



Instituto Politécnico Nacional  
Escuela Superior de Cómputo



Desarrollo de Aplicaciones Móviles Nativas

**Ejercicios del Semestre  
Operaciones**

**Link del repositorio con ejercicios:**

[https://drive.google.com/drive/folders/1zkkD3tfHPjQ8jvZN\\_MfOKmNxNE\\_NylGKg?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1zkkD3tfHPjQ8jvZN_MfOKmNxNE_NylGKg?usp=sharing)

**Nota:** En caso de no ser visible en Drive por políticas de seguridad, se deja a la mano el repositorio de GitHub:

<https://github.com/710J41R0/DesarrolloDeAplicacionesMovilesNativas.git>

Alumno(s):

Soto Yañez Jairo

Profesor: Enríquez Zárate José Asunción.

Fecha de entrega: 27 de junio, 2023.

## **Índice**

Instrucciones .....	3
Operaciones.....	3
Descripción general.....	3
Pruebas de funcionamiento.....	3

## Instrucciones

Desarrollar un Aplicación para dispositivos móviles Android, utilizando Kotlin como lenguaje de programación que permita resolver las siguientes asignaciones:

1. Operaciones
2. Login
3. Lista con imágenes (frutas)
4. Lista de sensores
5. Lista de animes
6. Lista de frases
7. Ejemplo bd
8. Retrofit

Deberá subir un documento con la url del repositorio, one drive, dropbox, google drive, etc., en donde se encuentre para su descarga, dicho enlace deberá estar funcional para descargar su proyecto) en donde se encuentren todos los proyectos

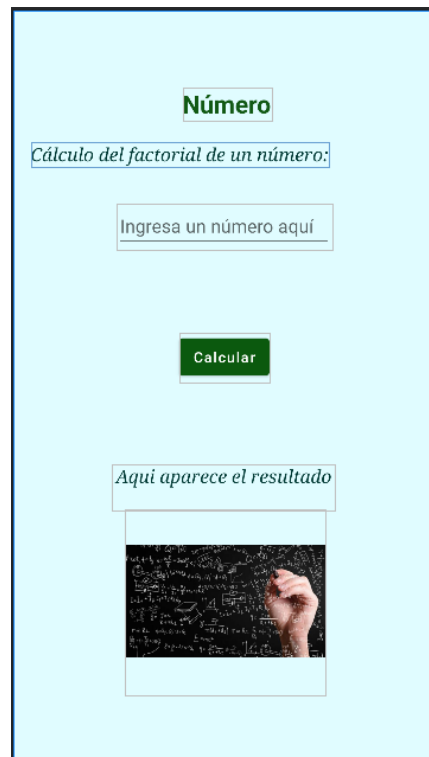
## Operaciones

### Descripción general

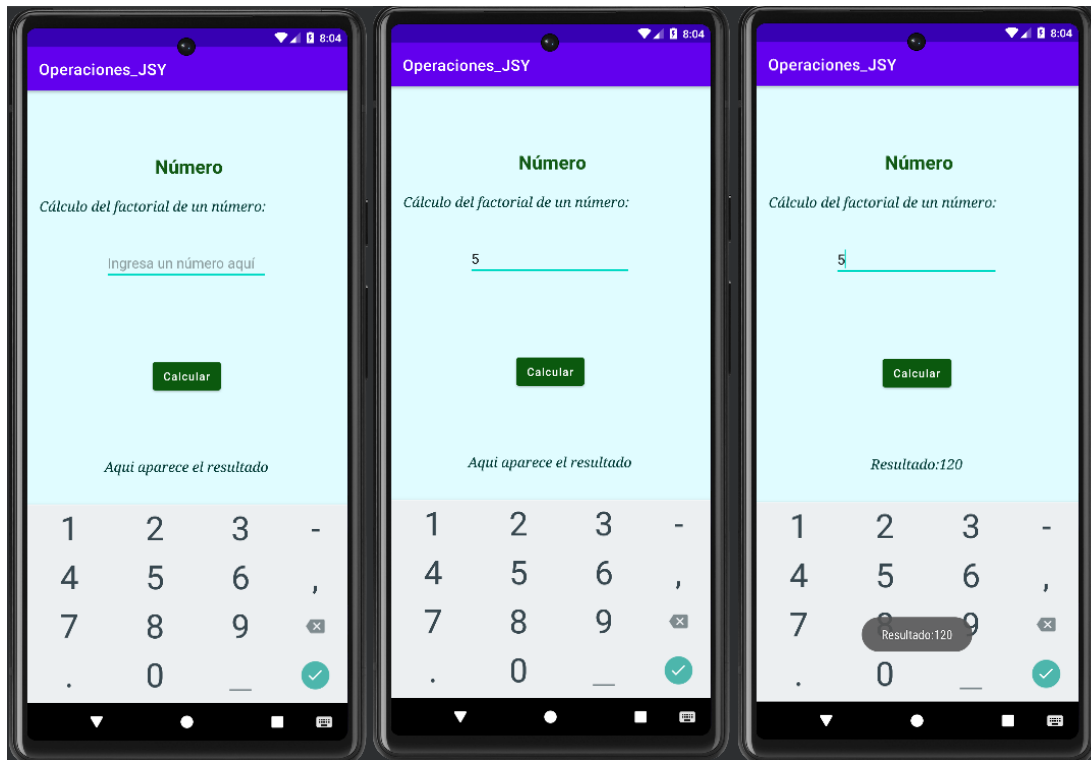
La app consiste en mostrar una interfaz al usuario en la cual se le haga a conocer que en un campo de texto de tipo número puede ingresar cualquiera de ellos y al presionar un botón 'calcular' el resultado de calcular el factorial de ese número aparecerá en una etiqueta de texto y además se mostrará en forma de Toast el resultado de igual manera.

### Pruebas de funcionamiento

La interfaz principal de la aplicación consiste en lo siguiente:



Al presionar el boton calcular despliega el resultado de calcular el factorial del número ingresado, además que se uestra en una ventana flotante que aparece y esaparece al cabo de unos segundos (Toast):



Resultado final:

