

**Exercício:**

O asilo **Velhinhos Felizes**, está pretendendo criar um jogo de memória para os idosos poderem passar o tempo livre, mas eles facilmente se esquecem das palavras e estão precisando da sua ajuda para acessá-las no dicionário!

Faça um programa que receba um conjunto de palavras estruturadas em **Matrizes** e/ou **Vetores**, a fim de organizá-las de forma categórica, e permitir que o usuário possa escolher qual quer visualizar. O programa, primeiramente, irá receber as palavras do dicionário por meio de um arquivo de texto **"dicionario.csv"**, no qual será seguida a seguinte formatação por linha:

**TIPO,PALAVRA**

O arquivo **"dicionario.csv"** será disponibilizado com as palavras misturadas e fora de ordem, e vai ser seu trabalho **organizá-las por categoria** em uma matriz, na ordem em que aparecem.

Os tipos disponíveis

As palavras disponíveis

0 - Carro

[ Ferrari, Monza, Bugatti, Fusca, Chevette ]

1 - Fruta

[ Maca, Banana, Abacate, Mamão, Pera ]

2 - Nome

[ Jevanildo, Clodoaldo, Regina, Maristela, Joanino ]

3 - Profissao

[ Jornalista, Programador, Cozinheiro, Carpinteiro, Futebolista ]

Uma vez que as palavras foram lidas, o programa pede ao usuário para digitar dois inteiros, correspondentes à palavra desejada. (Imagine o dicionário como uma tabela, onde o primeiro inteiro digitado pelo usuário é referente à linha e o segundo à coluna)

Entrada	Saída
0 1	Palavra escolhida: Monza
2 0	Palavra escolhida: Jevanildo
3 3	Palavra escolhida: Carpinteiro
3 5	Fora do limite!

Obs.: Está liberado (e recomendado) o uso da biblioteca **string.h**