

## **Proyecto: “Diseño de una tienda Virtual”**

### **1. Contexto**

Ante la coyuntura en la que hoy nos encontramos viviendo, donde la continuidad de muchos negocios del país se ha visto comprometida, industrias muy golpeadas como salud, comida, retails, transporte, entre otras, han decidido optar por soluciones tecnológicas que les permitan brindar canales alternativos que puedan asegurar la continuidad de sus operaciones. No solo grandes y medianas empresas han sido afectadas, sino también pequeñas y microempresas, pequeños negocios como minimarkets, bodegas de barrios, negocios personales, entre otros. Así, en la búsqueda de canales alternativos, se propone implementar una Tienda Virtual orientada a pequeñas empresas y microempresas que ofrezcan una solución flexible, escalable y de alta disponibilidad, utilizando tecnologías disruptivas y soluciones basadas en la nube.

### **2. Descripción del proyecto**

#### **a. Nombre del Proyecto:**

Diseño de una tienda Virtual

#### **b. Descripción del producto a presentar:**

El estudiante diseñará y construirá una tienda virtual, aplicando estilos y animaciones, que esté habilitada para iniciar sesión con los usuarios, utilizando metodologías ágiles como Scrum y herramientas como Kanban, que permitan elaborar pequeños entregables en sprints cortos con duraciones entre 1 o 2 semanas que sumen valor al producto final. Al finalizar el programa los estudiantes deberán exponer la solución tecnológica construida, demostrando su comprensión y conocimientos en el manejo de HTML5, CSS3, JavaScript y Vue.js e implementación de autenticación con Firebase basado en JWT. siendo desplegados en un ambiente basado en nube.

#### **c. Modo de trabajo:**

- **Conformación de equipos:** Los equipos estarán conformados por máximo 5 integrantes. La conformación de los equipos podrá ser aleatoria o por afinidad, dependiendo del criterio del docente. Los equipos se mantendrán a lo largo de la UD, es decir no habrá variaciones en los miembros del equipo, sin embargo, si se presentara alguna dificultad, debe ser conversada con el docente a cargo de la UD.
- **Roles y responsabilidades:** Para el trabajo en los equipos, los integrantes deben asignarse roles, que luego de un pequeño espacio en clase y con asesoría del docente, serán definidos, de manera que cada estudiante, además de las actividades propias del proyecto también tendrá a cargo algún rol promoviendo así la responsabilidad y compromiso.

- **Calificación y evaluación:** Si bien el proyecto se realiza en equipo, la nota será individual a partir de la participación y desempeño de cada integrante, así como también, las habilidades blandas que demuestre en su interacción con el equipo.

### 3. Evidencias evaluativas por Actividad de aprendizaje

Actividad de aprendizaje	Evidencias
AA1	<b>Proyecto -Parte 1:</b> Desarrollo de páginas web usando HTML
AA2	<b>Proyecto -Parte 2:</b> Aplicación de estilos CSS a páginas web.
AA3	<b>Proyecto -parte 3:</b> Elaboración de páginas web interactivas usando Javascript.
AA4	<b>Proyecto -Final:</b> Despliegue de un Proyecto web publicado en entorno de cloud computing Firebase.

#### Estructura del Proyecto

##### AA1: Desarrollo de páginas web usando HTML

- Avance de la página web
  - El estudiante deberá crear un repositorio usando Github
  - Deberá integrar Github con Visual Studio Code
  - En Visual deberá diseñar la estructura de la página web usando las etiquetas adecuadas
  - En una página diseñará Encabezado, barra de menú, cuerpo de la página (imágenes y textos) y pie de página.
  - En la página deberá tener varias pestañas (una de ellas con el diseño de formulario)

##### II. Índice del Informe

- Descripción del Producto o servicio
  - Nombre
  - Modelo de negocio
  - ¿A qué destinatarios va dirigido el diseño de la página?
- Explica cómo la aplicación web va a satisfacer una problemática del negocio.
- Colocar fotografías de evidencia del almacenamiento de la página en GitHub
- Colocar en enlace de publicación en el repositorio GitHub

##### AA2: Aplicación de estilos CSS a páginas web.

I. Avance de la página web

1. El estudiante deberá integrar estilos a su página usando css
2. Diseñar el Box Model
3. Maquetar la web (usando display, float, etc)
4. Realizar el posicionamiento
5. Trabajar en herencias

II. Índice del Informe

2. Presentar en la documentación:
  5. Código trabajado en el diseño de la página
  6. Evidencia (fotos) del trabajo en equipo
  7. Informe, realizado por el delegado del grupo, del avance de cada compañero en la realización del trabajo

**AA3: Elaboración de páginas web interactivas usando Javascript.**

II. Avance de la página web

1. El estudiante utiliza el lenguaje técnico adecuado para Javascript
2. Trabaja con operadores agregando lógica al software
3. Diseña condicionales y bucles
4. Trabaja con funciones para diseñar la lógica
5. Manipula objetos, string y otros valores

II. Índice del Informe

3. Presentar en la documentación:
  8. Código trabajado en el diseño de la página
  9. Evidencia (fotos) del trabajo en equipo
  10. Informe, realizado por el delegado del grupo, del avance de cada compañero en la realización del trabajo

**AA4: Despliegue de un Proyecto web publicado en entorno de cloud computing Firebase.**

III. Avance de la página web

1. El estudiante implementa los servicios de Firebase en un sitio web
2. Conoce la consola web para el diseño
3. Autentica, crea y administra usuarios
4. Despliega aplicaciones al hosting de firebase

II. Índice del Informe

4. Realiza el informe final con los siguientes elementos:
  - a. Carátula
  - b. Dedicatoria
  - c. Documentación
  - d. Pasos generales para el diseño del sitio web

- e. Enlace del sitio web
- f. Códigos utilizados para el diseño
- g. Evidencia (fotos) del trabajo en equipo
- h. Informe, realizado por el delegado del grupo, del avance de cada compañero en la realización del trabajo
- i. Conclusiones

El informe se deberá presentar en un documento de PDF y adjuntado en el campus virtual