



Instituto Politécnico Nacional
Escuela Superior de Cómputo



Desarrollo de Aplicaciones Móviles Nativas

**Ejercicios del Semestre
Login**

Link del repositorio con ejercicios:

https://drive.google.com/drive/folders/1zkkD3tfHPjQ8jvZN_MfOKmNxNE_NylGKg?usp=sharing

Nota: En caso de no ser visible en Drive por políticas de seguridad, se deja a la mano el repositorio de GitHub:

<https://github.com/710J41R0/DesarrolloDeAplicacionesMovilesNativas.git>

Alumno(s):

Soto Yañez Jairo

Profesor: Enríquez Zárate José Asunción.

Fecha de entrega: 27 de junio, 2023.

Índice

Instrucciones	3
Login	3
Descripción general	3
Pruebas de funcionamiento.....	3

Instrucciones

Desarrollar un Aplicación para dispositivos móviles Android, utilizando Kotlin como lenguaje de programación que permita resolver las siguientes asignaciones:

1. Operaciones
- 2. Login**
3. Lista con imágenes (frutas)
4. Lista de sensores
5. Lista de animes
6. Lista de frases
7. Ejemplo bd
8. Retrofit

Deberá subir un documento con la url del repositorio, one drive, dropbox, google drive, etc., en donde se encuentre para su descarga, dicho enlace deberá estar funcional para descargar su proyecto) en donde se encuentren todos los proyectos

