



Instituto Politécnico Nacional  
Escuela Superior de Cómputo



Desarrollo de Aplicaciones Móviles Nativas

**Ejercicios del Semestre**  
**Lista de sensores**

**Link del repositorio con ejercicios:**

[https://drive.google.com/drive/folders/1zkkD3tfHPjQ8jvZN\\_MfOKmNxNE\\_NylGKg?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1zkkD3tfHPjQ8jvZN_MfOKmNxNE_NylGKg?usp=sharing)

**Nota:** En caso de no ser visible en Drive por políticas de seguridad, se deja a la mano el repositorio de GitHub:

<https://github.com/710J41R0/DesarrolloDeAplicacionesMovilesNativas.git>

Alumno(s):

Soto Yañez Jairo

Profesor: Enríquez Zárate José Asunción.

Fecha de entrega: 27 de junio, 2023.

## **Índice**

Instrucciones .....	3
Lista de sensores .....	3
Descripción general.....	3
Pruebas de funcionamiento.....	4

## Instrucciones

Desarrollar un Aplicación para dispositivos móviles Android, utilizando Kotlin como lenguaje de programación que permita resolver las siguientes asignaciones:

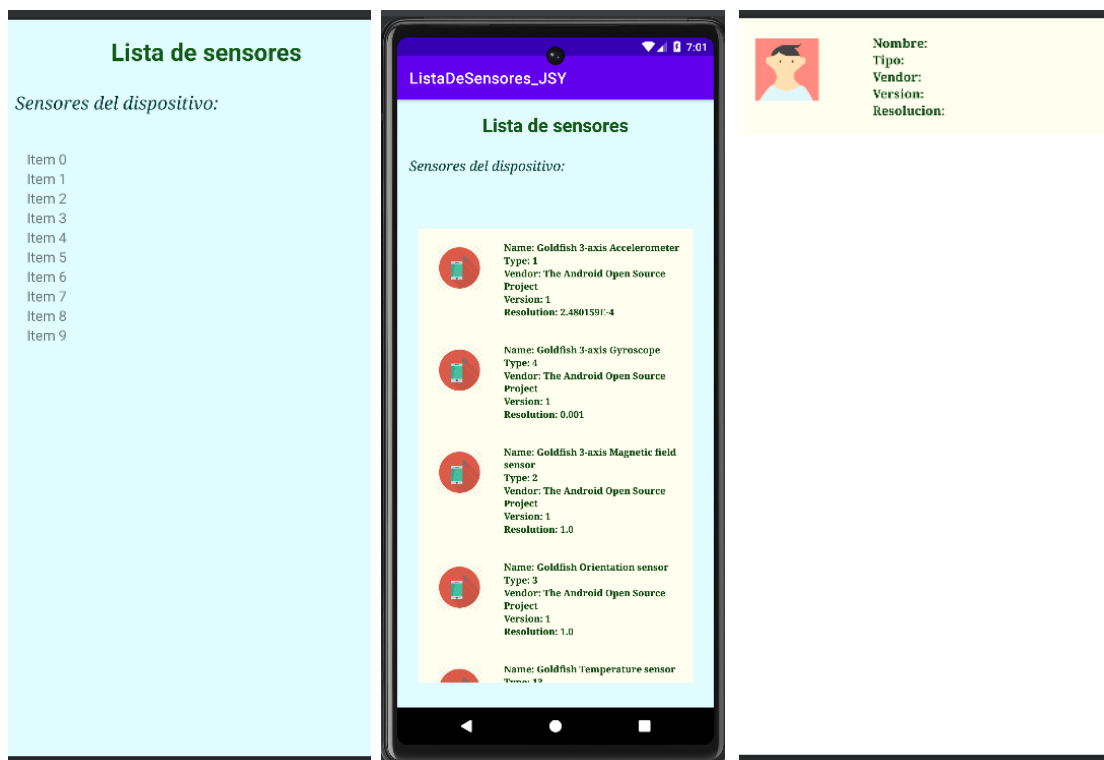
1. Operaciones
2. Login
3. Lista con imágenes (frutas)
- 4. Lista de sensores**
5. Lista de animes
6. Lista de frases
7. Ejemplo bd
8. Retrofit

Deberá subir un documento con la url del repositorio, one drive, dropbox, google drive, etc., en donde se encuentre para su descarga, dicho enlace deberá estar funcional para descargar su proyecto) en donde se encuentren todos los proyectos

## Lista de sensores

### Descripción general

La app consiste en mostrar una interfaz al usuario en la cual se muestre un listado, en este caso de algunas los sensores con los que cuenta el dispositivo a modo de conocerlos y desplegarlos en pantalla, a su vez al darle clic en éste se despliega un mensaje flotante (Toast) que da a conocer cuál fue el sensor al cual se le hizo clic.



### Pruebas de funcionamiento

Al dar clic a cualquier elemento de los desplegados, se mostrará un Toast con los datos más relevantes del mismo para efecto de conocer cuál fue el ítem al que se le clickeo:

