Politechnika Wrocławska Wydział Informatyki i Telekomunikacji Cyberbezpieczeństwo Rok akademicki 2021/22 Semestr zimowy



Systemy Operacyjne

Sprawozdanie z projektu

Symulacje oraz porównanie wybranych algorytmów planowania czasu procesora oraz zastępowania stron

Prowadzący: Wykonał:

Mgr inż. Jakub Klikowski Patryk Fidler 259468

Narzędzia użyte w przygotowaniu projektu:

- Python 3.10.0 64-bit
- Biblioteki: Numpy, Scipy
- Microsoft Visual Studio Code
- Microsoft Word

Symulator

Opis działania:

Symulator jest napisany w języku Python, dlatego aby uruchomić symulator konieczne jest zainstalowanie Pythona w wersji przynajmniej 3.6. Dodatkowo z racji użycia bibliotek Numpy i Scipy je też należy mieć zainstalowane.

Program jest wstanie symulować algorytmy planowania pracy procesora: FCFS, SJF oraz wymiany stron: FIFO, LRU. Implementacja LFU zawiera błędy, dlatego odradza się jej wybieranie.

Program można uruchomić wywołując go z konsoli nazwą main.py, będąc w odpowiednim folderze. Przy wywołaniu należy podać interesujące nas parametry, które można obejrzeć komendą main.py –help.

```
usage: main.py [-h] [-p PATH] [-m MEAN] [-s SCALE] [-f FRAMES] [--random] [--upp UPP] [--zeroes] [--FCFS] [--SJF]

[--FIFO] [--LRU] [--LFU]

Symulator algorytmów planowania czasu procesora or zastępowania stron. Gdy nie ma wybranej żadnej opcji symuluje FCFS

options:

-h, --help show this help message and exit
-p PATH, --path PATH Podaj ścieżkę pliku źródłowego lub liczbę procesów do wygenerowania (domyślnie = 20)
-m MEAN, --mean MEAN Przekaż do generatora średni czas wykonania (domyślnie = 20)
-s SCALE, --scale SCALE
--scale SCALE
--random Przekaż do generatora odchylenie standardowe (domyślnie = 5)
--random Generuj procesy losowo, domyślnie generuje procesy w rozkładzie normalnym
--upp UPP Podaj górną granicę generowanych danych (domyślnie taka jak liczba procesów do generowania)
--FCFS Symuluj algorytm First Come First Serve
--SJF Symuluj algorytm First Come First Serve
--SJF Symuluj algorytm First In First Out
--LRU Symuluj algorytm Least Recently Used
--LFU Symuluj algorytm Least Frequently Used
--- ZBUGOWANE, UŻYWAĆ NA WŁASNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ!!!
```

Poprzez przekazywane parametry można wybrać wykonywany algorytm, podać ścieżkę do pliku z danymi procesów, lub wybrać parametry generowania procesów.

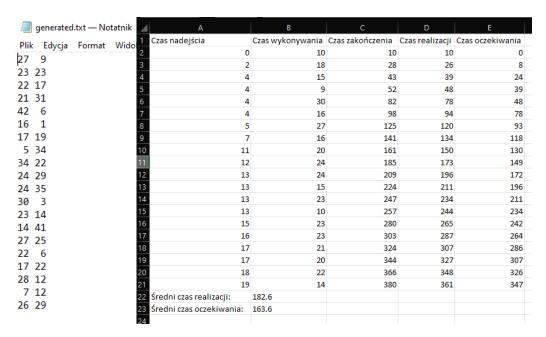
Przykładowe działanie dla domyślnych wartości:

```
C:\Users\fidle\OneDrive\Dokumenty\PWR\Systemy operacyjne\projekt\simulation_project>main.py
Czas nadejścia Czas wykonywania Czas zakończenia Czas realizacji Czas oczekiwania
1 13 14 13 0
13 44 58 55 11
8 12 70 62 50
9 23 93 84 61
11 9 102 91 82
11 29 131 120 91
11 25 156 145 120
14 8 164 150 142
11
11
14
15
16
18
20
21
22
26
32
33
39
                                                                                   164
                                                                                                                                                                        142
                                                                                   177
185
                                                                                                                                                                        149
                                                                                                                              162
                                                                                                                                                                       161
169
                                                                                                                              169
                                                                                                                              189
                                                                                   219
228
274
299
                                                                                                                             208
253
278
307
                                                                                                                                                                        199
                                                                                                                                                                       207
                                                                                                                                                                       253
                                                                                   329
                                                                                    349
                                                                                   354
                                                                                   385
                                                                                                                                                                       321
                                                                                   392
 Średni czas realizacji: 191.85
 średni czas oczekiwania: 172.3
```

