



Instituto Politécnico Nacional
Escuela Superior de Cómputo



Desarrollo de Aplicaciones Móviles Nativas

**Ejercicios del Semestre
Convertidor de temperaturas**

Link del repositorio con ejercicios:

https://drive.google.com/drive/folders/1zkkD3tfHPjQ8jvZNMfOKmNxNE_NylGKg?usp=sharing

Nota: En caso de no ser visible en Drive por políticas de seguridad, se deja a la mano el repositorio de GitHub:

<https://github.com/710J41R0/DesarrolloDeAplicacionesMovilesNativas.git>

Alumno(s):

Soto Yañez Jairo

Profesor: Enríquez Zárate José Asunción.

Fecha de entrega: 27 de junio, 2023.

Índice

Instrucciones	3
Operaciones.....	¡Error! Marcador no definido.
Descripción general.....	3
Pruebas de funcionamiento.....	3

Instrucciones

Desarrollar un Aplicación para dispositivos móviles Android, utilizando Kotlin como lenguaje de programación que permita resolver las siguientes asignaciones:

1. Operaciones
2. Login
3. Lista con imágenes (frutas)
4. Lista de sensores
5. Lista de animes
6. Lista de frases
7. Ejemplo bd
8. Retrofit

Deberá subir un documento con la url del repositorio, one drive, dropbox, google drive, etc., en donde se encuentre para su descarga, dicho enlace deberá estar funcional para descargar su proyecto) en donde se encuentren todos los proyectos

Convertidor de temperaturas

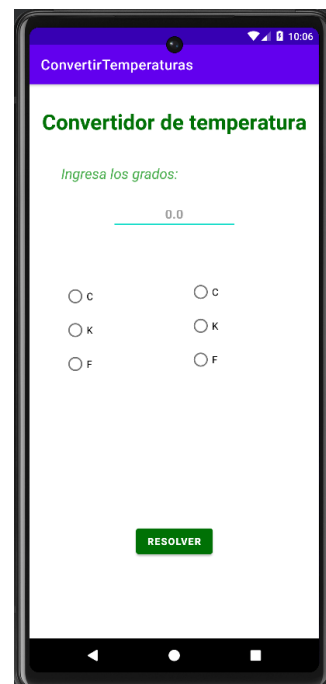
Descripción general

La app consiste en mostrar una interfaz al usuario en la cual se le haga a conocer que en un campo de texto de tipo número puede ingresar cualquiera de ellos y al presionar un boton 'calcular' el resultado de calcular el factorial de ese numero aparecerá en una etiqueta de texto y además se mostrará en forma de Toast el resultado de igual manera.

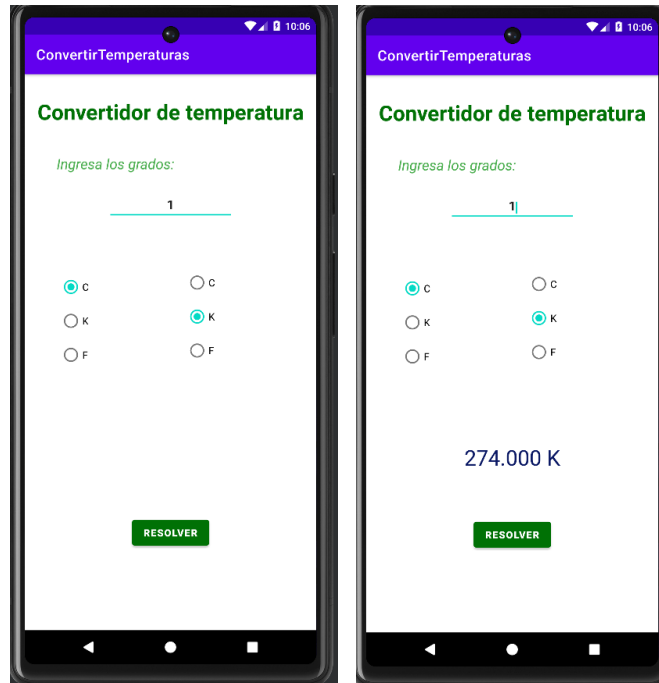
Pruebas de funcionamiento

La interfaz principal de la aplicación consiste en lo siguiente:

The wireframe shows a mobile app interface titled "Convertidor de temperatura" in green. Below the title, it says "Ingresa los grados:" in green. There is a text input field containing "0.0". Below the input field, there are two columns of radio buttons for temperature units: C, K, and F on the left, and C, K, and F on the right. At the bottom, there is a blue text label "Aquí aparece el" followed by a small, faint text "resultado". Below this is a green button labeled "RESOLVER".



Al presionar los botones de radio, se puede jugar con qué temperaturas hacer un parseo, de C -> K, C -> F, etc.:



Resultado final:

