

Exercício:

Em um belo dia, um dos alunos da turma de PROG II resolveu abrir uma loja de jóias, para fazer um dinheiro extra. Para isso, ele precisa criar um código que o auxilie no gerenciamento de dois fatores importantes: os produtos em estoque e os pedidos dos clientes.

Pensando nisso, você decidiu ajudar, desenvolvendo um código em C, que irá ter as seguintes funcionalidades:

1- Seu código vai ler um arquivo externo chamado ***“estoque.txt”***, onde estarão contidas todas as peças para venda, sendo capaz de adicionar novas peças de acordo com a resposta do usuário. O arquivo deve seguir a seguinte formatação a cada linha:

ID DA PEÇA;NOME DA PEÇA;QUANTIDADE;PREÇO

2- Seu código vai ler um arquivo externo chamado ***“pedidos.txt”***, onde estarão os registros dos pedidos feitos pelos clientes da sua loja, sendo capaz de adicionar novos pedidos de acordo com a resposta do usuário. O arquivo deve seguir a seguinte formatação a cada linha:

NOME DO CLIENTE; ID PEÇA;NOME DA PEÇA PEDIDA;QUANTIDADE;PREÇO TOTAL

O seu programa deve ser capaz de dizer se o cliente poderá realizar o pedido ou não, baseado na quantidade de peças em estoque no momento, lembrando de atualizar o estoque a cada compra.

3- Seu programa irá rodar em um loop, para que o usuário escolha qual operação deseja fazer, sendo ela uma das seguintes:

- 0 - Sair do programa
- 1 - Cadastrar peça no estoque
- 2 - Imprime estoque
- 3 - Registrar novo pedido
- 4 - Mostra pedidos do cliente *‘fulano’*
- 5 - Mostra o lucro da loja (*soma dos preços totais dos pedidos*)

Obs 1: Somente o valor dos preços é do tipo *float*, todos os outros valores numéricos serão do tipo *int*.

Obs 2: O seu programa deve estar previsto para mostrar alguma mensagem de erro caso o usuário tente acessar os pedidos de um cliente não registrado, ou comprar uma peça não cadastrada.

Obs 3: As informações das peças e dos clientes nos arquivos externos não irão ultrapassar 1000 caracteres por linha, e cada peça terá um ID individual e diferente.

Obs 4: No começo do **“estoque.txt”** consta o número de peças registradas, para facilitar a edição do arquivo.

Seguem os exemplos de entrada e saída do seu programa:

Entrada	Saída
1 1001 Anel de ouro 10 1500 1 1002 Cordao de prata 5 3000 2 3 Vinicius 1 5 3 Matheus 2 10 3 Vinicius 2 5 4 Vinicius 5 0	Anel de ouro cadastrado com sucesso! Cordao de prata cadastrado com sucesso! ### ESTOQUE ### 1001 Anel de ouro 10 UN. R\$ 1500.00 1002 Cordao de prata 5 UN. R\$ 3000.00 ### FIM DO ESTOQUE ### Pedido de Vinicius registrado! Pedido de Matheus negado! Pedido de Vinicius registrado! ## Pedidos de Vinicius ## 5 Anel de ouro 5 Cordao de prata ## O lucro da loja foi de R\$ 22500.00

DICA DE OURO: Lembre-se de usar o formatador `%[^\\n]\\n` para receber uma string com espaços!