Przykładowe działanie z podanymi parametrami i wybranym algorytmem wymiany stron:

```
C:\Users\fidle\OneDrive\Dokumenty\PWR\Systemy operacyjne\projekt\simulation_project>main.py --random --FIFO -p 20 Lista odwołań: [28, 4, 23, 7, 31, 23, 37, 24, 24, 12, 34, 19, 22, 17, 22, 22, 15, 13, 29, 27] Szukam: 28 --> [None, None, None, None, None, 28] Szukam: 24 --> [None, None, None, 28, 4] Szukam: 23 --> [None, None, None, 28, 4, 23] Szukam: 7 --> [None, 28, 4, 23, 7] Szukam: 31 --> [28, 4, 23, 7, 31] Szukam: 31 --> [28, 4, 23, 7, 31] Szukam: 37 --> [4, 23, 7, 31, 37] Szukam: 37 --> [4, 23, 7, 31, 37, 24] Szukam: 24 --> [23, 7, 31, 37, 24] Szukam: 24 --> [23, 7, 31, 37, 24] Szukam: 12 --> [7, 31, 37, 24, 12] Szukam: 12 --> [7, 31, 37, 24, 12] Szukam: 12 --> [24, 12, 34, 19, 22] Szukam: 12 --> [24, 12, 34, 19, 22] Szukam: 22 --> [24, 12, 34, 19, 22, 17] Szukam: 22 --> [24, 12, 34, 19, 22, 17] Szukam: 22 --> [24, 12, 34, 19, 22, 17] Szukam: 15 --> [34, 19, 22, 17, 15] Szukam: 15 --> [34, 19, 22, 17, 15] Szukam: 15 --> [34, 19, 22, 17, 15] Szukam: 17 --> [21, 34, 19, 22, 17, 15] Szukam: 27 --> [21, 71, 5, 13, 29, 27] Liczba wymian strony: 16
```

Symulator automatycznie generuje pliki z wygenerowanymi danymi wejściowymi oraz rezultatami symulacji. Przykładowe zawartości plików:



Eksperymenty

Algorytmy planowania czasu procesora

First Come First Serve(FCFS)

First Come First Serve jest najprostszym algorytmem planowania czasu procesora. Jak sama nazwa wskazuje polega on po prostu na kolejkowaniu procesów zgodnie z ich czasem przyjścia. Jest oparty na zasadzie First In First Out(FIFO) i tej zasady użyłem też w implementacji w formie kolejki. Działanie może zostać znacznie spowolnione gdy procesy które przyszły pierwsze mają długi czas wykonywania.

Przykładowe działanie FCFS:

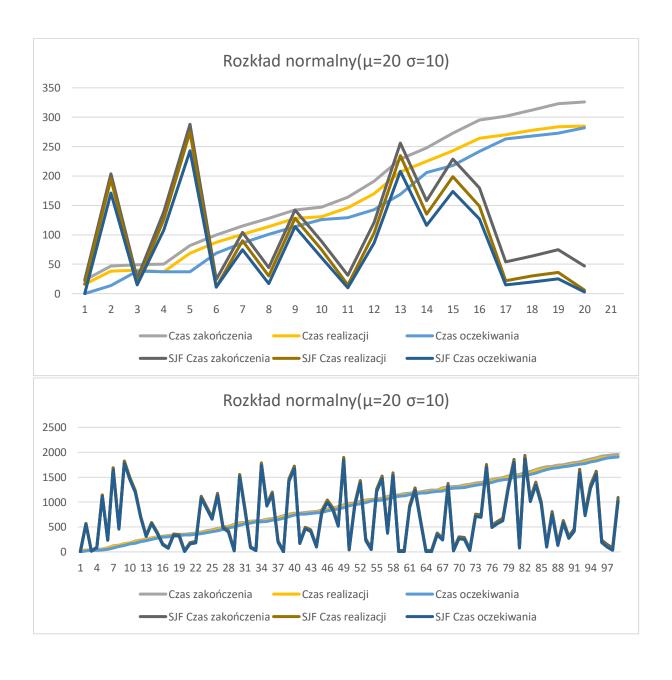
Shortest Job First(SJF)

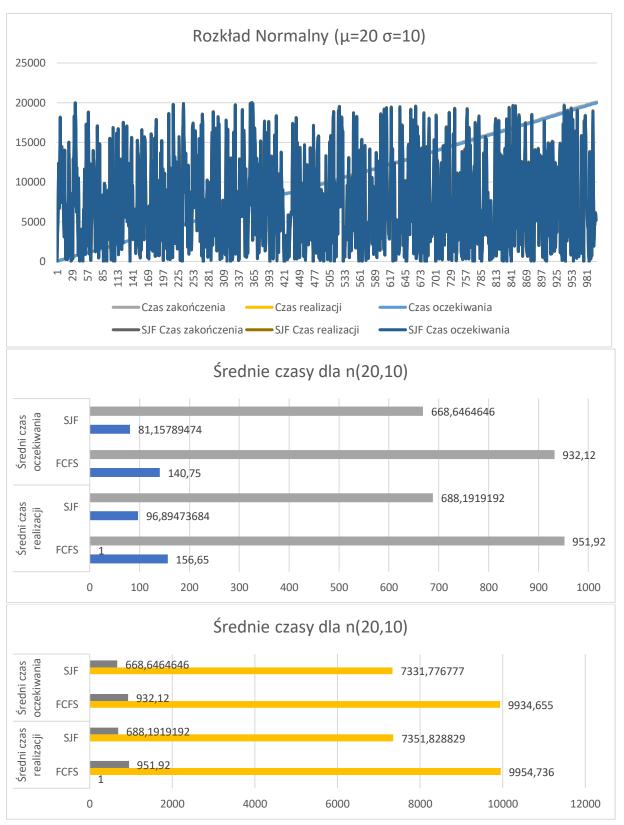
Jest algorytmem w mojej implementacji nie wywłaszczeniowym. Jego największą zaletą jest maksymalne optymalizowanie czasu oczekiwania. Procesy są sortowane w kolejce zgodnie z czasem ich wykonywania.

Przykładowe działanie SJF:

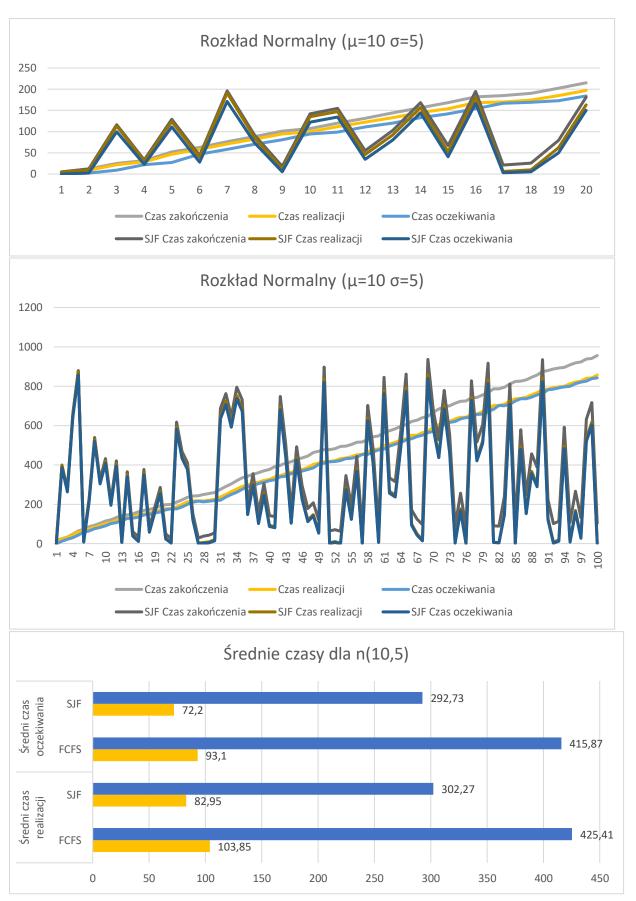
C:\Users\fidle\OneD	rive\Dokumentv\DWR	\Svstemv operacvin	ne\nroiekt\simulati	on_project>main.pySJF
			Czas realizacji	
7	45	52	45	0
8	4	56	48	44
9	40	455	446	406
11	33	415	404	371
12	18	118	106	88
14	28	265	251	223
17	6	62	45	39
19	8	70	51	43
19	29	294	275	246
21	25	211	190	165
22	23	186	164	141
23	22	140	117	95
23	26	237	214	188
24	16	100	76	60
26	29	323	297	268
26	30	382	356	326
27	23	163	136	113
30	29	352	322	293
	14	84	49	35
Sredni czas realizacji: 189.05263157894737				
Średni czas oczekiw	ania: 165.47368421	052633		

