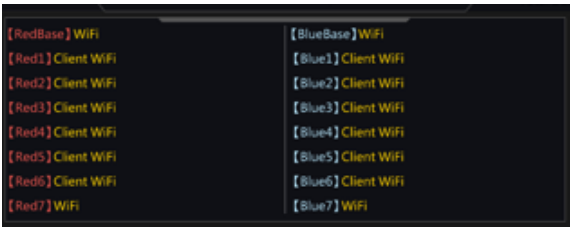
红队



蓝队



机载端裁判系统状态



比赛控制控件

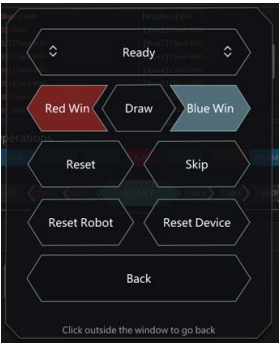


主界面

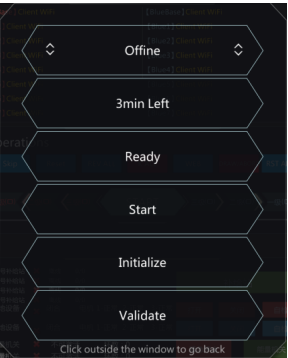


弹窗

比赛状态设置



切换比赛状态



机器人状态显示控件

机器人状态栏，点击
进入机器人子界面

ID

类型

等级

客户端状态

Wi-Fi信号

R1Standard

Lv:1

0/3

✖

--

9

Offline

UNK ST

K: UNK

Reset

Revive

Eject

AT OV OV OV OF WA KIL CO WI

K P HT SP F RN L LL FI

0/1000

机器人连接状态

机器人存活/死亡/复活中状态

机器人实时受伤害统计，为所受伤害百分比

机器人buff显示区

重置机器人，满血满状态复活

复活机器人，同刷IC卡复活

杀死机器人，同四级警告。被杀死不可复活，只能重置

红队

红队 - 红队

Shield: None

Base HP: 0/200

Total Damage: 0

R1Engineer

Lv:1

0/0

✖

--

9

Offline

UNK ST

K: UNK

Reset

Revive

Eject

AT OV OV OV OF WA KIL CO WI

K P HT SP F RN L LL FI

0/300

R2Engineer

Lv:1

0/500

✖

--

9

Offline

UNK ST

K: UNK

Reset

Revive

Eject

AT OV OV OV OF WA KIL CO WI

K P HT SP F RN L LL FI

0/500

R3Standard

Lv:1

0/3

✖

--

9

Offline

UNK ST

K: UNK

Reset

Revive

Eject

AT OV OV OV OF WA KIL CO WI

K P HT SP F RN L LL FI

0/200

R4Standard

Lv:1

0/3

✖

--

9

Offline

UNK ST

K: UNK

Reset

Revive

Eject

AT OV OV OV OF WA KIL CO WI

K P HT SP F RN L LL FI

0/200

R5Standard

Lv:1

0/3

✖

--

9

Offline

UNK ST

K: UNK

Reset

Revive

Eject

AT OV OV OV OF WA KIL CO WI

K P HT SP F RN L LL FI

0/200

R6Aerial

Lv:1

0/3

✖

--

9

Offline

UNK ST

K: UNK

Reset

Revive

Eject

AT OV OV OV OF WA KIL CO WI

K P HT SP F RN L LL FI

0/200

R7Sentry

Lv:1

0/3

✖

--

9

Offline

UNK ST

K: UNK

Reset

Revive

Eject

AT OV OV OV OF WA KIL CO WI

K P HT SP F RN L LL FI

0/600

R8Base

Lv:1

0/2000

✖

--

9

Offline

UNK ST

K: UNK

Reset

Revive

Eject

AT OV OV OV OF WA KIL CO WI

K P HT SP F RN L LL FI

0/2000

主页面

ROBOMASTER 0.0.2.0

2:56

Standard Competition System

Settings

红队 - 红队

蓝队 - 蓝队

Operations

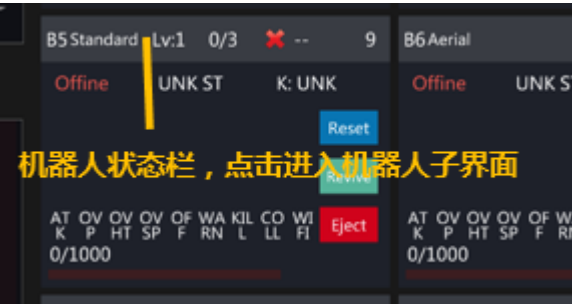
PAUSE

红队 - 红队

蓝队 - 蓝队

机器人子面板

主页面



机器人状态栏，点击进入机器人子界面



增加经验

云台上电
云台断电

发射机构上电
发射机构断电

功率曲线图，单位为瓦特 (W)

Power curve

重置

杀死

找车

底盘断电

底盘上电

踢掉机器人的
WIFI连接

The screenshot shows the RoboMaster sub-panel interface. It features a list of control buttons on the left, including 'Add Experience', 'Reset', 'Kill', 'Find', 'Check armor life', 'Chassis Power Off', 'Chassis Power On', 'Power threshold', 'Check client version', and 'Kick Off'. On the right, there is a 'Power curve' graph showing power consumption over time. The graph has a y-axis ranging from -0.9 to 20.0 and an x-axis representing time. A red line indicates the power consumption curve. The graph is labeled '功率曲线图，单位为瓦特 (W)' and 'Power curve'.

机器人实时受伤害统计

主页面



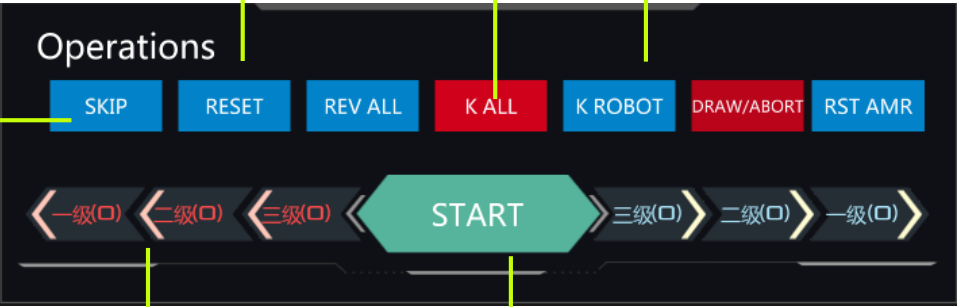
术语	中文	英文
ATK	被攻击	Attacked
OVP	超功率	Over Power
OVHT	超热量	Over Heat
OVSP	超射速	Over Speed
OFF	模块离线	Module Offline
WARN	警告	Warning
KILL	服务器杀死	Eject
COLL	碰撞	Collision
WIFI	Wi-Fi离线	Wi-Fi Offline

比赛控制控件

直接开始比赛5秒倒计时

重置比赛状态，倒计时，机器人 断开所有机器人WIFI连接

杀死所有机器人



红队警告按钮及计数

比赛状态切换 (开始, 暂停, 重置)

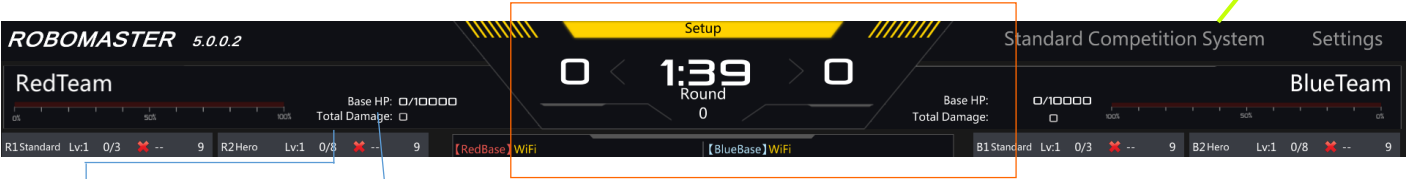
主页面



比赛状态切换子面板

比赛时间，点击可切换比赛状态

赛制切换，可切换ICRA/RM赛制，切换完成后需重启Server



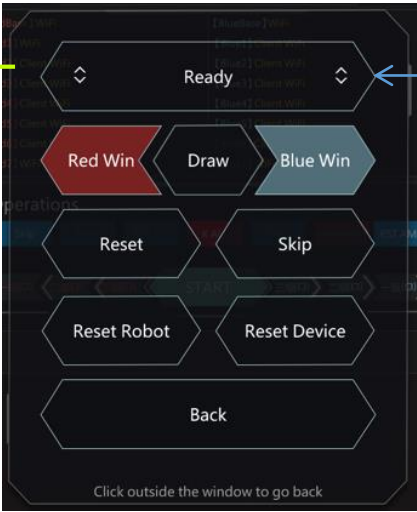
全队造成总伤害值

基地血量



比赛时间，点击可切换比赛状态

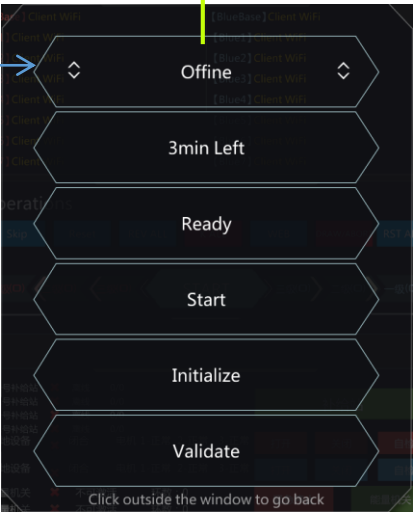
点击切换比赛状态



点击打开

- 开始3分钟倒计时
- 自由准备时间
- 开始比赛
- 裁判系统自检

比赛状态



主页面



机器人裁判系统模块状态

主页面



术语	中文	英文
Wi-Fi	Wi-Fi	Wi-Fi
Armor	装甲模块	Armor Module
Speed Mon	测速模块	Speed Monitor Module
Light Ind	灯条模块	Light Indicator Module
RFID	场地交互模块	RFID Interaction Module
UWB	定位模块	Positioning System Module
VTM	图传模块	Video Transmitter Module