

Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter que usar `printf's` para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os `printf's` e `scanf's` devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letrinha por letrinha da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *printf* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:L1\_18) Problema: Dado um ponto de coordenadas  $x$  e  $y$  no plano cartesiano, determinar em qual quadrante ele pertence. Se ele pertencer a um quadrante, a resposta deve ser o número que identifica o quadrante (1, 2, 3 ou 4). Se ele pertencer exclusivamente a um dos eixos, a resposta deve ser "X" ou "Y". E finalmente, se ele pertencer à origem, a resposta deve ser "ORIGEM".

- Entrada: Um par de números reais  $x$  e  $y$  com no máximo 6 casas decimais.
- Saída: O número que identifica o quadrante (1, 2, 3 ou 4), ou "X" ou "Y" ou "ORIGEM".
- Exemplo de Entrada:

```
1.0 3.41
-5.34 21.04
2.5 2.5
```

- Exemplo de Saída:  
1  
2  
1