# 位图混合

## 系统简介

### 简要概述

根据位图相关信息，使用自定义头文件对功能进行封装，可实现位图混合操作。

### 功能模块

1.”BitMap.h”头文件定义了位图文件头结构和位图信息头结构，实现结构封装。

2.“MainFunction.h”头文件引入本地”BitMap”库后，集成功能函数，实现函数接口封装。

## 二、设计要求

### 课程题给基本要求

（1）可在命令行输入参数，完成参数所指定的两幅真彩图图像混合运算，并存储混合后的结果到新文件。

（2）只针对大小相同的两个24位真彩图,bmp文件

（3）示例：blend x.bmp 80% y.bmp result.bmp

## 三、程序流程说明

用户直接使用命令行窗口进行操作，进入main函数后调用封装在”MainFunction.h”中的函数接口，先抓取命令行参数argv的值，用以文件读写和混合操作，在用到”BitMap.h”中定义的位图头结构同时，使用对应函数功能，判别两文件类型、点位深度、大小，然后遍历点阵按比例进行混合，最后写入目标文件，关闭文件流。混合完成

## 四、程序源代码

详见文件夹“第2题代码”