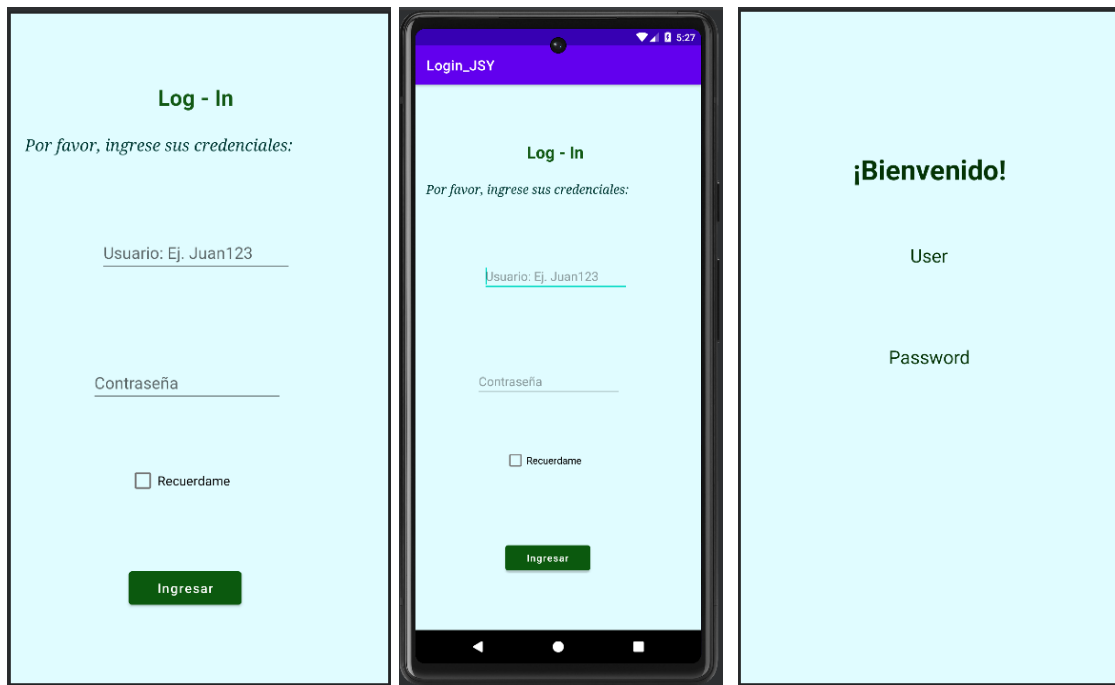
Login

Descripción general

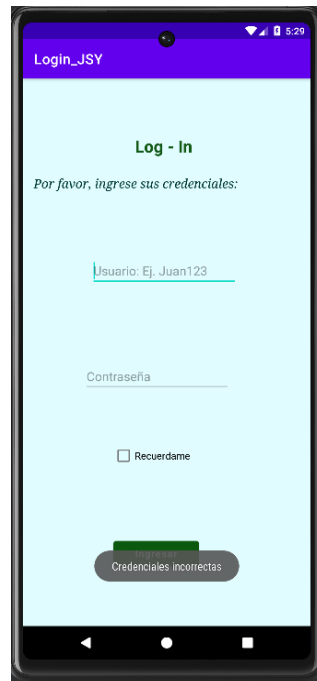
La app consiste en mostrar una interfaz al usuario en la cual se le haga a conocer se trata de un login, en el cual ingresa credenciales aleatorias y el sistema lo permite ingresar siempre y cuando cumpla con las reglas de formato de estas credenciales, de lo contrario se mostrará un mensaje flotante indicando que las credenciales son incorrectas.

Pruebas de funcionamiento

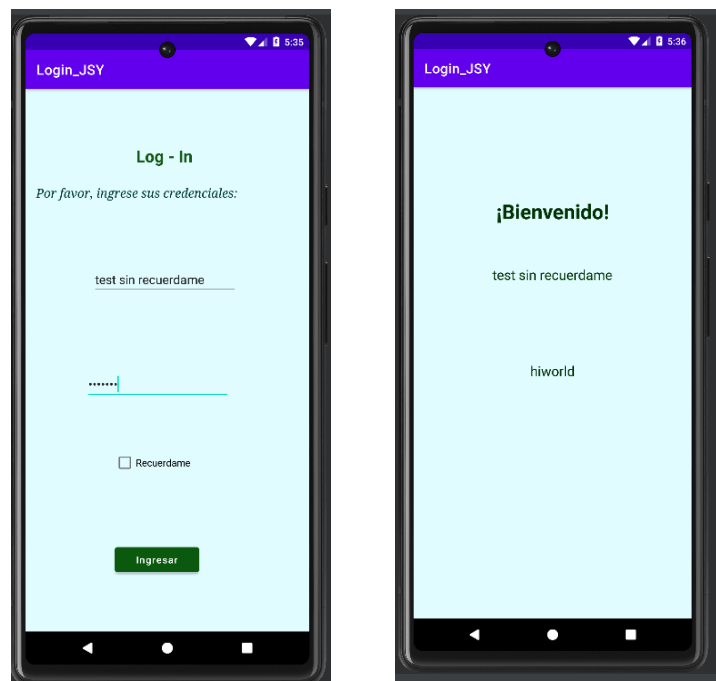
La interfaz principal de la aplicación consiste en lo siguiente:



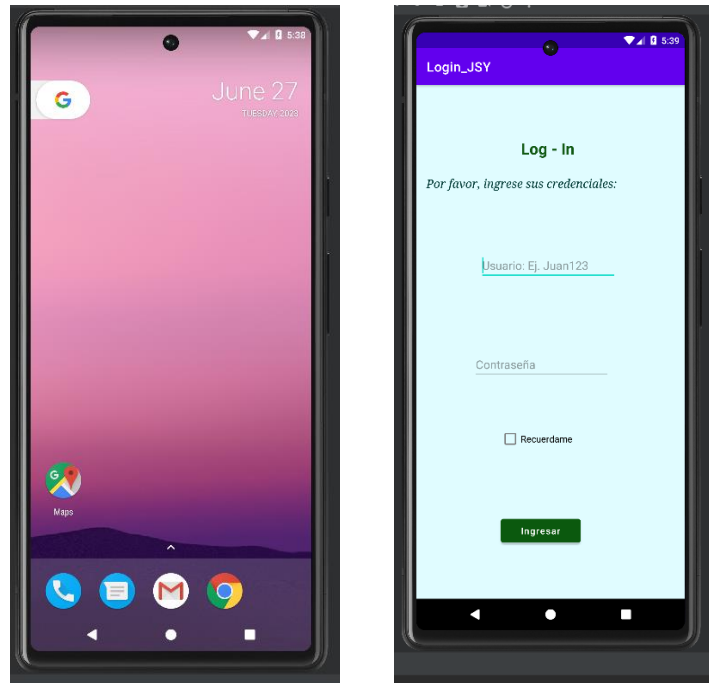
En caso de que las credenciales sean incorrectas o los campos estén vacíos:



