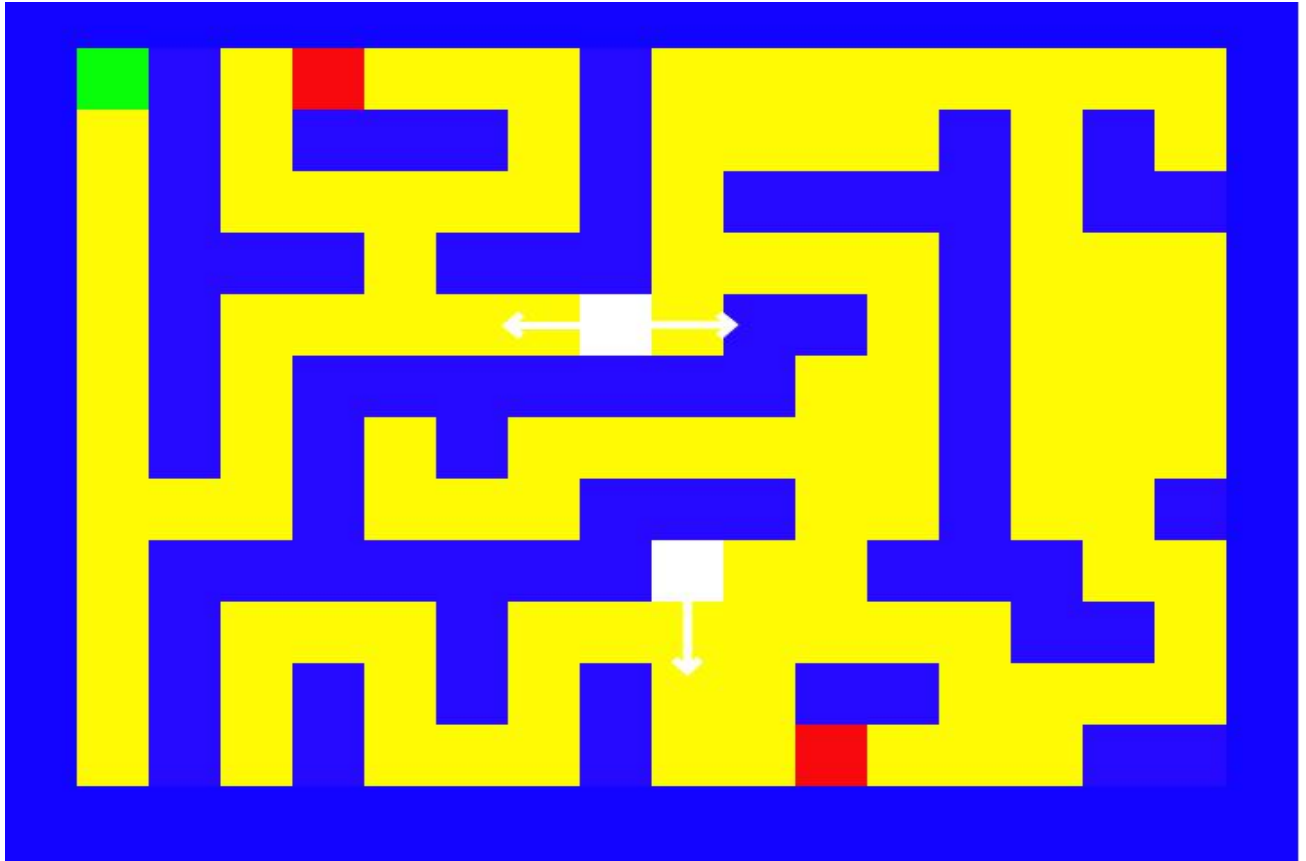


게임 설명서: <루팡: 경찰과 도둑>

엄찬하



<게임 설명>

파랑	빨강	흰색	초록	노랑
벽	경찰	방해물 (car)	루팡 (캐릭터)	포인트

1. 파란색 벽으로 맵을 구성합니다. 모든 요소가 넘을 수 없습니다.
2. 지나다니는 경로 내 노란색 (포인트) 를 전부 먹으면 스테이지가 클리어 되며 SW1을 누르면 다음 Stage로 넘어갑니다. 이때, 맵을 그리는데 어느 정도의 시간이 소요됩니다.
3. 스테이지는 총 5개로 구성이 되어 있으며, 5단계를 모두 클리어 하면 Game Clear 멘트가 나오며 종료됩니다.
4. 스테이지마다 맵 모양이 다르며, 경찰의 수와 이동속도가 증가합니다. (최대 3)

5. 루팡을 잡으러 경찰이 돌아다닙니다. 경찰은 루팡의 경로(위치)를 추적하며 쫓아옵니다. 이를 피하기 위해 벽(파란색)을 이용합니다.
6. 방해물은 X, Y (가로, 세로) 방향으로 각각 움직이며 경찰은 넘을 수 있지만, 루팡은 넘을 수 없습니다.
7. 경찰에게 잡히면 게임이 오버되며 흰색(car)에 치여도 마찬가지로 게임을 처음부터 다시 시작합니다.
8. 모든 스테이지를 전부 클리어하면 게임이 종료됩니다.