



Instituto Politécnico Nacional
Escuela Superior de Cómputo



Desarrollo de Aplicaciones Móviles Nativas

Ejercicios del Semestre
Lista de animés

Link del repositorio con ejercicios:

https://drive.google.com/drive/folders/1zkkD3tfHPjQ8jvZN_MfOKmNxNE_NylGKg?usp=sharing

Nota: En caso de no ser visible en Drive por políticas de seguridad, se deja a la mano el repositorio de GitHub:

<https://github.com/710J41R0/DesarrolloDeAplicacionesMovilesNativas.git>

Alumno(s):

Soto Yañez Jairo

Profesor: Enríquez Zárate José Asunción.

Fecha de entrega: 27 de junio, 2023.

Índice

Instrucciones3

Lista de animes.....3

Descripción general.....3

Pruebas de funcionamiento.....4

Instrucciones

Desarrollar un Aplicación para dispositivos móviles Android, utilizando Kotlin como lenguaje de programación que permita resolver las siguientes asignaciones:

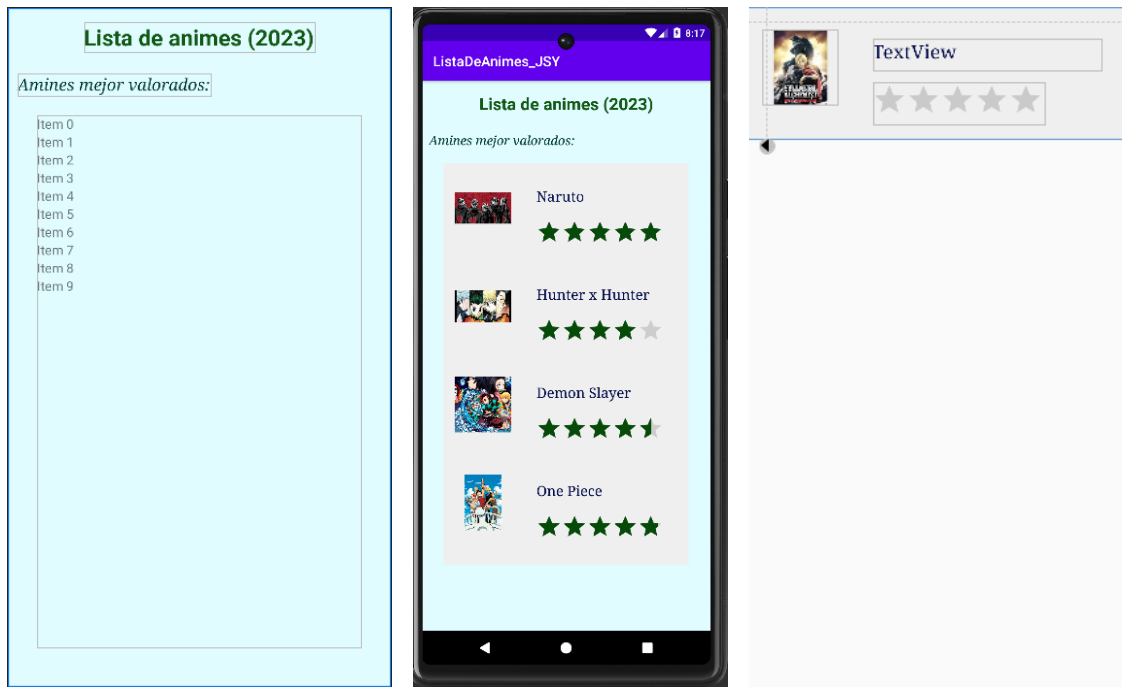
1. Operaciones
2. Login
3. Lista con imágenes (frutas)
4. Lista de sensores
- 5. Lista de anime**
6. Lista de frases
7. Ejemplo bd
8. Retrofit

Deberá subir un documento con la url del repositorio, one drive, dropbox, google drive, etc., en donde se encuentre para su descarga, dicho enlace deberá estar funcional para descargar su proyecto) en donde se encuentren todos los proyectos

Lista de anime

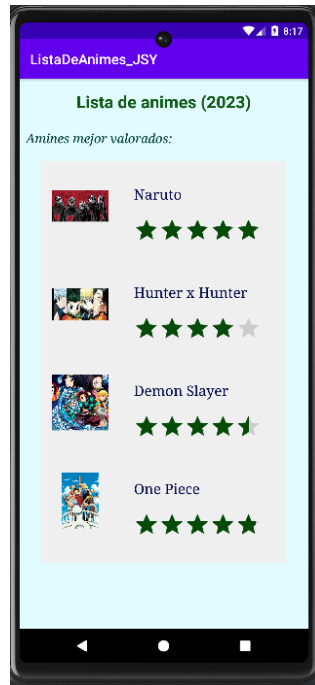
Descripción general

La app consiste en mostrar una interfaz al usuario en la cual se muestre un listado, en este caso de anime los cuales tienen un rating, para el cual en darle clic a una imagen de un anime, se despliega otra pantalla con la visualización completa de la imagen.



Pruebas de funcionamiento

La interfaz principal de la aplicación consiste en lo siguiente:



Ahora, si le damos clic a cualquiera de las imágenes de cualquier anime, se despliega la visualización completa de la misma:

