

# 第6章 限失真信源编码



# 问题提出

- 信息编码分类:

无失真编码: 码字与信源符号 (序列) 一一对应。保熵编码

有失真编码: 在信源编码时引入一定失真。

- 引入有失真编码的原因:

(1) 保熵编码并非总是必需的。

(2) 保熵编码并非总是可能的。

(3) 降低信息率有利于传输和处理。

- 限失真编码

在允许的失真范围内把编码后的信息率压缩到最小。

- 信道的信息率R: 信道的平均互信息量:

$$R = I(U; V) = H(U) - H(U | V) = H(V) - H(V | U) \quad \text{bit/符号}$$

# 各节内容



6.1 失真测度

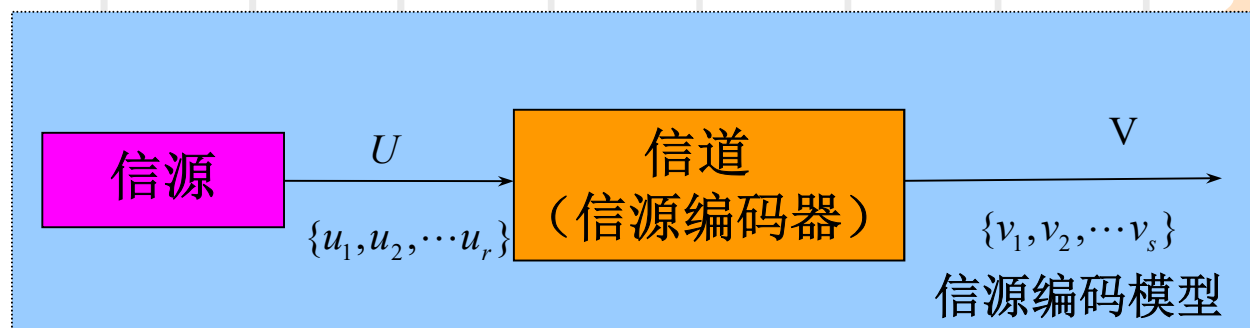
6.2 信息率失真函数及其性质

6.3 限失真信源编码定理

6.4 信息率失真函数的计算



## 6.1 失真测度



### ■ 无失真编码

$$H(U|V) = H(V|U) = 0$$

$$R = I(U; V) = H(U) = H(V)$$

### ■ 限失真编码 ?

# 1、失真度

- 设信源编码器输入为  $U = \{u_1, u_2, \dots, u_r\}$ , 编码后的输出信源为  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_s\}$
- 失真度（或失真函数）：编码器输入符号  $u_i$  与输出符号  $v_j$  之间的误差或失真，用非负实值函数  $d(u_i, v_j)$  来描述。
- 常用的失真度有：

误码失真：

$$d(u_i, v_j) = \begin{cases} 0, & u_i = v_j \\ 1, & u_i \neq v_j \end{cases}$$

均方失真：

$$d(u_i, v_j) = (u_i - v_j)^2$$

绝对失真：

$$d(u_i, v_j) = |u_i - v_j|$$

相对失真：

$$d(u_i, v_j) = |u_i - v_j| / |u_i|$$

## 2、失真矩阵

- 将  $r \times s$  个  $d(u_i, v_j)$  排成矩阵形式，称为失真矩阵，记为  $[d]$ ：

$$[d] = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & \cdots & v_s \end{matrix} \\ \begin{bmatrix} d(u_1, v_1) & d(u_1, v_2) & \cdots & d(u_1, v_s) \\ d(u_2, v_1) & d(u_2, v_2) & \cdots & d(u_2, v_s) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ d(u_r, v_1) & d(u_r, v_2) & \cdots & d(u_r, v_s) \end{bmatrix} & \begin{matrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_r \end{matrix} \end{matrix}$$



例 设信源  $U$  取值于  $\{0,1\}$ ，编码器输出取值于  $\{0,1,2\}$ ，规定失真度函数为

$$d(0,0) = d(1,1) = 0$$

$$d(0,1) = d(1,0) = 1$$

$$d(0,2) = d(1,2) = 0.5$$



则失真矩阵为



$$[d] = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0.5 \\ 1 & 0 & 0.5 \end{bmatrix}$$



### 3、平均失真度

- 对所有符号的失真度  $\{d(u_i, v_j)\}_{i,j}$  取统计平均，称为平均失真度或平均失真，记为  $\bar{D}$ ：

$$\begin{aligned}\bar{D} &= E\{d(u_i, v_j)\} = \sum_{i=1}^r \sum_{j=1}^s P(u_i, v_j) d(u_i, v_j) \\ &= \sum_{i=1}^r \sum_{j=1}^s P(u_i) P(v_j | u_i) d(u_i, v_j)\end{aligned}$$

## 4、符号序列的平均失真度和平均失真度

- 对于符号序列，可将失真度或失真函数的定义可推广到矢量形式。设编码器输入 $\alpha_h$ 和输出 $\beta_l$ 均为 $N$ 长符号序列，即

$$\begin{aligned}\alpha_h &= u_{h_1} u_{h_2} \cdots u_{h_N} & h &= 1, 2, \dots, r^N \\ \beta_l &= v_{l_1} v_{l_2} \cdots v_{l_N} & l &= 1, 2, \dots, s^N\end{aligned}$$

则  $N$  长符号序列的失真度 $d(\alpha_h, \beta_l)$ 可定义为，

$$d(\alpha_h, \beta_l) = \sum_{k=1}^N d(u_{h_k}, v_{l_k})$$

式中  $d(u_{h_k}, v_{l_k})$  是输入/输出序列第  $k$  位符号的失真度。



## 4、符号序列的平均失真度和平均失真度（续）

- $N$  长符号序列的平均失真度为

$$\begin{aligned}\bar{D}(N) &= E\{d(\alpha_h, \beta_l)\} = \sum_{h=1}^{r^N} \sum_{l=1}^{s^N} P(\alpha_h, \beta_l) d(\alpha_h, \beta_l) \\ &= \sum_{h=1}^{r^N} \sum_{l=1}^{s^N} P(\alpha_h, \beta_l) \sum_{k=1}^N d(u_{h_k}, v_{l_k})\end{aligned}$$

当信源和信道（编码器）均无记忆时，

$$\bar{D}(N) = \sum_{k=1}^N E\{d(u_{h_k}, v_{l_k})\} = \sum_{k=1}^N \bar{D}_k = N\bar{D}$$

其中  $\bar{D}_1 = \bar{D}_2 = \dots = \bar{D}_N = \bar{D}$  是单符号的平均失真度。