

Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum ser normal e mais correto fazer a divisão em arquivos cabeçalho (.h) e implementação (.c), o BOCA só suporta o envio de um arquivo (o arquivo principal contendo a função *main*, ex. principal.c). Portanto, todo o código criado deverá ser copiado para dentro de uma mesmo arquivo (.c) antes de fazer a submissão para o BOCA.

(BOCA:L4_10) Problema: Utilizando o tipo ponto definido no exercício L4_7, escreva um programa que leia N pontos. Em seguida imprima qual o ponto mais próximo do primeiro ponto lido. Seu programa deve conter as seguintes funções: `tPonto`, `LePonto()`, `float Distancia(tPonto,tPonto)`, `void ImprimirPonto(tPonto)`, `int MaisProximo(float,float)`.

- Entrada: Sua entrada deverá conter a quantidade n de pontos a serem lidos, e os pontos em questão. Cada linha conterà um ponto dado por 2 valores (x e y) separados por espaço.
- Saída: Seu programa deverá apresentar qual dos pontos digitados está mais próximo do primeiro ponto lido, no seguinte formato: "Mais proximo:(x,y)"
- Exemplos de Entradas:

```
4
28 50
16 80
23 90
15 55
```

```
5
-82 18
62 -16
32 23
-51 55
82 -58
```

- Exemplos de Saídas:
Mais proximo:(15,55)

Mais proximo:(-51,55)