Porównanie dla różnych danych

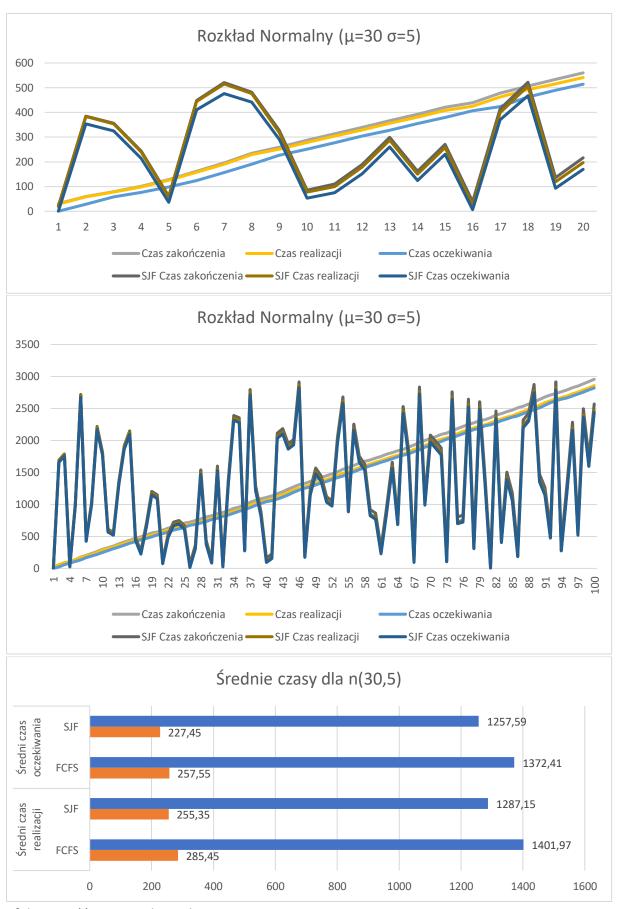




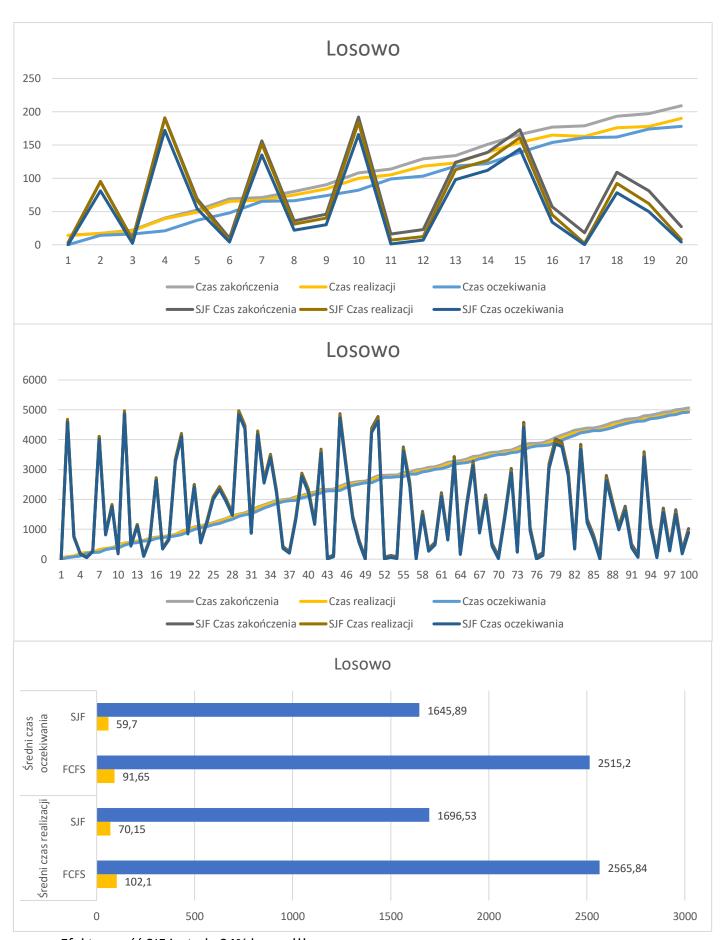
Efektywność SJF jest ok. 27% lepsza!



