

# HTML et CSS — Boni

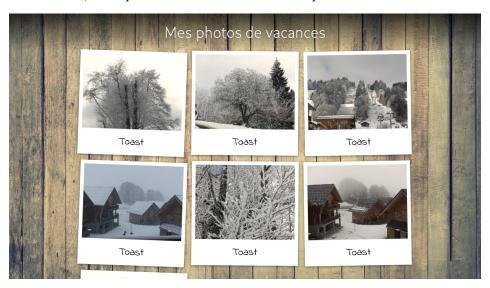
GCC! – Prologin

2019

### Boni

Ce chapitre contient des bonus. Vous serez moins guidées, et des vous aurez des liens vers les pages de documentation pour vous aider à avancer.

En réalisant ces boni, vous pourrez arriver à un résultat proche de celui-ci :



### Une police d'écriture plus sympathique

Grâce à la propriété CSS font-family il est possible de définir une autre police d'écriture que celle par défaut.

#### Cantarell

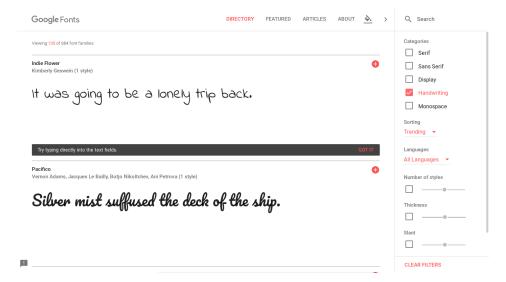
Dans ma solution j'utilise la police Cantarell, qui est une généralement disponible sous Linux. Cependant la majorité des gens n'utilisent pas Linux, et je vous recommande donc d'utiliser une police disponible sur Google Fonts.

HTML et CSS – Boni GCC! 2019

Ici, j'ai utilisé "Cantarell Thin" pour la balise h1 du header, et "Cantarell" pour le footer.

#### Besoin de plus de polices?

Grâce au site Google Fonts, vous pouvez trouver plus de polices à utiliser dans votre site.



Comme vous pouvez le voir dans cette capture d'écran, Indie Flower, la police utilisée par les éléments figcaption dans la solution, est la première de la catégorie "Handwriting" (écriture à la main).

Pour utiliser la police, vous devrez cliquer sur le (+) en haut à droite de la police, puis en bas de la page cliquer sur le bloc noir avec écrit "1 famille sélectionnée".

Une fois le bloc déroulé, vous verrez une balise HTML à ajouter dans la balise head de votre page, et aussi une ligne de CSS vous montrant comment l'utiliser.

#### Les ombres portées

Afin de donner un peu plus de relief à notre site, nous pouvons rajouter des ombres sous différents éléments. Pour cela, l'attribut css box-shadow est notre sauveur.

Nous allons ici utiliser la représentation RGBA des couleurs pour son avantage principal : la transparence. Vous pourrez ainsi créer une ombre moins "franche" qu'avec un code hexadécimal. Par exemple pour faire un noir opaque à 70%, la couleur s'écrit rgba(0,0,0,0.7)

Dans la solution finale, j'utilise des box-shadow sur les figure et le footer.

Sa documentation se trouve ici.

### Une rotation "aléatoire"

Pour faire cette effet j'utilise tout d'abord le sélecteur CSS nth-child, puis j'applique une rotation avec la propriété transform.



HTML et CSS - Boni GCC! 2019

J'utilise le sélecteur nth-child pour appliquer une rotation à un élément sur trois, puis une autre à un élément sur trois plus un...

La documentation de transform se trouve ici. La documentation pour nth-child se trouve ici

### Un filtre sépia sur les photos

Avec la propriété CSS "filter", il est possible d'ajouter des filtres à des éléments. Ici, j'utilise le filtre sepia à 20% sur les photos lorsqu'elles ne sont pas survolées Sa documentation se trouve ici.

### Les grilles CSS

Les grilles CSS sont une technologie très récentes, moins d'un an, mais elles permettent de créer des designs web complexes assez rapidement.

Pour voir ce que permettent les grilles CSS, vous pouvez regarder le site de Jen Simmons, développeuse et designer web travaillant à Mozilla.

Les grilles permettent d'organiser la page en fonction d'une grille, dont vous pouvez changer la taille des cases, l'espacement entre les cases etc...

Un petit cours d'anglais : une ligne se dit "row", une colonne "column", et un espacement "gap".

La documentation des grilles se trouve ici.

#### Une grille par photo







HTML et CSS – Boni GCC! 2019

Ici, j'ai appliqué une grille de deux lignes avec grid-template-rows, où la première fais 4fr la seconde 1fr, et le grid-row-gap est de 10px.

## La grille principale

Ici, la grille est définie avec

```
grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(270px, 1fr));
```

Cela permet de faire en sorte qu'il y ait autant de photos que possible, mais qu'elles fasse au minimum 270px de large.

Aussi, j'applique un grid-gap de 16px pour espacer les photos entre elles.

#### $\mathbf{Fin}$

Félicitations! Il reste encore certains morceaux de la solution qui ne sont pas faisables juste en suivant ce TP, si vous le souhaitez vous pouvez regarder la solution, et essayer de comprendre ce qui n'est pas expliqué ici en utilisation la documentation MDN.



