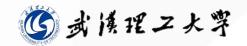


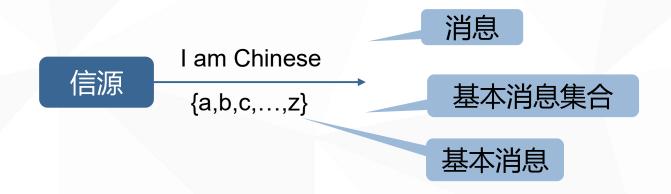
= 信息理论与编码

知识要点

- 01. 信源模型的建立
- 02. 信源分类

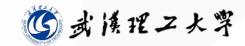
>>> 实际信源

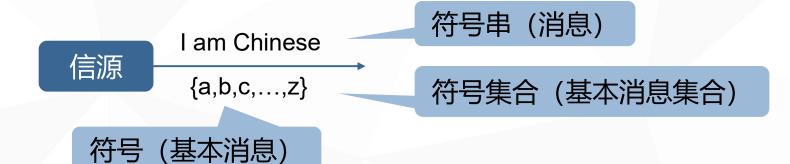




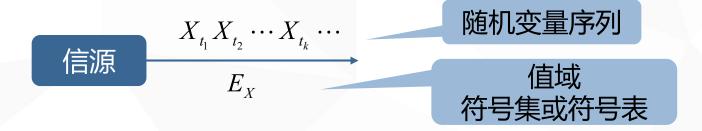
- 信源的性质由其输出完全确定。
- 实际信源的输出各不相同,可能是汉字、英文、声音、图像等,统称为消息。
- 信源发出消息的过程, 等同于从一个基本消息集合取出基本消息的过程。

>>> 信源模型



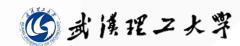


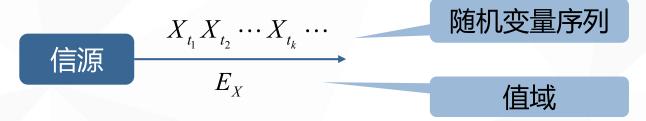
对认识主体而言,信源在某一时刻输出什么符号是随机的,可以用概率统计的数学方法来描述。



信源输出随机变量序列 $\{X_{t_k}, t_k \in T\}$ 其中 $X_{t_k} \in E_X$ T : 参数集

>>> 信源分类 (一)





信源输出随机变量序列 $\{X_{t_k}, t_k \in T\}$ T : 时间参数集

根据参数集和值域是离散集合还是连续区间进行分类:

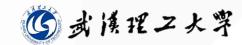
(1) 时间离散空间离散信源: T 离散, E_X 离散。 (离散信源)

(2) 时间离散空间连续信源: T 离散, E_X 连续。 (连续信源)

(3) 时间连续空间离散信源: T 连续, E_X 离散。

(4) 时间连续空间连续信源: T 连续, E_X 连续。 (波形信源)

>>> 信源分类 (二)





根据信源输出随机变量序列 $\{X_{t_k}, t_k \in T\}$ 的记忆特性进行分类:

(1) 有记忆信源: $\{X_{t_k}, t_k \in T\}$ 中各随机变量是统计相关。

$$F_{X_{t_1}\cdots X_{t_N}}(x_1,x_2,\cdots,x_N) = P(X_{t_1} \le x_1,X_{t_2} \le x_2,\cdots,X_{t_N} \le x_N) \qquad N \to \infty$$

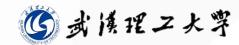
(2) 无记忆信源: $\{X_{t_k}, t_k \in T\}$ 是一族相互独立的随机变量。

$$F_{X_{t_1}\cdots X_{t_N}}(x_1, x_2, \cdots, x_N) = \prod_{i=1}^N F_{X_{t_i}}(x_i)$$

独立同分布信源

无记忆信源各个时刻的随机变量是同分布的,那么只需考虑任一时刻的输出X即可。

>>> 信源分类(三)





根据信源的平稳特性分类:

(1) 平稳信源: 序列的统计特性与时间的推移无关。

$$F_{X_{t_1+\tau}\cdots X_{t_N+\tau}}(x_1, x_2, \cdots, x_N) = F_{X_{t_1}\cdots X_{t_N}}(x_1, x_2, \cdots, x_N)$$

- · 平稳信源也是有记忆的, 只是记忆的长度有限。
- ・N 阶平稳信源:N维分布函数与时间的起点无关。任一时刻 t_k 的输出,只与前面 N-1 时刻 $t_{k-\ (N-1)}$ 、…、 t_{k-1} 的输出有关。
- · 平稳信源只需考虑任意N个相邻时刻的输出序列:

$$X^N = X_1 X_2 \cdots X_N$$

(2) 非平稳信源:不满足上面条件的信源。



Information theory

and



⑤ 武漢理卫大學