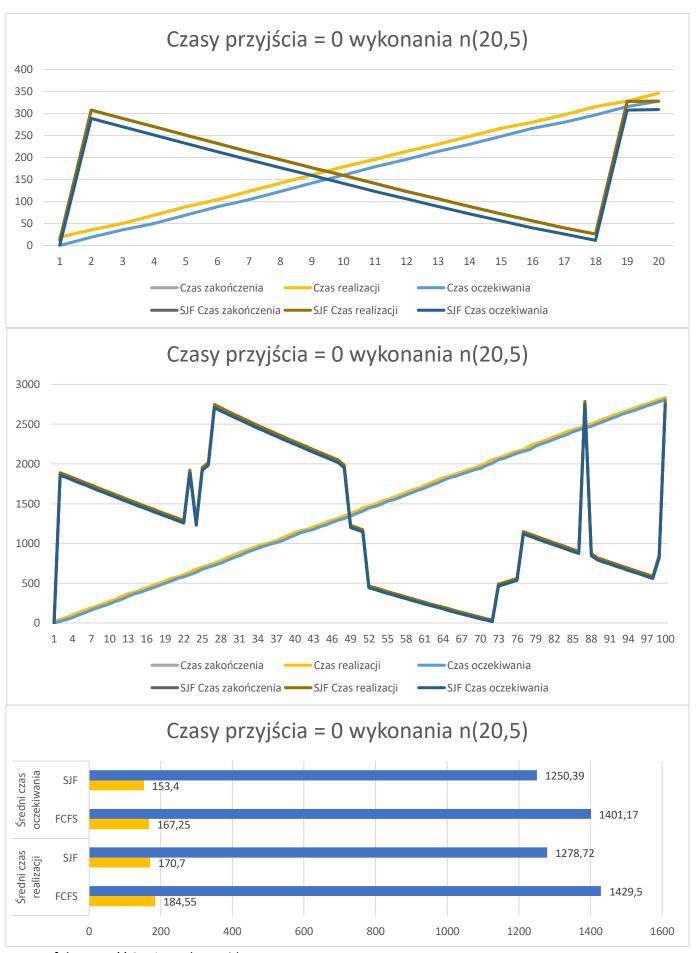
Efektywność SJF jest ok. 29% lepsza!

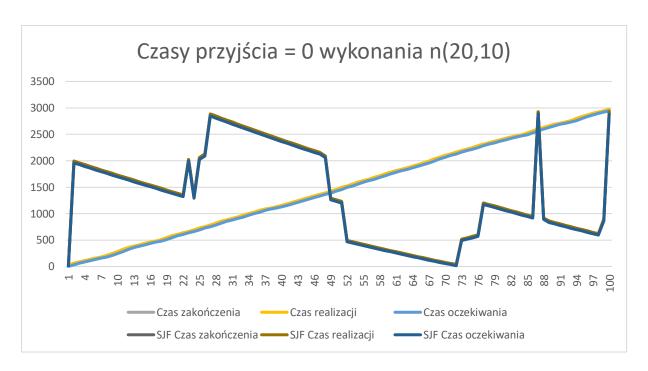


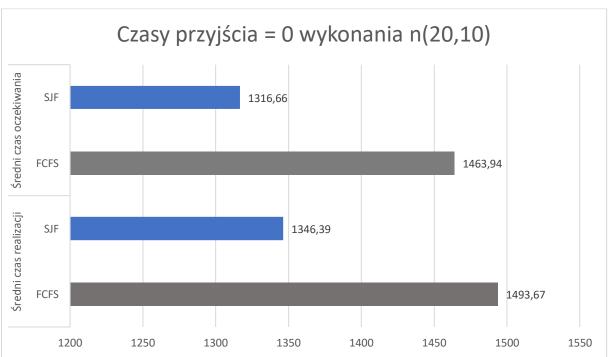
Efektywność SJF jest ok. 9% lepsza.



Efektywność SJF jest ok. 34% lepsza!!!







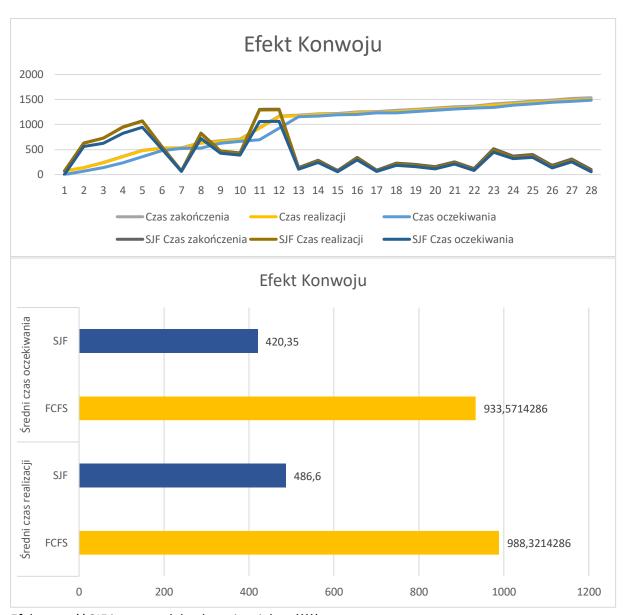
Efektywność SJF jest ok. 10% lepsza.

Efekt Konwoju

FCFS nie radzi sobie dobrze gdy czas wykonywania pierwszych paru procesów jest znacznie dłuższy od reszty. Wynika to z tego że procesor nie może obsłużyć żadnych procesów gdy jest zajęty jednym długim.

Prezentacja efektu konwoju:

Jak widać średni czas oczekiwania znacznie wzrósł, a razem z nim średni czas realizacji, zwłaszcza w porównaniu z SJF:



Efektywność SJF jest ponad dwukrotnie większa!!!!!

Wygładzanie procesów

Ze zjawiskiem wygładzania procesów mamy do czynienia, gdy z jakiegoś powodu procesy są odkładane w kolejce przez bardzo długi czas a czasem w nieskończoność. W algorytmie SJF ma to miejsce, gdy jakiś proces ma długi czas wykonywania i przez to cały czas wybierane są krótsze procesy.

Wnioski

- Analizując wygenerowane dane łatwo zauważyć znaczącą przewagę algorytmu SJF nad FCFS.
 Przy odpowiednich warunkach zwiększenie prędkości wynosiło nawet 30%. Różnica jest najlepiej widoczna, gdy w przychodzących procesach znajdują się procesy o znacznie krótszym czasie wykonywania(Patrz wykresy: losowe, n(20,10))
- Na wykresach obrazujących czasy dla poszczególnych procesów świetnie widać zjawisko wygładzania procesów przez algorytm SJF. Jest to zobrazowane skokowymi wzrostami czasów realizacji niektórych procesów. Pomimo podatności SJF na to zjawisko zwiększenie prędkości jest znaczące, a problemy które może wywoływać wygładzanie nie są widoczne w symulatorze.
- Aby zaobserwować efekt konwoju dane muszą przyjąć specyficzny wygląd, ale gdy efekt wystąpi znacząco pogarsza wynik wykonania kolejkowania. Jest to według mnie mimo rzadkości występowania duży minus algorytmu FCFS, a problem jest zauważalny w symulacji.
- Niesamowite jest jak nieduża modyfikacja algorytmu (wystarczy dodać sortowanie kolejki) potrafi sprawić, że działa on znacznie efektywniej.