En caso de tener credenciales correctas, pero no seleccionar la casilla de recuerdame lo que sucede es que permitirá hacer el login, pero al volver a iniciar la aplicación, los campos permanecerán vacíos

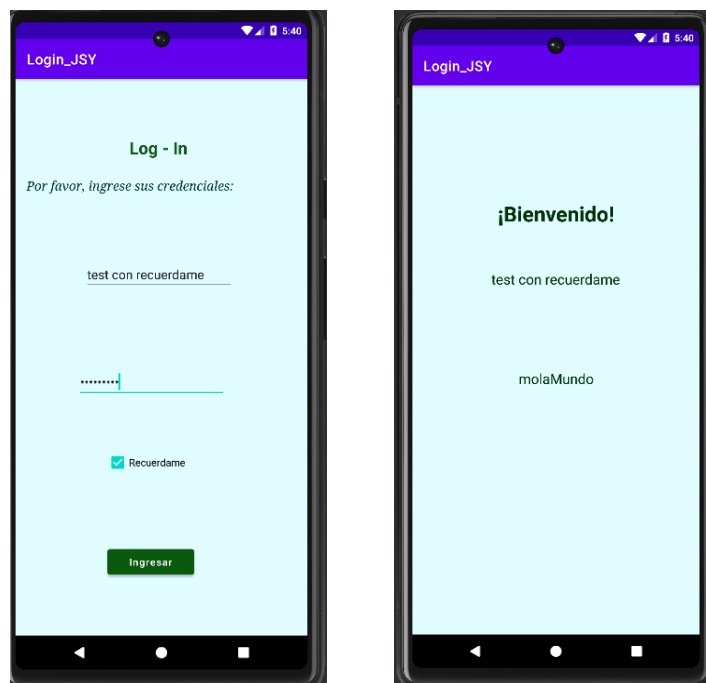


Al cerrar la app y volver a abrir:

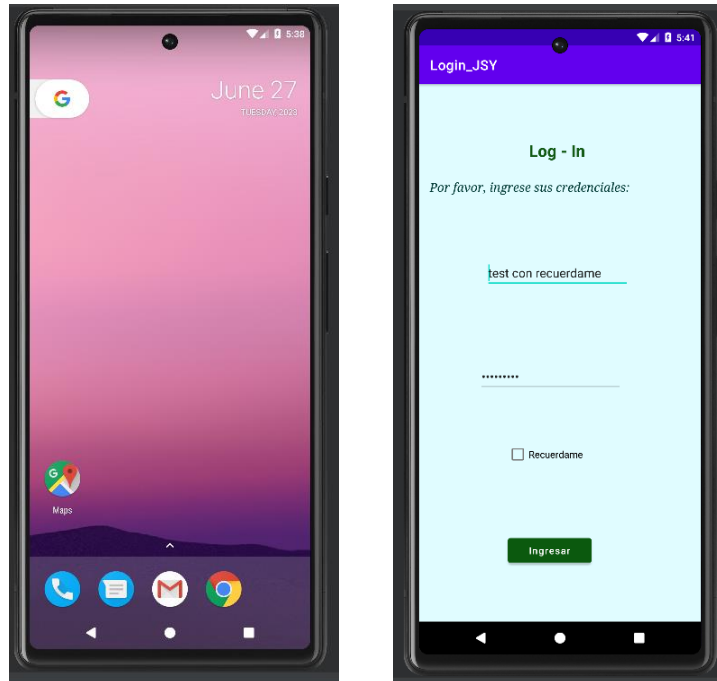


Vemos que no se han guardado los datos.

En caso de tener credenciales correctas y a su vez seleccionar la casilla de recuerdame lo que sucede es que permitirá hacer el login, y al volver a iniciar la aplicación, los campos permanecerán con los datos guardados.



Al cerrar la app y volver a abrir:



Vemos que se han guardado los datos.