Algorytmy zastępowania stron

Pamieć wirtualna

Każdy system ma ograniczoną ilość pamięci operacyjnej. Przy dużym wykorzystaniu procesora i wielu procesach do przetworzenia może zdarzyć się sytuacja, że pamięci operacyjnej zabraknie. Aby uniknąć poważnych błędów, które może spowodować brak dostępnej pamięci operacyjnej stosuje się pamięć wirtualną, która w skrócie jest dodatkowym miejscem dla danych wykorzystywanych przez procesy na wolniejszym nośniku. By wykorzystać dane w pamięci wirtualnej, należy je wpierw załadować do zapełnionej pamięci operacyjnej, a żeby to zrobić konieczne jest zastąpienie zasobu, który już się w niej znajduje. System operacyjny może to robić na parę sposobów, a ja porównałem dwa z nich: FIFO i LRU. Są to właśnie algorytmy zastępowania stron.

First In First Out(FIFO)

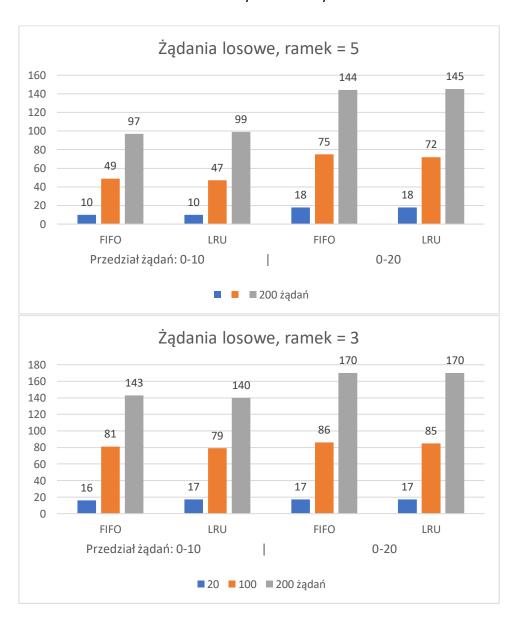
Jest prostym algorytmem, który nie zastanawia się którą stronę najlepiej wymienić i zastępuje ta która przyszła pierwsza, zgodnie z zasadą pierwsze przyszło, pierwsze wyszło.

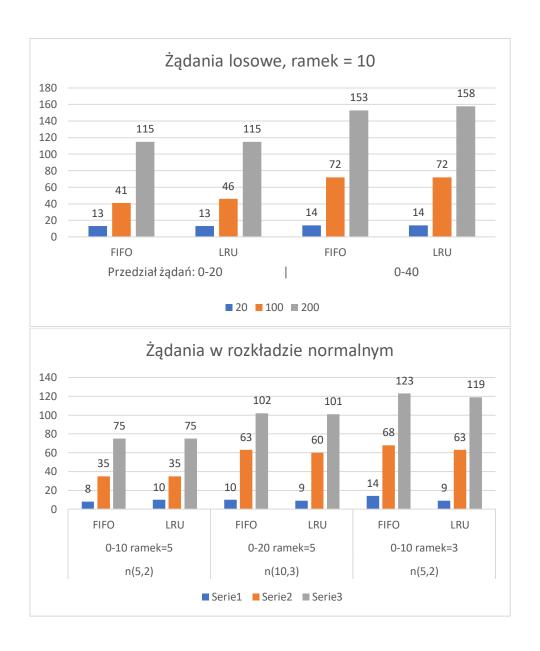
Least Recently Used(LRU)

Ten algorytm już stara się przewidzieć, która strona może być mniej przydatna w przyszłości od reszty. Robi to na podstawie tego jak dawno temu dana strona była używana. Logika będąca podstawą tego algorytmu jest taka, że jeśli strona nie była dawno używana to pewnie już nie będzie w przyszłości.

Porównanie dla różnych danych

Liczba wymian strony





Wnioski

- Wyniki są zależne od tego jakie dane chcemy przetworzyć przez zadane algorytmy, jednak różnica w efektywności obu algorytmów jest nie znacząca. Symulacje nie pokazały żadnej przewagi bardziej skomplikowanego algorytmu LRU.
- Możliwe, że w zastosowaniu prawdziwym jakieś różnice zostałyby zauważone, jednak po przeprowadzeniu symulacji uważam, że stosowanie bardziej skomplikowanego algorytmu nie przynosi żądanej poprawy efektywności i w związku z tym nie warto jest go używać.